

[창의보드] 연간계획서

강좌명	창의보드		지도강사	김도연
대상	초등 (1-2) 학년		지도시수	주 1회
지도기간	2024년 3월 4일~2025년 2월 28일			
지도목표	1. 보드게임을 통하여 사고력, 기억력, 공간지각력, 집중력, 사회성, 도덕성을 키우도록 한다. 2. 각 보드게임 관련 교과와의 내용, 다양한 활동 등을 통해 창의성을 확장시키고 학습의 즐거움을 경험하도록 한다. 3. 코로나 방역 수칙을 지키고, 학생들의 안전에 주의하도록 한다.			
연간 지도 계획				
월	주	주제	학습 내용	비고
3	1	도블	[순발, 집중] 같은 그림 찾기	
	2	치킨차차	[기억, 집중] 타일 위치 기억하여 닭의 콩지 뺏기	
	3	토끼와 당근	[관찰, 연산] 토끼와 당근의 개수 같을 때 종 치기	
	4	창의적 체험활동	월간 진행된 보드게임 창의적 방법으로 진행	
4	1	서펜티나	[규칙, 분류] 파충류 이해, 조건에 맞게 연결하기	
	2	라마	[집중,수인지] 1 큰수나 같은 숫자 내기	
	3	달팽이 우주여행	[연산, 전략] 주사위 두 개의 합과 차로 이동하기	
	4	창의적 체험활동	월간 진행된 보드게임 창의적 방법으로 진행	
5	1	칼라리아	[집중, 순발] 색깔과 맞는 이름 찾기	
	2	스킵피티	[사고, 집중] 타일을 골고루 많이 가지고 오기	
	3	바다동물장기	[창의, 집중] 동물의 특성을 알고 목적지 도착하기	
	4	창의적 체험활동	월간 진행된 보드게임 창의적 방법으로 진행	
6	1	골드	[수의 대소] 광부의 숫자가 크거나 같으면 골드 얻기	
	2	배틀쉽	[전략] 양들을 통한 공간확장	
	3	슬리핑퀸즈	[수학능력] 동화 속 여왕과 기사, 10의 보수 이해	
	4	창의적 체험활동	월간 진행된 보드게임 창의적 방법으로 진행	
7	1	블로커스	[공간, 지각] 폴리오미노를 이용한 공간 확장	
	2	만칼라	[전략] 나의 공간에 많이 채우기	
	3	와일드 사파리	[전략, 사고] 전략적으로 카드 내며 동물 가져오기	
	4	창의적 체험활동	월간 진행된 보드게임 창의적 방법으로 진행	

8	1	세트	[순발, 집중] 조건에 맞게 찾기	
	2	뒤죽박죽 서커스	[전략] 조건에 맞춰 이동하여 쌓기	
	3	콘질라	[기억] 오름차순으로 아이스크림 쌓기	
	4	창의적 체험활동	월간 진행된 보드게임 창의적 방법으로 진행	
9	1	랫어땃캣	[수, 연산] 특수카드를 알고 카드 합 적게 만들기	
	2	쉐이스업	[공간, 지각] 도형을 활용한 공간 채우기	
	3	숲속의 음악대	[순발, 집중] 조건에 맞게 행동하기	
	4	창의적 체험활동	월간 진행된 보드게임 창의적 방법으로 진행	
10	1	첸토	[수학능력] 오름차순과 수의 크기 알기	
	2	폰토	[공간, 지각] 6X6 안에서 4목 만들기	
	3	트레버스	[다각형] 도형을 이해하고 조건에 맞춰 움직이기	
	4	창의적 체험활동	월간 진행된 보드게임 창의적 방법으로 진행	
11	1	메이크텐	[수학능력] 보수와 10의 배수를 이해하기	
	2	헥서스	[공간, 지각] 소마큐브 이용해 정육면체 만들기	
	3	개구리 뒤집기	[전략] 나의 개구리 많이 보이기	
	4	창의적 체험활동	월간 진행된 보드게임 창의적 방법으로 진행	
12	1	타이가	[분류, 기억] 나무 디스크 위치 찾기	
	2	식스틴	[전략] 타일의 특수기능 알고, 오름차순으로 두기	
	3	펑글루	[기억, 집중] 주사위의 색과 같은 펑귄 알 찾기	
	4	창의적 체험활동	월간 진행된 보드게임 창의적 방법으로 진행	
1	1	탑뎃	[전략, 순발] 조건에 맞게 쌓기	
	2	라보카	[전략] 도형을 이해하고 협동하여 블록 쌓기	
	3	달무티	[비교] 수의 크기를 알고 카드 내기	
	4	창의적 체험활동	월간 진행된 보드게임 창의적 방법으로 진행	
2	1	아즈텍	[공간, 지각] 모양과 색에 맞춰 쌓기	
	2	픽셀	[두뇌회전 전략] 좌표와 오목의 개념으로 진행	
	3	젝스님트	[수학능력] 오름차순으로 카드 두기	
	4	창의적 체험활동	월간 진행된 보드게임 창의적 방법으로 진행	