

2024학년도 그래픽 디자인 플랫폼 연수 결과

전주양현초등학교

1. 개요

- 가. 일시: 2024년 5월 21일 화요일, 15:00~17:00
- 나. 장소: 6-6, 6-9 교실
- 다. 대상: 본교 연수 희망 교사 16명
- 라. 주제: 그래픽 디자인 플랫폼 ‘캔바’ 실습 및 수업 사례
- 마. 강사: 허OO(당북초등학교 교사), 조OO(당북초등학교 교사)

2. 세부 운영 내용

- 가. 캔바의 기본 기능(인터페이스, 주요 도구 사용법)에 대한 소개
- 나. 교육 자료 제작 실습: 교사들이 직접 캔바를 활용하여 교육용 포스터, 프레젠테이션, 교육 자료 등을 디자인하는 실습 진행.
- 다. 수업 사례 공유: 캔바를 활용한 수업 사례들을 소개하고, 그 효과에 대해 설명.

3. 운영 결과

- 가. 디자인 도구 활용 능력 향상: 참가 교사들이 캔바의 다양한 기능을 익힘으로써, 교육 자료 제작에 있어 시각적으로 매력적이고 전문적인 결과물을 생성할 수 있게 됨.
- 나. 디지털 교육 역량 강화: 실습을 통해 배운 기술을 활용하여, 창의적이고 효과적인 교육 자료를 독립적으로 개발할 수 있는 역량을 강화함.
- 다. 수업 방법 다양화: 캔바를 활용한 다양한 수업 사례를 경험하며, 참가자들이 자신의 수업에서도 새로운 방법을 적용할 수 있는 아이디어를 획득함.
- 라. 지속적인 학습 동기 부여: 연수의 긍정적인 결과로 인해 참가 교사들이 캔바를 포함한 다양한 디지털 도구에 대한 지속적인 학습과 활용에 대한 동기가 부여됨.