

‘내신 시험 = 기회’ ‘전지적 출제자 관점’으로...

♥기본기 없이 점수에 매몰되지 말자!(중등부, 고등부 내신은 암기?)

♥모의고사 : ‘독해공식’적용의 한계, 답은 정확한 ‘독해실력’

자신이 빠른, 쉬운 방법을 찾고 있다면...

이미 실패한 것이다. 스킬은 2차적 도구!

♥필수 기본기 : 1~6강, 1~5문형, 준동사, 병렬구조, 관계사,
의문사, 접속사 that

1. 지문의 정확한 해석 + 문법적 사항(지문변형 고려)
2. 문단별 요약 정리 - 내신 강의 참조
3. 문단별 연결고리(link)확인, 연결
4. 변형 출제문제를 스스로 예상 - 기본기 전제
5. 영어와 한글의 차이를 확인
6. 내신은 암기? NO!

‘문법적 이해 + 글의 내용(흐름) 이해’ →

‘분석지를 소리내어 5회 읽기

+ 한글 보고 영어로 5회 쓰기(주요지문)’ → 피부로 흡수

= 매번의 내신준비가 실력으로 뼈, 살이 됨.

☺내신 = 나무, 숲을 깊이 내면화. ☺수능(모의) = 숲 보기



고2 23년 3월 모의 20번(주장)

*글구성 : 도입-전개-A

♥ 주제 : 원치 않는 일을 해야만 할 때 수용적인 태도를 갖춰야 한다.(ex:공부, 할까 말까?)

The more people have to do unwanted things the more chances are that they create unpleasant environment for themselves and others. pz-p73/ "s,c,o,부사어강조"

사람들은 원하지 않는 일을 더 해야 할수록, 그들 자신과 다른 사람에게 불편한 환경을 만들 가능성이 더 커진다.

*도입부(일반적 사실)

(The) chances are that~ : ~일 가능성이 있다, 아마~일거다

If you hate the thing you do but have to do it nonetheless, you have choice between hating the thing and accepting that it needs to be done. *acceptance() pz-p86

만약 여러분이 자기가 하는 일을 싫어하지만, 그럼에도 불구하고 해야 한다면, 여러분은 그것을 싫어하는 것과 그것이 완료될 필요가 있다는 것을 받아들이는 것 중 하나를 선택할 수 있다.

*둘중 선택의 갈림길

between hatred of the thing and acceptance of the fact that it needs

Either way you will do it. - 삼입

어느 쪽이든 여러분은 그 일(=the thing)을 할 것이다.

Doing it from place of hatred will develop hatred towards the self and others around you; doing it from the place of acceptance will create compassion towards the self and allow for opportunities to find a more suitable way of accomplishing the task. *accomplishment()

증오의 영역에서 그것을 한다면 여러분 자신과 여러분 주변의 사람들을 향한 증오를 키울 것이고 수용의 영역에서 그것을 한다면 자신을 향한 연민을 일으키고 그 과업을 성취할 더 적합한 방법을 찾을 기회를 갖게 될 것이다. PZ - P24 물주구문

*두가지 선택길의 다른 결과물

allow for~ : 고려하다, 참작하다/ 허용하다

If you decide to accept the fact that your task has to be done, start from recognising that your situation is a gift from life; this will help you to see it as a lesson in acceptance. *starting() *recognition()

여러분의 과업이 완료되어야 한다는 사실을 받아들이기로 한다면 여러분의 상황이 삶으로부터의 선물임을 인식하는 것으로부터 시작하라. 이(=to accept~)는 여러분이 그것(=to accept~)을 수용의 교훈으로 여기게 도울 것이다.

*후자(=수용)선택시 행동방법

unwanted 원하지 않는 unpleasant 불편한, 불쾌한
hatred 증오 develop 키우다 acceptance 수용
task 과업 situation 상황

environment 환경
compassion 연민

nonetheless 그럼에도 불구하고
suitable 적합한

고2 23년 3월 모의 21번(말줄임마-3점, 13등) *글구성 : A-예시-A(재진술)

♥ 주제 : ‘완전’을 추구하지 않고 조금씩이라도 상황을 변화시키는 것이 좋다.(ex. 완벽한 학습<꾸준함)

Perfect is the enemy of good. 속담

Everyone's heard the expression *don't let the perfect become the enemy of the good*.

‘완벽함이 좋음의 적이 되게 두지 말라’는 표현은 누구나 들어 본 적이 있다.

*도입부 = 주제문

If you want to get over an obstacle so that your idea can become the solution-based policy you've long dreamed of, you can't have an all-or-nothing mentality.

여러분이 장애물을 극복해 자기 아이디어가 자신이 오랫동안 꿈꿔 왔던 해결을 기반으로 한 방법이 될 수 있도록 하고 싶다면, 전부 아니면 전무라고 여기는 사고방식을 가져서는 안 된다.

*can - 능력, 가능, 허락

*문제 해결을 원한다면 완벽주의를 피해라

You have to be willing to alter your idea and let others influence its outcome. You have to be okay with the outcome being a little different, even a little less, than you wanted.

여러분은 기꺼이 자기 아이디어를 바꾸고 다른 사람이 그것의 결과에 영향을 미치도록 해야 한다. 결과값 여러분이 원했던 것과 조금 다르거나, 심지어 원했던 것보다 조금 ‘못’하여도 괜찮다고 여겨야 한다.

*with A B PZ- P101 *different than PZ-56강

*너의 아이디어가 조금 바뀌어도 허용하라

Say you're pushing for a clean water act. - 예시

여러분이 수질 오염 방지법을 추진하고 있다고 가정해 보자.

Even if what emerges isn't as well-funded as you wished, or doesn't match how you originally conceived the bill, you'll have still succeeded in ensuring that kids in troubled areas have access to clean water.

비록 나타난 것이 여러분이 원했던 만큼의 자금이 충분하게 지원되지 않았거나, 여러분이 처음에 이 법안을 고안한 방식과 일치하지 않더라도, 여러분은 힘든 지역의 아이들이 깨끗한 물에 접근할 수 있도록 하는 데 여전히 성공하는 것이다.

*예시의 결과

That's what counts, that they will be safer because of your idea and your effort. Is it perfect? No. Is there more work to be done? Absolutely.

중요한 것은 바로 여러분의 아이디어와 노력 덕분에 ‘그들’이 더 안전하리라는 것이다. 완벽한가? 아니다. 더 해야 할 일이 있는가? 당연하다.

*예시 결과의 부족함

But in almost every case, helping move the needle forward is vastly better than not helping at all.

하지만 거의 모든 경우에, 바늘을 앞으로 이동시키는 것을 돕는 것(=조금씩 상황을 좋게 바꾸는 것)이 전혀 돕지 않는 것보다 훨씬 더 낫다.

*‘완전’을 추구하지 않고 조금씩이라도 상황을 변화시키는 것이 좋다.

expression 표현

enemy 적

get over ~을 극복하다

obstacle 장애물

policy 정책, 정책

mentality 사고방식

be willing to 기꺼이 ~하다

alter 바꾸다

emerge 나타나다

well-funded 자금이 충분하게 지원된

conceive 고안하다, 생각하다

succeed in ~에 성공하다

have access to ~에 접근하다

needle 바늘

vastly 훨씬, 대단히

고2 23년 3월 모의 22번(요지) *글구성 : 예시 열거들의 총합을 이끌어내야 한다.(주제문 없음)
♥ 주제 : 변화를 받아들이지 못하면 업계에서의 적합성을 잃게 된다.

Brands that fail to grow and develop lose their relevance.

성장과 발전에 실패한 브랜드는 그들의 적합성을 잃는다.

*예시1

≠which

Think about the person you knew who was once on the fast track at your company, who is either no longer with the firm or, worse yet, appears to have hit a plateau in his or her career.

*이중수식 : PZ-p154

↳ to hit-차이有, 글의 흐름상 OK

한때 여러분의 회사에서 승진 가도에 있었는데 더 이상 회사에 있지 않거나, 더 나쁘게는, 경력의 정체기에 든 것으로 보이는 여러분이 알던 사람을 생각해 보라.

Assuming he or she did not make an ambitious move, more often than not, this individual is a victim of having failed to stay relevant and embrace the advances in his or her industry.

↳ failing-의미상 OK

그 사람이 야심에 찬 행동을 하지 않았다고 가정하면, 대개 이 사람은 자기 업계에서 적합성을 유지하고 발전을 포용하는 데 실패한 희생자이다.

*예시2

*Assuming (that) he ~ = Given (that) he ~ PZ-p64, p172

Think about the impact personal computing technology had on the first wave of executive leadership exposed to the technology. - were exposed()

개인용 컴퓨터 사용 기술이 이 기술에 노출된 첫 물결의 경영 지도자에게 미친 영향을 생각해 보라.

*예시3

Those who embraced the technology were able to integrate it into their work styles and excel. - excelled()

기술을 포용한 이들은 그것을 그들의 작업 스타일에 흡수하여 탁월할 수 있었다.

*integrate =combine=coordinate=symphonize=assimilate=incorporate ≠divorce=divide

*예시3(1)- 유일하게 성공한 사람들의 예시

*excel =outdo=come through ≠fail=fall behind

↗≠receptive

a few

Those who were resistant many times found few opportunities to advance their careers and in many cases were ultimately let go through early retirement for failure to stay relevant and update their skills.

여러 번 (기술에) 저항한 이들은 자기 경력을 발전시키기 위한 기회를 거의 찾을 수 없었고, 많은 경우 이들은 결국 적합성을 유지하고 기술을 새롭게 하는 데 실패하여 이른 은퇴를 통해 사라지게 되었다.

*예시3(2)

* be let go 해고되다

* hit a plateau: 정체기에 들다

relevance 적합성, 타당성, 관련성

victim 희생자

executive leadership 경영 지도자

excel 탁월하다

retirement 은퇴

*relevant 관련있는, 적절한, 어울리는

fast track 승진 가도, 빠른 길

embrace 포용하다, 껴안다

expose 노출하다

resistant 저항하는

update 새롭게 하다

assume 가정하다

ambitious 야심에 찬

advance 발전; 발전시키다

integrate 흡수하다, 통합하다

ultimately 결국, 궁극적으로

고2 23년 3월 모의 23번(주제) *글구성 : 도입(문제제기)-예시1-예시2 (예시들 속에 주제포함)

♥ 주제 : negative effect of fruit overconsumption on the cognitive brain

What consequences of eating too many grapes and other sweet fruit **could there** possibly be for our brains?

포도와 그 외 달콤한 과일을 너무 많이 먹는 것이 과연 뇌에 어떤 영향을 미칠 수 있을까?

PZ-p39

*문제(소재)제기 - 의문문의 역할. *There can be this kind of book. What kind of book can there be? there는 주어자리!

A few large studies have helped to shed some light.

몇 가지 대규모 연구가 (그것에 관한) 새로운 견해를 밝히는 데 도움이 되었다.

*몇가지 연구들

In one, higher fruit intake in older, cognitively healthy adults was linked with less volume in the hippocampus.

한 연구에서는, 더 나이가 많고 인지적으로 건강한 성인에서 더 많은 과일 섭취가 해마의 더 작은 용적과 연관되었다.

↗ ≠typical 전형적인

This finding was unusual, since people who eat more fruit usually display the benefits associated with a healthy diet. - 글순서, 삽입, 어휘

이 발견은 특이했는데, 그 이유는 과일을 더 많이 먹는 사람들은 보통 건강한 식단과 관련된 이점을 보여 주기 때문이었다.

↘ 일반적인 사실 → '특이한' 이유는 통념에 반하기때문

In this study, however, the researchers isolated various components of the subjects' diets and found that fruit didn't seem to be doing their memory centers any favors. - 삽입

하지만 이 연구에서, 연구원들은 피실험자 식단의 다양한 요소들을 분리했고 과일이 그들의 기억 중추에 어떤 도움도 주지 않는 것처럼 보인다는 것을 발견했다.

↘ 각각의 음식요소를 분리해 뇌에 끼치는 영향을 분석

*한가지 연구(1)가 발견한 것 = 많은 과일섭취가 기억중추(해마)에 도움 주지못함.

≠different ≠causal 인과관계의

Another study from the Mayo Clinic saw a similar inverse relationship between fruit intake and volume of the cortex, the large outer layer of the brain. -글순서, 삽입, 어휘

Mayo Clinic의 또 다른 연구에서는 과일 섭취와 뇌의 커다란 바깥층인 피질의 용적 사이의 유사한 역관계를 확인했다.

Researchers in the latter study noted that excessive consumption of high-sugar fruit (such as mangoes, bananas, and pineapples) may cause metabolic and cognitive problems as much as processed carbs do. → many(). are()

후자의 연구에서 연구원들은 (망고, 바나나, 파인애플 같은) 고당도 과일의 과도한 섭취가 가공된 탄수화물 식품만큼이나 크게 신진대사 문제와 인지적 문제를 일으킬 수 있다는 점에 주목했다.

*또다른 연구(2)가 발견한 것 = 과다한 과일 섭취가 신진대사와 인지적(피질) 문제를 일으킴.

* hippocampus: (대뇌 측두엽의) 해마 ** carb: 탄수화물 식품

consequence 영향, 결과	shed light 밝히다, (빛을) 비추다	intake 섭취	cognitively 인지적으로
volume 용적, 부피	unusual 특이한	associated with ~과 관련된, 연관된	diet 식단, 식습관
isolate 분리하다	component 요소	inverse 역의, 반대의	cortex (대뇌) 피질
outer 바깥의, 외부의	latter (둘 중에서) 후자의	excessive 과다한	consumption 섭취
metabolic 신진대사의	processed 가공된		

고2 23년 3월 모의 24번(제목) *글구성 : 도입-A-B

♥ 주제 : Winners in a Trap: Too Self-conscious to Be Themselves

Winning turns on a self-conscious awareness that others are watching. -which()

승리는 다른 사람이 바라보고 있다는 자의식적 인식을 촉발한다.

동격 PZ - p176

*도입: 승리= 자의식 촉발

if, when부사절이 '요지' '예시' '단순조건, 부연, 전개' PZ-p259

It's a lot easier to move under the radar when no one knows you and no one is paying attention.

아무도 여러분을 모르고 (여러분에게) 집중하고 있지 않으면 눈에 띄지 않게 움직이기가 훨씬 더 쉽다.

radar : 레이더, 관심, 감기 under the radar : 눈에 띄지 않게, 몰래

You can mess up and be rough and get dirty because no one even knows you're there.

여러분은 일을 망치고, 난폭해지며, 비열해져도 되는데, 왜냐하면 여러분이 그곳에 있다는 것을 아무도 심지어 알지 못하기 때문이다.

* 첫상황 : 내가 승리하지 못한 평범한 상태 = 사람들의 무관심 → 내 맘대로 살아도 좋다.

But as soon as you start to win, **and** others start to notice, you're suddenly **aware that you're being observed**. You're being judged.

하지만 여러분이 승리하기 시작하거나, 다른 사람이 알아차리기 시작하는 순간부터, 여러분은 관찰되고 있다는 것을 갑자기 인식한다. 여러분은 평가받고 있다.

*반대의 두 번째 상황 제시

You worry that others will discover your flaws and weaknesses, and you start hiding your true personality, so you can be a good role model and good citizen and a leader that others can respect. = that can be respected *so that~ : ~하도록, 그래서~하다

여러분은 다른 사람이 여러분의 실수와 약점을 발견할 것이라고 걱정하고, 여러분이 좋은 본보기이자 훌륭한 시민이고 다른 사람이 존경할 수 있는 지도자가 될 수 있도록 여러분 본래의 성격을 숨기기 시작한다.

There is nothing wrong with that.

그것에 문제는 없다.

* 두 번째 상황에서는 약점을 타인이 발견할까 걱정하고 좋은 모델이 되기위해서 자신을 숨기기 시작한다

주제 암시

But if you do it at the expense of being who you really are, making decisions that please others instead of pleasing yourself, you're not going to be in that position very long.

하지만 자기 자신을 기쁘게 하기보다, 타인을 기쁘게 하는 결정을 내리면서 자신의 진정한 모습이 되는 것을 희생하면서까지 그렇게 한다면, 여러분은 그 지위에 그리 오래 머물지 못할 것이다.

If, when의 부사절이 '주제 암시'

*진정한 자기가 되는 것을 희생하고, 남을 기쁘게하는 결정을 하면 지킨 지위가 사라진다.

When you start apologizing for who you are, you stop growing and you stop winning. Permanently.

여러분이 누구인지에 대해 사과하기 시작하는 순간, 여러분은 성장을 멈추고, 승리를 멈추게 된다. 영원히.

self-conscious 자의식의, 자의식이 강한

awareness 인식

mess up 망치다

rough 난폭한, 거친

observe 관찰하다

flaw 실수, 결점

weakness 약점

personality 성격

role model 본보기

at the expense of ~을 희생하면서

please 기쁘게 하다

apologize 사과하다

permanently 영원히

고2 23년 3월 모의 29번(어법-3점, 15등) *글구성 : A(주제)-에시-A(재진술)

♥ 주제 : 위험과 불확실성이 아닌 확실성의 추구(의존)가 인간의 생존을 보장한다.

Human beings like certainty.

인간은 확실성을 좋아한다.

*도입 = 주제 = 소재 소개

This liking stems from our ancient ancestors who needed to survive alongside saber-toothed tigers and poisonous berries. Our brains evolved to help us attend to threats, keep away from them, and remain alive afterward.

이 선호는 검치호와 독이 있는 딸기류 열매 곁에서 살아남아야 했던 고대의 우리 선조들로부터 유래한다. 우리의 뇌는 우리가 위협에 주의하고 그것들에서 벗어나 그 후에 살아남을 수 있게 진화했다.

In fact, we learned that the more certain we were about something, the better chance we had of making the right choice.

pz-p73/ "s,c,o,부사어강조"

사실, 우리는 우리 자신이 무언가에 대해 더 확신할수록 옳은 선택을 할 가능성이 더 크다는 것을 학습했다.

*확실성에 대한 선호는 조상에게서 유래 즉, 진화, 학습되어졌다. * in fact + 확인 or 역접

합정

does()

Is this berry the same shape as last time? The same size? If I know for certain it is, my brain will direct me to eat it because I know it's safe. And if I'm uncertain, my brain will send out a danger alert to protect me.

이 딸기류 열매는 지난번과 모양이 같은가? 같은 크기인가? 그것이 그렇다는 것을 내가 확실히 안다면, 그것이 안전하다는 것을 내가 알기 때문에 나의 뇌는 내가 그것을 먹도록 안내한다. 그리고 만약 내가 확실하지 않다면, 나의 뇌는 나를 보호하기 위해 위험 신호를 보낼 것이다.

*예시 = berry

The dependence on certainty all those millennia ago ensured our survival to the present day, and the danger-alert system continues to protect us.

그 모든 수천 년 전의 확실성에 대한 의존은 현재까지 우리의 생존을 책임졌고, 그 위험을 알리는 시스템은 계속하여 우리를 지키고 있다.

This is achieved by our brains labeling new, vague, or unpredictable everyday events and experiences as uncertain. - 순서

이것은 우리의 뇌가 새롭거나 모호하거나 예측할 수 없는 매일의 사건과 경험을 불확실한 것으로 명명함으로써 이루어진다.

Our brains then generate sensations, thoughts, and action plans to keep us safe from the uncertain element, and we live to see another day.

그런 후 우리의 뇌는 그 불확실한 요소로부터 우리를 안전하게 지키기 위해 감각, 사고, 그리고 행동 계획을 만들어 내고, 우리는 살아서 또 다른 날을 보게 된다.

*과거~현재에 우리의 생존을 보장하는 순서도. 검증을 통한 불확실성 해소.

* saber-toothed tiger: 검치호(검 모양의 송곳니를 가진 호랑이)

certainty 확실성 stem from ~에서 유래하다 ancient 고대의 ancestor 선조, 조상 survive 생존하다 alongside 곁에, 나란히 poisonous 독이 있는 evoke 진화하다 attend to ~에 주의하다 direct 안내하다, 지시하다 alert (경고)신호 dependence 의존 millennium 천 년(pl. millennia) ensure 책임지다 protect 보호하다 label 명명하다 vague 모호한 sensation 감각 unpredictable 예측할 수 없는

고2 23년 3월 모의 30번(문맥상 낱말-3점, 6등) *글구성 : A-조사,연구-A
♥ 주제 : 통계모델(일관성)과 인간의 판단력(변화감지)을 종합(평균)한 것이 더 정확하다.

Robert Blattberg and Steven Hoch noted that, in a changing environment, it is not clear that consistency is always a virtue and that one of the advantages of human judgment is the ability to detect change. '일관성'을 언급한 이유?

Robert Blattberg와 Steven Hoch는 변화하는 환경에서 일관성이 항상 장점인지가 분명하지 않다는 것과 인간이 판단하는 것의 이점 중 하나는 변화를 감지하는 능력이라는 것에 주목했다.

*일관성(=통계모델)만으로는 부족하고, 인간은 변화 감지능력이 있다는 사실을 주목함.(원인)

Thus, in changing environments, it might be advantageous to combine human judgment and statistical models.

따라서 변화하는 환경에서는 인간의 판단과 통계 모델들을 결합하는 것이 유리할 수 있다.

*따라서 두 개를 통합이 유리함(결과) = 주제

=전문의 it might be~ - 순서 주의!

Blattberg and Hoch examined this possibility by having supermarket managers forecast demand for certain products and then creating a composite forecast by averaging these judgments with the forecasts of statistical models based on past data. -created()

Blattberg와 Hoch는 슈퍼마켓 관리자들에게 특정한 제품에 대한 수요를 예측하게 한 다음, (관리자의)이 판단을 지난 데이터에 근거한 통계 모델의 예측과 평균을 내어 종합적인 예측을 생성해 봄으로써 이러한 가능성을 조사했다.

*조사, 연구

=deny unstable(inconstant) conditions

The logic was that statistical models assume(deny) stable conditions and therefore cannot account for the effects on demand of novel events such as actions taken by competitors or the introduction of new products. *effect of ~ on~ : pz-p21,22

(그들의) 논리(=principle원리/mechanism작동원리)는 통계 모델들은 변동이 없는 조건을 가정하기(부안하가) 때문에 경쟁자들에 의해 취해진 행동이나 신제품의 도입과 같은 새로운 사건이 수요에 미치는 영향을 설명할 수 없다는 것이었다.

Humans, however, can incorporate these novel factors in their judgments.

그러나 인간은 이러한 새로운 요인들을 자신들의 판단에서 통합할 수 있다.

*'조사'뒤의 결론의 이면에 작동하는 '논리(원리)'를 '통계모델'과 '인간'의 차이점으로 설명.

The composite — or average of human judgments and statistical models — proved to be more accurate than either the statistical models or the managers working alone.

종합된 것, 즉 인간의 판단과 통계 모델의 평균이 통계 모델이나 관리자들이 단독으로 처리하는 것보다 더 정확하다는 것이 증명되었다.

*주제결론

* composite: 종합적인; 종합된 것

consistency 일관성
combine 결합하다
demand 수요

virtue 장점, 미덕
statistical 통계의
stable 변동이 없는, 안정된

judgment 판단
examine 조사하다
account for ~을 설명하다

detect 감지하다
possibility 가능성
novel 새로운

advantageous 유리한
forecast 예측(하다)
competitor 경쟁자

고2 23년 3월 모의 31번(빈칸-1등) *글구성 : A-전개,예시-A

♥ 주제 : 아이들은 ‘말’이 아닌 ‘자유놀이’를 통해 여러 교훈을 배운다.

‘자연’을 언급한 이유? “강의는 삼폐의 돈버는 수단이다.” 강의=삼폐가 하는것! nature:자연,본성,자연스러움

Free play is **nature's** means of teaching children **that they are not helpless**.

자유 놀이는 아이들에게 자신이 무력하지 않다는 것을 가르치는 자연의 수단이다.

^놀이에서 스스로 배운다.

*자유놀이(=자연스러움이 주는것)는 ‘아이들이 무기력하지 않다’는 것을 가르치는 수단이다. = 주제문

In play, away from adults, children really **do** have control and can **practice asserting it**.

어른과 떨어져 놀면서, 아이들은 통제력을 정말로 가지고 그것을 발휘하는 것을 연습할 수 있다.

^메가팩스!

In free play, children learn to make their own decisions, solve their own problems, create and follow rules, **and get** along with others **as** equals **rather than as** obedient or rebellious subordinates.

^getting()

^as [전] ~로서 /as ~ as ...:만큼 그렇게 ~

자유 놀이를 통해, 아이들은 스스로 결정을 내리고, 자신들만의 문제를 해결하고, 규칙을 만들고 지키며, 복종적이거나 반항적인 아랫사람이라기보다는 동등한 사람으로서 다른 사람과 어울리는 것을 배운다.

*놀이에서 통제력을 연습하고 스스로 결정하고, 문제해결, 규칙을 만들고 따르는 것, 타인과 어울리는 것을 배운다.

In **active outdoor play**, children deliberately **dose** themselves with **moderate** amounts of fear **and** they thereby learn how to control not only their bodies, but also their fear.

활동적인 야외 놀이를 통해, 아이들은 의도적으로 자기 자신에게 적절한 수준의 두려움을 주고, 그렇게 함으로써 그들의 신체뿐만 아니라 두려움 또한 통제하는 법을 배운다.

*활동적인 야외활동 - 두려움 통제법을 배운다.

In **social play** children learn how to negotiate with others, how to please others, **and** how to manage and overcome the anger that can **arise** from conflicts.

^의+to v'=명사구

사회적인 놀이를 통해 아이들은 어떻게 다른 사람과 협상하고, 다른 사람을 기쁘게 하며, 갈등으로부터 생길 수 있는 분노를 다스리고 극복할 수 있는지를 배운다.

*사회적 놀이 - 협상법, 타인을 기쁘게하는 법, 분노를 관리 극복하는 법을 배운다.

None of these lessons can be taught through **verbal** means; they can be learned only through **experience, which free play provides**.

=놀이(=자연스러움이 하는 것)가 주는 경험

이러한 교훈 중 어느 것도 언어적 수단을 통해서 배울 수 없다. 그것들은 오로지 경험을 통해서만 배울 수 있는데, 그것은 자유 놀이가 제공하는 것이다.

*이런 교훈들은 ‘말’이 아닌 놀이(=nature)가 제공하는 경험을 통한다.

* rebellious: 반항적인

means 수단 assert 발휘하다, 주장하다

get along with ~와 어울리다, ~와 잘 지내다

obedient 복종적인, 순종적인

subordinate 아랫사람, 부하

deliberately 의도적으로 dose (약 등을) 주다

moderate 적절한

negotiate 협상하다

arise 생기다, 일어나다

verbal 언어적인, 말의

고2 23년 3월 모의 32번(빈칸-8등) *글구성 : 도입-상황전개-A

♥ 주제 : 실질적 현금흐름이 없는 수익을 만드는 '영업방식의 관행'은 결국 종식되었다.

Many early dot-com investors focused almost entirely on revenue growth instead of net income.

초기의 많은 닷컴 투자자들은 거의 전적으로 순이익보다 수익 증가에만 집중했다.

Many early dot-com companies earned most of their revenue from **selling** advertising space on their Web sites.

초기의 많은 닷컴 회사들은 그들의 수익 대부분을 자신들의 웹사이트에 광고를 게재하는 공간을 판매하는 것으로부터 벌어들였다.

*초기 닷컴회사들이 집중한것과 판매 방식

To boost reported revenue, some sites began **exchanging ad space**. Company A would **put an ad** for its Web site on company B's Web site, **and** company B would put an ad for its Web site on company A's Web site.

보고되는 수익을 끌어올리기 위해, 몇몇 사이트는 광고 게재 공간을 서로 주고받기 시작했다. A 회사는 자기 회사의 웹 사이트 광고를 B 회사의 웹 사이트에 게시하곤 했고, B 회사는 자기 회사의 웹 사이트 광고를 A 회사의 웹 사이트에 게시하곤 했다.

*(독특한) 영업 방법(품앗이) = 회사부실의 원인

No money ever changed hands, but each company recorded revenue (for the value of the space that it gave up on its site) and expense (for the value of its ad that it placed on the other company's site). - 순서

돈은 다른 회사에게로 전혀 넘어가지 않았지만, 각 회사는 (자신의 사이트에서 내어 준 광고 게재 공간의 가치에 대한) 수익과 (타 회사의 사이트에 게재한 광고의 가치에 대한) 비용을 보고했다.

*(독특한) 영업 방법의 결과

This practice did little to boost net income **and** resulted in no additional cash inflow — **but** it did boost reported revenue. - 순서

↳인과관계 pz-p262

이러한 관행은 순이익을 끌어올리는 데 거의 효과가 없었고 부가적인 현금 유입을 초래하지는 않았지만, '보고되는' 수익을 정말로 끌어올렸다.

= 부정부사어 도치구문 - Little did this practice do to boost ~

*이관행이 만든 착시효과(허울뿐인 회계장부)

This practice was quickly put to an end because accountants felt that it did not meet the criteria of the revenue recognition principle.

회계사들은 이러한 관행이 수익 인식 기준을 충족시키지 못한다고 생각했기 때문에 이 관행은 빠르게 종식되었다.

*이관행의 종식

* revenue: 수익 ** net income: 순이익

investor 투자자 entirely 전적으로 earn 벌다, 얻다
exchange 주고받다, 교환하다 record 보고하다, 기록하다
criterion 기준 (pl. criteria) recognition 인식

boost 끌어올리다, 증대시키다 reported 보고되는
expense 비용 accountant 회계사
put A to an end A를 종식시키다

고2 23년 3월 모의 33번(빈칸-3점, 7등) *글구성 : A(추상적)-예시-A

♥ 주제 : 한세계(가상세계)가 지속적,광범위한 가치(의미)를 주려면 추종자수가 충분히 많아야함

Scholars of myth have long argued that myth gives structure and meaning to human life;

that meaning is amplified when a myth evolves into a world. -환웅이 3천명으로 나라를 세움

신화(를 연구하는) 학자들은 신화가 인간의 삶에 구조와 의미를 부여한다고 오랫동안 주장해 왔다. 그 의미는 하나의 신화가 하나의 세상으로 진화할 때 증폭된다.

*신화는 다수의 사회(세상)로 커질(진화) 때, 의미가있다.

A virtual world's ability to fulfill needs grows when lots and lots of people believe in the world.

욕구를 충족시킬 수 있는 가상 세계의 능력은 수많은 사람이 그 세상의 존재를 믿을 때 커진다.

*가상세계(인터넷상 포함)도 마찬가지다.

Conversely, a virtual world cannot be long sustained by a mere handful of adherents.

이와 반대로, 가상 세계는 단지 몇 명뿐인 추종자들에 의해서는 오래 지속될 수 없다.

*추종자가 적은 가상세계의 경우 지속 불가능

Consider the difference between a global sport and a game I invent with my nine friends and play regularly.

전 세계적인 스포츠와 내가 내 친구 9명과 만들어 정기적으로 하는 게임의 차이를 고려해 보라.

My game might be a great game, one that is completely immersive, one that consumes all of my group's time and attention.

나의 게임은 훌륭한 게임이고 완전히 몰입하게 하는 게임이며, 내 집단의 시간과 관심 모두를 소모하는 게임일 수 있다.

If its reach is limited to the ten of us, though, then it's ultimately just a weird hobby, and it has limited social function.

하지만 그것이 미치는 범위가 우리 10명으로 제한된다면, 그것은 최종적으로 그저 이상한 취미일 뿐이고, 제한된 사회적 기능을 가진다.

*예시 = 내 친구들과 만든 게임

↗=첫문장의 meaning

For a virtual world to provide lasting, wide-ranging value, its participants must be a large enough group to be considered a society. *5형식 수동태 pz-p64 I consider a group a society.

가상 세계가 지속적이고 넓은 범위에 퍼지는 가치를 제공하기 위해서는, 그것의 참여자들이 사회로 여겨질 정도로 충분히 큰 규모의 집단이어야만 한다. = its participants of a group must be large enough to be considered a society.

When that threshold is reached, psychological value can turn into wide-ranging social value. ↳많고 적응의 기준이 되는 추종자 수

그 기준점에 도달했을 때, 심리적 가치가 넓은 범위에 퍼지는 사회적 가치(=첫문장의 meaning)로 변할 수 있다.

*가상세계가 지속적 광범위한 가치(의미)를 주려면 추종자수가 일정 기준점을 넘어야 한다.

* adherent: 추종자 ** threshold: 기준점

scholar 학자 myth 신화

amplify 증폭시키다

virtual 가상의

conversely 반대로

sustain 지속하다

mere 단지

handful 몇 명뿐인

immersive 몰입하게 하는

ultimately 최종적으로

고2 23년 3월 모의 34번(빈칸-3점, 5등) *글구성 : 통념-역접-A

♥ 주제 : 생태학자가 상황을 묘사할 때 인간이 아닌, 생물들의 관점에서 단어를 사용해야한다.

It seems natural to describe certain environmental conditions as 'extreme', 'harsh', 'benign' or 'stressful'.

특정한 환경 조건을 '극심한', '혹독한', '온화한' 또는 '스트레스를 주는'이라고 묘사하는 것은 당연히 보인다.

*환경조건을 다양한 방식으로 표현하는 것은 당연 = 통념 *It seems that it is natural to describe ~ pz-p94,95

It may seem obvious when conditions are 'extreme': the midday heat of a desert, the cold of an Antarctic winter, the salinity of the Great Salt Lake.

사막 한낮의 열기, 남극 겨울의 추위, 그레이트솔트호의 염도와 같이 (환경) 조건이 '극심한' 경우에 그것이 명백해 보일지도 모른다.

*It may seem that it is obvious to describe~ when conditions ...

*환경조건이 극단적인 경우

But this only means that these conditions are extreme for us, given our particular physiological characteristics and tolerances.

*given~:~을 고려하면 pz-p64/ 22번 p277

하지만 이것(앞문장)은 우리의 특정한 생리적 특징과 내성을 고려할때 이러한 조건이 '우리에게' 극심하다는 것을 의미할 뿐이다.

*극단적 상황은 약한 신체를 갖고 있는 '우리 인간'에게만 'extreme'을 의미한다.

=where

To a cactus there is nothing extreme about the desert conditions in which cacti have evolved; nor are the icy lands of Antarctica an extreme environment for penguins.

선인장에게 선인장들이 진화해 온 사막의 환경 조건은 전혀 극심한 것이 아니며 펭귄에게 남극의 얼음에 뒤덮인 땅은 극심한 환경이 아니다.

= the icy lands ~ are not an extreme environment for penguins, either.

*인간이 아닌 선인장과 펭귄 예시 = 이들에게는 'extreme'이 아니다.

It is lazy and dangerous for the ecologist to assume that all other organisms sense the environment in the way we do. -순서

생태학자가 모든 다른 유기체가 우리가 느끼는 방식으로 환경을 느낀다고 추정하는 것은 나태하고 위험하다.

Rather, the ecologist should try to gain a worm's-eye or plant's-eye view of the environment: to see the world as others see it. -순서 *rather : 더적절하게 말하면, 반대로

오히려 생태학자는 다른 유기체가 세계를 보는 방식으로 세계를 바라보기 위해 환경에 대한 벌레의 관점이나 식물의 관점을 획득하려고 노력해야 한다.

~응용기술 가능

Emotive words like harsh and benign, even relativities such as hot and cold, should be used by ecologists only with care.

혹독한, 그리고 온화한 같은 감정을 나타내는 단어들, 심지어 덥고 추운 것과 같은 상대적인 단어들은 생태학자들에 의해 오로지 신중하게 사용되어야 한다.

*생태학자들의 나태한 태도/ 바람직한 태도/ 감정적 단어를 주의해 사용해야한다.

* benign: 온화한 ** salinity: 염도

extreme 극심한

harsh 혹독한

obvious 명백한

midday 한낮의

Antarctic 남극

physiological 생리적인, 생리학의

tolerance 내성; 관용

cactus 선인장 (pl. cacti)

ecologist 생태학자

assume 가정하다

emotive 감정을 나타내는

relativity 상대성

고2 23년 3월 모의 35번(흐름무관-12등) *글구성 : 도입-예시-A

♥ 주제 : 자율주행차는 이성적이 아닌 인간처럼 행동해야한다.

Human processes differ from rational processes in their outcome. → ex] 불황에 사업->성공

인간의 과정(처리,공정)은 그 결과에 있어서 이성적인 과정과 다르다.

*이성적=합리적. *이상적=가장 좋은≠현실적

*인간이 일을 처리하는 과정은 이성적이지 않다.

*reason 이유, 이성/ 추론하다 reasoning 추론 rational 이성적인
=reasonableA process is *rational* if it always does the right thing based on the current information, given an ideal performance measure. - 열심히 일하면 항상 성공한다면 열일하는 것은 이성적임.

이상적인 수행 척도를 고려할 때(→주어지면:삼페생각), 만일 하나의 과정이 현재의 정보에 근거하여 맞는 일을 항상 수행한다면 그 과정은 '이성적'이다.

*given + 명사 - pz p64(49강), 내신모의 22번, 34번

*이상적인 수행척도(=사업성공)가 주어지면, 현재의 정보로 맞는 일을 수행할것이고 그것은 이성적&이상적. =비현실적(소설)

In short, rational processes go by the book and assume that the book is actually correct.

요컨대 이성적인 과정은 책에 나와 있는 규칙대로 진행하고, 책은 실제로 옳다고 간주한다.

Human processes involve instinct, intuition, and other variables that don't necessarily reflect the book and may not even consider the existing data.

인간의 과정은 본능, 직관 그리고 책을 반드시 반영하지는 않는 다른 변인들을 포함하며, 심지어 기존의 데이터를 고려하지 않을 수도 있다.

*첫 두문장을 요약 : 이성적 과정과 인간적 과정의 요약

As an example, the rational way to drive a car is to always follow the laws.

예를 들어, 자동차를 운전하는 이성적인 방식은 항상 법규를 따르는 것이다.

주의-신호등(traffic light) 아님

However, traffic isn't rational; if you follow the laws precisely, you end up stuck somewhere because other drivers aren't following the laws precisely.

그러나 교통(흐름)은 이성적이지 않아서 만일 여러분이 법규를 정확히 따른다면 다른 운전자는 법규를 정확히 따르지 않기 때문에 여러분은 결국 어딘가에 갇혀 꼼짝 하지도 못하는 결과를 맞게 될 것이다.

*예시 : 자동차운전자 - 법규만 따라서는 안되고 상황을 따라야한다.

To be successful, a self-driving car must therefore act humanly, rather than rationally.

따라서 성공하려면, 자율 주행 자동차는 이성적이기보다는 인간적으로 행동해야 한다.

*글의 주제 : 자율주행은 인간적으로 행동해야 한다.

rational 이성적인
pedestrian 보행자
humanly 인간적으로outcome 결과
appearance 모양instinct 본능
precisely 정확히intuition 직관
self-driving car 자율 주행 자동차
variable 변인

고2 23년 3월 모의 36번(순서-11등) *글구성 : 도입-역접 A-부연(이유)

♥ 주제 : 나쁜습관을 없앨 때 착각(illusion)을 주는 'break'라는 단어를 사용하지 마라

시험 응용가능

Like positive habits, bad habits exist on a continuum of easy-to-change and hard-to-change.

긍정적인 습관과 마찬가지로, 나쁜 습관은 바꾸기 쉬움과 바꾸기 어려움의 연속체에 존재한다.

*긍정적 습관과 나쁜 습관의 공통점 = 연속체

(C) When you get toward the "hard" end of the spectrum, note the language you hear — breaking bad habits and battling addiction. ≠ addition : 추가

(C) 그 연속체(범위)의 '어려움'의 끝에 가까워질 때, 여러분이 듣는 언어, 즉 나쁜 습관을 '깨기'와 중독과 '싸우기'에 주목하라.

It's as if an unwanted behavior is a nefarious villain to be aggressively defeated.

(그것-상황의 it or 대명사-은) 바람직하지 못한 행동은 마치 격렬하게 패배시키야 할 사악한 악당인 것 같다.

*잘못된 언어 사용은 바람직하지 못한 행동(습관)을 악당처럼 만든다.

(A) But this kind of language (and the approaches it spawns) frames these challenges in a way that isn't helpful or effective.

(A) 그러나 이러한 종류의 언어(그리고 그것-2번째문장의 the language-이 낳는 접근법)는 도움이 되지 않거나 효과적이지 않은 방식으로 이러한 도전(breaking bad habits and battling addiction)에 틀을 씌운다.

*이런 종류의 언어를 사용하면 도움안되는 방식으로 '이도전들'을 잘못 인식하게 된다. = But(진짜역접)을 쓴 이유.

I specifically hope we will stop using this phrase: "break a habit." This language misguides people. The word "break" sets the wrong expectation for how you get rid of a bad habit.

나는 특히 우리가 '습관을 깨다'라는 문구를 그만 사용하기를 바란다. 이 언어는 사람들을 잘못된 길로 이끈다. '깨다'라는 단어는 나쁜 습관을 없애는 방법에 대해 잘못된 기대를 형성한다.

*'break'라는 단어를 사용하지 마라! + 이유. *I rid a person of his fears.→A person is rid of his fears. rid-rid-rid

(B) This word implies that if you input a lot of force in one moment, the habit will be gone.

ex)친구와 주먹싸움을 할 때 한번에 세게 쳐서 무너뜨릴수있다고 생각한다.

(B) 이 단어는 여러분이 한순간에 많은 힘을 가하면, 그 습관이 없어질 것이라고 암시한다.

*이유 : 그단어(break)가 우리에게 주는 암시(착각).

However, that rarely works, because you usually cannot get rid of an unwanted habit by applying force one time.

하지만 그것은 거의 효과가 없는데 왜냐하면 대체로 여러분이 한 번 힘을 가함으로써 바람직하지 못한 습관을 없앨 수 없기 때문이다.

*apply : vt (물건)대다, (약) 바르다, ~을 쓰다(사용~, 쓴다), 적용(응용)하다 vi (마음,정력) 기울이다, 쏟다, 신청하다(for)

*이유 :그단어(break)가 효과가 없다.

* spawn: 낳다 ** nefarious: 사악한

continuum 연속체

frame 틀을 씌우다

specifically 특히

misguide 잘못된 길로 이끌다

expectation 기대

imply 암시하다

villain 악당

aggressively 격렬하게

defeat 패배시키다

고2 23년 3월 모의 37번(순서-3점, 15위권 밖) *글구성 : 도입(통념&사실)-예시-A

♥ 주제 : 인간은 통념과 달리 비이성적 피조물이다.(선택의 이유는 감정에서 유래)

노랑 형광펜

A common but incorrect assumption is that we are creatures of reason when, in fact, we are creatures of both reason and emotion. *if-~하면, ~일지라도 when-~할때에, ~하면, ~일지라도

일반적이지만 잘못된 가정은 우리가 이성의 피조물이라는 것이지만, 사실 우리는 이성과 감정 둘 다의 피조물이다.

*reason 이유, 이성/ 추론하다 reasoning 추론 rational 이성적인

We cannot get by on reason alone since any reason always eventually leads to a feeling.

어떤 이성도 항상 결국 감정으로 이어지기 때문에 우리는 이성만으로 살아갈 수 없다.

*우리가 갖고 있는 통념과 반대사실(우리는 이성만으로 살 수 없다)

ex)이성적으로는 '대머리'가 문제없지만, 결혼은??

Should I get a wholegrain cereal or a chocolate cereal? -문제제기 or 주제암시

통곡물 시리얼을 선택해야 할까, 혹은 초콜릿 시리얼을 선택해야 할까?

*'의문문'으로 문제제기 (=구체적 예시)를 보여준다.

(B) I can list all the reasons I want, but the reasons have to be based on something.

(B) 나는 내가 원하는 모든 이유를 열거할 수 있지만, 그 이유는 무언가에 근거해야 한다.

*앞 질문에 답을 없고, (어떤 것을 선택하든) 그선택의 이유?

For example, if my goal is to eat healthy, I can choose the wholegrain cereal, but what is my reason for wanting to be healthy?

예를 들어 건강하게 먹는 것이 나의 목표라면 통곡물 시리얼을 선택할 수 있지만, 건강해지기를 원하는 것을 뒷받침하는 나의 이유는 무엇일까?

*eat healthy - 원래는 부사인데 종종 형용사 형태로 됨. ex) Think big.

*앞문장의 예시 = 통곡물 선택 ← 이유1(건강) ← 이유2(?)

(C) I can list more and more reasons such as wanting to live longer, spending more quality time with loved ones, etc., but what are the reasons for those reasons?

(C) 나는 더 오래 살고 싶은 것, 사랑하는 사람들과 양질의 시간을 더 많이 보내고 싶은 것 등과 같은 더 많은 이유를 나열할 수 있지만, 그러한 이유를 뒷받침하는 이유는 무엇인가?

*통곡물을 선택한 이유는 이유1(건강) 말고도 다른 여러 가지이유들(1')를 들수있는데...그것들을 생기게한 또다른 이유(2')는뭐야?

You should be able to see by now that reasons are ultimately based on non-reason such as values, feelings, or emotions.

~이것이 독해력!

여러분은 이유가 궁극적으로 가치, 느낌, 또는 감정과 같은 비이성에 근거한다는 것을 이제 알 수 있을 것이다.-should 추측,의무

*이유는 비이성적인 것에 근거한다.

ex)내가 건강하지 못하면 자식들이 나를 부양하기 힘들어 = 미안한 마음

(A) These deep-seated values, feelings, and emotions we have are rarely a result of reasoning, but can certainly be influenced by reasoning. -빈칸

(A) 우리가 가진 이러한 뿌리 깊은 가치, 느낌, 감정은 추론의 산물인 경우가 거의 없지만, 물론 추론의 영향을 받을 수 있다.

We have values, feelings, and emotions before we begin to reason and long before we begin to reason effectively.

*1년 before~ : ~하기 1년전에

우리는 추론을 시작하기 전에 그리고 효과적으로 추론을 시작하기 훨씬 전에 가치, 느낌, 감정을 가진다.

*주제 : 우리 선택은 추론(=이성)에 근거하기보다는 먼저 가치, 감정등에 영향을 받는다.

assumption 가정 get by on-: ~로 그러저럭 헤어나가다, 살아남다

wholegrain 통곡물로 만든 deep-seated 뿌리 깊은

eventually 결국

rarely 거의 ~하지 않는

고2 23년 3월 모의 38번(삽입-2등) *글구성 : 설명문

♥ 주제 : 물고기는 특수기관에서 전기를 '다양하게, 근거리'에서 발생시켜 의사소통한다.

Electric communication is mainly known in fish. The electric signals are produced in special electric organs.

전기적 의사소통은 주로 물고기에서 알려져 있다. 전기 신호는 특수 전기 기관에서 생성된다. - 머리가 아닌 특수기관

*물고기는 전기로 의사소통을 하며, 전기는 특수 기관에서 생성된다.

When the signal is discharged the electric organ will be negatively loaded compared to the head and an electric field is created around the fish.

*콤마의 고마움

*positive 양전하(+)

신호가 방출되면(될때) 머리에 대해(~에 비해) 전기 기관이 음전하를 띠고 물고기 주위에 전기장이 생긴다.

↗살색의 형광펜은 links를 보여준다.

A weak electric current is created also in ordinary muscle cells when they contract.

일반 근육 세포가 수축할 때 약한 전류가 그 안에서 발생한다.

[In the electric organ the muscle cells are connected in larger chunks, which makes the total current intensity larger than in ordinary muscles.]

전기 기관 안에서 근육 세포는 더 큰 덩어리로 연결되어 있으며, 이는 일반 근육에서보다 총 전류 강도를 더 크게 만든다.

*전기기관이 음전하를 띠고, 전기장이 만들어지는 장소(물고기 주변)와 약한 전류가 만들어지는 장소(근육세포 내)

≠sequence 순서, 연속

The fish varies the signals by changing the form of the electric field or the frequency of discharging.

물고기는 전기장의 형태나 방출 주파수를 변화시켜 신호를 다양하게 한다.

The system is only working over small distances, about one to two meters.

-날말문제

이 체계는 약 1~2미터 정도의 짧은 거리에서만 작동한다.

*물고기는 전기장의 형태와 신호방출의 빈도를 바꾸어 신호를 다양화하는데 근거리에서 만 작동된다.

This is an advantage since the species using the signal system often live in large groups with several other species.

신호 체계를 사용하는 종들은 흔히 큰 무리를 지어 다른 여러 종과 함께 살기 때문에 이것(=거리의 제한)은 이점이 있다.

If many fish send out signals at the same time, the short range decreases the risk of interference.

많은 물고기가 동시에 신호를 보내면, 짧은 (도달 가능) 범위는 간섭의 위험을 줄여 준다.

*근거리에서 만 작동됨의 이유 = 신호의 간섭(방해)

organ 기관, 장기
frequency 주파수

chunk 덩어리
interference 간섭

intensity 강도

discharge 방출하다

electric field 전기장

고2 23년 3월 모의 39번(삽입-3점, 9등) *글구성 : 도입-예시-역접-

♥ 주제 : 창의성을 '어려운 문제'가 아닌 문제해결 '방법과 기술'에 집중할 때 생산성 증가한다.

Creativity can have an effect on productivity. Creativity leads some individuals to recognize problems that others do not see, but which may be very difficult. -that()

창의성은 생산성에 영향을 미칠 수 있다. 창의성은 어떤 사람이 다른 사람은 보지 못하는 문제들을 인식하게 하지만, 이것 (problems)은 매우 어려울 수도 있다. *lead A to v lead to+N lead A into ~ p48

*창의성은 생산성에 영향을 주며, 타인이 보지 못하는 어려운 문제를 인식하게 하지만 그것은 어려운 일. *이중수식 PZ-p154

Charles Darwin's approach to the speciation problem is a good example of this; he chose a very difficult and tangled problem, speciation, which led him into a long period of data collection and deliberation.

종 분화 문제에 대한 찰스 다윈의 접근은 이것의 좋은 사례이다. 그는 매우 어렵고 얽힌 문제인 종 분화를 선택했고, 이것은 그를 오랜 자료 수집과 심사숙고의 기간으로 이끌었다.

*'어려운 문제'에서는 창의성을 발휘하기 어려운 사례 = 다윈의 종분화 연구

동일표현 pz-p261

(넣을수있는 연결사 That is, In short)

This choice of problem did not allow for a quick attack or a simple experiment. In such cases creativity may actually decrease productivity (as measured by publication counts) because effort is focused on difficult problems.

*어려운 종분화에 대한 수많은 책

이러한 문제의 선택은 빠른 착수나 간단한 실험을 허용하지 않았다. 이러한 경우, 노력이 어려운 문제에 집중되기 때문에 창의성은 (출판물의 수로 측정되듯) 실제로 생산성을 감소시킬 수 있다. allow for~ : 고려하다, 참작하다/ 허용하다(22번)

*종분화라는 어려운 문제를 선택한 이후, 생산성이 감소

[For others, whose creativity is more focused on methods and technique, creativity may lead to solutions that drastically reduce the work necessary to solve a problem.]

창의성이 방법과 기술에 더 집중된 다른 사람에게는, 창의성이 문제를 해결하는 데 필요한 작업을 극적으로 줄이는 해결책으로 이어질 수 있다.

*창의성을 '어려운 문제'가 아닌 '방법과 기술'에 더 집중하는 사람들에게 있어서는 창의성이 문제해결을 쉽게한다.

We can see an example in the development of the polymerase chain reaction (PCR) which enables us to amplify small pieces of DNA in a short time. -어휘

우리는 작은 DNA 조각들을 짧은 시간에 증폭하게 해 주는 중합 효소 연쇄 반응(PCR)의 개발에서 한 가지 사례를 볼 수 있다.

≠get rid of, eliminate

This type of creativity might reduce the number of steps or substitute steps that are less likely to fail, thus increasing productivity. = are unlikely to fail.../ ~fail, and increase ~()

이러한 유형의 창의성은 단계의 수를 줄이거나 실패할 가능성이 더 낮은 단계로 대체하고 따라서 생산성을 높일 수도 있다.

*방법과 기술에 창의력을 발휘한 사례와 생산성을 높인 방법

*speciation: 종(種) 분화 **polymerase chain reaction: 중합 효소 연쇄 반응

drastically 극적으로
publication 출판물

productivity 생산성
amplify 증폭시키다

tangled 얽힌
substitute 대체하다

deliberation 심사숙고 attack 착수

고2 23년 3월 모의 40번(요약-10등) *글구성 : A-과학적 근거-A

♥ 주제 : '수직적 차원과 앞/뒤 차원'이 인간 공간지각에 영향을 주어 '수직, 앞뒤'와 달리 '좌우'는 쉽게 지각하지 못한다. (첨언: 생존을 위한 진화에 근거)

A young child may be **puzzled** when asked to distinguish between the directions of right and left.

↳ 당황하게하다 = mystify : 속이다, 어리둥절하게하다 - 원문

오른쪽과 왼쪽의 방향을 구분하라고 요구받으면 어린아이는 당황할 수 있다. ex] 어릴 때 신발의 오른쪽과 왼쪽 구분

But that same child may have no difficulty in determining the directions of up and down or back and front.

*have difficulty(trouble) (in) v-ing : ~하는데 어려움을 겪다.

하지만 그 아이는 위아래나 앞뒤의 방향을 알아내는 데에는 전혀 어려움이 없을 것이다.

*어린이는 '위아래' '앞뒤'를 잘 구분하지만, '왼쪽 오른쪽'은 구분이 어렵다.

Scientists propose that **this** occurs because, although we experience three dimensions, only two had a strong influence on our evolution: the vertical dimension as defined by gravity and, in mobile species, the front/back dimension as defined by the positioning of sensory and feeding mechanisms.

*pz-p86 =by positioning sensory~.

과학자들은 이것이 발생하는 이유는, 비록 우리가 세 가지 차원을 경험하지만, 두 가지만이 우리의 진화에 강력한 영향을 미쳤기 때문이라고 주장하는데, 그것들은 중력에 의해 정의되는 수직적 차원과 이동하는 종의 감각과 먹이 섭취 메커니즘(작동원리)의 배치로 정의되는 앞/뒤 차원이다.

*sensory 감각의, 지각의 sensible 현명한, 알 수 있는, 합리적인 sensitive 민감한

*과학자들의 주장 : 2차원만이 인간 진화에 강력한 영향을 끼침. ex] 돌이 떨어짐. & 사슴을 보고 사자가 따라잡아 먹음.

동일표현

These influence our perception of vertical versus horizontal, far versus close, and the search for dangers from above (such as an eagle) or below (such as a snake).

이것들은 수직 대 수평, 원거리 대 근거리에 대한 우리의 지각과 (독수리와 같은) 위로부터의 또는 (뱀과 같은) 아래로부터의 위험 탐색에 영향을 미친다.

*앞문장 요약 : 수직차원과 앞뒤 차원이 위험을 탐지에 영향을 끼친다.

However, the left-right axis is not as relevant in nature.

그러나 좌-우 축은 자연에서는 그만큼 중요하지 않다. (~as the axes of up-down and back-front. 생략)

*역접 : 좌우축에 대한 언급 시작

A bear is **equally** dangerous from its left or the right side, but not if it is upside down.

곰은 그것의 왼쪽 편에서든 오른쪽 편에서든 똑같이 위험하지만, 거꾸로 뒤집혀 있다면 그렇지 않다. *뒤집힌 곰이 무서워?

*예시

In fact, when **observing** a scene containing plants, animals, and man-made objects such as cars or street signs, we can **only** tell when left and right have been inverted if we observe those artificial items.

*observe & watch 차이 *inversion 도치법

사실, 우리가 식물, 동물, 그리고 자동차나 도로 표지판과 같은 인간이 만든 물체가 포함된 장면을 관찰할 때, 만약 그 인공적인 물체들을 관찰한다면 좌우가 뒤바뀐 것(→매를:뇌피설)을 겨우 구별할 수 있을 뿐이다.

*in fact + 확인 or 역접

*자연에서 뿐만아니라 인공물의 인식에서도 차이를 겨우 구분한다.

= ~ signs, only if we observe those artificial items can we tell when left~~~. - 부정부사어 도치 pz- p123

[요약문] Having affected the evolution of our spacial perception, vertical and front/back dimensions are easily perceived, but the left-right axis, which is not significant in nature, doesn't come instantly to us.

* axis: 축

우리의 공간 지각의 진화에 영향을 미쳤기 때문에, 수직적 차원과 앞/뒤 차원은 쉽게 인식되지만, 자연에서 유의미하지 않은 좌-우 축은 우리에게 즉각 이해되지 않는다.

puzzle 당황하게 하다

distinguish 구분하다

dimension 차원

evolution 진화

vertical 수직의

gravity 중력

positioning 배치

horizontal 수평의

relevant 중요한, 관련된, 적절한

equally 똑같이

upside down 거꾸로, 거꾸로 뒤집혀

invert 뒤바꾸다

artificial 인공적인