

# Education with Metabus

*Gayeon's news*

*Top Pick*

메타버스와 함께하는 미래교육

3223 최가연



Vol.23

## 교육과 함께하는 '메타버스'의 등장!

메타버스는 초월을 뜻하는 '메타(MATA)'와 우주세계를 뜻하는 '유니버스(UNVERSE)'의 합성어로, 실제 현실 공간과 유사하지만 물리적 제약이 없는 가상 현실의 공간을 의미한다. 비대면으로 진행되는 교육이 많아지게 되며, 플랫폼을 이용하는 분야가 급속도로 증가하여 교육 분야에서도 메타버스를 이용한 수업이 진행중이다.

학생들은 본인의 아바타를 만들고 가상세계에서 수업을 받고 질문도 할 수 있다.



“

메타버스 등장!

더욱 더 생생하고 더 많은 경험을  
할 수 있게 되었다.

-00대학교 최00님-

”

교육과 함께하면 효과 up

교육과 메타버스가 합쳐지면서 새  
로운 시너지 효과를 가져올 것을  
기대한다.

- 00대학교 이00님 -



## 다양한 메타버스 플랫폼으로 수업 또한 다양화 되고 있어....

제페토, 이프랜드, 코스페이시스 등의 메타버스, 교육 현장에 들어가다! 제페토는 SNS에서 사용할 수 있는 플랫폼으로 인스타 릴스나 스토리 피드 등을 올리면서 소통 할 수 있는 것으로 가상 아바타를 구현해 자신의 캐릭터를 만들어 교육 활동에 참여할 수 있다. 교육부 교육 회복 사업 중 선후배 멘토링 프로그램에서 제페토 플랫폼을 사용하였다. 또한 실제와 굉장히 흡사하게 구현할 수 있다는 점에서 교육 상담 프로그램이 제페토 플랫폼을 통해 진행되기도 한다.

이프랜드는 동영상이나 문서 등을 공유하면서 가상 현실 내에서 소통할 수 있는 플랫폼이다. 최대 131명까지 참여할 수 있어 교실에서도 학생들과 선생님이 동시에 접속하여 수업을 진행할 수 있다. 교실, 운동장 등 다양한 맵을 설정할 수 있고 파일 공유와 음성 설명 기능 등도 사용이 가능하기 때문에 교육적 목적으로 사용이 용이하다.

코스페이시스는 독일에서 개발된 가상 현실 플랫폼이다. 전 세계 20만명 이상의 교사들이 사용하고 있는 3D기반 VR 코딩 프로그램으로 전문 장비 없이 가상 현실 콘텐츠를 제작할 수 있다. 공동 작업과 동료 교사들 및 학생들과의 공유도 편리하여 교사의 교육적 활동 구상을 용이하게 해준다. 이런 것처럼 자신의 개성을 드러낼 수 있는 아바타를 만들어 참여하고 상호 작용 하며 학생 활동에 도움을 주고 있다. 학생의 창의력과 사고력 개발을 위한 활동적인 교육 활동이 이루어질 수 있도록 더 많은 관심을 가지고 메타버스 기술 개발에 힘 써야 할 것이다.

# '미래교육 with 메타버스' 모든 아이들이 즐길 수 있는 수업

항상 같은 책상과 의자에 앉아 공부하는 획일화된 수업이 진행되는 게 아니라 각자가 원하는 아바타를 정할 수 있기 때문에 수업을 재미있게 할 수 있다. 특히 통합교육에서도 특수 아동도 흥미를 갖을 수 있고 직접 아바타를 움직이고 말도 하며 참여할 수 있어서 수업 활동에 대한 몰입도를 높일 수 있다.

또한 자유도가 높다. 교육 현장에서는 한정된 공간에서 교육이 진행된다는 이유로 한계에 부딪히는 경우가 많다. 그런데 가상공간을 사용함으로써 실제와 같이 구현된 장소를 직접 찾아가 보고, 듣고, 배우는 시간을 보낼 수 있게 되었다.

메타버스를 이용한 교육은 무한한 가능성과 창조성도 갖고 있다. 메타버스와 관련한 분야 확장은 급속도로 이뤄지고 있다. 현실 세계와 가상세계가 똑같이 연결되고 있다보니 미래에는 가상세계에서의 또 다른 자아 형성 그리고 가치를 만들어 나갈 수 있다. 또한 현실에서는 구현할 수 없는 새로운 세상을 만들 수도 있다. 무한함이라는 가치는 끝이 없기에 미래 교육에 줄 영향도 어마어마 할 것이다.

