

2025학년도 늘봄 프로그램 연간 운영 계획서(초급반)

전주양현초등학교

프로그램명		(선택형) 컴퓨터B	지 도 강 사	김윤희
대 상		1-6 학년	지 도 시 수	주 (3) 회 각 (40) 분
지 도 기 간		2025년 3월 5일 ~ 2026년 2월 20일 (월,수,금 강좌)		
지 도 목 표		컴퓨터의 기본기능 익히고 윈도우, 파워포인트, 코딩 기초 익히기		
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1	컴퓨터와 친해지기	컴퓨터 구성 장치와 컴퓨터실 예절 익히기 마우스의 기능과 구성, 마우스 동작을 이해 마우스연습	교재 프로젝트
	2	마우스, 키보드와 친해지기	드래그 앤 드롭 연습하기 키보드의 손가락 위치 알아보기	
	3	바탕화면 알아보기 화면보호기 설정하기	개인 설정 잠금 화면 구성 알아보기 화면 보호기를 설정	
	4	메모장 계산기	글자 서식 변경, 특수 문자 입력 화면구성 알아보고 계산기이용 계산하기	
4	1	윈도우 창 알아보기 인터넷	창 제어하기. 이미지 검색, 저장 바탕화면으로 설정	
	2	그림판	화면구성 알아보기, 선택도구 활용하기	
	3	프로그래밍 언어 엔트리 프로그램	코딩이란 무엇인지 알아보기 엔트리 프로그램의 작업 환경 알아보기	
	4	오브젝트 편집	오브젝트의 크기 변경 및 회전, 이름변경 알아보기 오브젝트의 모양 추가하고 순서 및 이름 변경하기	
5	1	오브젝트 편집 종합활동	오브젝트 모양 편집하고 저장해보기 단원 종합 평가 문제를 풀이	
	2	블록코드 블록의 연결 및 실행	블록 코드의 형태 및 사용법 알아보기 블록 연결, 삭제, 실행 정지 방법 알아보기	
	3	파일 불러오기, 저장하기 순차 알고리즘	오프라인 파일 불러오기 및 저장 방법 알아보기 블록을 이용하여 순차 알고리즘 알아보기	
	4	블록으로 자기소개하기 말하기, 기다리기 블록	블록을 이용한 말풍선 작성, 표시하게 코딩하기 오브젝트간에 서로 대화하는 방법 알아보기	

* 컴퓨터교실 환경과 아이들의 실력에 따라 교육과정은 변동될 수 있음

월	주	주 제	학 습 내 용	비고
6	1	블록 이용 모양변경 종합활동 문제	블록을 이용한 모양을 바꾸는 방법을 알아보기 단원 종합 평가 문제를 풀이	교재 프로젝트
	2	디버깅정의 반복 알고리즘	디버깅의 정의 및 오류를 찾아 수정 방법 알아보기 반복 알고리즘의 정의, 반복 알고리즘 연습하기	
	3	반복, 도장 찍기 블록 중심점 변경	반복하기 블록 및 도장 찍기 블록 알아보기 중심점의 위치 변경, 오브젝트의 회전방법 코딩하기	
	4	순차, 반복 알고리즘 종합활동 문제	반복하기 블록, 이벤트 기능 정의 및 활용하기 단원 종합 평가 문제를 풀이	
7	1	오브젝트의 이동 방향 수정 블록코딩 복사	축구공 놀이 코딩하기 블록 코딩 및 오브젝트의 복제하는 방법 알아보기	
	2	오브젝트의 회전 방식 변경 좌표 관련 블럭	프로그램 코딩의 실행 속도 변경 방법 알아보기 좌표 블록으로 오브젝트의 이동방법 알아보기	
	3	오브젝트 이동 원리 좌표이동	로켓 발사하기 코딩하기 좌표를 이용한 점프 코딩하기	
	4	오브젝트 따라 다니는 오브젝트 종합활동	이동 발사대에서 로켓 코딩하기 단원 종합 평가 문제 풀이	
8	1	오브젝트 변경, 반복 오브젝트의 효과 변경	화가난 다람쥐 코딩하기 공포영화 코딩하기	
	2	오브젝트간의 이동 무작위수 정의	세계일주 여행 코딩하기 메뉴 선택 게임 코딩하기	
	3	무작위수 및 좌표 블록 이동속도, 방향 지정	아이스 하키 골키퍼 코딩하기 움직이는 무당벌레 코딩하기	
	4	소리연관 블록 종합활동	크리스마스 캐롤 소리연결하기 단원 종합 평가 문제 풀이	

* 컴퓨터교실 환경과 아이들의 실력에 따라 교육과정은 변동될 수 있음

월	주	주 제	학 습 내 용	비고
9	1	조건선택 정의 조건선택 블록 사용1	조건선택 알아보기 고궁의 야경 코딩하기	교재 프로젝트
	2	조건선택 블록 사용2 신호를 이용한 블록 사용1	로봇 청소 멈추기 자동차 멈추기 코딩하기	
	3	신호를 이용한 블록 사용2 문고 대답하기 기능 알아보기	신호를 이용한 신호등 코딩하기 문고 대답하기 및 문자와 문자 합치기 블록 알아보기	
	4	문고 대답하기 블록 사용 종합 활동	비밀번호를 이용한 보물상자 열기 단원 종합 평가 문제 풀이	
10	1	해와 구름 만들기 달과 별 만들기	도형삽입, 채우기, 윤곽선 변경해보기 회전조절점 이용, 회전, 단축키 사용하기	
	2	시원한 수박 만들기 귀여운 곰돌이 만들기	모양 조절점으로 도형 모양 변경, 채우기 효과 설정 도형순서변경, 자유곡선 활용하기	
	3	달콤한 아이스크림 만들기 호수 위 오리 만들기	상하 대칭, 회전, 입체효과 적용하기 도형을 그룹화, 도형 반사효과 지정하기	
	4	반짝 반짝 트리 만들기 엄마의 핸드백 만들기	도형에 네온효과, 입체효과 지정하기 도형에 여러 가지 네온색 지정하기	
11	1	우주 인공위성 만들기 맛있는 감자튀김 만들기	도형 그룹화 하고 대시 스타일 지정하기 도형 3차원 회전지정, 기본설정 지정하기	
	2	알록달록 무지개 만들기 꽃밭의 나비 만들기	그라데이션 중심점 색 변경하기 도형의 투명도 변경설정, 색변경하기	
	3	따뜻한 눈사람 만들기 알록달록 사탕 만들기	부드러운 효과지정, 그림자 효과지정하기 그림파일 삽입, 점편집 기능 이용하기	
	4	알에서 나온 병아리 만들기 예쁜 소녀 얼굴 만들기	도형 병합, 그림파일 삽입하기	

* 컴퓨터교실 환경과 아이들의 실력에 따라 교육과정은 변동될 수 있음

월	주	주 제	학 습 내 용	비고
12	1	열기와 저장, 그리기 기능 개체 크기 조정	파일을 열고 저장, 그리기 기능을 이용하기 그림을 삽입, 그림의 크기 조정하기	교재 프로젝트
	2	3D 개체 삽입, 회전, 조정 온라인 그림 삽입, 복사	3D 모델을 삽입, 회전 및 크기 조정하기 온라인 그림을 검색, 삽입, 색 변형, 그림 복사하기	
	3	도형 삽입 및 서식 변경 곡선 삽입 및 서식 변경	도형삽입, 서식변경, 도형그룹하기 곡선 그리기, 효과변경하기	
	4	그라데이션 효과주고 색 추출 텍스트 입력 및 서식 변경	색 채우기 스포이트를 사용, 도형 그라데이션 효과주기 텍스트 입력, 서식변경하기	
1	1	워드아트 기호 및 한자 넣기	워드아트 삽입, 서식변경하기 한글을 한자로 변환, 기호삽입하기	
	2	그림 꾸밈효과 온라인 사진 검색, 이미지 배경제거	그림에 꾸밈 효과 및 색 조정, 이미지 자르기 온라인 그림삽입. 그림 배경 제거하기	
	3	배경 서식, 애니메이션 효과 타이밍 설정	배경 서식 변경, 애니메이션 효과주기 애니메이션 타이밍을 변경, 추가하기	
	4	화면전환, 음악 삽입 스마트 아트	화면전환 효과주고 배경음악 넣기 SmartArt를 삽입, 서식 변경하기	
2	1	표삽입 표 서식변경	표 삽입, 스타일 적용 서식 복사하기 표 서식변경, 분할, 병합, 테두리 변경하기	
	2	하이퍼링크 도형 정렬	텍스트와 그림에 하이퍼링크 설정하기 개체 맞춤과 화면전환 효과 주기	
	3	사진앨범 활용 도형 병합	사진앨범을 만들어 동영상으로 저장하기 도형 병합하고 도형을 그림으로 채우기	

* 컴퓨터교실 환경과 아이들의 실력에 따라 교육과정은 변동될 수 있음

2025학년도 늘봄 프로그램 연간 운영 계획서(중급반)

전주양현초등학교

프로그램명		(선택형) 컴퓨터B	지도강사	김윤희
대상		3-6학년	지도시수	주 (3) 회 각 (40) 분
지도기간		2025년 3월 5일 ~ 2026년 2월 20일 (월,수,금 강좌)		
지도목표		한글, 엑셀, 파워포인트, 코딩기능들을 예제를 따라하면서 작품 만들기		
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1	슬라이드 텍스트	레이아웃을 설정, 슬라이드 디자인 적용하기 텍스트입력, 복사, 서식변경하기	교재 프로젝트
	2	글머리기호 도형삽입	글머리기호, 번호 적용, 목록 수준 변경하기 도형삽입 후 서식지정, 복사, 정렬하기	
	3	슬라이드 배경 안내선, 도형그룹	슬라이드 배경을 변경, 도형 채우기서식 변경하기 안내선을 표시하고 여러도형 삽입하여 그룹하기	
	4	맞춤기능, 슬라이드쇼 WordArt 삽입	맞춤기능 활용 도형 중간 맞추고 슬라이드 쇼보기 WordArt 삽입하고 효과지정하기	
4	1	그림삽입 SmartArt 삽입	도형을 그림으로 채우기 하기 SmartArt 삽입, 서식변경기	
	2	개체서식 표삽입	개체삽입, 연결, 정렬하기 표삽입, 레이아웃, 스타일 변경하기	
	3	애네메이션 동영상 삽입	개체에 애니메이션 적용하고 재생시간 변경하기 온라인 동영상을 삽입하고 애니메이션 효과주기	
	4	차트삽입 차트종류변경	차트삽입, 디자인, 서식변경하기 표활용 차트삽입, 차트 종류를 변경하기	
5	1	3D 모델,오디오삽입 도형 점편집	3D 모델을 삽입, 개체에 오디오 삽입 재생하기 점편집 활용 도형형태 변경하고 서식변경하기	
	2	자유형 도형 하이퍼링크	클릭으로 자유형 도형삽입, 서식변경하기 개체에 하이퍼링크 삽입하기	
	3	화면전환 동영상 생성	슬라이드 화면 전환효과 설정하기 만든 파일을 동영상으로 생성하기	
	4	슬라이드 마스터 녹화기능	슬라이드 마스터 삽입, 서식변경하기 녹화 기능으로 레코드하기	

* 컴퓨터교실 환경과 아이들의 실력에 따라 교육과정은 변동될 수 있음

월	주	주 제	학 습 내 용	비고
6	1	문서편집, 저장 텍스트, 문단정렬	새문서를 만들고 저장하기 텍스트 입력, 서식변경, 문단정렬하기	교재 프로젝트
	2	글자모양, 문단모양 영문입력, 탭설정	텍스트 입력하고 글자모양, 문단모양 속성 변경하기 영문 입력하고 문단모양 탭기능 수정 및 변경하기	
	3	특수문자, 덧말 글머리 표	특수문자와 덧말을 입력하기 글머리표 지정하고 문단번호모양 서식변경하기	
	4	편집용지, 쪽배경 찾아바꾸기	편집용지설정, 쪽 배경, 여백등 지정하기 특정 단어 찾아 글자 모양변경하기	
7	1	글상자, 글맵시 그리기 조각	글상자, 글맵시 삽입하여 스타일 지정하기 클립아트 이용 하여 삽입할 그림 찾아보기	
	2	도형삽입 그림삽입	도형 삽입, 수정 스타일 서식 지정하기 그림삽입하고 서식변경후 다양하게 배치해보기	
	3	다단설정 주석 설정	문서의 단을 여러개로 나누어 보기 각주, 미주 설정하고 한컴사전 이용하기	
	4	표만들기 표 서식변경	표삽입, 셀합치기, 나누기 설정 변경하기 표의 테두리, 색 채우기 변경하기	
8	1	블록계산식, 캡션 스타일	숫자가 있는 셀 블록지정하여 계산, 표제목 삽입 문단에 다양한 스타일 지정하고 변경하기	
	2	수식편집 차트	수식삽입하고 편집하기 차트 삽입, 스타일 변경하기	
	3	책갈피, 하이퍼링크 메일머지	책갈피 활용 문서를 하이퍼링크로 연결하기 메일머지기능 이용 라벨문서 만들기	
	4	상용구 머리말, 꼬리말	상용구를 등록하고 수정하기 머리말, 꼬리말, 쪽번호 매기기	

* 컴퓨터교실 환경과 아이들의 실력에 따라 교육과정은 변동될 수 있음

월	주	주 제	학 습 내 용	비고
9	1	엔트리 시작하기 오브젝트 알아보기	엔트리를 실행하고 오브젝트와 좌표알아보기 오브젝트를 마우스로 변경하는 방법 알아보기	교재 프로젝트
	2	오브젝트 다루기 블록코드	오브젝트 변형 및 이동하기 글상자 오브젝트 추가, 블록 코드 사용하기	
	3	블록 코드 이벤트	블록 코드 삭제, 코드 복사하기 오브젝트 이벤트 알아보기고 복사하기	
	4	조건문 종합평가	오브젝트에 추가, 조건문 사용하기 종합평가 문제 풀기	
10	1	오브젝트 회전방향 변수추가	오브젝트에 무적위 수(랜덤) 사용하기 오브젝트 변수 추가, 사용함;	
	2	모양추가 신호보내기	오브젝트 모양 추가하기 시작 단추를 클릭하여 시작 신호 보내고 달리기	
	3	오브젝트 설정	오브젝트 방향으로 움직이게 설정하기 오브젝트 설정하고 이벤트 만들기	
	4	장면추가 종합평가	장면 추가해서 산타 오브젝트 이벤트 만들기 종합평가 문제 풀기	
11	1	오브젝트의 모양 추가 및 설정 변수추가	단계별 신호 보내기를 하여 화산활동을 순서대로 만들기 변수 추가하고 오브젝트별 블록 코딩하기	
	2	리스트 복제본 생성	리스트 추가, 항목 수 만큼 반복하고 삭제하기 오브젝트 배치와 신호, 각 오브젝트별 블록 코딩하기	
	3	좌푯값 블록 코드 소리 삽입	변수와 신호 추가하고 오브젝트 블록 코딩하기 소리, 변수 추가하기	
	4	리스트 이용 종합평가	리스트와 글상자 추가, 숫자를 입력 합계 계산하기 종합평가 문제 풀기	

* 컴퓨터교실 환경과 아이들의 실력에 따라 교육과정은 변동될 수 있음

월	주	주 제	학 습 내 용	비고
12	1	스트레시트 시트 행, 열 속성변경	데이터를 입력하고 스프레드시트를 편집하기 행, 열 높이변경, 추가 셀병합하기	교재 프로젝트
	2	셀속성, 그림삽입 눈금선, 채우기 핸들	셀 테두리, 채우기 서식 변경 그림삽입하기 눈금선 지정, 셀채우기 기능 이용 내용 입력	
	3	데이터 서식 도형, 그림	데이터 값만 붙여넣기 활용하기 도형, 그림 삽입, 서식변경하기	
	4	셀포인트, 하이퍼링크 표시형식지정	셀 포인트 이동, 이름지정하기 날짜, 회계, 사용자지정으로 표시형식 변경하기	
1	1	시트복사, 정렬 셀참조 계산하기	시트를 복사 이동하고 데이터 정렬하기 셀을 참조하여 사칙연산을 할수 있다	
	2	TODAY 함수 데이터 유효성 검사	한수 사용하여 날짜 입력하기 셀 지정하여 데이터 유효성 검사 지정하기	
	3	자동 필터, 틀고정 AND, OR 함수	필터 조건 적용 및 해제, 틀 고정하기 필터링 항목을 지정 하여 고급필터 설정하기	
	4	절대 참조 차트	절대 참조 활용하여 계산하기 차트 삽입, 서식, 디자인 변경하기	
2	1	차트 이동, 변경 WordArt 삽입, 조건부서식	차트를 새 시트로 이동, 종류 변경하기 WordArt 삽입, 수정 조건부서식 지정하기	
	2	SUM, AVERAGE 함수 MAX/MIN, RANK 함수	데이터의 합계와 평균구하고 백분율 표시하기 함수 활용하여 최대값 최소값, 순위구하기	
	3	IF 함수 부분합	IF 함수 이용하여 조건에 부합하는 데이터 찾아보기 데이터를 이용 부분합 만들고 그룹화하기	

* 컴퓨터교실 환경과 아이들의 실력에 따라 교육과정은 변동될 수 있음

2025학년도 늘봄 프로그램 연간 운영 계획서(고급반)

전주양현초등학교

프로그램명		(선택형) 컴퓨터B	지 도 강 사	김윤희
대 상		4-6 학년	지 도 시 수	주 (3) 회 각 (40) 분
지 도 기 간		2025년 3월 5일 ~ 2026년 2월 20일 (월,수,금 강좌)		
지 도 목 표		한글, 엑셀, 파워포인트 기본기능부터 고급기능까지 익히며 자격증 준비		
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1	페이지 설정 및 슬라이드 마스터 [슬라이드1] 제목 도형	레이아웃 변경 및 슬라이드 마스터 지정 도형 서식 지정하기, 글꼴 서식 변경하기	교재 프로젝트
	2	[슬라이드1] 본문 도형 그림 및 텍스트 상자	도형 효과와 도형 스타일 적용하기 그림 및 텍스트 상자를 삽입하기	
	3	[슬라이드1] 애니메이션 [슬라이드2] 소제목 도형	도형에 애니메이션을 지정하기 도형 서식 지정과 복사하기	
	4	[슬라이드2] 본문 도형 SmartArt 삽입	도형을 반듯하게 복사하는 방법과 실행 단추 삽입 SmartArt 작성 및 스타일 지정	
4	1	[슬라이드3] 표 차트삽입	표를 삽입한 후 스타일 글꼴 서식 지정 차트를 삽입한 후 스타일, 구성요소 서식 지정	
	2	[슬라이드3]텍스트 상자 배경, 본문 도형	텍스트 상자 삽입과 배경에 그림 삽입하기 다양한 형태의 도형 삽입 후 복사, 도형에 그림을 삽입 하기	
	3	[슬라이드4] WordArt 출제예상 모의고사	WordArt를 삽입한 후 서식을 지정 모의고사 문제 풀이로 문제 해결 능력 및 시간 확인	
	4	출제예상 모의고사	모의고사 문제 풀이로 문제 해결 능력 키우기	
5	1	출제예상 모의고사	모의고사 문제 풀이로 문제 해결 능력 키우기	
	2	출제예상 모의고사	모의고사 문제 풀이로 문제 해결 능력 키우기	
	3	출제예상 모의고사	모의고사 문제 풀이로 문제 해결 능력 키우기	
	4	출제예상 모의고사	모의고사 문제 풀이로 문제 해결 능력 키우기	

* 컴퓨터교실 환경과 아이들의 실력에 따라 교육과정은 변동될 수 있음

월	주	주 제	학 습 내 용	비고
6	1	출제유형 1.2 기본 문서 작성, 글맵시	편집 용지, 글자 서식 및 구역 나누기 글맵시 입력과 문단 첫 글자 장식	교재 프로젝트
	2	출제유형 3.4 특수문자, 머리말	특수 문자 입력과 글자/문단 모양 설정 머리말 삽입과 쪽 번호 매기기에 대해 학습.	
	3	출제유형 5.6 다단 설정, 글상자, 각주	다단 설정 나누기와 글상자 입력 다단 내용 입력과 한자/각주 입력	
	4	출제유형 7.8 그림삽입, 쪽테두리	그림 삽입하고 설정 변경하기 쪽 테두리 설정하기	
7	1	출제유형 9 표, 차트	표삽입, 블록계산하기 차트 만들고 편집하기	
	2	출제예상 모의고사	모의고사 문제 풀이로 문제 해결 능력 키우기	
	3	출제예상 모의고사	모의고사 문제 풀이로 문제 해결 능력 키우기	
	4	출제예상 모의고사	모의고사 문제 풀이로 문제 해결 능력 키우기	
8	1	출제유형 9 표, 차트	표삽입, 블록계산하기 차트 만들고 편집하기	
	2	출제예상 모의고사	모의고사 문제 풀이로 문제 해결 능력 키우기	
	3	출제예상 모의고사	모의고사 문제 풀이로 문제 해결 능력 키우기	
	4	출제예상 모의고사	모의고사 문제 풀이로 문제 해결 능력 키우기	

* 컴퓨터교실 환경과 아이들의 실력에 따라 교육과정은 변동될 수 있음

연	주	주 제	학 습 내 용	비고
9	1	출제예상 모의고사	모의고사 문제 풀이로 문제 해결 능력 키우기	교재 프로젝트
	2	출제예상 모의고사	모의고사 문제 풀이로 문제 해결 능력 키우기	
	3	출제예상 모의고사	모의고사 문제 풀이로 문제 해결 능력 키우기	
	4	출제예상 모의고사	모의고사 문제 풀이로 문제 해결 능력 키우기	
10	1	최신유형 기출문제	기출 문제 풀이로 문제 해결 능력 및 시간 확인	
	2	최신유형 기출문제	기출 문제 풀이로 문제 해결 능력 및 시간 확인	
	3	최신유형 기출문제	기출 문제 풀이로 문제 해결 능력 및 시간 확인	
	4	최신유형 기출문제	기출 문제 풀이로 문제 해결 능력 및 시간 확인	
11	1	출제유형 1.2 제목삽입, 조건부서식	행 높이 설정과 도형을 삽입한 후 제목 작성 셀 서식 지정 방법과 조건부 서식 지정	
	2	출제유형 3,4 함수, 데이터정렬 부분합	함수 기본 다지기(함수 입력 방법, 셀 참조 등) 데이터 정렬과 부분합 및 그룹 설정하기	
	3	출제유형 5,6 고급필터, 시나리오	조건식 작성과 필드명 복사, 고급 필터 지정하기 시나리오 작성, 시나리오 요약' 시트 작성하기	
	4	출제유형 7,8 피벗테이블, 차트	피벗 테이블 보고서 레이아웃 및 서식 지정하기 차트 만들고 서식지정, 데이터 레이블 추가하기	

* 컴퓨터교실 환경과 아이들의 실력에 따라 교육과정은 변동될 수 있음

월	주	주 제	학 습 내 용	비고
12	1	출제예상 모의고사	모의고사 문제 풀이로 문제 해결 능력 키우기	교재 프로젝트
	2	출제예상 모의고사	모의고사 문제 풀이로 문제 해결 능력 키우기	
	3	출제예상 모의고사	모의고사 문제 풀이로 문제 해결 능력 키우기	
	4	출제예상 모의고사	모의고사 문제 풀이로 문제 해결 능력 키우기	
1	1	출제예상 모의고사	모의고사 문제 풀이로 문제 해결 능력 키우기	
	2	출제예상 모의고사	모의고사 문제 풀이로 문제 해결 능력 키우기	
	3	출제예상 모의고사	모의고사 문제 풀이로 문제 해결 능력 키우기	
	4	출제예상 모의고사	모의고사 문제 풀이로 문제 해결 능력 키우기	
2	1	최신유형 기출문제	기출 문제 풀이로 문제 해결 능력 및 시간 확인	
	2	최신유형 기출문제	기출 문제 풀이로 문제 해결 능력 및 시간 확인	
	3	최신유형 기출문제	기출 문제 풀이로 문제 해결 능력 및 시간 확인	

* 컴퓨터교실 환경과 아이들의 실력에 따라 교육과정은 변동될 수 있음