

[컴퓨터] 2월 운영계획서

강좌명			컴퓨터	지도강사	김현옥
대상			초등 1~3학년	지도시수	7 차시
지도 목표			1. 바른 타자운지법으로 타자연습을 할 수 있다. 2. 교재를 통해 컴퓨터의 다양한 기능을 익히고 활용할 수 있다.		
월별 지도 계획					
월	주	차시	주제	학습내용	비고
2	1	1	실력 뽐뽐!!	- 타자연습 - 작품 완성과 스스로 만들기	
		2	고양이가 싫어하는 냄새	- 타자연습 - 선택 창 활용해 숨겨진 개체 확인, 배경 그림 투명하게 변경하기	
	2	1	실력 뽐뽐!!	- 타자연습 - 작품 완성과 스스로 만들기	
		2	얼룩말에게 그려진 얼룩무늬	- 타자연습 - 도형 안에 그림, 패턴 채우기 - 그림 삽입 후 필요한 부분만 자르기	
	3	1	실력 뽐뽐	- 타자연습 - 작품 완성과 스스로 만들기	
		2	장수말벌, 장수풍뎅이, 장수하늘소	- 타자연습 - 온라인 그림 이용해 이미지 삽입, 그림 스타일 지정하기	
	4	1	실력 뽐뽐!!	- 타자연습 - 작품 완성과 스스로 만들기	
		2	괴짜 포유류 너구리	- 타자연습 - 목록 수준과 줄 간격 변경하기 - 번호 매기기 지정하기	

[컴퓨터] 2월 운영계획서

강좌명			컴퓨터		지도강사	김현옥
대상			초등 4~6학년		지도시수	7 차시
지도 목표			1. 바른 타자운지법으로 타자연습을 할 수 있다. 2. 파워포인트, 한글워드의 기능을 배우고 익히면서 활용을 할 수 있다. 3 .DIAT자격증 취득을 위해 모의고사 및 기출문제를 연습하며 능숙하게 익힐 수 있다.			
월별 지도 계획						
월	주	차시	주제	학습내용		비고
2	1	1	동생을 위한 낱말 카드	- 타자연습 - 워드아트 삽입하고 서식 설정하기 - 그림 삽입하고 크기와 위치 조정하기		
		2	실력 뽐뽐!!	- 타자연습 - 실습 파일 열어 작성 조건에 따라 만들기		
	2	1	예쁜 그림이 있는 동시	- 타자연습 - 무료로 사용가능한 글꼴 내려받아 설치하기 - 배경을 그림으로 채우기		
		2	실력 뽐뽐!!	- 타자연습 - 실습 파일 열어 작성 조건에 따라 만들기		
	3	1	3D 동물의 왕국 1	- 타자연습 - 개체 복제하고 미세하게 이동시키기 - 여러 개체들의 가로, 세로 간격을 동일하게 맞추기		
		2	3D 동물의 왕국 2	- 타자연습 - 한 개체에서 다른 개체와 겹치는 부분 빼서 다양한 형태 만들어보기		
	4	1	실력 뽐뽐!!	- 타자연습 - 실습 파일 열어 작성 조건에 따라 만들기		
		2	맛있는 참깨빵 햄버거	- 타자연습 - 점편집을 이용해 다양한 형태의 도형 만들기 - 그라데이션 효과로 도형 채우기		