

‘17년 주니어 S/W 창작 대회 개요

삼성전자 사회공헌사무국

1. 대회 목적

- ☐ 창의적 문제 해결능력과 S/W 개발 역량을 겨룰 수 있는 대회를 개최하여 미래 우수 학생 발굴의 場으로 활용
- ☐ 대회를 통해 S/W 역량 강화 기회를 제공하고, 우수 학생은 후속 프로그램 연계를 통해 미래 SW 인재로 양성

2. 대회 개요

- ☐ 행사명 : 삼성전자 주니어 소프트웨어 창작대회 (Junior Software Cup)
- 슬로건 : 사람과 S/W의 융합
- ☐ 대 상 : 초4~고3학년 개인 또는 팀(2~3명) + 지도교사
* 팀 : 학교, 학년 관계없이 팀 구성 가능. 지도교사 : 팀내 1명 이상 동일한 학교 소속 교원
- ☐ 주 제 : 미래를 위한 S/W
- ☐ 기 간 : 5월 ~ 11월 (시상식: 11월 예정)
- ☐ 심 사 : 예선, 본선, 결선 3단계로 초/중/고 분리 심사 진행
- ☐ 주 최 : 삼성전자 / 미래부, 교육부, 과학창의재단, S/W 중심대학 후원

3. 심사 계획

- ☐ 단 계 : 총 3 단계 (예선, 본선, 결선)
- ☐ 평 가 : 창의성, 개발역량, 완성도 등을 단계로 평가

- 이 상 -