

[컴퓨터] 7월 운영계획서

강좌명	컴퓨터		지도강사	김현욱	
대상	초등 1~3학년		지도시수	9 차시	
지도 목표	1. 바른 타자운지법으로 타자연습을 할 수 있다. 2. 마우스 교실, 키보드 교실 등의 다양한 학습을 통하여 마우스와 키보드의 기능을 익히고 컴퓨터의 기능을 활용할 수 있다.				
월별 지도 계획					
월	주	차시	주제	학습내용	비고
7	1	1	계산기 앱 실행하기	<ul style="list-style-type: none"> 타자연습 계산기 앱을 실행하여 숫자 계산하기 계산기 앱을 실행하여 날짜를 계산하기 	
		2	폴더 관리하기	<ul style="list-style-type: none"> 타자연습 바탕 화면에 새 폴더를 만들기 폴더 안에 있는 파일의 위치를 옮긴 후, 이름 바꾸기 	
	2	1	타자게임 케이커던지기	<ul style="list-style-type: none"> 게임의 구성 요소를 확인하기 게임 규칙에 대한 설명을 이해하기 게임을 실행하기 	
		2	그림판 알아보기	<ul style="list-style-type: none"> 타자연습 그림판을 살펴본 후, 그림판 앱을 실행하기 도형을 '그리기, 지우기, 복사하기, 붙여넣기' 해 보기 	
	3	1	그림판으로 색칠하기	<ul style="list-style-type: none"> 타자연습 그림판에서 특정 색을 선택하여 색칠하기 그림판으로 글자 입력하기 	
		2	그림판으로 동화 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 타자연습 이야기를 읽고 그림판에서 색칠하기 이야기를 만들어 그림판에서 동화 장면으로 나타내기 	
	4	1	날씨 알아보기	<ul style="list-style-type: none"> 타자연습 날씨 앱을 찾아 실행하기 날씨 앱에서 날씨 정보와 오염물질 정보를 확인하기 	
		2	지도로 여행하기	<ul style="list-style-type: none"> 타자연습 지도 앱으로 장소를 검색하기 출발지와 목적지를 입력하여 길 찾기를 해 보기 	
	5	1	인터넷 세상 구경하기	<ul style="list-style-type: none"> 타자연습 검색 엔진 알아보기 쥬니버 접속하고 둘러보기 	

[컴퓨터] 7월 운영계획서

강좌명	컴퓨터		지도강사	김현옥	
대상	초등 4~6학년		지도시수	9 차시	
지도 목표	1. 바른 타자운지법으로 타자연습을 할 수 있다. 2. 파워포인트, 한글워드의 기능을 배우고 익히면서 활용을 할 수 있다. 3. DIAT자격증 취득을 위한 개념 및 활용 방법을 익히고 연습할 수 있다.				
월별 지도 계획					
월	주	차시	주제	학습내용	비고
7	1	1	마우스 탈출 게임1	- 타자연습 - 하이퍼링크 활용해서 만들기	
		2	마우스 탈출 게임2	- 타자연습 - 슬라이드 완성해서 게임 실행하기	
	2	1	비디오 삽입으로 제주도 여행하기	- 타자연습 - 비디오 삽입, 재생 설정, 서체 다운로드하기	
		2	혼자서 똑딱똑딱	- 타자연습 - 실습 파일 열어 작성 조건대로 동영상 삽입, 편집	
	3	1	오디오 삽입으로 뮤직 비디오 만들기 1	- 타자연습 - 오디오 삽입, 오디오 옵션, 오디오 트리밍 사용	
		2	오디오 삽입으로 뮤직 비디오 만들기 2	- 타자연습 - 슬라이드 복제, 오디오 삽입해서 옵션 설정하고 완성	
	4	1	혼자서 똑딱똑딱	- 타자연습 - 실습 파일 열어 가시입력, 오디오 삽입과 재생	
		2	화면 전환으로 뮤직비디오 전환시키기1	- 타자연습 - 슬라이드 화면 전환 효과 지정, 효과옵션과 기간 지정	
	5	1	화면 전환으로 뮤직비디오 전환시키기2	- 타자연습 - 지정된 시간 후에 자동 전환해서 완성하기	