

### <안내사항>

1. 교육용 구글 계정 로그인(23ba02m학번@g.jbedu.kr)  
비밀번호 분실 학생 - 비밀번호 초기화 신청 링크  
<https://bit.ly/a2023b>
2. 정보선생님 패들렛 들어오기
3. 마이크로비트 사이트 열기
4. 매 시간 실습 종료 후 실습파일 드라이브에 저장할것 !( 수행평가 )

### <2학기 정보 수행 평가 안내>

1. 주제탐구 - 30점 (문제이해 및 분석, 알고리즘)
2. 프로그래밍 - 30점
3. 실습활동 - 40점(실습평가)

### <실습1. 랜덤 메뉴 정하기 알고리즘>

1. 변수만들기(식사메뉴)
2. 마이크로 비트를 흔들었을때 랜덤으로 1,2,3저장
3. 만약에 1이 나왔을 경우 - 출력 - 햄버거 그림과 메뉴이름 출력  
만약에 2이 나왔을 경우 - 출력 - 피자 그림과 메뉴이름 출력  
만약에 3이 나왔을 경우 - 출력 - 빵 그림과 메뉴이름 출력
4. 마이크로비트로 실행하기
5. 구글 드라이브에 저장하기

### <실습2. 랜덤 가위바위보 게임 알고리즘>

1. 변수만들기(가위바위보)
2. 마이크로 비트를 흔들었을때 랜덤으로 1,2,3 저장
3. 만약에 1을 저장했을 경우 - 출력 - 가위 그림 출력  
만약에 2을 저장했을 경우 - 출력 - 바위 그림 출력  
만약에 3을 저장했을 경우 - 출력 - 보 그림 출력
4. 마이크로비트로 실행하기
5. 구글 드라이브에 저장하기