
2023년 대한민국 SW교육 페스티벌

- 행사 사전 안내용 -

2023. 9.



한국과학창의재단
Korea Foundation for the Advancement of Science & Creativity

- SW교육에 대한 이해 증진과 사회 전반 SW교육 활성화 붐 조성을 위해 지난 '15년부터 **다양한 SW교육 체험 기회를 제공하는 「SW교육 페스티벌」** 개최
- 국내·외 SW교육 다양한 계층·주체가 참석하는 **국내 최대 규모 행사**로 성장

□ **행사 개요** (* 세부사항 <https://www.software.kr> 에서 확인 가능)

- (일시) '23. 11. 3.(금)~11. 4.(토) 10:00~17:00 *개막식: 11.3.(금) 14:00~15:00
※ 메타버스 플랫폼(ZEP)을 통해 온라인 페스티벌 6일간(11. 3~11. 8.) 별도 추진
- (장소) **킨텍스 제2전시장 10홀 A,B** (경기도 고양시 소재)
- (주최) 과학기술정보통신부·교육부
- (주관) 한국과학창의재단, 정보통신기획평가원, SW중심대학협의회
- (후원) (주)구름, 대구교육대학교, 레고에듀케이션, (주)렌줄리에듀테인먼트, (주)로보라이즌, (주)멋쟁이사자처럼, (주)메이킷을, (주)엠트리, 플레이코딩(유), 한국교육방송공사, 한국마이크로소프트(유), (주)핸즈온테크놀러지, 헤아림(주), 디지털새싹 운영기관 등 ('23. 9월 후원 확정 기관 기준)
- (참가자) 학생, 학부모 등 SW교육에 관심 있는 누구나
- (슬로건) **'SW로 연결되는 우리, AI로 만나는 미래'**

⇒ SW교육을 통해 서로와 세상이 연결되고, AI를 기반으로 변화되고 확장되는 새로운 미래를 만나게 됨을 의미

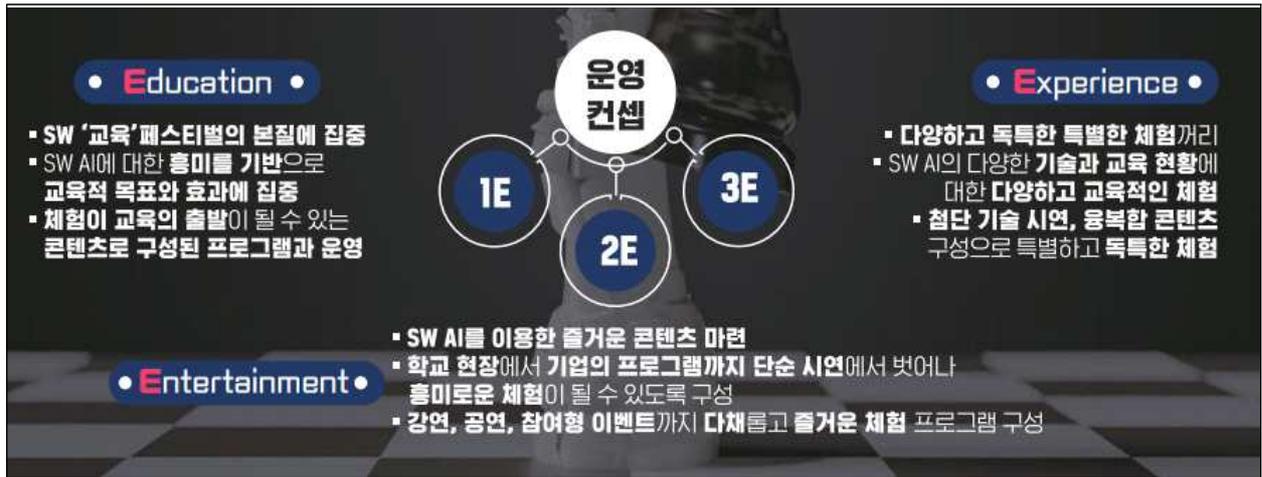
<개최방향>

- ① (삶의 변화) 생성AI, 빅데이터 등 빠르게 변화하고 있는 산업시장과 사회적 환경에 대비하기 위한 SW교육 페스티벌
- ② (문화의 변화) 디지털 기술의 영향과 MZ세대의 주류화로 관람객이 직접 참여하고 발굴하는 새로운 형식의 SW교육 페스티벌
- ③ (공간의 변화) 코로나19로 인한 원격교육 인프라 확충의 가속화, 초실감 체험형 몰입형 학습 등을 체험할 수 있는 SW교육 페스티벌

- (프로그램) 학생·학부모·교사·기업관계자·연구자 등 다양한 주체가 즐길 수 있는 참여형 프로그램 구성·운영
 - (전시·체험) 주체별(기관기업·학교 등) 우수 사례 전시 및 체험 프로그램 운영
 - (부대행사) SWAI 전문가 특강, 학술행사, 경진대회 등

□ 행사장 구성

- (공간 컨셉) 교육(Education), 체험(Experience), 재미(Entertainment) 요소를 행사장 곳곳에 배치한 '3E' 운영 컨셉을 기반으로 공간 구성



- (세부 구성)

공간컨셉	세부테마	Zone	내용	항목
Experience	Connect [연결]	무대	· 개막식, 강·공연, 발표대회 등	메인무대 소무대
		정책존	· 과기정통부, 창의재단의 주요 사업성과 홍보	정책관 SWAI 놀이터
		랜드마크존	· 디지털 기반 복합 문화공간 전시·체험	디지털 광장 미디어 아트월
	Technology [기술]	SWAI혁신존	· 국내 대표 IT기업의 SWAI교육 프로그램 및 제품 전시·체험	국내·외 (대)기업
Education	Learning [학습]	SW스쿨존	· 학교 현장의 SWAI 교육 성과 전시·체험	A교육선도학교 대학등
		디지털 새싹존	· 디지털 새싹 캠프 홍보·전시	홍보관 체험관
	Growth [성장]	미래기술체험존	· 에듀테크 스타트업 기업 프로그램 및 제품 전시·체험 · 유관(공공)기관 SWAI교육 콘텐츠 전시·체험	에듀테크 기업 유관기관
Entertainment	Play [놀이]	팝업존	· SWAI 문화·기술 전시·체험	특별관
		이벤트존	· 디지털 네이티브를 위한 체험 마케팅 전시	인생네트 로봇XR 체험

□ 주요 전시 프로그램

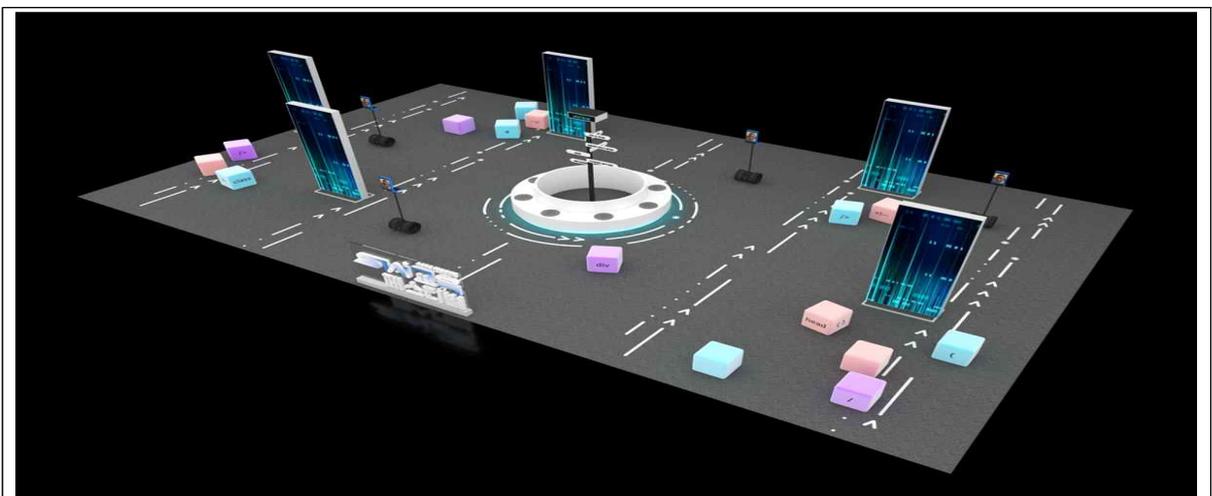
① 미디어 아트월

- (주요내용) 금년도 페스티벌의 주제 'SW로 연결되는 우리, AI로 만나는 미래'를 '빛'으로 형상화 하여 인공지능 세상(AI World)과 디지털 변화의 물결(Digital Wave)을 융·복합 인터랙티브 콘텐츠로 전시
- (미디어 아트월 조감도)



② 디지털 광장

- (주요내용) 미래지향적인 디지털 기반 공간과 실시간으로 움직이는 자율주행 이륜 로봇 콘텐츠, 디지털 미디어 아트월의 결합으로 SW와 AI가 가져올 변화를 직·간접적으로 체험할 수 있도록 전시



③ 특별관

- (주요내용) 문화기술(CT) 콘텐츠와 디지털 미디어를 직접 체험하고 경험할 수 있는 '22년 문화기술 전람회(경기콘텐츠진흥원 주관)의 우수 작품 유치

				
AR날말카드	스마트 무용교육 체험	AI 버추얼 휴먼과의 대화	톡톡박스	자율주행 로봇

④ 이벤트존

- (주요내용) SW교육 페스티벌의 브랜드 아이덴티티를 기반으로, 오락적 요소를 더한 특별한 체험 공간 조성

	
인생네트워크 부스	로봇촬영 XR 스튜디오

⑤ 부대행사

- (주요내용) 자율주행 코딩로봇 경진대회, 도전 SWAI 골든벨, SWAI 인사이트 콜로키움, SWAI 페임랩(RAP) 공연 등 진행

	
자율주행 코딩로봇 경진대회	FAME RAP