

# [ 컴퓨터 ] 12월 운영계획서

강좌명	컴퓨터		지도강사	김현옥	
대상	초등 1~3학년		지도시수	9 차시	
지도 목표	1. 바른 타자운지법으로 타자연습을 할 수 있다. 2. 교재를 통해 컴퓨터의 다양한 기능을 익히고 활용할 수 있다.				
<b>월별 지도 계획</b>					
월	주	차시	주제	학습내용	비고
12	1	1	인공지능 체험하기	- 타자연습 - 여러 가지 인공 지능 기술 체험하기	
		2	해상구조 SOS	- 타자연습 - 해상 구조 SOS 타자 게임	
	2	1	산타 썰카	- 타자연습 - 산타 추적기 게임 통해 클릭과 드래그 연습하기	
		2	산타의 캔버스	- 타자연습 - 코드와 함께 춤을 찾아 코딩 배우기	
	3	1	닭의 DNA로 부활하는 공룡	- 타자연습 - 입력된 글자 삭제하고 입력 - 디자인 테마 변경	
		2	강아지가 표현하는 꼬리 언어	- 타자연습 - 클릭, 드래그 연습, 개체 이동하기	
	4	1	썰매를 끄는 루돌프 순록	- 타자연습 - 여러 가지 도형 삼입, 도형의 색상과 윤곽선 변경	
		2	사막의 상징 낙타	- 타자연습 - 슬라이드 레이아웃 변경, 스타일 적용	
	5	1	코끼리의 코가 길어진 이유	- 타자연습 - 복사와 붙여넣기 연습, 개체 회전	

# [ 컴퓨터 ] 12월 운영계획서

강좌명	컴퓨터		지도강사	김현옥	
대상	초등 4~6학년		지도시수	9 차시	
지도 목표	1. 바른 타자운지법으로 타자연습을 할 수 있다. 2. 파워포인트, 한글워드의 기능을 배우고 익히면서 활용을 할 수 있다. 3. .DIAT자격증 취득을 위해 모의 고사 및 기출문제를 연습하며 능숙하게 익힐 수 있다.				
<b>월별 지도 계획</b>					
월	주	차시	주제	학습내용	비고
12	1	1	혼자서 똑딱똑딱	- 타자연습 - 실습파일 열어 별자리 화면에 이동 버튼 만들기	
		2	혼자서 똑딱똑딱	- 타자연습 - 실습파일 열어 행성 이름 입력한 후 하이퍼링크 만들기	
	2	1	실행 기능으로 피아노 연주하기	- 타자연습 - 배경 그림 삽입, 레이아웃, 실행, 도형서식 이용해 소리 나는 건반 만들기	
		2	혼자서 똑딱똑딱	- 타자연습 - 실습파일 열어 음식 사진 찍히도록 문서 작성하기	
	3	1	오디오 삽입으로 뮤직 비디오 만들기 1	- 타자연습 - 오디오 삽입, 오디오 옵션, 오디오 트리밍 사용	
		2	오디오 삽입으로 뮤직 비디오 만들기 2	- 타자연습 - 슬라이드 복제, 오디오 삽입해서 옵션 설정하고 완성	
	4	1	혼자서 똑딱똑딱	- 타자연습 - 실습 파일 열어 가시입력, 오디오 삽입과 재생	
		2	화면 전환으로 뮤직비디오 전환시키기1	- 타자연습 - 슬라이드 화면 전환 효과 지정, 효과옵션과 기간 지정	
	5	1	화면 전환으로 뮤직비디오 전환시키기2	- 타자연습 - 지정된 시간 후에 자동 전환해서 완성하기	