

방과후학교 [무용] 5월 운영 계획서

위도초등학교

결	강사	담당
재	전선옥	조혜영

□ 운영 개요

프로그램	방과후학교(무용)
시 간	월요일, 5교시(13:10~13:50), 6교시(14:00~14:40), 7교시(14:50~15:30)
장 소	강당
대 상	전학년
강 사	전선옥


□ 월간 계획

월	주	차시	주제	활동 내용	비고
5	1	1	왈츠로 춤 취보자	기본 포지션 및 왈츠의 대형을 완성	
	2	1	민속무용	민속무용에 대해 알아보고 생각 나누기	
	3	1	외국민속무용	러시아 민속무용 '타타로치카'	
	4	1	외국민속무용	러시아 민속무용 '타타로치카'	
	5	1	몸 지도를 그려요1	몸지도를 그리고 나만의 움직임 만들기	

※ 계획서는 해당 학교에 확인을 받고, 업체담당자는 매월 교육지원청에 원본을 직접 제출합니다.

방과후학교 [피아노] 5월 운영 계획서

위도초등학교

결 재	강사	담당
		조 제 영

□ 운영 개요

프로그램	방과후학교(피아노)
시 간	화요일, 6교시(14:00~14:40), 7교시(14:50~15:30), 8교시(15:40~16:20)
장 소	음악실
대 상	1~2학년, 3~4학년, 5~6학년
강 사	이 현아

□ 월간 계획

월	주	차시	주제	활동 내용	비고
5	1	1	어린이 바이엘	왼손 기본 연습	
	2	2	옥타브	옥타브란 무엇이고 그 쓰임의 방법과 연주 방법 알아보기	
	3	3	스타카토	스타카토의 종류와 연주 방법 (메조스타카토, 스타카토, 스 타카티시모)	
	4	4	핸드벨 연주	산중호걸, 꼬까신	

※ 계획서는 해당 학교에 확인을 받고, 업체담당자는 매월 교육지원청에 원본을 직접 제출합니다.

방과후학교 [미술] 5월 운영 계획서

위도초등학교

결	강사	담당
재	김진우	조세영

□ 운영 개요

프로그램	방과후학교(미술)
시 간	화요일, 7,8교시(14:50~16:20)
장 소	도서관
대 상	1~2학년,
강 사	김진우


□ 월간 계획

월	주	차시	주제	활동 내용	비고
5	1	1	마블링	물 위에 유성물감으로 그림을 그림	
		2	마블링	물 위에 유성물감으로 그림을 그림	
	2	1	아크릴 푸어링	아크릴 물감으로 푸어링하기	
		2	아크릴 푸어링	아크릴 물감으로 푸어링하기	
	3	1	손바닥 도장	손바닥에 물감을 칠해서 동물 그리기	
		2	손바닥 도장	손바닥에 물감을 칠해서 동물 그리기	
	4	1	신문지 탈 만들기	신문지 반죽으로 탈 만들기	
		2	신문지 탈 만들기	신문지 반죽으로 탈 만들기	
	5	1	신문지 탈 만들기	색칠하기	
		2	신문지 탈 만들기	색칠하기	

※ 계획서는 해당 학교에 확인을 받고, 업체담당자는 매월 교육지원청에 원본을 직접 제출합니다.

방과후학교 [미술] 5월 운영 계획서

위도초등학교

결	강사	담당
재		조혜영

□ 운영 개요

프로그램	방과후학교(미술)
시 간	수요일, 7~8교시(14:50~16:20)
장 소	미술실
대 상	3~6학년
강 사	전정권


□ 월간 계획

월	주	차시	주제	활동 내용	비고
5	1	2	정물화-꽃병 그리기	화병 속에 다양한 꽃들 표현하기	
	2	2	사포그림	사포의 거친 느낌을 살려 그리기	
	3	2	명암 표현하기	명암을 이해하고 표현하기	
	4	2	원근법 표현하기1	색채 원근을 이해하고 표현하기	
	5	2	원근법 표현하기2	공기 원근을 이해하고 표현하기	

※ 계획서는 해당 학교에 확인을 받고, 업체담당자는 매월 교육지원청에 원본을 직접 제출합니다.

방과후학교 [코딩] 5 월 운영 계획서

위도초등학교

결	강사	담당
재		조희영

□ 운영 개요


프로그램	방과후학교(코딩)
시 간	목요일, 7 교시(15:00~15:40)
장 소	컴퓨터실
대 상	5,6학년
강 사	조 창 호

□ 월간 계획

월	주	차시	주제	활동 내용	비고
5	1	1	자동차를 고쳐줘!	<ul style="list-style-type: none"> 아날로그 입력변환 블록을 이용하여 스프라이트의 원근감 표현하기 [~방송하기]와 [~을 받았을 때] 블록의 기능을 이해하고, 응용하기 	LV 1
	2	2	오아시스를 찾아서	<ul style="list-style-type: none"> 아날로그 입력변환 블록과 회전 센서의 사용범위 & 원리 이해하기 [~색에 닿았는가?] 블록을 이용하여 색깔이 다른 구간에 다른 명령 조건 지정하기 	LV 1
	3	3	모기를 '찰싹'	<ul style="list-style-type: none"> [벽에 닿으면 튕기기] 블록의 기능과 원리 이해하기 [~도 돌기]와 [~부터 ~사이의 난수] 블록을 이용하여 사방으로 날아드는 모기 표현하기 소리 저장소 이용방법을 알아보고, 내가 원하는 소리로 효과음 주기 	LV 1
	4	4	박쥐를 조심해	<ul style="list-style-type: none"> 부등호를 이용하여 스프라이트가 이동할 수 있는 최대 범위 지정 및 스프라이트의 움직임 제어하기 반투명 효과의 기능을 알고, [(반투명) 효과를 ~로 정하기] 블록을 이용하여 동굴 안의 밝기 조절하기 전체 코딩 응용 및 완성된 게임 미션 수행하기 	LV 1

방과후학교 [레고닥터] 5 월 운영 계획서

위도초등학교

결	강사	담당
재		조 제 영

□ 운영 개요

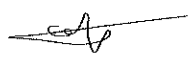
프로그램	방과후학교(레고닥터)
시 간	목요일, 5,6 교시(13:20~14:50)
장 소	별관 독서실
대 상	1~4학년
강 사	조 창 호

□ 월간 계획

월	주	차시	주제	활동 내용	비고
5	1	1	배틀로봇 썬더볼트	<ul style="list-style-type: none"> 배틀로봇이란 무엇인지 알아보기 필요한 부품을 확인 후, 썬더볼트 조립하기 썬더볼트를 동작시켜보면서 로봇 밀어내기 대회 열어보기 	LV 1
	2	2	순발력 테스트 두더지게임	<ul style="list-style-type: none"> 두더지 잡기 게임 방법과 원리에 대해 알아보기 LED와 스위치보드를 이용하여 두더지 게임 조립하기 두더지 게임을 해보면서 순발력 테스트에 도전하기 에너지란 무엇이며, 에너지의 종류와 신재생에너지에 대해 알아보기 	LV 1
	3	3	애완로봇 아지	<ul style="list-style-type: none"> 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보면서 아지 조립하기 아지를 이용하여 미션을 수행해보고, 전진, 후진, 회전 등 동작원리에 대해 이해하기 	LV 1
	4	4	나만의 창작로봇	<ul style="list-style-type: none"> 만들고 싶은 창작로봇을 구상하고 설계도 그려보기 창작로봇을 제어하는 프로그램을 작성 후 다운로드하기 	LV 1

방과후학교 [색소폰] 5월 운영 계획서

위도초등학교

결	강사	담당
재		조희영

□ 운영 개요

프로그램	방과후학교(색소폰)
시 간	금요일, 5교시(13:20~14:00), 6교시(14:10~14:50)
장 소	컴퓨터실
대 상	3~6학년
강 사	이나라

□ 월간 계획

월	주	차시	주제	활동 내용	비고
5	1	1	악보 잘 보는법	게이름 퀴즈 및 운지법	
	2	2	시 플랫과 파 샵	많이 쓰이는 샵, 플랫 운지법	
	3	3	못갓춘마디	못갓춘마디 연주곡 연습	

※ 계획서는 해당 학교에 확인을 받고, 업체담당자는 매월 교육지원청에 원본을 직접 제출합니다.