

[컴퓨터] 6월 운영계획서

강좌명			컴퓨터		지도강사	김현옥
대상			초등 1~3학년		지도시수	7 차시
지도 목표			1. 바른 타자운지법으로 타자연습을 할 수 있다. 2. 마우스 교실, 키보드 교실 등의 다양한 학습을 통하여 마우스와 키보드의 기능을 익히고 컴퓨터의 기능을 활용할 수 있다.			
월별 지도 계획						
월	주	차시	주제	학습내용		비고
6	1	1	인공지능 체험하기	- 타자연습 - 여러 가지 인공지능 기술 체험하기		
	2	1	해상 구조 SOS	- 타자연습 - 해상 구조 SOS 타자게임		
		2	닭의 DNA로 부활하는 공룡	- 타자연습 - 작품완성하고 스스로 만들기		
	3	1	강아지가 표현하는 꼬리 언어	- 타자연습 - 클릭, 드래그 연습, 개체 뒤로 보내거나 앞으로 가져오기		
		2	썰매를 끄는 루돌프 순록	- 타자연습 - 여러 가지 도형 삽입, 도형 색상, 윤곽선 변경		
	4	1	사막의 상징 낙타	- 타자연습 - 슬라이드의 레이아웃 변경과 도형 스타일 적용		
		2	실력 뽐뽐	- 타자연습 - 작품완성과 스스로 만들기		

[컴퓨터] 6월 운영계획서

강좌명			컴퓨터	지도강사	김현옥
대상			초등 4~6학년	지도시수	7 차시
지도 목표			1. 바른 타자운지법으로 타자연습을 할 수 있다. 2. 파워포인트, 한글워드의 기능을 배우고 익히면서 활용을 할 수 있다. 3. DIAT자격증 취득을 위한 개념 및 활용 방법을 익히고 연습할 수 있다.		
월별 지도 계획					
월	주	차시	주제	학습내용	비고
6	1	1	혼자서 똑딱똑딱 1	- 타자연습 - 작성 조건대로 사진 앨범 만들기	
	2	1	혼자서 똑딱똑딱 2	- 타자연습 - 작성 조건대로 오디오 삽입 후 앨범 만들기	
		2	하이퍼링크로 타임머신 만들기	- 타자연습 - 하이퍼링크, 슬라이드 복제, 버튼 만들기	
	3	1	혼자서 똑딱똑딱	- 타자연습 - 실습파일 열어 별자리 화면에 이동 버튼 만들기	
		2	혼자서 똑딱똑딱	- 타자연습 - 실습파일 열어 행성 이름 입력한 후 하이퍼링크 만들기	
	4	1	실행 기능으로 피아노 연주하기	- 타자연습 - 배경 그림 삽입, 레이아웃, 실행, 도형서식 이용해 소리나는 건반 만들기	
		2	혼자서 똑딱똑딱	- 타자연습 - 실습파일 열어 음식 사진 찍히도록 문서 작성하기	