[컴퓨터] 4월 운영계획서

강좌명	컴퓨터	지도강사	김현옥
대상	초등 1~3학년	지도시수	9 차시
지도 목표	1. 바른 타자운지법으로 타자연습을 할 수 있다. 2. 마우스 교실, 키보드 교실 등의 다양한 학습을 통하여 마우스와 키보드의 기능을 익히고 컴퓨터의 기능을 활용할 수 있다.		

월별 지도 계획

월	주	차시	주제	학습내용	비고
4	1	1	윈도우 10 시작하기	- 타자연습 - 윈도우의 기능 알아보고 익히기	
		2	바탕 화면 꾸미기	- 타자연습 - 바탕 화면 다양하게 꾸며보기	
	2	1	작업 표시줄 다루기	- 타자연습 - 작업 표시줄 이동과 크기 조절/ 기능 익히기	
		2	창 다루기	- 타자연습 - 창 확대/ 축소/ 전환 알아보기	
	3	1	메모장 앱 실행하기	- 타자연습 - 메모장 앱 실행해서 문서 작성하기	
		2	계산기 앱 실행하기	- 타자연습 - 계산기 앱 실행해서 계산 문제 풀기	
	4	1	폴더 관리하기	- 타자연습 - 폴더를 익히고 새로만들고 저장하기	
		2	케이크 던지기	-타자연습 - 케이크 던지기 타자 게임 통해서 올바른 타자 방법 기르기	
	5	1	그림판 알아보기	- 타자연습 - 그림판을 알아보고 주어진 그림 완성하기	

Great Person Academy

큰사람아카데미
전북대 방과후학교사회적기업
우) 544883 전북 전주시 덕진구 추천4길 5 2층

사훈 : 솔선수범
- 내가 먼저, 나랑 함께 -
☎ 063)211-5913

[컴퓨터] 4월 운영계획서

강좌명	컴퓨터	지도강사	김현옥
대상	초등 4~6학년	지도시수	9 차시
지도 목표	1. 바른 타자운지법으로 타자연습을 할 수 있다. 2. 파워포인트, 한글워드의 기능을 배우고 익히면서 활용을 할 수 있다. 3 .DIAT자격증 취득을 위한 개념 및 활용 방법을 익히고 연습할 수 있다.		

월별 지도 계획

월	주	차시	주제	학습내용	비고
4	1	1	혼자서 뚝닥뚝딱	- 타자연습 - 판다 그리기, 여러 가지 도형효과 지정하기	
		2	도형병합으로 자동차 만들기	- 타자연습 - 도형 병합/ 개체 맞춤	
	2	1	혼자서 뚝닥뚝딱	- 타자연습 - 도형병합 활용해서 작성조건에 따라 완성하기	
		2	스마트 아트로 동물의 한 살이 표현하기	- 타자연습 - 스마트 아트/ 그림 채우기	
	3	1	혼자서 뚝닥뚝딱	- 타자연습 - 작성 조건에 따라 조직도와 성장 흐름표 완성하기	
		2	칠교 놀이 대회	- 타자연습 - 칠교 놀이 조각 만들기	
	4	1	칠교 놀이 대회 2	- 타자연습 - 칠교 놀이 조각 완성하기	
		2	표삽입으로 시간표 만들기	- 타자 연습 - 표/ 표 스타일/ 셀 병합	
	5	1	혼자서 뚝닥뚝딱	- 타자연습 - 작성 조건대로 표와 그래프 만들기	

Great Person Academy

큰사람아카데미
전북대 방과후학교사회적기업
우) 544883 전북 전주시 덕진구 추천4길 5 2층

사훈 : 솔선수범
- 내가 먼저, 나랑 함께 -
☎ 063)211-5913