

늘봄학교-맞춤형 (코딩) 프로그램 운영 계획

늘봄학교 프로그램 운영 계획			결 재	담당	부장	교 감
프로그램명	코딩	강 사 명	김종빈 (인) 			
수강인원	(21) 명	강 의 실	컴퓨터실			
요 일	화/목/금	시 간	교시			
기 간	2025년 4월 1일 - 2025년 4월 29일 (13차시)					
목 표	블록코딩을 통해 다양한 기능들을 사용해서 프로그램을 한다					
차시별 지도 계획						
차시	주 제	학 습 내 용			비 고	
1	애니메이션 제작	블록코딩을 통해 간단한 애니메이션을 만들어본다. * 자동으로 움직이는 애니메이션				
2	애니메이션 제작	블록코딩을 통해 효과음이 나는 애니메이션을 만들어본다. * 애니메이션에 효과음을 추가				
3	애니메이션 제작	블록코딩을 통해 장면전환이 가능한 애니메이션을 만들어본다. * 장면 전환 기능을 활용				
4	애니메이션 제작	블록코딩을 통해 상호소통이 가능한 애니메이션을 만들어본다. * 조건문 사용				
5	애니메이션 제작	블록코딩을 통해 상호소통이 가능한 애니메이션을 만들어본다. * 채팅창 기능 사용				
6	애니메이션 제작	블록코딩을 통해 상호소통이 가능한 애니메이션을 만들어본다. * 음성안내 기능 사용				
7	애니메이션 창의 제작	각자가 만들고 싶은 애니메이션을 구상한다.				
8	애니메이션 창의 제작	만들어볼 애니메이션에 사용해야할 기능들을 생각해본다.				
9	애니메이션 창의 제작	애니메이션을 직접만들어 본다.				
10	애니메이션 창의 제작	구상한대로 작동하는지 검토하고 수정한다.				
11	애니메이션 조건 제작	강의자가 요청한 조건의 애니메이션을 만들어본다.				
12						
13	애니메이션 조건 제작	조건대로 작동하는지 검토하고 수정한다.				