

2024 킷쳐메이커 사관학교 어린이 문화기획단 프로그램 운영 계획(안)

I 추진 목적

- 2025 어린이 문화기획단 추진을 위한 시범사업으로 초등학교 교육과정과 연계한 문화기획 프로그램 효과 검증
- 지역 내 공공기관, 문화시설을 견학함으로써 지역에 대한 애착과 자부심을 갖고, 다양한 체험활동을 통해 완주 창의문화인재로 성장발판 마련
- 복합문화지구 누에(NU-E) 공간의 가치를 알리고 공간 소개를 통한 방문 욕구 증진

II 운영 개요

- (사업명) 2024 킷쳐메이커 사관학교 완주 어린이 문화기획단
 - (사업내용) 옛 잠종장의 재탄생, 복합문화지구 누에에서 벌어진 방탈출 게임
 - (모집기간) 2024. 10. 4. ~ 2024. 10. 21.
 - (운영기간) 2024. 10. 21. ~ 2024. 11. 4.
 - (교육대상) 관내 초등학교 3~5학년
- ※ 소규모 학교의 경우 전학년 통합반 운영 가능

III 세부 운영 계획

구분	프로그램명	수업 키워드	운영횟수
1	완주 어린이 문화기획단	지역사회, 역사, 마을, 창의체험교육	4회

- (교육인원수) 1회당 30명 이내
- (운영횟수) 2024. 10. 21(월)/ 10. 23(수)/ 10. 28(월)/ 11. 4(월)
- (운영장소) 완주 가족문화교육원 및 복합문화지구 누에(NU-E)
- (교육시간) 오전 10:00~11:30

V 프로그램 신청 및 선정

☐ 프로그램 신청

- (신청기간) 모집 완료 시까지
- (신청방법)
 - 구글폼 작성(<https://forms.gle/yMcox1qssn3WN14J7>)
 - 문화도시 홈페이지 접수(<https://www.wanjuculture.com>)
 - 확인 후 담당교사에게 확인전화 및 세부사항 조율
- (문의사항) 070-4291-7636 완주문화도시지원센터 공동체지원팀

☐ 참여학교 선정

- (선정방법) 소규모학교, 농어촌학교 등 우선 선발
- (선정알림) 최종 일정 및 프로그램 참여 안내 공문 발송

V 안내사항

☐ 프로그램 관련 행정 사항

- 참가비 및 이동차량 무료

☐ 요청사항

- 참여학생명단(교육 전)
 - 교육일 2일 전까지 메일로 전송(wanjutogether@kakao.com)
- 교사 및 학생 대상 설문조사 참여(교육 후)
 - 교육 완료 후 구글 폼 설문조사 담당교사 메일로 발송

[붙임] 세부 프로그램 운영 계획

○ 완주 어린이 문화기획단

프로그램명		완주 어린이 문화기획단	주요장르	수업, 미션 활동
운영 기간		2024. 10. 21(월)/ 10. 23(수)/ 10. 28(월)/ 11. 4(월)		
운영 장소		완주 가족문화교육원 및 복합문화지구 누에(NU-E)		
운영시간 (90분)		사전교육 15분 3종 미션수행 60분 (미션별 각 20분) 마무리교육 15분		
운영목표		■ 지역의 문화와 역사 자원을 활용한 문화기획 흥미 유발 ■ 지역사회 이해를 통해 마을과 함께 성장하는 학생 구현 ■ 친구들과 협동하여 문제를 해결하는 능력 향상		
내 용		■ 복합문화지구 누에(NU-E)를 누비며, 교과연계, 정보검색, 협동과제 등 미션 수행 ■ 3개 조(1조 7~8명)로 나뉘어 순환 이동하며 장소별로 미션 해결 ■ 총 9조각의 퍼즐조각을 모아 시간 내 퍼즐을 완성하면 미션 완료		
세 부 내 용				
구분	장 소	주 제	내 용	
전체 수업	강의실	사전교육	우리고장 역사문화 교육, 프로그램 참여 방법 설명	
		마무리교육	미션완료 마무리, 참여소감 쓰기	
미션 안내	복합문화지구 누에에서 벌어지는 야외 방탈출 이곳에 살고 있는 누누(누에캐릭터)는 멋진 나비가 되기 위해 매일 열심히 노력하고 있었어. 그런데 어느날 나쁜 악당들이 복합문화지구 누에를 점령했지 뭐야! 누누는 그만 악당들에 의해 고치감옥안에 갇혀버렸어. 친구들이 3가지 미션을 모두 성공해야 누누가 고치감옥에서 탈출해 멋진 나비가 될수 있단다. 그럼 우리 다함께 출발해볼까?!			
	똑똑이 누에	암호 해독 미션 수행		
	튼튼이 누에	놀이 미션 수행		
	멋쟁이 누에	작품 창작 미션 수행		

○ 사업진행사진예시



문화기획프로그램 - 미션 비밀지도



문화기획프로그램 - 교육안내



문화기획프로그램 - 추리퀴즈 제작



문화기획프로그램 - 미션수행

□ 기대효과

- 지역 어린이 문화향유 기회 기반 조성 및 학교와 지역사회의 동반 성장 기대
- 아이를 학교와 지역이 함께 기르는 학교-지역 교육공동체 이상 구현
- 지역 고유의 문화적 자산을 활용한 어린이 문화역사 프로그램 개발
- 내가 사는 지역에 대한 자부심과 애향심 고취
- 복합지구 누에(NU-E) 탐방 경험을 통한 예술문화 공간 친밀감 증가
- 어린이 문화기획단 추진을 위한 역량 강화 및 기획단 관심 고조
- 협동하여 문제를 해결하는 과정을 통해 협동심과 문제해결능력 향상