

2024학년도 뽕커보드를 활용한 디지털 시민성 증진 수업 설계 전략 연수

전주양현초등학교

1. 개요

- 가. 대상: 본교 교사 15명
- 나. 일시: 2024. 4. 23.(화) 13:30~15:00(1시간 30분)
- 다. 장소: 1학년 5반, 3학년 3반
- 라. 강사: 박OO(본교 에듀테크 부장)

2. 연수 내용

- 가. 학생용 태블릿PC를 활용한 뽕커보드 및 패들렛 사용법
- 나. 뽕커보드 및 패들렛을 활용한 디지털 시민성 증진 수업 설계 전략 논의
 - 1) 의사소통: 뽕커보드를 활용하여 학생들 간 실시간 대화 및 정보 교환 촉진
 - 2) 평가 및 피드백: 학생들의 학습 진행 상황을 평가하고 피드백을 주고받으며, 학생들의 과제 제출, 학습 산출물을 관리하는 데 활용할 수 있음.
 - 3) 지식 공유: 학생들 간 경험을 공유하고, 서로의 작품에 대한 잘한 점 및 보완할 점 등을 친구들과 논의하며 자신의 학습 성찰을 통해 깊이 있는 학습이 이루어지도록 함.

3. 운영 결과

- 가. 뽕커보드 및 패들렛을 적극적으로 할 수 있는 교육적 환경을 조성하여 교사들 간의 업무 협업과 동시에 학생들과의 수업에 실질적으로 활용하는 전략을 논의함.
- 나. 교사들 간의 전문 지식과 노하우 공유를 통해 교육의 질을 제고하고, 2024학년도 연구학교 운영에 실질적인 도움이 되도록 함.
- 다. 뽕커보드 및 패들렛을 통해 학생들의 학습 상황 및 과제를 실시간으로 확인하여 피드백하는 과정을 통해 하이터치 하이테크 교육이 교육 현장에서 일어날 수 있도록 함.