

2025 「미래교육 아카데미」 신청 안내

1. 모집 대상

순	과정명	대상	모집 인원수
1	웹툰교실	1학년	20명
2	AI코딩교실	1, 2학년	40명

2. 운영 일시

강의명	웹툰교실	AI코딩교실	AI코딩교실
요일	화	월	화
시간	12:40~14:20	11:20~12:50	12:40~14:20
학생점심	(점심일찍먹고~5교시)	(3교시끝나자마자~늦은점심)	(점심일찍먹고~5교시)
가능한 일자			
1	04월 01일	03월 31일	04월 01일
2	04월 08일	04월 07일	04월 08일
3	04월 15일	04월 14일	04월 15일
4	04월 22일	04월 21일	04월 22일
5	05월 13일	04월 28일	05월 13일
6	05월 27일	05월 12일	05월 27일
7	06월 10일	05월 19일	06월 10일
8	06월 17일	05월 26일	06월 17일
9	06월 24일	06월 02일	06월 24일
10	7월 8일	06월 09일	7월 8일
11	7월 15일	06월 16일	7월 15일
12		06월 23일	
13		07월 07일	
14		07월 14일	

3. 운영안내

① 웹툰 교실(10회차)

회차	강의 주제	강의내용	학교 준비
1	웹툰이란? 스토리 구성의 기초 이해하기	<ul style="list-style-type: none"> • 웹툰의 역사 알아보기 • 장르별 스토리의 구조 이해하기 • 웹툰 속 약속기호 알아보기 	태블릿
2	웹툰 기획 1 나만의 웹툰 기획하기 1	<ul style="list-style-type: none"> • 좋은 스토리란? • 스토리 구조가 있는 나만의 웹툰 스토리 쓰기 	태블릿
3	인체등신비례와 희노애락 표정 그리기	<ul style="list-style-type: none"> • 등신비례에 따른 SD캐릭터 그려보기 • 1-6등신 캐릭터 디자인 • 동작에 따른 손,발 동작,동세 표현하기 • 희노애락 표정 특징 적용해 그리기 	태블릿
4	드로잉 툴 인터페이스 익히기 1 나의 웹툰캐릭터 디자인	<ul style="list-style-type: none"> • 드로잉 툴 인터페이스 익히기 • 레이어의 개념 익히기 • 내 작품 웹툰 캐릭터 디자인하기 	태블릿
5	웹툰 기획 2 나만의 웹툰 콘티 만들기	<ul style="list-style-type: none"> • 나만의 스토리 완성 및 피드백 • 스토리를 칸으로 나누어보기 • 이야기의 흐름을 보여주는 콘티제작 	태블릿
6	웹툰 제작 1 나만의 스토리 작화	<ul style="list-style-type: none"> • 내 그림에 잘 맞는 디지털 브러쉬 탐색 • 캐릭터 작화 및 배경 작화 	태블릿
7	웹툰 제작 2 나만의 스토리 작화	<ul style="list-style-type: none"> • 이야기의 흐름을 보여주는 콘티제작 • 말풍선과 효과선 넣기 	태블릿
8	웹툰 제작 3 나만의 스토리 컬러링 1	<ul style="list-style-type: none"> • 컬러 배색에 따른 캐릭터 채색 • 3D 소재를 활용한 배경 합성 	태블릿
9	웹툰 제작 4 나만의 스토리 컬러링 2	<ul style="list-style-type: none"> • 공간의 빛과 어둠 표현 • 자신의 작품에 적용해 컬러링 완성 	태블릿
10	나만의 스토리 편집 및 완성 2	<ul style="list-style-type: none"> • 배경 합성편집 • 전체 작품 완성 및 감상 	태블릿

② AI 코딩 교실(10회차)

회차	강의 주제	강의내용	학교 준비
1	인공지능과 우리의 삶의변화	인공지능시대에 원하는 인재상은 어떤 학생들일까?	PC
2	챗GPT활용 게임만들기	테트리스 게임을 인공지능의 도움으로 만들어 보자.	PC
3	AI 이미지 만들기	내가 원하는 정확한 이미지를 만들어 내는 법과 활용	PC
4	GPT활용 앱 게임 만들기	인공지능 활용하여 숫자 맞추기 게임을 앱에서 작동하도록 만들어 본다.	PC
5	예습을 위한 릴리스 활용	릴리스를 통해서 미리 배울부분을 짧은시간에 전체적흐름을 파악하기	PC
6	엔트리활용인공지능 게임만들기	미로찾기 만들기를 통해서 코드의 흐름과 코드를 만드는 법을 배운다.	PC
7	게임프로그래머 느낌의 주인공 만들기	게임 캐릭터의 상황별 움직임과 애니메이션을 구현해 본다.(AI적용)	PC
8	멋진게임의 배경만들기	캐릭터의 움직임에 반응하는 원근감있는 배경 만들기.	PC
9	적군만들기를 통해 리스트와 변수이해	적군위치에 따른 아이템 등장하고 특별한상황에서 적군 등장하기	PC
10	배운내용 전체적복습	한학기동안 배운 전체적 내용을 다시 상기하고 정리하기	PC

※ 운영 내용, 일정 등은 더 나은 프로그램 운영을 위해 변동될 수 있음