

# 2020학년도 방과후 프로그램 연간 운영 계획서

전주양현초등학교

프로그램명		컴퓨터B	지도강사	김윤희
대 상		초급(1~3학년)	지도시수	주 ( 3 ) 회 각( 40 ) 분
지도기간		2020년 3 월 2 일 ~ 2021년 2 월 28 일		
지도목표		컴퓨터의 기본기능들을 익히고 다양한 프로그램과 코딩 기초익히기		
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1	컴퓨터와 친해지기	컴퓨터 구성 장치와 컴퓨터실 예절 익히기	
		키보드와 친해지기	키보드의 주요 키들의 기능을 이해하기.	
		마우스와 친해지기	마우스의 기능과 구성, 마우스 동작을 이해	
	2	신기한 팔레트	색칠공부 프로그램 활용 색칠공부해보기	
		윈도우 10 시작하기	운영체제의 개념과 윈도우 10의 화면 구성	
		바탕 화면, 잠금 화면 변경	윈도우 10의 바탕 화면과 잠금 화면을 변경	
	3	가면만 들기	디지털프로그램 실행 메뉴사용법과 함께 가면 만들기	
		작업 표시줄 다루기	작업 표시줄의 크기와 위치를 변경, 숨기기 기능	
		시작 화면 내 맘대로 꾸미기	시작 화면에서 원하는 앱을 찾아 실행	
	4	목걸이 만들기	배경, 그림삽입하여 목걸이 만들기	
		시작 화면 내 맘대로 꾸미기	시작 화면에서 원하는 앱을 찾아 실행	
		내 맘대로 창 다루기	원하는 창으로 화면을 전환	
4	1	바람개비 만들기	도형의 복사와 회전을 이용하여 바람개비 만들기	
		파일 탐색기로 사서 되기	파일과 폴더에 대해 이해	
		그림판으로 화가 되기	그림에 텍스트를 입력, 그림 삭제/복사/회전	
	2	액자 만들기	그림의 틀을 이용하여 그라데이션 효과주기	
		캡처 및 스케치	캡처 및 스케치 앱으로 원하는 부분을 캡처	
		3D 뷰어로 3D 모델러 되기	3D 뷰어 앱으로 3D 다양한 그림 보기	
	3	동서남북	기본틀의 배경과 글맵시 회전이용 동서남북 만들기	
		그림판3D로 캐릭터 디자이너	그림판 3D의 개체 이용 나만의 캐릭터 만들어보기	
		그림판3D로 우주비행사	3D 개체를 자유자재로 회전하고 이동	
	4	감사장 만들기	배경꾸미기와 이쁜 글씨로 감사장 만들기	
		계산기 앱으로 은행원 되기	계산기 앱으로 돈을 계산, 날짜를 계산해보기	
		기상 캐스터 되기	날씨 앱으로 여러 가지 날씨 정보를 확인해보기	
5	1	엽서 만들기	도형의 90도 회전을 이용한 엽서 앞뒷면 만들기	
		지도 앱으로 관광 가이드	지도 앱으로 원하는 곳을 검색해보기	
		비디오 편집기 앱	사진과 비디오 파일을 추가 동영상 만들기	
	2	잠시 주차중	그림의 바꾸기(회전) 기능을 이용한 주차만들기	
		정보 검색사 되기1	인터넷 활용, 원하는 콘텐츠 검색하고 활용해보기	
		앱 개발자 되기	원하는 앱을 검색 앱을 설치하고 실행해보기	
	3	프로그래밍. 코딩	프로그래밍 언어와 코딩 이해하기	
		엔트리 시작	엔트리 프로그램의 작업 환경을 알아보기	
		지갑 만들기	도형 꾸미기 활용하여 지갑 만들기	
	4	오브젝트의 추가 삭제	오브젝트의 추가, 이동, 삭제 방법을 알아보기	
		오브젝트 편집	오브젝트의 크기 변경 및 회전 방법을 알아보기	
		브로치 만들기	캐릭터 활용 브로치 만들기	

\* 컴퓨터교실 환경과 아이들의 실력에 따라 교육과정은 변동될 수 있음

월	주	주 제	학 습 내 용	비고
6	1	오브젝트 편집	모양 추가하고 순서 및 이름 변경하기	
		오브젝트 편집	오브젝트의 모양 편집하기	
		굿즈 만들기	글자꾸미기 활용하여 굿즈 디자인해보기	
	2	종합 활동	단원 종합 평가 문제 풀기	
		블록코드	블록 코드의 형태 및 사용법을	
		시장놀이 만들기	도형과 글상자 이용하여 시장놀이 만들기	
	3	블록코드	블록 연결 및 실행하기	
		오프라인파일	오프라인 파일 불러오기 및 컴퓨터에 저장하기	
		쿠폰 만들기	도형과 글자 꾸미기 활용 쿠폰 만들기	
	4	순차 알고리즘	순차 알고리즘의 정의, 순차 알고리즘 익히기	
		말하기 블록	블록을 이용한 말풍선 작성 방법 알아보기	
		메모지 만들기	도형꾸미기와 캐릭터 활용 메모지 만들기	
7	1	엔트리봇 대화 만들기	말하기 블록과 기다리기 블록사용하기	
		블록을 이용한 모양 바꾸기	모양 변경 블록사용, 모양 변경 방법 알아보기	
		가랜드 만들기1	도형 회전, 복사, 그림삽입을 이용하기	
	2	종합 활동 문제	도깨비' 파일을 이용한 프로젝트 완성하기	
		디버깅	디버깅 정의블록 코딩의 오류를 수정 방법 알아보기	
		가랜드 만들기2	도형 회전, 복사, 그림삽입을 이용하기	
	3	반복 알고리즘	반복 알고리즘 알아보기	
		도사 전우치 만들기	반복하기 블록 및 도장찍기 블록의 사용하기	
		문패 만들기1	글상자, 글자 정렬 기능 이용하여 문패 만들기	
	4	꽃잎으로 꽃 만들기	중심점의 위치 변경 ,회전 방법 알아보기	
		따라다니는 박쥐 만들기	계속 반복하기 블록 이용하기	
		문패 만들기2	글상자, 글자 정렬 기능 이용하여 문패 만들기	
8	1	이벤트기능	이벤트 기능의 정의 및 이벤트 기능을 이용	
		키보드를 이용한 동작	키보드의 키를 이용한 블록 사용 방법알아보기	
		미니앨범 만들기1	그림 저장하기	
	2	종합 활동 문제	'그림만들기' 파일을 이용한 프로젝트 완성하기	
		축구공 놀이하기	오브젝트 이동방향 수정하기	
		미니앨범 만들기2	그림 삽입, 회전해서 앨범 꾸미기	
	3	밤하늘의 별	오브젝트 복제하기	
		런닝맨 달리기	오브젝트 회전방식 변경, 실행속도 조절	
		액자만들기1	이미지 삽입하기	
	4	하늘을 나는 열기구	좌표 관한 블록 통해 오브젝트 이동방법 알기	
		혼자해보기	스스로 문제 해결해보기	
		액자 만들기2	이미지 꾸미기	

\* 컴퓨터교실 환경과 아이들의 실력에 따라 교육과정은 변동될 수 있음

월	주	주 제	학 습 내 용	비고
9	1	로켓발사하기	좌표 이용 오브젝트 이동 원리 알기	
		점프 만들기	좌표를 이용 점프동작의 원리 알기	
		발사대에서 로켓 발사하기	특정좌표 따라다니는 오브젝트 만들기	
	2	종합 활동	미사일 발사 만들기	
		화가난 다람쥐	오브젝트 크기변경 및 반복하기	
		공포영화 만들기	오브젝트 효과 변경하기	
	3	세계일주 여행하기	오브젝트간 이동 하기	
		혼자해보기	스스로 문제 해결해보기	
		메뉴선택 게임만들기	무작위수 대해 알아보기	
	4	아이스 하키 골키퍼 만들기	무작위수 및 좌표 블록이용하기	
		혼자해보기	스스로 문제 해결해보기	
		움직이는 무당벌레 만들기	이동속도 지정, 방향 지정해보기	
10	1	크리스마스 캐롤 소리연결	소리파일추가, 소리연관 블록 사용하기	
		종합 활동	동물농장 만들기	
		조건선택 알아보기	조건선택 정의 사용방법 알아보기	
	2	고궁의 야경 만들기	마우스 클릭 했을 때 건의 사용법 알아보기	
		혼자해보기	스스로 문제 해결해보기	
		로봇 청소 멈추기	특정 오브젝트 닿았을 경우 조건의 사용법 알기	
	3	자동차 멈춤 만들기	신호기능 알아보고 신호 이용 블록 사용법 알기	
		혼자해보기	스스로 문제 해결해보기	
		신호등 만들기	신호기능 알아보고 신호 이용 블록 사용법 알기	
	4	묻고 대답하기 대화나누기	묻고 대답하기 기능을 알아보기	
		보물상자 열기	조건 이용 대답과의 비교방법 알아보기	
		종합 활동	식물키우기	
11	1	변신의 황제 카멜레온	새로운 슬라이드를 만들고 글자를 입력	
		나뭇잎이 빨갱게 바뀌었어요	레이아웃변경, 글자 예쁘게 꾸미기	
		하늘에 무기재가 떴어요	슬라이드의 텍스트를 정렬, 줄 간격을 조절	
	2	충치 벌레는 싫어요	글머리 기호를 삽입, 번호 매기기	
		나비야~나비야~	글자를 복사하고 붙여넣기, 서식 복사 기능이용	
		꽃이 폈어요	슬라이드 배경을 바꾸기, 워드아트꾸미기	
	3	맛있는 열매를 부탁해	테마를 이용하여 슬라이드 서식변경	
		생명은 소중해요	텍스트 상자를 이용하여 글자 입력, 서식을 적용	
		동물들도 소리로 말해요	소리 파일을 삽입, 슬라이드 쇼 실행	
	4	달님이 작아졌어요	도형을 삽입하고 서식을 적용, 도형을 복사, 이동하	
		달나라에는 토끼가 있을까?	클립아트를 삽입하는 방법, 개체를 그룹으로 묶기	
		오징어 다리는 몇 개?	도형으로 그림을 그리는 방법을 알아보기	

\* 컴퓨터교실 환경과 아이들의 실력에 따라 교육과정은 변동될 수 있음

월	주	주 제	학 습 내 용	비고
12	1	봄, 여름, 가을, 겨울	스마트아트 삽입, 온라인 클립아트를 삽입	
		하늘에서 눈이 내려요.	그림파일로 슬라이드 배경삽입하기	
		친구들의 머리 속	설명선 도형을 삽입, 워드아트 꾸미기	
	2	곰슬머리 내동생	표를 삽입하고 내용을 입력하기	
		그림자다 따라와요	애니메이션 기능을 사용하기1	
		앵무새는 따라쟁이	애니메이션 기능을 사용하기2	
	3	깊은 바다에 사는 물고기	애니메이션 방향과 순서를 바꾸는 방법 알아보기1	
		책상을 정리해요	애니메이션 방향과 순서를 바꾸는 방법 알아보기2	
		해야할것과 하면 안되는것	슬라이드쇼에서 애니메이션을 사용하는 방법 알아보기	
	4	키가 쑥쑥자라요	애니메이션 옵션 사용하는 방법 알아보기	
		나는 어떻게 태어났을까	도형에 3차원 서식을 설정하는 방법 알아보기	
		미래의 내모습	슬라이드 화면전환효과 적용하는 방법 알아보기	
1	1	나는 꼬마 마스터 셰프!	글자 입력, 수정 저장하는 방법 알아보기	
		마스터 셰프의 비밀 레시피	여러 가지 특수 기호 입력하기	
		시장에 가요	한자 입력방법 알아보기	
	2	냉장고 속에는 무엇이?	블록설정, 글자서식 변경하기	
		재미있는 요리	글자에 평광펜 적용 문단 정렬해보기	
		지글지글 보글보글	글자 속성 변경해보기	
	3	맛있는 음식의 비법	문서마당 라벨문서 만들기	
		설날에 떡국, 추석에는 송편	그리기 마당 그림 삽입하고 서식변경하기	
		엄마! 도와주세요.	그리기마당 그림속성변경하기	
	4	야채 먹으면 건강해져요	저장된 그림삽입하고 속성변경하기	
		굴고루 먹어야 튼튼해져요	찾아바꾸기 기능 알아보기	
		몸에 약이 되는 음식	글상자 이용 글자 입력하는 방법 알아보기	
2	1	내가 좋아하는 음식은?	도형 삽입 글자 입력하는 방법 알아보기	
		마법의 요리	다단이용 문서 편집하기	
		섞었더니 더 맛있어요	글맵시 이용 문서 꾸미기	
	2	안정하게 요리해요	맞춤법이용 문서내 틀린 글자 고치는 방법 알아보기	
		모두 모아 볶음밥만들어요	사전이용 단어 찾고 복사하는 방법 알아보기	
		세계 여라나라 음식	문서에 표삽입, 셀크기 조정하기	
	3	동무들은 무엇을 먹을까?	표, 셀배경, 테두리 지정하기	
		엄마 아빠 내가 만들었어요	셀병합, 셀 나누기 셀속성 변경해보기	
		친구들과 함께 요리해요	표와 데이터 자동계산하는 방법 알아보기	
	4	서바이벌 바다요리 대작전	표와 데이터 이용 차트로 만드는 방법 알아보기	
		생일케이크 만들어요	표마당 이용 표서식 변경하기	
		친구들을 위한 특별한 파티	다양한 기능 이용 문서꾸미기	

\* 컴퓨터교실 환경과 아이들의 실력에 따라 교육과정은 변동될 수 있음

# 2020학년도 방과후 프로그램 연간 운영 계획서

## 전주양현초등학교

프로그램명		컴퓨터B	지도강사	김윤희
대상		중급(2~6학년)	지도시수	주 ( 3 ) 회 각( 40 ) 분
지도기간		2020년 3월 2일 ~ 2021년 2월 28일		
지도목표		한글, 엑셀, 파워포인트, 코딩기능들을 예제를 따라하면서 작품 만들기		
월	주	주제	학습내용	비고
3	1	나만의 캐릭터 만들기	도형을 복사, 도형의 색상을 변경	
		방 꾸미기	도형 안에 그림을 채우고 복사 기능 활용	
		예쁜 시골 풍경	다양한 클립 아트 삽입, 도형 안에 글자삽입	
	2	선으로 디자인하는 옷	다양한 선을 삽입, 윤곽선 서식을 지정	
		무럭 무럭 자라는 꽃-1	도형에 질감과 입체 효과, 애니메이션을 적용	
		무럭 무럭 자라는 꽃-2	도형에 스타일을 지정, 애니메이션 타이밍 변경	
	3	수다쟁이 캐릭터를 찾아라!	표의 서식을 지정, 차트를 삽입하고 서식을 지정	
		Chapter 종합학습평가	앞에 배운 내용을 문제를 풀기	
		헐헐 나비	자유 곡선과 질감 채우기를 활용 예쁜 나비그리기	
	4	빨간 지붕 집	곡선과 질감 채우기를 활용 빨간 지붕 집 그리기	
4	1	비눗 방울 편지지	그림, 질감 채우기 기능 이용하여 편지지 만들기	
		추억 담기 일러스트 앨범	그림, 질감 채우기 기능을 이용 앨범 만들기	
		똑딱 똑딱 시간표	표를 삽입하고 글자를 입력하여 시간표 만들기	
	2	내가 만드는 퍼즐 게임	표를 삽입하고 그림을 넣어 퍼즐 게임해 보기	
		내가 직접 만드는 효도 쿠폰	스마트아트 기능을 이용하여 효도 쿠폰 만들기	
		나의 장래 희망은?	스마트아트 기능을 이용 나의 장래 희망 직업 만들기	
	3	강아지 배경	배경에 색을 채우고 클립아트 삽입 멋진 배경 만들기	
		고양이 메모지	배경에 색을 채우고 클립아트 삽입 메모지 만들기	
		레고 캐릭터-1	도형을 이용하여 레고 캐릭터 만들기	
	4	레고 캐릭터-2	슬라이드를 복제 다양한 레고 캐릭터 친구들 만들기	
		애완 동물 앨범 제작	사진앨범 기능을 이용 귀여운 애완동물 앨범 만들기	
		곰돌이는 어떻게 만들까?	앨범 기능 활용 곰돌이가 만들어지는 과정 알아보기	
5	1	나를 소개합니다-1	도형 스타일을 적용 나를 소개하는 슬라이드 꾸미기	
		나를 소개합니다-2	하이퍼링크 기능을 이용하여 슬라이드 연결	
		다람 다람 다람쥐	배경 서식을 지정하여 동시를 예쁘게 표현해보기	
	2	호호호호 호박꽃	글자를 입력하고 배경을 넣어 동시를 완성	
		요리조리 해엄치는 물고기-1	다양한 도형을 이용하여 바닷속을 예쁘게 꾸미기	
		요리조리 해엄치는 물고기-2	애니메이션을 적용하여 해엄치는 물고기 만들기	
	3	우리집 고양이-1	도형을 이용하여 고양이를 만들어 그려보기	
		우리집 고양이-2	슬라이드 복제하여 세 마리의 귀여운 고양이 그리기	
		가장 받고 싶은 선물은?	데이터를 한 눈에 알아볼 수 있도록 차트 만들기	
	4	여행지 인기도 조사	데이터를 한 눈에 알아볼 수 있도록 차트 만들기	
		깜박 깜박 윙크하는 소년	애니메이션을 적용하여 윙크하는 소년 만들기	
		남남 하트 먹는 팩맨	애니메이션을 적용하여 하트를 먹는 팩맨 만들기	

\* 컴퓨터교실 환경과 아이들의 실력에 따라 교육과정은 변동될 수 있음

월	주	주 제	학 습 내 용	비고
6	1	멋쟁이 토마토-1	글자서식 변경 문자표 입력, 글맵시 삽입 모양 변경	
		멋쟁이 토마토-2	글자서식 변경 그리기마당의 클립아트를 입력	
		세계지도 부루마블-1	편집 용지 설정한 후 표삽입 셀 속성변경	
	2	세계지도 부루마블-2	책갈피를 만든 후 하이퍼링크를 연결	
		아바타 만들기-1	그림 삽입, 그리기마당활용	
		아바타 만들기-2	개체무늬, 그림, 그러데이션효과삽입, 도형 크기조절	
	3	오늘 간식으로 뭐 먹지?	표 스타일, 글꼴 속성, 차트 마법사를 이용 차트 삽입	
		Chapter 종합학습평가	앞에 배운 내용을 문제를 풀기	
		원형 표어(친구사랑)	글맵시, 그리기마당을 이용하여 원형 표어 만들기	
	4	원형 표어(불조심)	글맵시, 그리기마당을 이용하여 원형 표어 만들기	
		픽셀아트(자동차)	셀에 색을 채워 자동차 그리기	
		픽셀아트(고양이)	셀을 복사하여 고양이 두 마리 완성해보기	
7	1	캐릭터 메모지-1	배경에 무늬를 채우고, 글맵시 속성 변경	
		캐릭터 메모지-2	그리기마당의 도형을 활용하여 메모지 완성	
		주간 날씨 예보-1	배경에 그림을 넣고 표 삽입하기	
	2	주간 날씨 예보-2	문자표 이용하여 주간 날씨 예보를 완성하기	
		부모님께 드리는 감사장-1	글자 서식을 변경하여 감사장 내용 만들기	
		부모님께 드리는 감사장-2	배경에 그림을 넣고, 글상자를 이용하여 감사장 완성	
	3	그림으로 배우는 영단어-1	표 속성과 글자 서식을 변경	
		그림으로 배우는 영단어-2	글자모양 변경 셀 안에 그림을 입력 영단어카드 완성	
		맛있는 우표 만들기-1	도형을 이용하여 제목 만들기	
	4	맛있는 우표 만들기-2	도형과 그림을 넣어 우표를 완성하기	
		임금님 귀는 당나귀 귀?-1	한자 변환과 문단 첫 글자 장식을 이용 글자 꾸미기	
		임금님 귀는 당나귀 귀?-2	그리기마당 개체의 개체 풀기를 이용하기	
8	1	문자(이모티콘)-1	문자표와 키보드의 기호를 이용 다양한 문자 입력	
		문자(이모티콘)-2	문자표와 글자 겹치기를 이용 다양한 문자 입력	
		가로 세로 퍼즐-1	글맵시와 문자표를 입력하여 문서꾸미기	
	2	가로 세로 퍼즐-2	표와 문자표를 입력 가로 세로 낱말 퀴즈 완성	
		인기 캐릭터 순위-1	표를 입력한 후 표의 속성을 변경	
		인기 캐릭터 순위-2	차트삽입, 그림 삽입하여 캐릭터 순위 차트 완성	
	3	우정쿠폰-1	글자 서식을 변경하여 우정 쿠폰을 완성	
		우정쿠폰-2	글자 서식을 변경하여 우정 쿠폰을 완성	
		예쁜 노트 만들기-1	배경삽입 표지완성, 선 복사하여 노트 만들기	
	4	예쁜 노트 만들기-2	도형 안 그림삽입, 복사 그림 수정하여 노트 완성	
		떡잎 유치원 해바라기 반-1	제목을 입력하여 서식을 변경한 후 표를 입력	
		떡잎 유치원 해바라기 반-2	표 속성 변경한 후 글자 복사하여 표를 완성	

\* 컴퓨터교실 환경과 아이들의 실력에 따라 교육과정은 변동될 수 있음

월	주	주 제	학 습 내 용	비고
9	1	색상으로 알아보는 나의성격1	도형을 만들어 복사 후 다양한 서식을 지정하기	
		색상으로 알아보는 나의성격2	도형에 책갈피 지정 하이퍼링크 연결하기	
		생일 카드-1	도형과 그림을 넣어 생일카드 만들기	
	2	생일 카드-2	도형과 글상자 이용 카드 완성	
		맛있는 과일과 채소	열 삽입, 너비 조절, 꼴 서식 변경, 셀에 색채우기	
		지구의 날 포스터	행과 열 크기 조절 셀 병합한 후 가운데 맞춤을 지정	
	3	초등학교 시간표	한자 특수문자 입력 테두리 적용, 시트이름과 색변경	
		달력 만들기	자동채우기 핸들 이용 요일과 날짜 입력 셀 메모삽입	
		방과 후 수업 선호도 조사	도형 이용 제목 입력, 표 서식 지정, 자동필터 적용	
	4	햄버거 현황	자동 합계 기능을 이용 값 계산, 조건부 서식 지정	
		키가 얼마나 자랐을까요?	데이터 입력 차트 삽입, 차트 이동, 차트 서식 변경	
		Chapter 종합학습평가	앞에 배운 내용을 문제를 풀기	
10	1	눈사람 퍼즐 맞추기	셀 병합 제목 입력, 퍼즐 작품 완성	
		사과 같은 내 얼굴	셀 병합 제목 입력, 도형 이용 사과 장식	
		컴퓨터 관련 단어 찾기-1	행과열 간격 조절, 테두리 지정하여 단어 표 완성	
	2	컴퓨터 관련 단어 찾기-2	그림삽입, 셀에 색을 채워 찾은 단어를 표시해보기	
		캔버스아트 공모전-1	다양한 꾸밈 효과 이용, 그림에 효과 지정	
		캔버스아트 공모전-2	삽입한 그림 후 배경을 투명한 색으로 지정하기	
	3	겨울 왕국 요리 대회	열 삽입 후 채우기 핸들 및 테두리를 적용 표 완성	
		봄과 여름에 피는 꽃	행 삽입한 후 셀 서식을 적용하여 표 완성	
		풍경 사진 앨범-1	시트 탭 추가하고, 이름과 색상을 변경	
	4	풍경 사진 앨범-2	각 시트에 그림을 삽입한 후 스타일을 지정해보기	
		동물 특징 알아보기-1	잘라내기, 메모삽입 기능 이용 동물의 특징 알아보기	
		동물 특징 알아보기-2	배경 이미지 삽입, 그림삽입 작품 완성하기	
11	1	재미있는 퀴즈 맞추기-1	시트 전체의 글꼴을 변경한 후 퀴즈의 정답 입력하기	
		재미있는 퀴즈 맞추기-2	특수문자 입력, 행 숨기기 기능을 이용하여 퀴즈완성	
		패셔니스타 쿠키맨	틀 고정 기능을 이용하여 쿠키맨의 패션 선택하기	
	2	저녁 메뉴 사다리 타기	틀 고정 기능을 이용하여 사다리 게임을 만들기	
		강아지와 공놀이-1	셀에 색을 채워 강아지를 완성한 후 해를 만들기	
		강아지와 공놀이-2	도형을 이용 공과 바닥을 그려보고 눈금선 해제하기	
	3	만화 캐릭터 프로필-1	행과 열의 간격을 조절, 워드아트 이용 제목입력	
		만화 캐릭터 프로필-	자동필터 기능 이용 원하는 데이터만 추출	
		조건부 픽셀아트-1	조건부 서식 이용 셀 안에 채우기 및 글꼴 색 지정	
	4	조건부 픽셀아트-2	수식 사용하여 조건부 서식을 지정 픽셀아트 완성	
		길동이의 지출 내역	자동합계 기능이용 다양하게 지출 금액을 계산하기	
		우리반 친구들의 성적표	자동합계 기능으로 점수를 계산 후 조건부 서식지정	

\* 컴퓨터교실 환경과 아이들의 실력에 따라 교육과정은 변동될 수 있음

월	주	주 제	학 습 내 용	비고
12	1	슈퍼마리오 캐릭터 만들기-1	셀에 색을 채워 픽셀아트를 완성하기	
		슈퍼마리오 캐릭터 만들기-2	도형을 넣어 슈퍼마리오 배경을 완성하기	
		직업 인기도 조사-1	셀에 데이터를 입력한 후 차트 만들기	
	2	직업 인기도 조사-2	차트 서식을 변경한 후 그림을 넣어 차트를 완성	
		나라별 음식 알아보기	테마, 스마트아트 이용 나라별 대표 음식 알아보기	
		맛있는 초코 머핀 만들기	스마트아트와 도형 이용 머핀 만들기 레시피 만들기	
	3	엑셀로 배우는 구구단-1	자동채우기 핸들 이용 데이터 입력 셀에 무늬 채우기	
		엑셀로 배우는 구구단-1	계산식과 자동 합계를 이용하여 구구단 2단을 완성	
		엔트리 시작하기	엔트리 실행, 화면구성 알아보기	
	4	오브젝트 조정해보기	x,y축 값 확인해보기	
		안녕 도라에몽	도형 안에 색상, 그라데이션, 투명도 지정	
		대나무 헬리콥터 조종하기	←, → 키를 눌렀을 때 움직임을 주고 점점 커지기	
1	1	별 먹는 팩맨	페이지를 설정한 후 레이아웃을 변경, 도형 서식을 변경	
		별 먹는 팩맨 조종하기	마우스포인터를 향해 이동하며 다음 모양으로 바뀌 움직이는 모습 만들기	
		귀여운 무당벌레	여러 가지 조절점을 사용하여 도형의 모양을 조절	
	2	무당벌레 이동시키기	<span>Space Bar</span> 키를 누르면 무당벌레가 길을 따라 이동, 조건문을 반복해서 사용하기	
		마인크래프트 스티브	도형을 맨 뒤로 보내기, 도형 크기를 지정하기	
		스티브 조종하기	<span>Space Bar</span> 키를 눌렀을 때 오브젝트의 방향을 바꿔 곡괭이를 휘둘러 수 있는 모습 만들기	
	3	입체 자동차 만들기	도형에 그라데이션 채우고 입체 효과를 적용	
		<span>Space Bar</span> 키로 자동차 여행	조건문을 사용 위치변경 신호 보내 오브젝트의 모양변경	
		동글 동글 문어	도형을 그룹으로 지정한 후 복사	
	4	마우스 클릭 물고기 낚기	무작위 수 블록을 사용하여 이동 속도를 조절	
		내 꿈은 파일럿	윤곽선서식을 변경, 그림 삽입 크기를 조절	
		비행기 조종 적 물리치기	조건문 사용 코드 멈추기, 오브젝트의 복제본 만들기	
2	1	행복한 우리 마을	복사, 잘라내기, 붙여넣기 기능을 다양 사용	
		마을 꾸미기	조건을 포함한 반복문을 사용, 신호를 만들어 사용	
		세계 명화 액자 만들기	그림 바꾸기 기능 이용 똑같은 크기의 그림을 삽입	
	2	나만의 미술관 만들기	오브젝트를 이용하여 장면이 바뀔 때 효과를 표현	
		폭탄 장애물	곡선을 삽입 윤곽선 서식을 변경, 그림삽입	
		움직이는 폭탄을 피해 보물상자 찾기	변수 값에 따라서 반복 중단	
	3	HAPPY 가랜드	워드아트의 스타일을 지정, 도형에 패턴 채우기	
		누가 생일케이크를 먹었는지 맞추기	오브젝트에 다양한 효과들을 적용	
		미키마우스 가면	도형을 다양한 방법으로 복사하여 캐릭터 완성	
	4	미키마우스로 궁전의 불끄기	미키마우스의 눈을 무작위 방향으로 회전	
		Chapter 종합학습평가	앞에 배운 내용활용 하여 혼자해보기	
		Chapter 종합학습평가	앞에 배운 내용활용 하여 혼자해보기	

\* 컴퓨터교실 환경과 아이들의 실력에 따라 교육과정은 변동될 수 있음

# 2020학년도 방과후 프로그램 연간 운영 계획서

## 전주양현초등학교

프로그램명		컴퓨터B	지 도 강 사	김윤희
대 상		고급(4~6학년)	지 도 시 수	주 ( 3 ) 회 각( 40 ) 분
지 도 기 간		2020년 3 월 2 일 ~ 2021년 2 월 28 일		
지 도 목 표		한글, 엑셀, 파워포인트 기본기능부터 고급기능까지 익히며 자격증 준비		
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1	슬라이드1번 작성법 익히기	슬라이드순서 익히기 레이아웃, 슬라이드 적용	파워포 인트
	2	슬라이드1번 작성법 익히기	슬라이드 1번 작성 연습하기	파워포 인트
	3	슬라이드2번 작성법 익히기	도형삽입, 수정 서식지정 그림삽입 수정, 마스터작성하기	파워포 인트
	4	슬라이드2번 작성법 익히기	슬라이드 2번 작성 연습하기	파워포 인트
4	1	슬라이드3번 작성법익히기	에니메이션 지정, 스마트아트 서식 실행단추서식지정, 표삽입 수정	파워포 인트
	2	슬라이드3번 작성법 익히기	슬라이드 3번 작성 연습하기	파워포 인트
	3	슬라이드4번 작성법익히기	차트 속성변경하기, 배경색 지정하기 WordArt삽입 서식수정하기	파워포 인트
	4	슬라이드4번 작성법 익히기	슬라이드 4번 작성 연습하기	파워포 인트
5	1	슬라이드 작성연습	슬라이드 4개 작성연습하기	파워포 인트
	2	슬라이드 작성연습	슬라이드 4개 작성연습하기	파워포 인트
	3	모의고사 작성연습	모의고사 1회 작성하기	파워포 인트
	4	모의고사 작성연습	모의고사 2회 작성하기	파워포 인트

\* 컴퓨터교실 환경과 아이들의 실력에 따라 교육과정은 변동될 수 있음

월	주	주 제	학 습 내 용	비고
6	1	모의고사 작성연습	모의고사 15회 작성하기	파워포인트
	2	기출문제 작성연습	기출문제 1회 작성하기	파워포인트
	3	기출문제 작성연습	기출문제 2회 작성하기	파워포인트
	4	기출문제 작성연습	기출문제 3회 작성하기	파워포인트
7	1	기출문제 작성연습	기출문제 4회 작성하기	파워포인트
	2	기출문제 작성연습	기출문제 5회 작성하기	파워포인트
	3	문서작성 1번문제 익히기	한글기본기능 익히기, 특수문자 입력 한자입력, 글맵시 삽입 수정	한글 2010
	4	문서작성 1번문제 익히기	1번문제 작성 연습해보기	한글 2010
8	1	문서작성 2번문제 익히기	머리말/꼬리말. 쪽번호, 다단, 구역나누기 글상자	한글 2010
	2	문서작성 2번문제 익히기	문서작성 2번작성 연습해보기	한글 2010
	3	문서작성 2번문제 익히기	표, 차트, 그림각주, 테두리 설정	한글 2010
	4	문서작성 2번문제 익히기	문서작성 2번작성 연습해보기	한글 2010

\* 컴퓨터교실 환경과 아이들의 실력에 따라 교육과정은 변동될 수 있음

월	주	주 제	학 습 내 용	비고
9	1	모의고사 작성연습	정해지모의고사 9회 작성하기	한글 2010
	2	모의고사 작성연습	모의고사 10회 작성하기	한글2010
	3	모의고사 작성연습	모의고사 13회 작성하기	한글 2010
	4	모의고사 작성연습	모의고사 14회 작성하기	한글 2010
10	1	모의고사 작성연습	모의고사 15회 작성하기	한글 2010
	2	기출문제 작성연습	기출문제 1회 작성하기	한글2010
	3	기출문제 작성연습	기출문제 2회 작성하기	한글 2010
	4	기출문제 작성연습	기출문제 3회 작성하기	한글 2010
11	1	기출문제 작성연습	기출문제 4회 작성하기	한글 2010
	2	기출문제 작성연습	기출문제 5회 작성하기	한글 2010
	3	문제작성법 익히기	셀 다루기, 셀 표시형식 익히기 조건부 서식, WordArt 제목작성	엑셀
	4	문제작성법 익히기	수식지정하기 ,함수로 값구하기	엑셀

\* 컴퓨터교실 환경과 아이들의 실력에 따라 교육과정은 변동될 수 있음

월	주	주 제	학 습 내 용	비고
12	1	모의고사 작성연습	모의고사 8회 작성하기	엑셀
	2	모의고사 작성연습	모의고사 9회 작성하기	엑셀
	3	모의고사 작성연습	모의고사 10회 작성하기	엑셀
	4	모의고사 작성연습	모의고사 11회 작성하기	엑셀
1	1	모의고사 작성연습	모의고사 12회 작성하기	엑셀
	2	모의고사 작성연습	모의고사 13회 작성하기	엑셀
	3	모의고사 작성연습	모의고사 14회 작성하기	엑셀
	4	모의고사 작성연습	모의고사 15회 작성하기	엑셀
2	1	기출문제 작성연습	기출문제 1회 작성하기	엑셀
	2	기출문제 작성연습	기출문제 2회 작성하기	엑셀
	3	기출문제 작성연습	기출문제 3회 작성하기	엑셀
	4	기출문제 작성연습	기출문제 4회 작성하기	엑셀

\* 컴퓨터교실 환경과 아이들의 실력에 따라 교육과정은 변동될 수 있음