



# 2020 삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회 소개 자료

2020 Samsung Junior Software Cup Orientation





# 2020 삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회 소개 자료

2020 Samsung Junior Software Cup Orientation



## 2020 삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회 소개 자료

2020 Samsung Junior Software Cup Orientation





2020 삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회는 축제입니다.

## “ 소프트웨어로 사회에 기여하는 청소년들을 위한 축제 ”

청소년들은 삼성전자 주소창에서 더 나은 사회를 위한 아이디어를 구체화하고, 실행하는 과정을 통해 진정한 소프트웨어 히어로로 성장하게 될 것입니다.





삼성전자 주소창은 소프트웨어 히어로들의 성장을 지원합니다.

1

### 과정을 통한 성장

대회에 참여하는 것만으로도  
소프트웨어 개발 단계를  
체계적으로 경험하고  
학습합니다.

2

### 함께 하는 성장

삼성전자 임직원 및 전문가  
멘토들의 밀착 멘토링을 통해  
참가 팀들의 성장을  
격려하고 응원합니다.

3

### 지속적인 성장

수상 팀 학생들이 소프트웨어  
인재로 성장할 수 있도록  
대회 이후에도 다양한 경험과  
배움의 기회를 제공합니다.



소프트웨어로 세상을 멋지게 만들 영웅을 찾습니다.

## “세상을 빛낼 새로운 S-HERO를 찾습니다”



### ① S-HERO란?

자신이 만든 소프트웨어로 누군가에게  
즐거움이나 도움을 주고자 하는 사람

### ② S-HERO가 되는 방법

소프트웨어를 경험한 적이 있고, 좋아하는 청소년이라면  
누구나 삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회를 통해  
‘S-HERO’가 될 수 있습니다.

약 6개월 간 진행되는 주니어 소프트웨어 창작대회에서는  
여러분의 아이디어와 소프트웨어가 멋지게 완성될 수 있도록  
체계적인 단계를 걸쳐 진행되며 소프트웨어 전문가 및  
전국의 친구들이 함께 합니다.



2020 삼성전자 주소창은 이렇게 업그레이드하여 진행됩니다.

## “2020 삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회 개요”

주최·주관	삼성전자(후원: 교육부, 소프트웨어 중심대학 협의회 등)
개최 기간	2020. 06. ~ 2020. 11. (약 6개월)
참가 자격	전국 초등학생(4학년 이상), 중학생, 고등학생(개인 또는 팀(최대 3명)) + 지도교사(1명) * 팀: 학교, 학년 관계 없이 팀 구성 가능(지도 교사 포함 최대 4명) * 지도교사: 팀원 1명 이상 동일한 학교의 소속 교원
참고사항	1) 지도교사: 대한민국 교육부가 발급한 '초·중·고 정교사 교원자격증' 소지자 2) 대안 학교 학생: 공교육 학생과 팀을 이루어 참가 가능 3) 해외 거주 학생: 교육청 인가 dml 한국인 학교 재학생의 경우, 참가 가능
참가 부문	공통부문(초등학교/중학교/고등학교 구분)
대회 주제	소프트웨어를 통해 꿈꾸는 세상 - 더 나은 세상을 위한 소프트웨어 활용 아이디어 및 해결 방안
심사 계획	예선, 본선, 결선 3단계로 초/중/고 분리 심사 진행



30개 팀에게 상금 및 해외 우수 대학 견학 등의 혜택이 제공됩니다.

## “2020 삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회 시상내역”

구분	시상 내역			부상
	초등	중등	고등	
대상		1팀		팀 500만원 + 지도교사 20만원 및 해외 우수대학 견학, 소속 학교 3,000만원 상당 IT디바이스 기부
최우수상	1팀	1팀	1팀	팀별 300만원 + 지도교사 20만원 및 해외 우수대학 견학, 소속 학교 2,000만원 상당 IT디바이스 기부
우수상	1팀	1팀	1팀	팀별 100만원 + 지도교사 20만원, 소속 학교 1,000만원 상당 IT디바이스 기부
장려상	1팀	1팀	1팀	팀별 100만원 + 지도교사 10만원
공감상		1팀		팀별 100만원 + 지도교사 10만원
파이널리스트		19팀		개인별 약 18만원 상당 갤럭시 버즈 플러스 제공



앞으로의 6개월은 지속적으로 성장할 수 있도록 프로세스를 구성합니다.

## “ 2020 삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회 프로세스 (1) ”

참가자들의 안전을 고려하여 효과적인 멘토링을 진행할 수 있도록 구성

예선		본선				
예선 접수  *심사위원 워크샵  6월22일(월) ~ 7월23일(목)	예선 심사   7월27일(월) ~ 8월13일(목)	디자인 씽킹 클래스   8월22일(토)	본선 접수   8월22일(토) ~ 9월7일(월)	본선 심사   9월7일(월) ~ 9월10일(목)	언택트 Q&A   9월12일(토)	부트 워크   9월26일(토) ~ 9월27일(일)



앞으로의 6개월은 지속적으로 성장할 수 있도록 프로세스를 구성합니다.

## “2020 삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회 프로세스 (2)”

참가자들의 안전을 고려하여 효과적인 멘토링을 진행할 수 있도록 구성

