

[컴퓨터] 11월 운영계획서

강좌명		컴퓨터		지도강사	김현옥
대상		초등 1~3학년		지도시수	11 차시
지도 목표		1. 바른 타자운지법으로 타자연습을 할 수 있다. 2. 마우스 교실, 키보드 교실 등의 다양한 학습을 통하여 마우스와 키보드의 기능을 익히고 컴퓨터의 기능을 활용할 수 있다.			
월별 지도 계획					
월	주	차시	주제	학습내용	비고
11	1	1	그림판 알아보기	- 타자연습 - 그림판 앱 실행하고 도형 그리기	
		2	그림판 활용	- 타자연습 - 제시된 도형과 그림 그리기	
	2	1	그림판으로 색칠하기	- 타자연습 - 그림판으로 색칠하기	
		2	그림판 활용	- 타자연습 - 조건에 맞는 도형을 넣고 초대장 만들기	
	3	1	그림판으로 동화 만들기	- 타자연습 - 이야기 읽고 그림판에서 색칠하기	
		2	그림판 활용	- 타자연습 - 실습파일에 있는 그림판 가져와서 조건에 따라 나 타내기	
	4	1	날씨 알아보기	- 타자연습 - 인터넷에서 날씨 정보 확인하기	
		2	지도로 여행하기	- 타자연습 - 지도 앱으로 장소 검색하고 길 찾기	
	5	1	인터넷 세상 구경하기	- 타자연습 - 검색 엔진 알아보고, 유니버 접속하고 둘러보기	

[컴퓨터] 11월 운영계획서

강좌명			컴퓨터	지도강사	김현옥
대상			초등 4~6학년	지도시수	11 차시
지도 목표			1. 바른 타자운지법으로 타자연습을 할 수 있다. 2. 파워포인트, 한글워드의 기능을 배우고 익히면서 활용을 할 수 있다. 3. DIAT자격증 취득을 위한 개념 및 활용 방법을 익히고 연습할 수 있다.		
월별 지도 계획					
월	주	차시	주제	학습내용	비고
11	1	1	차트로 식물 관찰일지 만들기	- 타자연습 - 차트 삽입하고 서식 지정, 막대그래프 꾸미기	
		2	혼자서 똑딱똑딱	- 타자연습 - 실습파일 열어 작성 조건대로 차트 만들기	
	2	1	그림삽입으로 곤충 도감 만들기	- 타자연습 - 저장된 그림삽입과 효과주기, 수정, 자르기	
		2	혼자서 똑딱똑딱	- 타자연습 - 실습파일 열어 작성 조건대로 문서 만들기	
	3	1	그림 편집으로 러시아 인형 만들기	- 타자연습 - 그림 삽입과 배경제거, 크기/색 변경	
		2	혼자서 똑딱똑딱	- 타자연습 - 나만의 지폐 만들고, 음식이미지 만들기	
	4	1	사진 앨범으로 가족 여행 앨범 만들기	- 타자연습 - 사진 앨범 만들기, 테마 설정, 배경 음악 사진	
		2	혼자서 똑딱똑딱	- 타자연습 - 작성 조건대로 사진 앨범, 오디오 삽입 후 저장	
	5	1	하이퍼링크로 타임머신 만들기	- 타자연습 - 슬라이드 복제하고 조건대로 버튼 만들고 하이퍼링크 삽입하기	