

[컴퓨터] 9월 운영계획서

강좌명	컴퓨터		지도강사	김현욱	
대상	초등 1~3학년		지도시수	7 차시	
지도 목표	1. 바른 타자운지법으로 타자연습을 할 수 있다. 2. 마우스 교실, 키보드 교실 등의 다양한 학습을 통하여 마우스와 키보드의 기능을 익히고 컴퓨터의 기능을 활용할 수 있다.				
월별 지도 계획					
월	주	차시	주제	학습내용	비고
9	1	1	안녕 컴퓨터	- 타자 연습 - 컴퓨터 장치를 확인 - 컴퓨터 교실에서 지켜야 할 예절 알아보기 - 컴퓨터를 켜고, 마우스로 끄는 방법을 알아보기	
		2	반가워 컴퓨터	- 타자연습 - 컴퓨터의 기본 구성 장치에 대해 알아보기 - 컴퓨터의 여러 주변 장치에 대해 알아보기	
	2	1	키보드 소개하기	- 타자연습 - 키보드의 주요 키의 이름과 기능 알기 - 키보드 기본 자리를 확인하고, 글자를 입력	
		2	마우스 소개하기	- 타자연습 - 마우스의 구성을 알아보기 - 마우스 잡는 방법과 동작, 마우스의 기능 이해	
	3	1	마우스 다루는 연습하기	· 타자 프로그램을 실행하여 ‘자리 연습 5~6단계-아래 자리’ 연습 · 다양한 게임을 통해 마우스 클릭, 더블 클릭, 드래그 연습	
	4	1	색을 조합해 색칠하기	· 타자 프로그램을 실행하여 ‘자리 연습 7단계-쌍자음 자리’ 연습 · 색을 조합하여 원하는 그림에 색상 채우기	
		2	사진 합성하기	· 타자 프로그램을 실행하여 ‘자리 연습 8단계-쌍모음 자리’ 연습 · 포토퍼니아 사이트를 이용하여 간단하게 사진 합성하기	

[컴퓨터] 9월 운영계획서

강좌명	컴퓨터		지도강사	김현옥	
대상	초등 4~6학년		지도시수	7 차시	
지도 목표	1. 바른 타자운지법으로 타자연습을 할 수 있다. 2. 파워포인트, 한글워드의 기능을 배우고 익히면서 활용을 할 수 있다. 3. DIAT자격증 취득을 위한 개념 및 활용 방법을 익히고 연습할 수 있다.				
월별 지도 계획					
월	주	차시	주제	학습내용	비고
9	1	1	파워포인트 실행/ 파일열기/ 저장하기	- 타자연습 - 파워포인트 화면구성이해하고 실행, 파일열고 저장하기	
		2	테마로 PPT만들기	- 타자연습 - 슬라이드 크기변경, 원하는 테마적용, 내용입력하기	
	2	1	글머리 기호와 번호로 자기 소개하기	- 타자연습 - 글꼴과 스타일지정, 글머리 기호 목록 만들기, 번호 매기기 목록 만들기	
		2	실습파일 연습	- 타자연습 - 실습파일 열어 학급규칙, 떡볶이 파일 완성하기	
	3	1	워드아트로 희망직업 알아보기	- 타자연습 - 워드아트 삽입과 서식 지정하기, 워드아트 효과지정하기, 텍스트 상자 복사해 붙여넣기	
	4	1	실습파일	- 타자연습 - 워드아트 스타일, 텍스트 효과 지정해서 완성하기	
		2	도형으로 멧쟁이 토마토 그리기	- 타자연습 - 다양한 도형삽입하기 - 도형 회전, 도형 스타일 지정하기	