[한국 코드 페어 베타]

2018 디지털스쿨백팩 "코드챌린지" 개최 안내

과학기술정보통신부와 한국정보화진흥원에서는 SW교육 의무화에 따라 언제 어디서나 SW를 배우고 익히며 함께 개발할 수 있는 클라우드 기반 SW교육 서비스 디지털스쿨백팩을 제공하고 있습니다. 디지털스쿨백팩을 활용하여 학생들이 창의적 아이디어를 SW로 구현하고 공유하는 장을 마련하기 위해 2018 디지털스쿨백팩 "코드챌린지"를 개최하오니 관심 있는 분들의 많은 참여 바랍니다.

□ 개요

o 대 회 명 : 2018 디지털스쿨백팩 "SW 아이디어 콘서트 및 코드챌린지"

ㅇ 주최/주관: 과학기술정보통신부/한국정보화진흥원

후 원 : ㈜코다임, 한국정보과학회, 초등컴퓨팅교사협회, 한국중등

교장협의회, NHN엔터테인먼트

ㅇ 주 제 : 주제를 해결하는 창의적 아이디어 창출과 SW 구현·공유

o 대 상 : 참가를 원하는 전국 중·고등학교 학생

구분	주요 내용	
코드챌린지	학생들의 컴퓨팅 사고력을 평가할 수 있는 알고리즘 경진대회	

※ 모든 대회는 디지털스쿨백팩 홈페이지(playsw.kr)에서 진행됨

시 상 : 상금 총 600만원, (원장상) 3점, (정보과학회장상) 3점,
 (기업상) 3점

ㅇ 기 간 : '18. 10. 1(월) ~ '18. 12. 11(화)

	구분	일정	장소
중고등	참가신청	10.1(월)~11. 16(금)	_
	예선	11.17(토) 10:00-13:00	온라인
	예선 결과 발표	11.19(월)	온라인
	본선/결과 발표	12.10(월) 14:00-16:00	코엑스
	시상식	12.11(화)	코엑스

〈 [중등/고등] 코드챌린지 >

- (기간) (신청) 2018년 11월 16일 자정 (예선) 11월 17일 10~13시
 (본선/결과발표) 12월 10일 14~16시 (시상) 12월 11일
- o (대상) 참가를 원하는 전국 중·고등학교 학생
- (내용) 학생들의 컴퓨팅 사고력을 평가할 수 있는 알고리즘 경진대회로
 중학생과 고등학생 부문을 나눠 진행
 - ※ 사용 가능 언어 : C/C++, Java, Python, Python3, Javascript, Ruby, Go, Swift, Kotlin, Scala, C# 등
 - ※ 문제별 사용 가능 언어는 디지털스쿨백팩 홈페이지에서 사전 공지 예정
- ㅇ (시상) 총 600만원, 한국정보화진흥원장상/정보과학회장상 등

상격	내용	개수
대상	상금 150만원, 한국정보화진흥원장상	중/고등별 각 1명 (총 2명)
최우수상	상금 100만원, 정보과학회장상	중/고등별 각 1명 (총 2명)
우수상	상금 50만원, 아이엠스쿨상	중/고등별 각 1명 (총 2명)

* 일부 상금은 페이코 상품권으로 변경될 수도 있음

○ (참가방법)

- (예선) SW 아이디어 콘서트 및 코드챌린지 홈페이지에 접속하여 실시간 온라인 문제풀이 진행, 상위 100명 본선 진출
- * 본선진출자는 디지털스쿨백팩 홈페이지에 공지(10.19) 및 본선 참석 요청 공문 송부
- (본선) 지정된 장소에 모여서 주어진 시간 내에 실시간 온라인 문제풀이 진행, 중/고등별 상위 3명 시상
 - ※ 대리시험 혹은 타인의 코드를 그대로 제출하는 등의 부정행위 적발 시 그 책임은 참가자에게 있음
- ㅇ (평가방법) 디지털스쿨백팩에서 제공하는 자동채점 기능을 활용하여 평가

신청 및 제출방법

□ [중등/고등] 코드챌린지 (예선)

O SW아이디어 콘서트 및 코드챌린지 홈페이지(playsw.kr/contest/student)에 접속하여 하단의 중,고등 부문 참여 버튼 클릭





o 중,고등 부문 상세내용 아래 **중,고등 부문 참여하기 버튼 클릭**

중·고등 부분

코드챌린지

공모 대상 학교 및 지역예선을 통과한 중·고등학생

진행 일정 신청 : 2018년 11월 26일(월) 자정까지

지역 예선 : 2018년 11월 27일(화) 오후 3-6시, 온라인 경연

전국 본선 : 2018년 12월 11일(화), 현장 경연

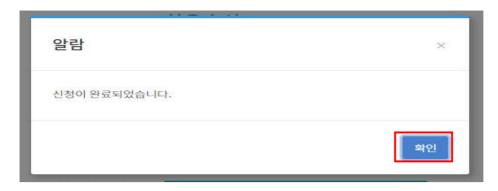
우수상

상금 50만원 (부문별 각 1명)

아이엠스쿨상

중-고등 부문 참여하기

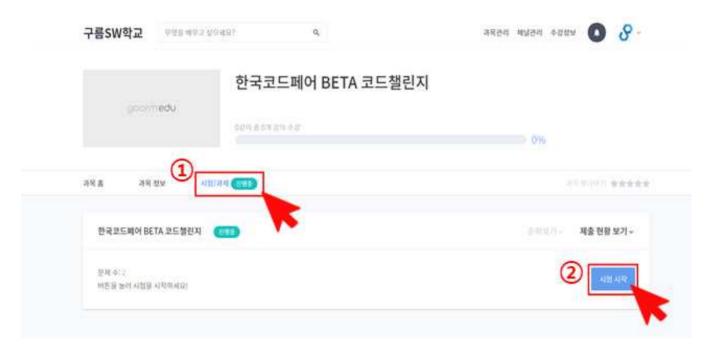
o 아래 신청 완료 알람 창이 뜨면 정상적으로 **신청 완료**



o 지역별 온라인 예선 시간에 맞춰 **중,고등 부문 응시하기 버튼 클릭**



이 시험 탭으로 이동한 뒤 코드챌린지 시험 시작 버튼 클릭



o 주어진 시간 내에 소스 코드 **작성 및 제출** (종료되기 전 제출을 눌러야 인정)

