

지역으로 찾아가는 일반고-대학연계 여름방학 공동교육과정 운영 계획



전라북도교육청
JEOLLABUKDO OFFICE OF EDUCATION

[중등교육과]

지역으로 찾아가는 일반고-대학연계 여름방학 공동교육과정 운영 계획

고교교육과정 담당

1 목적 및 근거

가. 목적

- 1) 대학 연계 교육과정 및 진로 탐색 프로그램 운영 등 다양한 교육과정 운영으로 미래사회 역량 있는 인재육성
- 2) 학생의 과목선택권 보장을 위한 맞춤형 교육 등 단위학교의 제약을 넘어서는 다양한 교육활동 지원체제 마련
- 3) 대학 및 지역사회 등 다양한 주체 간 협력체제 구축을 통한 2025년 고교학점제 전면 도입 기반 마련

나. 추진 근거

2023 고교학점제 도입 기반 조성 종합 추진 계획(학교교육과-977, 2023.1.19.)

2 운영 방침

- 가. 도약지역 일반고 재학생들에게 다양한 분야의 체험형 프로그램 참여 기회를 제공하여 자신의 꿈과 재능을 찾을 수 있는 기회 제공
- 나. 지도 교원 수급, 활동 공간 등의 한계로 단위학교에서 운영하기 어려운 프로그램을 전문성을 갖춘 대학과 연계하여 운영
- 다. 여름방학을 활용하여 과학, 탐구, 실험 및 예술, 체육 등 실기 집중 과정 운영
- 강좌별 3일 20시간 운영 예정
- 라. 1, 2학년을 우선 선발하며 신청 학생이 적을 경우 3학년 학생도 포함
- 마. 학생들의 신청에 따라, 대학과 논의 후 모집인원을 충족하지 못한 강좌는 폐강
- 설강한 강좌에서 추후 결원이 발생한 경우 추가 모집 가능

바. 총 수업시수의 80% 이상 수강한 학생에 대해 이수처리하며 학교생활기록부에 과정명과 출석한 총 시간 수만 기재함(강좌 종료 후 도교육청 → 학교로 공문 안내 예정)

사. 공동교육과정 운영대학에서는 강좌운영시 학생 안전을 우선적으로 고려하며 관련한 안전보험에 가입하여야 하며, 강좌 관련 자격증 취득 기회를 제공 또는 안내하고 운영 후 이수증 발급 및 만족도 조사 실시

아. 공동교육과정 운영대학이 인접한 지역의 일반고 학생을 우선 대상으로 선발

자. 기타(방역 예방 관리 유의사항)

① 방학특강 운영 일정 및 변동사항 등은 참가자(강사진, 참여학생 등)에게 사전에 문자 또는 단톡방을 통해 공지(운영 대학교)

② 강좌 운영기간 동안 강의장에 관계자(강사진, 참여학생, 도교육청 관계자) 외 출입을 제한하며, 관계자는 명찰 패용(학부모 참관 불가)

③ 중앙방역대책본부 및 교육부의 코로나19 감염예방 관리 지침 변동에 따른 학교 내 기본 방역체계를 유지하며 수업 운영

- 강좌 지도교사가 코로나19 확진 판정 시 강좌 일시 중지

- 참가 학생이 코로나19 확진될 시 격리해제 될 때까지 강좌 참가 중지

- 해당 학생은 격리기간 동안 출석인정결석 처리

- 해당 학생 학습권 보호를 위한 맞춤형 대체 학습 제공

- 강의장 입구에는 손소독제 비치

- 강의 전후 강의실 환기 실시(1일 3회 이상, 회당 10분 이상 실시)

- 1일 1회 이상 일상 소독 실시(소독 중 충분한 환기 실시, 공기 중 소독제 분무 금지)

- 여러 학교 수강생이 모이는 수업 환경을 고려하여 강의 시작 전 참가자(강사진, 참가 학생 등) 중 발열 및 기침 등 코로나19 의심 증상이 있는 경우 비접촉 체온 측정을 실시 후 방역지침 준수

※ 위 운영 방침은 방학특강 관련 관계자(강사진, 참여학생) 모두에게 공지

※ 코로나19 대응 상황에 따라 변동될 수 있음

중요 안내

◆ 여름방학 공동교육과정 참가 신청

- 1) 신청기한: **2023.6.5.(월)08:00 ~ 6.10.(토)까지 18:00까지**
- 2) 신청방법: 전라북도 공동교육과정 플랫폼(<https://jbcredit.kr/lecture>)에서

개인별 선착순 신청

- ### ◆ 참가 희망 학생 모집 후 예산 상황, 코로나-19 등의 이유로 폐강, 수업 일자 변동 등이 있을 수 있으며, 확정 결과는 그 이후에 공문으로 안내 예정(2023.7월초)

3 운영 개요

가. 대상 및 분야

기간	○ 2023.7.24.(월) ~ 8.11.(금) (3일 총 20시간) ○ 강좌별 운영일 차이 있음
대상	○ 일반고 재학생 중 강좌 수업을 희망하는 학생
운영	○ 16강좌 320명 예정(강좌당 최대 20명, 강좌별 차이 있음)
분야	○ 과학, 탐구, 실험 및 예술, 체육 등 실기 집중 과정 운영
교육과정	○ 해당 분야 진로 탐색과 관련 교육 및 실습

나. 교육비

- 교육비: 무료(전북교육청, 해당 대학교 지원)
- 실험·실습 재료비 등 명목의 잡부금 수강생 부과 금지

다. 기관별 참여학생 관리 및 역할

강 좌 운 영 대	참여 학생 관리	<ul style="list-style-type: none"> ○ 참여학생 출결 관리 철저(출석부 비치, 결석자는 담당교사에게 통보) ※ 참여학생 관리 담당자 → 학생 및 학부모 확인 → 결석 확정시 담당교사 통보 ○ 참여학생 관리 담당자를 1명씩 배치하여 안전지도 및 생활지도 ○ 강좌 운영 중 안전사고 발생 시 대처를 위한 안전보험 반드시 가입 ○ 강의계획에 따라 안정적으로 운영하되 변경 시에는 사전 안내
-----------------------	----------------	---

학		<ul style="list-style-type: none">○ 문자메시지 등을 통해 참여학생에게 사전 안내<ul style="list-style-type: none">- 참여학생의 학부모 연락처 구비(비상시 연락체제 구축)○ 교육청 관계자, 소속학교 교원, 학부모 등의 방문 상황 기록(방문록 비치)○ 수업 분위기 방해 및 불성실한 참여학생은 원적교로 복귀 및 해당 학교장(또는 담당교사)에게 통보																																			
	연수 결과 처리	<ul style="list-style-type: none">○ 학생 만족도 설문조사 실시<ul style="list-style-type: none">※ 종료 시 강의 만족도 설문조사를 실시하여 운영 평가 및 피드백○ 최종 학습 결과 제출<ul style="list-style-type: none">- 종료 후 2주일 이내 전라북도교육청 중등교육과에 공문으로 제출- 제출 서식은 아래 양식 참고(엑셀 파일 별첨) <table><tr><th>순</th><th>소속학교</th><th>학번</th><th>학생명</th><th>성별</th><th>강좌명</th><th>총 수업시수</th><th>출석 시간수</th><th>비고</th></tr><tr><td>1(예시)</td><td>○○고</td><td>10201</td><td>김○○</td><td>여</td><td>○○</td><td>20</td><td>20</td><td>이수</td></tr><tr><td>2(예시)</td><td>○○고</td><td>20101</td><td>이○○</td><td>남</td><td>○○</td><td>20</td><td>10</td><td>미이수</td></tr><tr><td>3</td><td>:</td><td></td><td></td><td></td><td>:</td><td></td><td></td><td></td></tr></table> <p>※ 이수기준 : 총 수업시간의 80%(16시간) 이상 수업 참여</p>	순	소속학교	학번	학생명	성별	강좌명	총 수업시수	출석 시간수	비고	1(예시)	○○고	10201	김○○	여	○○	20	20	이수	2(예시)	○○고	20101	이○○	남	○○	20	10	미이수	3	:				:		
순	소속학교	학번	학생명	성별	강좌명	총 수업시수	출석 시간수	비고																													
1(예시)	○○고	10201	김○○	여	○○	20	20	이수																													
2(예시)	○○고	20101	이○○	남	○○	20	10	미이수																													
3	:				:																																
소속 고 등 학 교	사전 안내 및 담당 지정	<ul style="list-style-type: none">○ 참여학생 체험활동 학교장 승인(사전 승인 원칙)<ul style="list-style-type: none">- 2023학년도 학교생활기록부 기재요령(고등학교) 준수- 본 공문을 근거로 본 체험활동에 대한 학교장 승인을 사전에 하되 참여학생에게 서식1,서식2,서식3을 제출받아 내부결재 후 보관○ 참여학생 사전 교육 실시<ul style="list-style-type: none">- 강의계획서 배부(일정, 장소, 학과 연락처, 강의내용 등 안내)- 이수기준 안내(총 수업시간의 80% 이상 출석)- 성실하게 참여하도록 하며 적성, 소질을 탐색하는 기회임을 안내- 실습 중 안전에 유의하며, 출석을 잘하여 이수할 수 있도록 안내- 강좌 참여 이동 시 교통안전 교육 실시○ 학교·대학·교육청의 상호 간 협조가 원활하도록 담당교사를 지정<ul style="list-style-type: none">- 강좌 운영 기간 담당교사 비상 연락체제 유지- 참여학생의 학부모 연락처 구비(비상시 연락체제 구축)																																			
	결과 처리	<ul style="list-style-type: none">○ 강좌 이수 학생에 대한 학교생활기록부 기재 안내<ul style="list-style-type: none">- 입력란: 창의적체험활동 특기사항(자율활동 또는 진로활동)- 입력자: 담임교사 <p>※ 미이수의 경우에는 어떠한 내용도 입력하지 않음.</p> <div><p><학교생활기록부 입력 예시></p><p>도교육청에서 주관한 2023 지역으로 찾아가는 일반고-대학 연계 여름방학 공동교육과정을 이수함(○○과정, 20시간)</p></div>																																			

4 강좌 안내

가. 참가학생 모집 강좌 현황 및 강의 일정

순	강좌명	관련학과	모집인원	강의 일정	지역	장소
1	파이썬 활용 프로그래밍	소프트웨어	20	7.25(화) ~ 7.27(목)	정읍	호남고
2	일상 생활 속 생생 과학 실험	물리학과	20	8.9(수) ~ 8.11.(금)	정읍	호남고
3	생활 속 경혈학 및 한약재 이야기	한의학예과	20	7.24.(월) ~ 7.26.(수)	완주	한별고
4	인공지능 이해 및 활용	정보보안학과	20	7.24.(월) ~ 7.26.(수)	완주	한별고
5	응급처치 실습	간호학과	20	7.25.(화) ~ 7.27.(목)	장수	장수고
6	식물병리학과 일반곤충학의 이론 및 실습	농생물학과	20	7.25.(화) ~ 7.27.(목)	장수	장수고
7	한옥 대목수 체험과정	한옥건축학과	20	7.26.(수) ~ 7.28.(금)	고창	고창고
8	e스포츠 방송연출	e스포츠산업학과	20	7.26.(수) ~ 7.28.(금)	순창	순창고
9	임상병리학과 BTS, BioTechnology and Science	임상병리학과	20	7.26.(수) ~ 7.28.(금)	순창	순창고
10	웹툰으로 그리는 세상	만화애니메이션학과	20	7.26.(수) ~ 7.28.(금)	순창	순창고
11	내 몸 안에 미생물 키우기	생명과학부	20	7.25.(화) ~ 7.27.(목)	무주	무주고
12	뉴스포츠와 운동재활 프로그램 실습	스포츠과학부	20	8.1.(화) ~ 8.3.(목)	무주	무주고
13	기계공학 속 물리 실험	기계공학부	20	7.24.(월) ~ 7.26.(수)	무주	무주고
14	재미있는 반도체 이야기	전자공학과	20	8.7.(월) ~ 8.9(수)	남원	남원고
15	웹툰 제작의 기초와 실습	웹툰만화컨텐츠학과	20	7.24.(월) ~ 7.26.(수)	임실	임실고
16	국제매너와 주류학 실습	호텔경영학과	20	7.24.(월) ~ 7.26.(수)	임실	임실고

다. 강좌별 강의 계획서

1 강의 계획서 (강좌: 파이썬 활용 프로그래밍)

대 학 명	전남대학교	담당학과	소프트웨어 중심대학 사업단	
대표교수 연락처	062-530-5360	담당교수	윤○○	
		보조강사	이○○, 나○○, 정○○, 조○	
강 좌 명	파이썬 활용 프로그래밍	총 시 수	3일 총 20시간	
운영기간	7.25(화) ~ 7.27(목)	강의장소	호남고등학교 (정읍)	
강의요일	화, 수, 목	강의시간	09:00~17:00	
학습목표	파이썬의 개념과 원리를 활용하여 프로그래밍에 대한 견고한 기초를 기르고 파이썬과 컴퓨터과학의 개념과 원리를 바탕으로 실생활 및 다양한 학문 분야의 문제를 창의적이고 효율적으로 해결하는 능력과 컴퓨터 사고력 신장, 프로그래밍 능력과 태도를 함양 그리고 창의·융합적인 문제 해결을 기르는 데 중점을 둔다.			
강의방법	실습			
준비물	컴퓨터			
회 차	강의일자	강의내용	담당교수	보조강사
1	7.25.(화)	●파이썬의 세계로 · 파이썬 설치/ 파이참 설치/ · 변수 사용	윤○○	4명
2	7.25.(화)	· 터틀 그래픽 사용 프로그램 작성 · 데이터형 - 정수, 실수, 문자열, 부울	윤○○	4명
3	7.25.(화)	●연산자로 계산해 보자 · 산술연산자/비교 연산자/ · 논리 연산자/ 관계 연산자	윤○○	4명
4	7.25.(화)	· 비트 바이트 진수 변환/ 비트연산자/ 관계 연산자	윤○○	4명
5	7.25.(화)	· 연산자를 이용한 다양한 응용 문제 해결	윤○○	4명
6	7.25.(화)	●조건을 따져 실행해 보자 · 단순 if문 / · 중첩 if문 / · 다중 if문	윤○○	4명
7	7.25.(화)	· 다중 if문 · 조건을 통해 다양한 응용문제를 해결해 보자	윤○○	4명
8	7.26.(수)	●여러 번 반복하는 일을 하자./ · for문	윤○○	4명
9	7.26.(수)	· while문 / · break/ continue	윤○○	4명
10	7.26.(수)	· 중첩 for문 / · break/ continue	윤○○	4명
11	7.26.(수)	· 반복을 통해 다양한 응용문제를 해결해 보자	윤○○	4명
12	7.26.(수)	●함수를 통해 일처리를 짜임새있게 해 보자. · 함수 정의/호출 / · 인수/매개변수/반환값 · 함수의 종류	윤○○	4명
13	7.26.(수)	· 다양한 함수 작성/ · 디폴트함수/ 키워드 함수	윤○○	4명
14	7.26.(수)	· 함수를 통해 다양한 문제를 해결해 보자	윤○○	4명
15	7.27.(목)	●데이터를 묶어보자 · 리스트 인덱싱과 슬라이싱 · 리스트 관련 함수들/ 다양한 응용문제 해결해 보자	윤○○	4명
16	7.27.(목)	●텍스트를 처리해 보자 · 문자열 관련 함수들/ 이메일 주소를 분석해보자	윤○○	4명
17	7.27.(목)	●넘파이로 수치데이터 처리해 보자 · 리스트와 넘파이 차이점 · 넘파이 연산과 인덱싱/슬라이싱	윤○○	4명
18	7.27.(목)	●차트를 멋지게 그려보자 · 리스트와 넘파이 차이점 · 넘파이 연산과 인덱싱/슬라이싱	윤○○	4명
19	7.27.(목)	●넘파이 처리해 보자/ · 데이터 시각화 · 막대 그래프, 선그래프, 산포도	윤○○	4명
20	7.27.(목)	●파일 입출력 · 파일 읽기 / · 파일 쓰기	윤○○	4명

2 강의 계획서 (강좌: 일상 생활 속 생생 과학 실험)

대 학 명	전남대학교	담당학과	물리학과		
대표교수 연락처	052-530-0858	담당교수	김○○		
		보조강사	김○○, 김○○, 이○○, 전○○		
강 좌 명	일상 생활 속 생생 과학 실험	총 시 수	3일 총 20시간		
운영기간	8.9(수) ~ 8.11.(금)	강의장소	호남고등학교 (정읍)		
강의요일	수, 목, 금	강의시간	09:00~17:00		
학습목표	직접 해보는 과학 실험을 통해 숨겨진 본인의 탐구 능력을 향상시키고자 한다.				
강의방법	과학실험 및 토의				
준비물	필기구				
회 차	강의일자	강의내용		담당교수	보조강사
1	8.9.(수)	오리엔테이션		김○○	4명
2	8.9.(수)	협동 과학1		김○○	4명
3	8.9.(수)	검은 불꽃(본다는 것과 색깔)		김○○	4명
4	8.9.(수)	검은 불꽃(본다는 것과 색깔)		김○○	4명
5	8.9.(수)	구슬 롤러코스터의 사라진 에너지		김○○	4명
6	8.9.(수)	구슬 롤러코스터의 사라진 에너지		김○○	4명
7	8.10.(목)	내 손안의 전기(위험한 10000V ??)		김○○	4명
8	8.10.(목)	내 손안의 전기(위험한 10000V ??)		김○○	4명
9	8.10.(목)	초전도체의 신비		김○○	4명
10	8.10.(목)	초전도체의 신비		김○○	4명
11	8.10.(목)	서서히 빠져드는 물명		김○○	4명
12	8.10.(목)	서서히 빠져드는 물명		김○○	4명
13	8.10.(목)	협동 과학2		김○○	4명
14	8.11.(금)	액체 산소		김○○	4명
15	8.11.(금)	액체 산소		김○○	4명
16	8.11.(금)	빛으로 전달하는 비밀 암호		김○○	4명
17	8.11.(금)	빛으로 전달하는 비밀 암호		김○○	4명
18	8.11.(금)	렌즈로 보는 마이크로 세상		김○○	4명
19	8.11.(금)	렌즈로 보는 마이크로 세상		김○○	4명
20	8.11.(금)	보충 활동 및 마무리		김○○	4명

3 강의 계획서 (강좌: 생활 속 경혈학 및 한약재 이야기)

대 학 명	한의과대학	담당학과	한의예과	
대표교수 연락처	063-290-9033	담당교수	김○○	
		보조강사	김○○, 송○○	
강 좌 명	생활 속 경혈학 및 한약재 이야기	총 시 수	3일 총 20시간	
운영기간	7.24.(월) ~ 7.26.(수)	강의장소	한별고등학교 (완주)	
강의요일	월, 화, 수	강의시간	09:00~17:00	
학습목표	한의학의 기본 개념 및 내용 이해하기			
강의방법	강의 및 실습			
교재및준비물	교재 및 준비물 없음			
회 차	강의일자	강의내용	담당교수	보조강사
1	7.24.(월)	한 의사와 한의대 소개	김○○	2명
2	7.24.(월)	한 의과대학 교육과정 소개	김○○	2명
3	7.24.(월)	한 의사에 대한 Q&A	김○○	2명
4	7.24.(월)	경혈학이란?	김○○	2명
5	7.24.(월)	생활 속 경혈학1	김○○	2명
6	7.24.(월)	생활 속 경혈학2	김○○	2명
7	7.24.(월)	생활 속 경혈학3	김○○	2명
8	7.25.(화)	본초학이란?	김○○	2명
9	7.25.(화)	한방 연고 만들기1	김○○	2명
10	7.25.(화)	한방 연고 만들기2	김○○	2명
11	7.25.(화)	한방 연고 만들기3	김○○	2명
12	7.25.(화)	한방 연고 만들기4	김○○	2명
13	7.25.(화)	한방 연고 만들기5	김○○	2명
14	7.25.(화)	한방 연고 만들기6	김○○	2명
15	7.26.(수)	유용한 한약재 이야기	김○○	2명
16	7.26.(수)	한약재를 이용한 청 만들기1	김○○	2명
17	7.26.(수)	한약재를 이용한 청 만들기2	김○○	2명
18	7.26.(수)	한약재를 이용한 청 만들기3	김○○	2명
19	7.26.(수)	한약재를 이용한 청 만들기4	김○○	2명
20	7.26.(수)	한약재를 이용한 청 만들기5	김○○	2명

4 강의 계획서 (강좌: 인공지능 이해 및 활용)

대 학 명	우석대학교	담당학과	정보보안학과	
대표교수 연락처	063-290-1221	담당교수	백○○	
		보조강사	김○○, 김○○	
강 좌 명	인공지능 이해 및 활용	총 시 수	3일 총 20시간	
운영기간	7.24.(월) ~ 7.26.(수)	강의장소	한별고등학교 (완주)	
강의요일	월, 화, 수	강의시간	09:00~17:00	
학습목표	- 인공지능 기술의 개념을 학습한다 - 인공지능 기술을 활용하여 실생활의 다양한 문제를 해결한다			
강의방법	- 인공지능 기술에 대한 이론 강의 - 인공지능 기술을 활용할 수 있는 방법에 대한 실습			
교재및준비물	교재 및 준비물 없음			
회 차	강의일자	강의내용	담당교수	보조강사
1	7.24.(월)	인공지능에 대한 이해 - 인공지능은 어떻게 발전되어 왔나	윤○○	2명
2	7.24.(월)	인공지능에 대한 이해 - 미래의 기술전쟁(GAFA vs BATH)	윤○○	2명
3	7.24.(월)	인공지능에 대한 이해 - 인공지능의 교육사례와 챗봇	윤○○	2명
4	7.24.(월)	엔트리로 인공지능 개발하기 - 비디오 감지를 이용한 인공지능 프로그램 개발	최○○	2명
5	7.24.(월)	엔트리로 인공지능 개발하기 - 오디오 감지를 이용한 인공지능 프로그램 개발	최○○	2명
6	7.24.(월)	엔트리로 인공지능 개발하기 - 이미지 모델 학습과 인공지능 프로그램	최○○	2명
7	7.24.(월)	엔트리로 인공지능 개발하기 - 데이터 분석과 인공지능 프로그램	최○○	2명
8	7.25.(화)	인공지능과 수학 - 인공지능의 과거와 현재	백○○	2명
9	7.25.(화)	인공지능과 수학 - 인공지능의 미래	백○○	2명
10	7.25.(화)	인공지능과 수학 - 인공지능 개발에 필요한 수학	백○○	2명
11	7.25.(화)	인공지능 앱 제작 - 앱인벤터 소개, 안녕 야옹이 앱 제작	이○○	2명
12	7.25.(화)	인공지능 앱 제작 - 언어번역기 앱 제작	이○○	2명
13	7.25.(화)	인공지능 앱 제작 - 기계학습 소개	이○○	2명
14	7.25.(화)	인공지능 앱 제작 - 기계학습을 적용한 영상인식 앱 제작	이○○	2명
15	7.26.(수)	아두이노를 활용한 인공지능 알고리즘 기초	김○○	2명
16	7.26.(수)	아두이노를 활용한 인공지능 알고리즘 기초	김○○	2명
17	7.26.(수)	아두이노를 활용한 인공지능 알고리즘 기초	김○○	2명
18	7.26.(수)	아두이노를 활용한 인공지능 알고리즘 기초	김○○	2명
19	7.26.(수)	아두이노를 활용한 인공지능 알고리즘 기초	김○○	2명
20	7.26.(수)	아두이노를 활용한 인공지능 알고리즘 기초	김○○	2명

5 강의 계획서 (강좌: 응급처치 실습)

대 학 명	전북대학교	담당학과	간호학과	
대표교수 연락처	063-270-4478	담당교수	박○○, 노○○	
		보조강사	김○○, 유○○, 김○○	
강 좌 명	응급처치 실습	총 시 수	3일 총 20시간	
운영기간	7.25.(화) ~ 7.27.(목)	강의장소	장수고등학교	
강의요일	화, 수, 목	강의시간	10:00~17:00	
학습목표	일상생활 속에서 경험할 수 있는 상황별 응급처치법과 기본적인 생명구조술을 배우고 실습해 볼 수 있는 기회를 통하여 응급처치 및 생명구조술을 습득함을 목표로 한다.			
강의방법	이론 및 실습			
교재 및 준비물	자체 제작한 교재 배부 예정으로 수강생은 별도 준비물 없음			
회 차	강의일자	강의내용	담당교수	보조강사
1	7.25.(화)	☑ 강좌 소개 및 교수 소개 ☑ 응급처치란?	박○○	3명
2		☑ 응급처치에 대한 이해와 법률 ☑ 응급처치 및 해부학 용어		3명
3		❖ 빙고게임 속 용어를 찾아라!!!!		3명
4		☑ 상황별 응급처치 I 1) 출혈의 종류 및 응급처치법		3명
5		2) 염좌 및 골절의 응급처치법		3명
6		3) 쇼크 응급처치법		3명
7		❖ 상황별 응급처치I 시뮬레이션 실습		3명
8	7.26.(수)	☑ 상황별 응급처치 II 1) 외상 응급처치법	박○○	3명
9		2) 두부외상 시 응급처치법 3) 화상 응급처치법		3명
10		4) 치아 손상 및 눈에 이물질 들어갔을 경우 5) 복부에 충격이 가해진 경우		3명
11		6) 개에게 물린 경우 7) 심한 알레르기 반응의 경우		3명
12		❖ 상황별 응급처치II 시뮬레이션 실습		3명
13				3명
14		7.27.(목)		☑ 상황별 응급처치 III 1) 기도폐쇄 시 응급처치법
15	2) 기본 인명구조술: 기도유지		3명	
16	3) 기본 인명구조술: 흉부압박		3명	
17	4) 자동제세동기(AED)사용법		3명	
18	❖ 상황별 응급처치II 시뮬레이션 실습		3명	
19			3명	
20			3명	

6 강의 계획서 (강좌: 식물병리학과 일반곤충학의 이론 및 실습)

대 학 명	전북대학교	담당학과	농생물학과	
대표교수 연락처	063-270-2519	담당교수	신○○, 주○○	
		보조강사	황○○, 허○○, 장○○ 오○○, 이○○, 김○○	
강 좌 명	식물병리학과 일반곤충학의 이론 및 실습	총 시 수	3일 총 20시간	
운영기간	7.25.(화) ~ 7.27.(목)	강의장소	장수고등학교	
강의요일	화, 수, 목	강의시간	9:00~17:00	
학습목표	전공 기초과정에 해당하는 식물병리학과 일반곤충학에 대한 이론과 실습을 진행함으로써 식물의학이라고 할 수 있는 농생물학에 대한 이해를 높이고자 한다.			
강의방법	이론 및 실습			
교재 및 준비물	자체 제작한 교재 배부 예정으로 수강생은 별도 준비물 없음			
회 차	강의일자	강의내용	담당교수	보조강사
1	7.25.(화) 9:00~ 17:00	식물의학의 이해	주○○	3명
2		식물의 병과 인류의 문화 및 문명의 역사		3명
3		식물 병의 원인		3명
4		병원의 종류와 특성		3명
5		세균배양을 위한 고체 배지 조제(선택배지)		3명
6		고체 선택배지에 세균접종 및 배양		3명
7		식물의학게임		3명
8	7.26.(수) 10:00~ 17:00	유전자증폭 및 바이러스 진단법 원리	주○○	3명
9		PCR 과 RPA를 이용한 식물바이러스 진단		3명
10				3명
11				3명
12				3명
13				3명
14	7.27.(목) 9:00~ 17:00	곤충의 중요성과 다양성	신○○	3명
15		곤충의 외부형태와 기능		3명
16		곤충채집		3명
17		곤충분류 및 표본제작		3명
18				3명
19				3명
20				3명

7 강의 계획서 (강좌: 한옥 대목수 체험과정)

대 학 명	전북대학교	담당학과	한옥건축학과	
대표교수 연락처	063-561-5215	담당교수	남○○, 김○○, 신○○	
		보조강사	오○○, 서○○, 김○○, 심○○ 최○○, 신○○, 김○○, 소○○, 서○○	
강 좌 명	한옥 대목수 체험과정	총 시 수	3일 총 20시간	
운영기간	23.7.26.(수)~ 7.28.(금)	강의장소	고창고등학교	
강의요일	수, 목, 금	강의시간	09:00~17:00	
학습목표	<div>- 한옥의 구조와 원리, 시공과정을 이해하고, 한옥 제작에 필요한 공구 사용법을 학습한다.</div> <div>- 개인별 맞춤과 이음 결구 모형을 제작하고, 팀별로 한옥 축소 모형을 제작한다.</div> <div>- CAD를 활용하여 한옥 부재 형상을 그려보고, 3D 프린터로 출력한다.</div> <div>- 한옥의 창살 문양이 들어간 조명을 제작하며 한옥 콘텐츠 활용을 경험한다.</div> <div>- 한옥 대목수 직무에 대한 이해와 향후 진로에 대해 체험한다.</div> <div>- 관련자격증 안내(문화재수리기능자 대목수)</div>			
강의방법	<div>- 이론(10%) : 한옥의 구조와 원리 및 시공과정</div> <div>- 실습(90%) : 공구사용법, 한옥의 맞춤과 이음 결구, 모형 제작</div> <div>- 실습 전 안전교육 및 이론 수업을 통한 목표와 방향 제시</div> <div>- 실습 간 보조강사 배치로 안전사고 예방, 교육보조 운영</div> <div>- 실습 후 인원 및 건강확인, 실습결과물 현장에서 즉각 피드백</div> <div>- 전북대학교 고창캠퍼스 시설, 장비(끌, 망치, 톱, 작업대, 클램프 등) 활용</div>			
교재및준비물	<div>- 교재 : 현장 출력물 배부</div> <div>- 준비물 : 개인 필기구 지참, 운동화 착용</div> <div>- 운영진(대학) 구비물품 : 끌, 망치, 대패, 톱, 먹줄, 곡자, 목재 등</div>			
회 차	강의일자	강의내용	담당교수	보조강사
1	7.26.(수)	한옥의 구조와 원리 (강좌 OT 포함)	남○○	1명
2	7.26.(수)	한옥의 시공과정	남○○	1명
3	7.26.(수)	한옥 공구와 목재 (안전교육 포함)	김○○	5명
4	7.26.(수)	맞춤과 이음Ⅰ_ 엇턱이음 (톱 사용법)	김○○	5명
5	7.26.(수)	맞춤과 이음Ⅱ_ 주먹장부이음 (끌 사용법)	김○○	5명
6	7.26.(수)	맞춤과 이음Ⅲ_ 삼분턱맞춤 작도	김○○	5명
7	7.26.(수)	맞춤과 이음Ⅳ_ 삼분턱맞춤 제작	김○○	5명
8	7.27.(목)	한옥 CAD 기초	신○○	5명
9	7.27.(목)	한옥 CAD 3D 부재 모델링	신○○	5명
10	7.27.(목)	한옥 부재 3D 프린팅	신○○	5명
11	7.27.(목)	한옥 모형제작Ⅰ (팀 단위)	김○○	5명
12	7.27.(목)	한옥 모형제작Ⅱ (팀 단위)	김○○	5명
13	7.27.(목)	한옥 모형제작Ⅲ (팀 단위)	김○○	5명
14	7.27.(목)	한옥 모형제작Ⅳ (팀 단위)	김○○	5명
15	7.29.(금)	한옥 조명 제작Ⅰ	신○○	5명
16	7.29.(금)	한옥 조명 제작Ⅱ	신○○	5명
17	7.29.(금)	한옥 조명 제작Ⅲ	신○○	5명
18	7.29.(금)	한옥 조명 제작Ⅳ	신○○	5명
19	7.29.(금)	한옥 부재 3D 프린팅 후가공	신○○	5명
20	7.29.(금)	한옥건축의 미학 (강좌 수료식 포함)	남○○	3명

8 강의 계획서 (강좌: e스포츠 방송연출)

대 학 명	호남대학교		담당학과	e스포츠산업학과	
대표교수	062-940-5593		담당교수	정○○, 차○○, 서○○	
연락처			유○○, 남○○, 이○○		
강 좌 명	e스포츠 방송연출		총 시 수	3일 총 20시간	
운영기간	07.26.(수)~ 07.28.(금)		강의장소	순창고등학교	
강의요일	수, 목, 금		강의시간	09:00~17:00	
학습목표	이스포츠산업에서 경기 중계 연출을 위한 옹저빙 방법 이해				
강의방법	기초 이론과 컴퓨터를 활용한 실습학습				
교재 및 준비물	교재-없음, 준비물-간단한 필기구				
회 차	강의일자	강의내용		담당교수	보조강사
1	07.26.(수)	e스포츠 방송 소개 - e스포츠 산업 개요 - 각 게임 장르마다 방송 사항 이해		정○○	3명
2		e스포츠 방송의 기술 - 라이브 스트리밍에 필요한 소프트웨어, 하드웨어 - 스트리밍 장비			
3		e스포츠 방송 구조 - 옹저버 - 구성원(카메라, Staff)		차○○	3명
4		게임 연출에 필요한 그래픽 및 오버레이 - 개요 소개 - 게임사 별 디자인 원칙 - 방송 소프트웨어를 사용하여 그래픽 구현			
5		게임 연출에 필요한 오디오 제작 - e스포츠 방송에서 오디오가 가지는 영향력 - 프리, 포스트 프로덕션			
6		게임 연출 사전 제작 및 기획 - 사전 답사, 및 조사 - 스크립팅 - 기획 방법 - 토너먼트 프로덕션			
7		e스포츠 게임의 아날리시스의 중요성 - 빅데이터 사이트, 활용법		서○○	3명
8	07.27.(목)	e스포츠 게임 연출에 필요한 프리뷰 및 피드백 - 선례를 이용한 리뷰를 통해 개선, 및 발전성 확보 - 스폰서 확보, 전문가들의 투입 비전성 확보		서○○	3명
9					
10		e스포츠 옹저버 이론수업			
11		e스포츠 실습 수업			
12		- 리그 오브 레전드			
13		- 배틀 그라운드 - 과제 제작			
14	07.28.(금)	e스포츠 게임 연출 실습 진행		차○○	3명
15		- 대회 기획			
16		- 방송 기획			
17		- 프로젝트 전체적인 스태프 구성			
18		- e스포츠 방송 연출 실습			
19					
20					

9 강의 계획서 (강좌: 임상병리학과 BTS)

대 학 명	호남대학교	담당학과	임상병리학과		
대표교수	062-940-3640	담당교수	남○○, 장○○, 강○○		
연락처		보조강사	장○○, 안○○, 김○○, 김○○, 최○○		
강 좌 명	임상병리학과 BTS, BioTechnology and Science	총 시 수	3일 총 20시간		
운영기간	07.26.(수)~ 07.28.(금)	강의장소	순창고등학교		
강의요일	수, 목, 금	강의시간	09:00~17:00		
학습목표	1.인체를 구성하는 혈액의 중요성을 학습하고 염색과 현미경을 통해 관찰한다. 2.신종감염병에 관하여 교육하고 다양한 미생물을 관찰한다. 3.실험동물의 종류 및 장기위치. 기능을 학습하고 해부한다. 4.생물체를 구성하는 다양한 조직을 학습하고 염색과 현미경을 통해 관찰한다.				
강의방법	대면 강의 및 실험				
교재 및 준비물	필기도구				
회 차	강의일자	강의내용		담당교수	보조강사
1	07.26.(수)	인체를 구성하는 혈액의 개념		남○○	3명
2		지혈과 응고			
3		혈액 질환			
4		혈구 계산판을 이용한 혈구수 계산			
5		적혈구 침강속도			
6		혈액도말표본을 제작과 염색			
7		혈액염색표본 관찰			
8	07.27.(목)	신종 감염병(바이러스. 미생물) 개념		장○○	3명
9		다양한 미생물의 염색을 통한 관찰			
10		바이러스의 구조 및 형태 교육 및 제작			
11		실험동물의 종류 및 질병모델 개념			
12		실험동물의 표면의 형태 관찰			
13		실험동물의 장기위치 및 기능 관찰			
14		실험동물의 혈관의 위치 관찰			
15	07.28.(금)	세포의 구성		강○○	3명
16		현미경의 종류와 사용방법			
17		AI 디지털 병리			
18		조직슬라이드를 이용한 염색법 실습			
19		현미경을 통해 염색된 조직슬라이드 관찰			
20		디지털병리 프로그램 실습			

10 강의 계획서 (강좌: 웹툰으로 그리는 세상)

대 학 명	호남대학교	담당학과	만화애니메이션학과	
대표교수 연락처	940-3853	담당교수	구〇〇	
		보조강사	이〇〇, 김〇〇, 최〇〇	
강 좌 명	웹툰으로 그리는 세상	총 시 수	3일 총 20시간	
운영기간	07.26(수) ~ 07.28(금)	강의장소	순창고등학교	
강의요일	수, 목, 금	강의시간	09:00~17:00	
학습목표	투시도법, 드로잉 기법을 학습하여 웹툰에 필요한 캐릭터를 제작한다.			
강의방법	이론 및 실습			
교재 및 준비물	팬타블렛, 클립스튜디오, 드로잉 북, 드로잉 펜			
회 차	강의일자	강의내용	담당교수	보조강사
1	07.26.(수)	클립스튜디오 기능 이론 및 선 연습	구〇〇	3명
2		그리고 싶은 그림 실습 및 피드백		
3		얼굴 비율 및 도형화 이론		
4		얼굴 비율 및 도형화 실습 및 피드백		
5		머리카락 그리기 이론 및 실습		
6		전신도형화 이론 및 실습		
7		컷에 대한 이론 및 실습		
8	07.27(목)	투시도법 이론 및 실습1		
9		투시도법 이론 및 실습2		
10		연출기법 이론 및 실습		
11		캐릭터 설정 이론 및 실습1		
12		캐릭터 설정 이론 및 실습2		
13		캐릭터 제작1		
14		캐릭터 제작2		
15	07.28(금)	캐릭터 표정 이론 및 실습1		
16		캐릭터 표정 이론 및 실습2		
17		캐릭터 썸네일 스케치 러프 작업 실습		
18		캐릭터 응용 동작1		
19		캐릭터 응용 동작2		
20		제작한 캐릭터 감상 및 피드백		

11 강의 계획서 (강좌: 내 몸 안에 미생물 키우기)

대 학 명	원광대학교	담당학과	생명과학부	
대표교수 연락처	063-850-6220	담당교수	김○○	
		보조강사	신○○, 김○○	
강 좌 명	내 몸 안에 미생물 키우기	총 시 수	3일 총 20시간	
운영기간	7.25.(화) ~ 7.27.(목)	강의장소	무주고등학교	
강의요일	화요일,수요일,목요일	강의시간	화 : 09:00~17:00 수 : 09:00~17:00 목 : 09:00~16:00	
학습목표	미생물 배양을 통해 인체 마이크로바이옴을 이해하기			
강의방법	미생물 배양 설명 및 개인별 실험			
교재 및 준비물	강의시 배포 예정			
회 차	강의일자	강의내용	담당교수	보조강사
1	7.25.(화)	- 휴먼 마이크로바이옴의 최신 동향 - 유용 미생물 이용 사례 - 학생들이 원하는 신체 부위에 존재하는 미생물 배양 실시	김○○	2명
2	7.26.(수)	- 생명과학의 최신 동향 및 미래 - 미생물 실험 기기 설명 및 사용 - PCR 증폭 실시 (코로나 확진자 PCR 검출법 추가 설명)	김○○	2명
3	7.27.(목)	- 미생물 지놈(DNA) 추출 - 학생들 간에(신체 부위별) 미생물 콜로니 비교하기 - 분리된 미생물 계통수 확인하기	김○○	2명

12 강의 계획서 (강좌: 뉴스포츠와 운동재활 프로그램 실습)

대 학 명	원광대학교	담당학과	스포츠과학부	
대표교수 연락처	063-850-6212	담당교수	이○○	
		보조강사	박○○, 조○○, 전○○	
강 좌 명	뉴스포츠와 운동재활 프로그램 실습	총 시 수	3일 총 20시간	
운영기간	08.01(화) ~ 08.03(목)	강의장소	무주고등학교	
강의요일	화요일,수요일,목요일	강의시간	화 : 09:00~17:00 수 : 09:00~17:00 목 : 09:00~16:00	
학습목표	- 스포츠 및 체육에 대한 전반적인 학문 이해 및 진로탐색 - 4차산업혁명에 맞춘 스포츠발전과 비전 및 창의적체험 활동			
강의방법	강의식, 실험실습식			
교재 및 준비물	뉴스포츠 기자재 및 운동재활 기자재 등 다양한 체육활동 기자재			
회 차	강의일자	강의내용	담당교수	보조강사
1	08.01(화)	- 스포츠와 체육에 대한 학문이해(진로탐색) - 뉴스포츠 실습 및 팀빌딩(창의적체험 활동)	이○○	3명
2	08.02(수)	- 4차산업혁명에 맞춘 스포츠발전과 비전(진로교육) - 직접 만들어보는 뉴스포츠(창의적체험 활동)	이○○	3명
3	08.03(목)	- 건강관리와 운동재활(진로교육) - 운동재활 프로그램 실습	이○○	3명

13 강의 계획서 (강좌: 기계공학 속 물리 실험)

대 학 명	원광대학교	담당학과	기계공학부	
대표교수	063-850-6968	담당교수	이○○, 박○○	
연락처		보조강사	유○○, 간○○○	
강 좌 명	기계공학 속 물리 실험	총 시 수	3일 총 20시간	
운영기간	7.24.(월) ~ 7.26.(수)	강의장소	무주고등학교	
강의요일	월요일,화요일,수요일	강의시간	월 : 09:00~18:00 화 : 10:00~17:00 수 : 10:00~17:00	
학습목표	고등학교 물리수업에서 다루는 에너지 보존법칙, 운동량/충격량, 전기전자 등의 내용이 기계공학 분야에서 어떻게 적용되는지 미리 알아보고 응용학습한다.			
강의방법	강의는 크게 세가지 주제로 되어 있으며 매 주제별 간단한 이론교육(1시간) 이후 학생들의 실습으로 구성된다. 매 주제별 마지막 시간에는 학생의 결과물을 이용한 경진대회를 진행하고 우수학생은 시상함으로써 참여의욕을 고취한다.			
교재 및 준비물	아두이노 RC카 : PC, 아두이노 RC카 키트, 안드로이드 스마트폰 스텐트 에그 : A4용지 (100여장), 풀, 글루건, 실, 빨대, 날달걀 투석기 제작 : 고무줄(고무밴드), 나무젓가락, 줄자, 가위, 글루건 등			
회 차	강의일자	강의내용	담당교수	보조강사
1	7.24.(월)	아두이노 소개	이○○	2명
2	7.24.(월)	레고 모형 자동차 조립하기	이○○	2명
3	7.24.(월)	레고 모형 자동차 조립하기	이○○	2명
4	7.24.(월)	아두이노 RC카 만들기 (바퀴굴리기)	이○○	2명
5	7.24.(월)	아두이노 RC카 만들기 (방향전환)	이○○	2명
6	7.24.(월)	아두이노 RC카 만들기 (무선통신)	이○○	2명
7	7.24.(월)	트랙에서 차량 주행하기	이○○	2명
8	7.24.(월)	RC카 경진대회 진행	이○○	2명
9	7.25.(화)	충격량에 대해 알아보기	이○○	2명
10	7.25.(화)	낙하산/프로펠러를 이용한 저항장치	이○○	2명
11	7.25.(화)	트러스 구조를 이용한 충격흡수	이○○	2명
12	7.25.(화)	달걀을 구하기 위한 구조물 제작	이○○	2명
13	7.25.(화)	달걀을 구하기 위한 구조물 제작/시험	이○○	2명
14	7.25.(화)	스텐트 에그 경진대회	이○○	2명
15	7.26.(수)	탄성에너지, 운동에너지란?	박○○	2명
16	7.26.(수)	에너지 보존법칙에 대해 이해하기	박○○	2명
17	7.26.(수)	고무줄과 나무젓가락으로 투석기 만들기	박○○	2명
18	7.26.(수)	고무줄과 나무젓가락으로 투석기 만들기	박○○	2명
19	7.26.(수)	고무줄과 나무젓가락으로 투석기 만들기	박○○	2명
20	7.26.(수)	투석기 경진대회	박○○	2명

14 강의 계획서 (강좌: 재미있는 반도체 이야기)

대 학 명	군산대학교	담당학과	전자공학과	
대표교수 연락처	063-469-4710	담당교수	정○○	
		보조강사	오○○, 이○○	
강 좌 명	재미있는 반도체 이야기	총 시 수	3일 총 20시간	
운영기간	8.7.(월)~ 8.9(수)	강의장소	남원고등학교	
강의요일		강의시간	09:00~17:00	
학습목표	간단한 회로설계를 해봄으로써, 반도체가 무엇인지 이해할수 있다.			
강의방법	이론 및 실습			
교재 및 준비물	자체교재			
회 차	강의일자	강의내용	담당교수	보조강사
1	8.7(월)	전자공학과 및 수업내용 오리엔테이션	정○○	2명
2	8.7(월)	반도체란 무엇인가?	정○○	2명
3	8.7(월)	반도체를 이용한 간단한 실험	정○○	2명
4	8.7(월)	반도체 설계를 위한 sw 소개 및 실습(1)	정○○	2명
5	8.7(월)	반도체 설계를 위한 sw 소개 및 실습(1)	정○○	2명
6	8.7(월)	반도체 설계를 위한 sw 소개 및 실습(1)	정○○	2명
7	8.7(월)	반도체 설계를 위한 sw 소개 및 실습(1)	정○○	2명
8	8.8(화)	조합회로 설계 및 실습(1)	정○○	2명
9	8.8(화)	조합회로 설계 및 실습(2)	정○○	2명
10	8.8(화)	조합회로 설계 및 실습(3)	정○○	2명
11	8.8(화)	조합회로 설계 및 실습(4)	정○○	2명
12	8.8(화)	순서회로 설계 및 실습(1)	정○○	2명
13	8.8(화)	순서회로 설계 및 실습(2)	정○○	2명
14	8.8(화)	순서회로 설계 및 실습(3)	정○○	2명
15	8.9(수)	디지털 시계 설계 및 실습(1)	정○○	2명
16	8.9(수)	디지털 시계 설계 및 실습(2)	정○○	2명
17	8.9(수)	디지털 시계 설계 및 실습(3)	정○○	2명
18	8.9(수)	디지털 시계 설계 및 실습(4)	정○○	2명
19	8.9(수)	디지털 시계 설계 및 실습(5)	정○○	2명
20	8.9(수)	디지털 시계 설계 및 실습(6)	정○○	2명

15 강의 계획서 (강좌: 웹툰 제작의 기초와 실습)

대 학 명	전주대학교	담당학과	웹툰만화콘텐츠학과	
대표교수	063-220-3079	담당교수	이○○	
연락처		보조강사	김○○	
강 좌 명	웹툰 제작의 기초와 실습	총 시 수	3일 총 20시간	
운영기간	7. 24.(월) ~ 7. 26.(수)	강의장소	임실고등학교	
강의요일	월, 화, 수	강의시간	09:00~17:00	
학습목표	웹툰의 개념과 기본적인 제작 기법을 익힌 후 <전국 청년 웹툰 공모전>에 카툰 출품			
강의방법	드로잉의 기본 개념을 익힌 후 액정 태블릿을 이용하여 실제 웹툰 제작			
교재 및 준비물	태블릿(개인 태블릿 활용)			
회 차	강의일자	강의내용	담당교수	보조강사
1	7.24.(월)	캐릭터의 눈과 얼굴	이○○	1명
2	7.24.(월)	캐릭터의 몸과 동작	이○○	1명
3	7.24.(월)	원근법과 구도	이○○	1명
4	7.24.(월)	자기 캐릭터 만들기	이○○	1명
5	7.24.(월)	캐릭터 시트 만들기	이○○	1명
6	7.24.(월)	세계관 작성법	이○○	1명
7	7.24.(월)	시놉시스 작성법	이○○	1명
8	7.25.(화)	클립 스튜디오 도구 사용법	이○○	1명
9	7.25.(화)	클립 스튜디오로 캐릭터 제작	이○○	1명
10	7.25.(화)	스케치업 도구 사용법	이○○	1명
11	7.25.(화)	스케치업을 활용한 배경 제작	이○○	1명
12	7.25.(화)	캐릭터와 배경 결합	이○○	1명
13	7.25.(화)	클립스튜디오를 활용한 한 컷 제작	이○○	1명
14	7.25.(화)	스케치업과 결합한 후보정 실습	이○○	1명
15	7.26.(수)	청년 웹툰 공모전용 아이디어 마인드맵	이○○	1명
16	7.26.(수)	아이디어에 기반한 콘티 작성	이○○	1명
17	7.26.(수)	클립스튜디오로 카툰 제작1	이○○	1명
18	7.26.(수)	클립스튜디오로 카툰 제작2	이○○	1명
19	7.26.(수)	피드백 후 수정, 웹툰 제작 노하우	이○○	1명
20	7.26.(수)	수정 후 제출	이○○	1명

16 강의 계획서 (강좌: 국제매너와 주류학 실습)

대 학 명	전주대학교	담당학과	호텔경영학과		
대표교수	063-220-2041	담당교수	안○○, 심○○		
연락처		보조강사	이○○, 서○○, 장○○, 고○○		
강 좌 명	국제매너와 주류학 실습	총 시 수	3일 총 20시간		
운영기간	7. 24.(월) ~ 7. 26.(수)	강의장소	임실고등학교		
강의요일	월, 화, 수	강의시간	09:00~17:00		
학습목표	글로벌 문화·테이블 매너·주류의 이해와 세계공통의 예절을 습득하여 국제매너 함양				
강의방법	이론 및 주류학 실습				
교재 및 준비물	‘볼프강의 글로벌 비즈니스 에티켓’서적, 무알콜 와인, 칵테일 재료, 글라스				
회 차	강의일자	강의내용		담당교수	보조강사
1	7.24.(월)	Etiquette vs. Manners		안○○	3명
2	7.24.(월)	에티켓의 6대 원칙		안○○	3명
3	7.24.(월)	출장준비, 출국, 기내 그리고 입국		안○○	3명
4	7.24.(월)	호텔의 기본에티켓		안○○	3명
5	7.24.(월)	호텔시설 이용과 알아두면 편리한 호텔용어		안○○	3명
6	7.24.(월)	테이블 세팅 실습을 통한 테이블 매너 배우기		안○○	3명
7	7.25.(화)	공공장소(교통수단, 건물출입,치안과 사고)		안○○	3명
8	7.25.(화)	국제 비즈니스 매너(인사와 소개)		안○○	3명
9	7.25.(화)	국제 비즈니스 매너(선물 및 공식의전)		안○○	3명
10	7.25.(화)	주류 이야기와 와인 실습(무알콜)		심○○	3명
11	7.25.(화)	주류 이야기와 와인 실습(무알콜)		심○○	3명
12	7.25.(화)	주류 이야기와 와인 실습(무알콜)		심○○	3명
13	7.25.(화)	주류 이야기와 와인 실습(무알콜)		심○○	3명
14	7.26.(수)	국제 비즈니스 매너(상담)		안○○	3명
15	7.26.(수)	국제 비즈니스 매너(상담진행)		안○○	3명
16	7.26.(수)	국제 비즈니스 매너(거래처 방문)		안○○	3명
17	7.26.(수)	주류 이야기와 칵테일 만들기 실습(무알콜)		심○○	3명
18	7.26.(수)	주류 이야기와 칵테일 만들기 실습(무알콜)		심○○	3명
19	7.26.(수)	주류 이야기와 칵테일 만들기 실습(무알콜)		심○○	3명
20	7.26.(수)	주류 이야기와 칵테일 만들기 실습(무알콜)		심○○	3명

< 서식 1 > 신청 학생에게 제출 받아 학교에서 자체 보관

서 약 서

본인은 2023학년도 전라북도교육청에서 실시하는
일반고-대학 연계 여름방학 공동교육과정에 끝까지
성실히 참여하여 본 과정을 이수할 것을 서약합니다.

2023. . .

소 속 : 고등학교
학 번 : 학년 반
성 명 : (서명)

전라북도교육감 귀하

학부모 동의서

본인은 2023학년도 전라북도교육청에서 실시하는
일반고-대학 연계 여름방학 공동교육과정에 자녀
()가 성실하게 참여하도록 지도할 것을 서약합니다.

2023. . .

학생소속 :	고등학교
학 생 명 :	(서명)
학부모명 :	(서명)

전라북도교육감 귀하

개인정보 수집·이용·제3자 제공 동의서

« 개인정보 수집·이용 동의 »

【수집하는 개인정보의 항목】

- 개인정보항목
 - 학 생 : 성명, 성별, 소속, 연락처(휴대전화), e-메일
 - 업무담당 또는 담임교사 : 성명, 연락처(휴대전화), e메일

【개인정보 수집 목적】

- 일반고-대학 연계 여름방학 공동교육과정 운영 관련 각종 안내

【개인정보 보유기간】

- 개인정보는 원칙적으로 개인정보의 수집 및 이용목적이 달성되면 지체 없이 파기합니다.(보유 및 이용 기간: 최대 1년)

【동의 거부 고지】

- 해당 개인정보 수집 및 이용 동의에 대한 거부 권리가 있습니다.
단, 개인정보 수집·이용에 대한 동의를 하지 않으실 경우에는 청소년 상상학교 프로그램에서 제외될 수 있습니다.

« 개인정보 제3자 제공 동의 »

【개인정보를 제공받는 자】

- 도교육청 및 일반고-대학 연계 여름방학 공동교육과정 운영 대학(교)

【개인정보를 제공받는 제3자의 개인정보 이용 목적】

- 일반고-대학 연계 여름방학 공동교육과정 운영 안내 및 학생 관리

【제공하는 개인정보의 항목】

- 학생성명, 성별, 핸드폰번호, e-메일
업무담당 또는 담임교사 : 성명, 연락처(휴대전화), e-메일

【개인정보 보유기간】

- 개인정보는 원칙적으로 이용목적이 달성되면 지체 없이 파기합니다.
(제3자의 개인정보 보유 및 이용 기간: 최대 1년)

【동의 거부 고지】

- 해당 개인정보를 제3자에게 제공하는 것에 대한 거부 권리가 있습니다.
단, 개인정보 제3자 제공에 대한 동의를 하지 않으실 경우에는 청소년 상상학교 프로그램에서 제외될 수 있습니다.

개인정보보호법 제15조에 의거 2023학년도 일반고-대학 연계 여름방학 공동교육과정 프로그램 관련하여 위와 같이 개인정보를 제공하는 것에 동의합니다.

2023년 월 일

성명

(인)