

캐릭터 디자인 활동지

학번

이름

01. 나를 알아보자. 나는 누구일까?

나의 외모는 어떤가요?

내가 좋아하는 물건은? 이유는?

내가 생각하는 나의 성격은? 나만 아는 나의 '진짜' 성격이 있다면?

내가 가장 좋아하는 과목은?

나를 동물이나 식물에 비유한다면? 이유는?

나를 음식에 비유하자면? 이유는?

나를 물건에 비유하자면? 이유는?

02. 나의 캐릭터 소개하기 _스토리텔링

03. 캐릭터 디자인 _아이디어 스케치

캐릭터 디자인 아이디어 스케치를 해 보자! 실제 제작에 들어가기 전 자유롭게!)

형태, 색, 표정, 악세사리, 옷, 자세 등으로 나를 나타내는 캐릭터를 디자인 해보세요.

캐릭터 이름 짓기

나를 잘 나타낼 수 있는 캐릭터 이름을 지어봅시다.

[]

| | |
|--------------|--|
| <p>[앞모습]</p> | <p>TIP. 캐릭터 디자인 조건</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 자신의 성격을 반영할 것 2. 독창적일 것 3. 친근하고 재미있을 것 4. 기억에 오래 남을 것 <p>TIP. 캐릭터 디자인 방법</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. 색상, 표정, 옷, 악세사리, 자세(동작) 2. 동물, 식물, 물건, 음식, 과일 등에 비유 3. 변형, 과장, 왜곡, 생략, 의인화 등 <p>TIP. 아이디어 스케치는 최대한 자세히 스케치해야 제작 시 편리합니다. 필요하다면 옆에 글로 설명을 적어도 좋습니다! 완성될 캐릭터의 모습을 상상하며 앞, 옆, 뒷모습을 완성해봅시다.</p> |
| <p>[옆모습]</p> | <p>[뒷모습]</p> |