


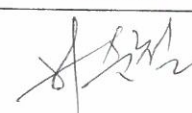
방과후학교 (급수한자) 프로그램 (3)월 교육 계획

남원일락초등학교

방과후학교 프로그램 교육 계획		결 재	지도강사	부장전결
			오미정	
프로그램명	급수한자	지도강사	오미정	
수강인원		강의실	도서실	
지도요일	월, 화, 수	지도시간	12차시	
지도기간	2019년 3월 2일 ~ 2019년 3월 31일			
차시별 지도 계획				
차시	주 제	학습 내용	비 고 (교재)	
1	급수별 한자, 사자소학	○ 급수별 한자 카드로 개인별 수준파악 ○ 사자소학 훈, 음을 알고 해석하기	급수책, 사자소학	
2	급수별 한자, 사자소학	○ 급수별 한자 카드로 한자의 자원과 활용 단어 익히기 ○ 사자소학 훈, 음을 알고 해석하기	급수책 사자소학	
3	급수별 한자, 사자소학	○ 급수별 한자 카드로 한자의 자원과 활용 단어 익히기 ○ 사자소학 훈, 음을 알고 해석하기	급수책 사자소학	
4	급수별 한자	○ 학습한 한자의 훈, 음을 알고 바르게 쓰기	급수책	
5	부수자, 사자소학	○ 부수자 뜻과 음을 알고 획을 쓰는 순서에 맞게 바르게 익히기 ○ 사자소학 훈, 음을 알고 해석하기	급수책 사자소학	
6	급수별 한자, 사자성어	○ 비슷한 모양의 한자 구별하여 바르게 쓰기 ○ 급수별 사자성어 속뜻 알기	급수책	
7	급수별 유의어 반대어	○ 급수별 유의어 반대어 익히기	급수책	
8	부수자, 사자소학	○ 부수자 뜻과 음을 알고 획을 쓰는 순서에 맞게 바르게 익히기 ○ 사자소학 훈, 음을 알고 해석하기	급수책 사자소학	
9	급수별 한자, 사자성어	○ 급수별 한자 한자카드로 훈음을 바르게 쓰기 ○ 급수별 사자성어 속뜻 알기	급수책	
10	급수별 한자, 사자성어	○ 급수별 한자 한자카드로 훈음 익히기 ○ 급수별 사자성어 속뜻 알기	급수책	
11	부수자, 사자소학	○ 부수자 뜻과 음을 알고 획을 쓰는 순서에 맞게 바르게 쓰기 ○ 사자소학 훈, 음을 알고 해석하기	급수책 사자소학	
12	급수별 한자	○ 급수별 한자 한자카드로 훈음을 바르게 쓰기	급수책	

방과후학교 (독서논술) 프로그램 (3)월 교육 계획

남원일락초등학교

방과후학교 프로그램 교육 계획		결 재	지도강사	부장전결
			김수민	
프로그램명	독서논술	지도강사	김수민	
수강인원		강의실	도서실	
지도요일	목, 금	지도시간	8차시	
지도기간	2019년 3 월 1일 ~ 2019 년 3 월 31 일			
차시별 지도 계획				
차시	주 제	학습 내용		비 고
1	자기소개	마인드맵을 통한 자기소개하기		
2	봄-1	봄에피는 꽃을 알아보고, 꽃밭만들기		
3	봄-2	겨울잠에서 깨어나는 동물과 곤충을 살펴보고, 한 살이를 안다.		
4	일기	하루일과를 잘 정리하여 일기를 써보자.		
5	직업	오늘날과 옛날의 같은 직업을 알아보자.		
6	봄-3	봄에 나는 나물을 살펴보자. 북아트		
7	가족소개	우리가족을 표현하고 가족소개를 해보자.		
8	동시	봄에 어울리는 동시를 지어보고, 낭독해보자.		
9				
10				
11				
12				
13				

방과후학교 (주산암산) 프로그램 (3)월 교육 계획

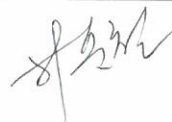
남원일락초등학교

방과후학교 프로그램 교육 계획		결 재	지도강사	부장전결
			김 진 숙	
프로그램명	주산암산	지도강사	김 진 숙	
수강인원		강의실	방과후 교실1	
지도요일	월, 화, 수	지도시간	12차시	
지도기간	2019년 3 월 1일 ~ 2019년 3 월 31일			
차시별 지도 계획				
차시	주 제	학습 내용		비 고
1	주산의 유래 및 명칭 익히기	· 주산의 유래, 명칭 및 기본자세 배우기 · 주판 잡고, 연필 잡는 법 알기		
2	주판에 수 놓아보기	· 주판에 놓인 1~9까지 수 읽기, 1~9까지 바른 손가락으로 놓아보기		
3	덧셈 뺄셈 방법 알아보기	· 호산과 암산하는 방법에 대해 알아보기 · 숫자 찾기, 소리 기억 훈련		
4	호산과 암산 알아보기	· 주판을 이용하여 4까지의 수 덧셈과 뺄셈 · 각 단계별 · 급수별 문제풀이, 호산 암산		
5	4까지의 수 덧셈과 뺄셈	· 주판을 이용하여 4까지의 수 덧셈과 뺄셈 · 각 단계별 · 급수별 문제풀이, 청각 훈련		
6	5까지의 수 덧셈과 뺄셈	· 주판을 이용하여 5까지의 수 덧셈과 뺄셈 · 각 단계별 · 급수별 문제풀이, 숫자 찾기		
7	6까지의 수 덧셈과 뺄셈	· 주판을 이용하여 6까지의 수 덧셈과 뺄셈 · 각 단계별 · 급수별 문제풀이, 호산 암산		
8	7까지의 수 덧셈과 뺄셈	· 주판을 이용하여 7까지의 수 덧셈과 뺄셈 · 각 단계별 · 급수별 문제풀이, 청각 훈련		
9	8까지의 수 덧셈과 뺄셈	· 주판을 이용하여 8까지의 수 덧셈과 뺄셈 · 각 단계별 · 급수별 문제풀이, 숫자 찾기		
10	9까지의 수 덧셈과 뺄셈	· 주판을 이용하여 9까지의 수 덧셈과 뺄셈 · 각 단계별 · 급수별 문제풀이, 호산 암산		
11	1~9까지의 수 덧셈과 뺄셈	· 주판을 이용하여 1~9까지의 수 종합 평가 · 각 단계별 · 급수별 문제풀이, 청각 훈련		
12	덧셈식과 뺄셈식의 관계	· 암산능력 기르기, 덧셈식과 뺄셈식의 관계 · 각 단계별 · 급수별 문제풀이, 숫자 찾기		

2019학년도


방과후학교 (바이올린) 프로그램 (3)월 교육 계획

남원일락초등학교

방과후학교 프로그램 교육 계획		결 재	지도강사	부장전결
			이소윤	
프로그램명	바이올린	지도강사	이소윤	
수강인원		강의실	방과후교실1	
지도요일	목, 금	지도시간	8차시	
지도기간	2019년 03월 01일 ~ 2019년 03월 31일			
차시별 지도 계획				
차시	주 제	학 습 내 용		비 고
1	바른자세 및 공명된 소리내기	기초반 : 바르게악기잡기, 반듯한활쓰기 중급반 : 사냥꾼의합창, 왈츠, 부레, 요정의춤, 미뇽		
2	바른자세 및 공명된 소리내기	기초반 : 바르게악기잡기, 반듯한활쓰기 중급반 : 사냥꾼의합창, 왈츠, 부레, 요정의춤, 미뇽		
3	바른자세 및 공명된 소리내기	기초반 : 바르게악기잡기, 반듯한활쓰기 중급반 : 사냥꾼의합창, 왈츠, 부레, 요정의춤, 미뇽		
4	바른자세 및 공명된 소리내기	기초반 : 바르게악기잡기, 반듯한활쓰기 중급반 : 사냥꾼의합창, 왈츠, 부레, 요정의춤, 미뇽		
5	바른자세 및 공명된 소리내기	기초반 : 바르게악기잡기, 반듯한활쓰기 중급반 : 사냥꾼의합창, 왈츠, 부레, 요정의춤, 미뇽		
6	바른자세 및 공명된 소리내기	기초반 : 바르게악기잡기, 반듯한활쓰기 중급반 : 사냥꾼의합창, 왈츠, 부레, 요정의춤, 미뇽		
7	바른자세 및 공명된 소리내기	기초반 : 바르게악기잡기, 반듯한활쓰기 중급반 : 사냥꾼의합창, 왈츠, 부레, 요정의춤, 미뇽		
8	바른자세 및 공명된 소리내기	다같이 합주 및 솔로연주		

방과후학교 (공예) 프로그램 (3)월 교육 계획

남원월락초등학교

방과후학교 프로그램 교육 계획		결 재	지도강사	부장전결
			윤선경	
프로그램명	공예	지도강사	윤선경	
수강인원		강의실	방과후교실2	
지도요일	월, 화	지도시간	8차시	
지도기간	2019년 03월 01일 ~ 2019년 03월 31일			
차시별 지도 계획				
차시	주 제	학습 내용		비 고
1	팬시우드공예 (이름표만들기)	우드마카와 캐릭터우드를 이용하여 이름표를 만들어 본다		
2	팬시우드공예 (이름표만들기)			
3	클레이공예 (15cm자 만들기)	클레이전용자와 클레이를 이용하여 자를 만들어본다		
4	클레이공예 (15cm자 만들기)			
5	비즈공예 (열쇠걸이 만들기)	크리스탈을 이용하여12구 열쇠걸이를 만들어 본다		
6	비즈공예 (열쇠걸이 만들기)			
7	종이접기공예 (시간표 만들기)	여러 가지종이를 이용하여 시간종이접기의 기본을 이용하여표를 만들어 본다		
8	종이접기공예 (시간표 만들기)			
9				
10				
11				
12				
13				

2019학년도

방과후학교 (미술) 프로그램 (3)월 교육 계획

남원율락초등학교

방과후학교 프로그램 교육 계획		결 재	지도강사	부장전결
			한 수 연	
프로그램명	미술	지도강사	한수연	
수강인원		강의실	방과후교실2	
지도요일	수, 목, 금	지도시간	12차시	
지도기간	2019년 03월 01일 ~ 2019년 03월 31일			
차시별 지도 계획				
차시	주 제	학습 내용		비 고
1	팬더곰	팬더곰 스케치하기		
2	팬더곰	팬더곰 색칠하기		
3	반딧불	반딧불 스케치하기		
4	반딧불	반딧불 색칠하기		
5	신석기시대	신석기시대 스케치하기		
6	신석기시대	신석기시대 색칠하기		
7	대왕말기	대왕말기 스케치하기		
8	대왕말기	대왕말기 색칠하기		
9	운동하는 사람들	운동하는 사람들 스케치하기		
10	운동하는 사람들	운동하는 사람들 색칠하기		
11	재밌는 마을	재밌는 마을 스케치하기		
12	재밌는 마을	재밌는 마을 색칠하기		


방과후학교 (컴퓨터) 프로그램 (3)월 교육 계획

남원일락초등학교

방과후학교 프로그램 교육 계획		결 재	지도강사	부장전결
			장세미	
프로그램명	컴퓨터	지도강사	장세미	
수강인원		강의실	컴퓨터실	
지도요일	월요일, 화요일, 수요일	지도시간	12차시	
지도기간	2019년 3월 1일 ~ 2019년 3월 31일			
차시별 지도 계획				
차시	주 제	학습 내용		비 고
1	기초 : 컴퓨터의 구성 자격증 : 파워포인트 2010	<ul style="list-style-type: none"> 내 친구 알투를 소개합니다. 디자인 서식 지정 		
2	기초 : 타자 연습 자격증 : 파워포인트 2010	<ul style="list-style-type: none"> 깨어나다! 알투 마스터 편집하기 		
3	코딩 : 스크래치 2.0	<ul style="list-style-type: none"> 무대에 배경 만들기 		
4	기초 : 마우스 연습 자격증 : 파워포인트 2010	<ul style="list-style-type: none"> 알투! 처음으로 하늘을 날다 슬라이드 1 작성하기 		
5	기초 : 원도 화면 익히기 자격증 : 파워포인트 2010	<ul style="list-style-type: none"> 알포 조정법 익히기 슬라이드 1 작성하기 		
6	코딩 : 스크래치 2.0	<ul style="list-style-type: none"> 새로운 스프라이트를 추가한 후 대화하기 		
7	기초 : 인터넷 익스플로러 자격증 : 파워포인트 2010	<ul style="list-style-type: none"> 출발! 신비의 섬으로 슬라이드 2 작성하기 		
8	기초 : 색칠 연습 자격증 : 파워포인트 2010	<ul style="list-style-type: none"> 무지개가 없는 무지개 마을 슬라이드 2 작성하기 		
9	코딩 : 스크래치 2.0	<ul style="list-style-type: none"> X-Y 좌표 배경 및 스프라이트 삽입하기 		
10	기초 : 메모장 자격증 : 파워포인트 2010	<ul style="list-style-type: none"> 무지개를 만드는 마법 파일 슬라이드 3 작성하기 		
11	기초 : 종합 학습 평가 자격증 : 파워포인트 2010	<ul style="list-style-type: none"> 마법 성지로 가는 길 슬라이드 3 작성하기 		
12	코딩 : 스크래치 2.0	<ul style="list-style-type: none"> 스프라이트 위치 지정 		

방과후학교 (로봇과학) 프로그램 (3)월 교육 계획

남원일락초등학교

방과후학교 프로그램 교육 계획		결 재	지도강사	부장전결
			이원혁	
프로그램명	로봇과학		지도강사	이원혁
수강인원			강의실	컴퓨터실
지도요일	목, 금		지도시간	8차시
지도기간	2019년 03월 01일 ~ 2019년 03월 31일			
차시별 지도 계획				
차시	주 제	학습 내용		비 고
1	로봇의 각 부품 조립하기	• 공구 종류 및 사용법 숙지 • 각 부품에 대한 조립법 이해		
2	LED, Buzzer 깜빡이기	• ON, OFF, Delay칩에 대하여 새롭게 학습 • LED/Buzzer 켜고 끄는 프로그래밍 과제 수행		
3	DC Motor를 사용하기	• DC Motor 칩에 대하여 새롭게 학습 • DC Motor를 움직이는 프로그래밍 과제 수행		
4	cpu 이해하기	• CPU보드의 구성 요소와 그 역할 학습		
5	로봇의 케이블연결하기	• 3핀케이블 연결방법 이해		
6	각 부품사용법 익히기	• DC Motor를 사용하여 로봇 제작하기 • LED 보드, Buzzer 보드의 소개 및 원리 이해		
7	dc모터의 이해 1	• DC Motor 소개 및 원리 이해 • DC Motor 칩에 대하여 학습		
8	dc모터의 이해 2	• 앞으로 2초, 뒤로 2초 움직여보기		


방과후학교 (축구) 프로그램 (3)월 교육 계획

남원월락초등학교

방과후학교 프로그램 교육 계획		결 재	지도강사	부장전결
			김양택	이승환
프로그램명	축구	지도강사	김양택	
수강인원		강의실	운동장, 월계관	
지도요일	월, 목	지도시간	8차시	
지도기간	2019년 03월 01일 ~ 2019년 03월 31일			
차시별 지도 계획				
차시	주 제	학습 내용		비 고
1	축구의 기본기(패스) 훈련	패스의 기본자세		
2	축구의 기본기(패스) 훈련	2인1조 땅볼 인사이드 패스		
3	축구의 기본기(패스) 훈련	3인1조 땅볼 인사이드 패스 (슛, 롱패스)		
4	축구의 기본기(패스) 훈련	2인1조 런닝패스 (인사이드, 아웃사이드)		
5	축구의 기본기(패스) 훈련	2인1조 땅볼 인스텝 패스		
6	축구의 기본기(패스) 훈련	3인1조 땅볼 인스텝 패스 (슛, 롱패스)		
7	축구의 기본기(패스) 훈련	2인1조 공중볼 인사이드 패스		
8	축구의 기본기(패스) 훈련	2인1조 방향 전환 인사이드 패스		

방과후학교 (영어) 프로그램 (3)월 교육 계획

남원월락초등학교

방과후학교 프로그램 교육 계획		결 재	지도강사	부장전결
			조영순	
프로그램명	영어	지도강사		조영순
수강인원		강의실		3층 방과후교실
지도요일	월, 화, 수, 목, 금	지도시간		20차시
지도기간	2019년 03월 01일 ~ 2019년 03월 31일			
차시별 지도 계획				
차시	주 제	학습 내용		비 고
1	인사하기 (Hello!)	어학기 사용방법 익히기, 친구들과 인사		
2	파닉스 단어	파닉스 발음과 단어 익히기		
3	패턴연습	파닉스 단어 단어를 활용하여 기본 긍정적 패턴을 익힌다.		
4	주제별 단어	주제별 단어를 활용하여 기본 긍정적 패턴을 익힌다.		
5	스토리 1,2	Mr, Marvel and the cake 재미있는 이야기를 모국어와 영어로 듣고 따라하며 내용과 문장을 익힌다.		
6	초급회화 unit 1	어학기를 통해 듣고, 따라하며, 단어 및 문장 연습		
7	초급회화 unit 1	교재에 나오는 그림과 내용을 보고 speaking ,Writing 연습		
8	파닉스 및 문장 연습	파닉스 발음 및 단어 익히기, 문법		
9	파닉스 및 문장 복습	파닉스 발음, 문장 speaking ,Writing		
10	스토리 3,4	Mr, Marvel and the cake 재미있는 이야기를 모국어와 영어로 듣고 따라하며 내용과 문장을 익힌다.		
11	초급회화 unit 2	어학기를 통해 듣고, 따라하며, 단어 및 문장 연습		

2019학년도

차시	주 제	학습 내용	비 고
12	초급회화 unit 2	교재에 나오는 그림과 내용을 보고 speaking ,Writing 연습	
13	파닉스 및 문장 연습	파닉스 발음 및 단어 익히기, 문법	
14	파닉스 및 문장 복습	파닉스 발음, 문장 speaking ,Writing	
15	스토리 3,4	Mr. Marvel and the cake 재미있는 이야기를 모국어와 영어로 듣고 따라하며 내용과 문장을 익힌다.	
16	초급회화 unit 3	어학기를 통해 듣고, 따라하며, 단어 및 문장연습	
17	초급회화 unit 3	교재에 나오는 그림과 내용을 보고 speaking ,Writing 연습	
18	파닉스 및 문장 연습	파닉스 발음 및 단어 익히기, 문법	
19	파닉스 및 문장 복습	파닉스 발음, 문장 speaking ,Writing	
20	전체내용 복습	전체 내용을 복습하고 배운 내용을 영어로 발표하도록 지도	