

창의적인 **발상!** **미래를** 향한 **아름다운 도전!**

2014 창의력10종경기 아시아대회 요강

1. 배 경

- 21세기를 주도할 창의적인 인재를 양성하기 위해 선진국 뿐 만 아시아 각국에서도 새로운 교육정책을 수립하여 추진하고 있지만
- 창의력 교육에 대한 방법과 방향을 제대로 제시하지 못하여 학교 현장과 학부모들은 혼란스러운 상황이고
- 특히 미국의 STEM교육이 새로운 융합형 프로그램으로 평가받고 있으나 아시아 학생들에 대한 프로그램이 절대적으로 부족하여 이에 대한 바른 이해와 지도 방법이 요구되며
- 새로운 창의력 평가방법과 STEAM교육 프로그램으로서 모델의 필요성이 요청되고 있음.

2. 취지 및 목적

- 팀 창의력과 개인의 창의력에 대한 평가를 방법을 제시하여 참가학생들이 직접 체험할 수 있는 장을 제공하여
- 특히 다양한 방법으로 창의력을 평가하고 협동심, 배려심, 리더십을 자연스럽게 체득하게 하며
- 이를 통하여 미래 사회가 요구하는 세계적인 융합형 인재를 양성하는데 기여하고자 함.

3. 본 대회의 특색

- 국내외 창의력 대회가 팀 중심 창의력을 평가하는 대회라면 창의력 10종 경기는 팀 창의력과 개인의 창의력을 참가자가 동시에 평가 받아 봄으로써 21세기가 요구하는 팀 프로젝트 수행에 참가자 자신이 어떤 부분에 기여할 수 있는지를 확인해보고 잠재된 상상력과 창의력을 신장할 수 있는 가치 혁명적인 창의력대회로 평가받았음.

4. 대회 개요

가. 기간 : 2014년 8월 8일(금) ~ 10일(일), 2박3일

나. 장소 : 아주대학교 율곡관 및 체육관 등

다. 주최 : (사)한국창의력교육협회, 아주대학교 창의력연구센터

라. 주관 : 한국창의력교육교사연구회, (사)한국창의력교육협회

마. 후원 예정 : 아주대학교, 산업통상자원부, 시도교육청, 국립과천과학관(확정 되는 대로 추후 공지)

바. 참가대상 : 아시아 각국 초등 3학년 ~ 고교 3학년, 대학생

사. 참가비 : 없음

※ 단, 숙식비, 교통비, 재료비, 보험료 등은 참가자 본인 부담임

아. 경기 종목

- 1~10종까지의 경기내용은 추후 공지함.(지난 1월 4일-9일 실시 한 한국대회 경기 별 요약참조)

자. 경기 등급

등 급	학년 구분		선발인원	비 고
1등급	초등 저	3-4	100명 내외	
2등급	초등 고	5-6	100명 내외	
3등급	중학	1-3	100명 내외	
4등급	고등	1-3	100명 내외	
5등급	대학		40명 내외	
합 계			총 440명 내외	

※ 위 선발인원 수는 외국학생(아시아 국가)들을 포함한 인원임.

5. 참가방법

가. 대회 접수 : 2014년 6월 16일(월) - 7월 16일(수)

나. 신청방법

- 1) 개인 또는 학교단체 단위로 신청서 작성하여 이메일(cdecaasia@daum.net)로 송부
- 2) 신청서 양식 : 개인용과 단체용 서식이 있음 (서식 1-1.)~(서식 4-2.) 참조
- 3) 대상자 선정 : 선착순

6. 대회진행

가. 대회일정표 : 대회 10일전 홈페이지(<http://www.cdecaworld.com>)에 공지함

나. 대회 진행

- 1) 본 경기는 한국과 아시아 참가국의 현직 교수, 교사에 의해 개발된 문제를 채택
- 2) 참가자들을 임의 추첨을 통해 4명 1팀으로 조직
 - 외국 참가자와 한 팀으로 참가하기를 희망하는 학생들은 참가신청서의 해당 칸에 표시해야 함.(단, 신청자 수가 많을 경우 별도의 추첨을 통해 선정함)
- 3) 1종~7종까지는 팀별로 8종~10종은 개인별로 진행
- 4) 1종~7종(팀별 종목)은 각각 'PASS/FAIL'로, 개인 종목은 각각 100점 만점으로 평가
- 5) 시상은 개인별로 이루어지며 개인 종목 점수의 합계와 PASS의 개수를 종합하여 이루어짐
- 6) 1종~7종에서 5개 종목 이상 'PASS'판정을 받고 8종~10종에서 일정 점수 이상을 획득한 참가자에게는 '레벨 인증서'를 수여

7. 시상내역

	등급별 수상인원					상 격 (예정)	부 상
	1	2	3	4	5		
대상(챔피언)	1	1	1	1	1	총장상· 아시아회장상	챔피언패 수여
금상	3	3	3	3	2	총장상·교육감상· 아시아회장상	메달 수여
은상	6	6	6	6	3	아시아회장상· 센터장상	메달 수여
동상	12	12	12	12	6	협회장상	메달 수여
성취상 (레벨인증서)	78	78	78	78	28	협회장상	
계	100	100	100	100	40		
우수학교 단체상 , 지도교사상							
학교 단체상	초, 중, 고 각 1개교					협회장상	상장
지도교사상	대상/금상수상 지도교사					협회장상	

※ 참가자 수 및 상장 수여기관의 사정에 따라 변경될 수 있음.

8. 참가자 특전

가. 1종~7종에서 5개 종목 이상 'PASS'판정을 받고 8종~10종에서 일정 점수 이상을 획득한 참가자에게는 아시아창의력교육협회에서 '참가 인증서'를 수여

나. 한국 "창의인재대상" 선정 시 가점 부여

※ 대회 참가전 연습이나 경기에 대한 사전 지식 없이도 누구나 참여할 수 있음.

9. 참고 사항

가. 등급별 최우수 참가자를 챔피언으로 선정하여 패를 수여함.

나. 창의력10종경기는 특허청 출원 상표(업무포장)임.

※ 창의력10종경기아시아대회에서 참가학생, 지도교사, 학부모로부터 프로그램의 우수성 및 만족도에서 극찬을 받았음.

다. 구체적인 일정과 종목은 신청 마감 후 대회 홈페이지에 공지

10. 이전 대회 모습

