

## 전북에듀페이카드 사용범위

서점, 문구점, 화방, 악기, 컴퓨터(학습 관련 주변기기 포함), 교육(학습) 기자재, 독서실, 스터디카페, 문화체험활동(영화관, 공연장, 전시회, 박물관 등) 스포츠활동 및 스포츠용품, 예·체능 및 진로(직업) 체험 관련 학원, 진로·적성검사(심리상담·아동발달센터), 안경점, 교복, 기부활동(1,000원 미만/25.12.1~26.2.28.기간 중 전북에듀페이앱에서 가능)

- ☑ 위 사용 범위 중 우리교육청에서 승인한 가맹점에서 사용 가능해요
- ☑ 사용 가맹점은 전북에듀페이앱을 통해 조회할 수 있어요
- ☑ 지역경제 활성화를 위해 전북특별자치도 내에서만 사용 가능하고, 온라인 쇼핑·백화점·대형마트 등에서는 사용할 수 없어요

## 전북에듀페이카드 사용 시 유의사항

- ☑ 전북에듀페이카드 가맹점 내에서도 비허용상품 구입 및 판매를 금지합니다.
- ☑ 전북에듀페이카드는 현금(유가증권)으로 교환하거나 타인에게 판매(양도)할 수 없어요. (바우처 구입 물품 포함)
- ☑ 전북에듀페이카드 환불 시 당일 사용분에 대한 취소가 아닌 경우 승인 취소 후 환불까지 약 3~5일이 소요돼요. 2026.2.20. 이후 카드 결제 취소분에 대해서는 바우처 사용이 불가할 수 있으므로 가급적 지양해 주세요.  
※ 부정사용 사례 발견 시 카드 사용정지 및 환수 조치합니다.



전북에듀페이카드를 타인에게 양도하거나 바우처로 구매한 물품을 되팔아 현금화 하는 등의 부정행위를 목격한 경우 전북에듀페이누리집 「부정사용 신고 센터」에 신고하여 주시기 바랍니다.

# 전북에듀페이



❖ 전북에듀페이는 학생들의 학습과 진로 활동을 지원하는 교육비로 각종 교육활동과 문화체험활동, 체육활동 등에도 사용할 수 있습니다. 전북에듀페이카드를 사용할 때는 아래 사항을 참고해 주세요.

서점	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 도서, 문제집, 문구류 등</li> <li>☑ 학습활동과 무관한 굿즈, 유가증권(문화상품권, 도서상품권 등 각종 상품권(쿠폰))</li> </ul>	
문구점	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 학습 활동에 직접적으로 필요한 문구류, 미술용품, 연필깎이 등</li> <li>☑ 식음료, 팬시, 생활용품, 화장품 등 학습과 관련없는 물품 일체</li> </ul>	
화방/악기	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 음반, 악기(악기부속품), 악보 등</li> <li>• 미술·서예·공예 등의 도구 및 재료 등</li> </ul>	
컴퓨터 (학습 관련 주변기기 포함)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 컴퓨터, 노트북, 키보드, 마우스, 프린터, 전산 소모품 등</li> <li>☑ 워치, 닌텐도, 게임기, 기타 게임 관련 소모품 등 학습과 무관한 기기 일체</li> <li>☑ 생활전자제품 일체</li> <li>☑ 카드 합산 결제(예외: 가족관계 증명 시)</li> </ul>	
독서실/스터디카페	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 독서실, 스터디카페</li> <li>☑ 학원·공부방 겸용 관리형 독서실(스터디카페)</li> </ul>	
문화 체험	영화관	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 영화 관람</li> <li>※ 영화관 내 팝콘 등 식음료는 예외적으로 허용하고 있어요</li> </ul>
	공연장/ 전시장	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 연극, 공연, 각종 전시장(미술관, 박물관, 과학관 등) 등 오프라인 결제 가능한 곳</li> </ul>
	문화체험 활동	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 도내 각종 문화체험시설 및 공방 등 문화체험활동</li> </ul>
스포츠	스포츠 활동	<ul style="list-style-type: none"> <li>• (중등) 탁구, 축구, 농구, 배구, 배드민턴, 줄넘기, 야구, 스케이트, 하키, 테니스, 핸드볼, 수영 등 학교스포츠클럽 또는 육성종목 및 피트니스, 에어로빅, 요가, 필라테스, 검도, 합기도, 유도, 복싱, 볼링, 롤러스케이트, 방송댄스 등 학생 진로 및 취미 관련 종목</li> <li>• 체육시설이용, 실내체육시설</li> <li>• 놀이공원(입장료 및 놀이시설 이용료)</li> <li>☑ 학생(청소년) 본인 이외 보호자 등이 이용하는 경우, 당구·골프·성인 대상 무도(댄스) 학원 등</li> </ul>
	스포츠 용품	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 라켓, 공, 수경, 수영복, 자전거 등 기본 필수 품목</li> <li>☑ 의류(스포츠의류류, 모자, 가방 등 파복류 포함) 및 신발류 일체(스포츠용 신발류 포함)</li> </ul>
학원	예·체능/ 진로(직업) 체험 관련 학원	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 음악, 미술, 무용, 스포츠 등 예·체능 교육 분야 학원 및 문화센터</li> <li>• 진로(직업) 체험 관련 학원, 컴퓨터, 자동차 학원 등</li> <li>☑ 학생(청소년) 본인 이외 보호자 등이 이용하는 경우</li> </ul>
진로·적성검사 (심리상담· 아동발달센터)		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 진로심리검사, 진로적성검사 등</li> <li>☑ 학생의 진로적성, 진로심리 검사와 무관한 치료 등 치료지원비 항목</li> </ul>
기타 교육		<ul style="list-style-type: none"> <li>• 안경점</li> <li>☑ 학생(청소년) 이외 보호자 등이 이용하는 경우</li> <li>• 교복</li> </ul>

※ (공통) 비대면 결제