
2017년 「제4회 전라북도창의융합축전」 운영계획서

2017. 8.

호기심 충전소
 창의융합교육연구회

2017년 「제4회 전라북도창의융합축전」 운영계획

I 사업목적

1. 추진목적

- 1) 창의력 신장 및 창의성 교육의 저변 확대
- 2) 체험활동을 통한 창의성 교육
- 3) 창의성 교육의 정보 공유
- 4) 창의성 교육의 본질을 추구하는 창의성 교육
- 5) 4차산업혁명 관련 체험 부스를 운영함으로써 다양한 직업

세계를 체험

- 6) 코딩캠프를 통한 미래세대의 컴퓨팅적인 사고 수양
- 7) 강사양성을 위한 재학생 캠프 운영



II 사업개요

1. 행사명 : 원광대학교와 함께하는 「2017년 제4회 전라북도창의융합축전」

2. 행사기간 및 개요

- 1) 행 사 명 : 2017년 「제4회 전라북도창의융합축전」
- 2) 행사기간 : 2017. 11. 4. (토) ~ 11. 5. (일) / 총 2일간
 - Fun_Fun_Coding_Camp : 2017. 11. 4일(토요일)
 - 융합과학경진대회 : 2017. 11. 5일(일요일)
 - 전시 / 체험행사 : 2017. 11. 5일(일요일)
- 3) 장 소 : 원광대학교 승리관 / 창의공과대학 전산실 및 주차장일대
청룡관/소강당 앞 주차장
- 4) 공동주최 : 창의융합교육연구회, 원광대학교
- 5) 후 원 : 원광대학교, 원광대학교 프라임 사업단, 국립전북기계공업고등학교,
(미정) 원광종합사회복지관, 한국로봇마스터검정사업단, 아띠봉사단,
군산대학교 새만금창의융합센터 등

III

세부추진계획

1. 참가자 모집 : 2017년 9월 1일 ~ 10월 31일까지

2. 추진방침

1) 1일차(토요일) : Fun_Fun_Coding_Camp

- 날 짜 : 2017. 11. 4일(토요일)
- 시 간 : 오전 9시 30분 ~ 16시 30분 (8시간/점심시간 포함)
- 모집인원 : 40명(초등4학년~중학3학년)
- 수료식 : 17시(수료증 발급 및 퇴소식)
- 캠프내용

part1 : Fun_Fun_Coding_Camp

- 모집인원 : 40명(초등4학년~중학3학년)
- 엔트리기초, 블록코딩이해, 미션수행, 햄스터봇 작동

part2 : 원광대학교 컴퓨터소프트웨어공학과 재학생 대상 캠프

- 모집인원 : 20명(선착순)

2) 2일차(일요일) : 융합과학경진대회(www.edusteam.or.kr 규정 확인 필수)

- 날 짜 : 2017. 11. 5일(일요일)
- 시 간 : 오전 9시 30분 ~ 16시 30분 (8시간/점심시간 포함)
- 모집인원 : 종목 당 선착순
- 장 소 : 원광대학교 창의공과대학 전산실 및 지정경기장
- 로봇창의경진대회 : 초·중·고등부

순	종 목	일 시	대 상	비 고
1	풍선테트리스	10:00~16:00	초등학생	종목 변경 가능
②	로봇배틀	10:00~16:00	초등학생	
3	펀칭게임(Puncing Game)	10:00~16:00	초등학생	
4	로봇미로찾기	10:00~16:00	중·고등부	

※ 참가자수에 따라 장소와 시간이 변경될 가능성이 있음.

- 3D프린팅 모델링 대회 : 초·중·고등부·대학부·일반부

순	종 목	일 시	대 상	비 고
①	3D시간여행 모델링	10:00~15:00	초·중·고등부· 대학부·일반부	

※ 참가자수에 따라 장소와 시간이 변경될 가능성이 있음.

3) 체험부스 운영 : 4차산업 혁명 “체험하Go, 느끼Go, 즐기Go”

- 날 짜 : 2017. 11. 5일(일요일)
- 시 간 : 오전 9시 30분 ~ 17시(8시간/점심시간 포함)
- 장 소 : 원광대학교 승리관 앞 주차장
- 운영기관 모집 : 2017년 10월 30일까지
- 모집기관수 : 30팀 내외
- 신청방법 : 홈페이지 신청서 다운로드 작성 후 steamsci@hanmail.net 제출
- 운영부스 내용
 - 창의과학 체험부스
 - 문화, 예술 등 체험 부스 운영
 - 4차산업 혁명 체험부스 : Drone / VR(가상현실) / AR(증강현실) / Robot 3D Printer 전시 및 체험

3. 경진대회 접수 방법 :

- www.edusteam.or.kr 규정 확인 후 E-mail 접수(steamsci@hanmail.net)
- 학교별 및 개인별 참여가능

4. 대회공고 및 홍보 : 2017년 9월 1일 ~ 10월 31일

5. 시상계획 : 각 종목별 금상·은상·동상·장려상

6. 심사위원 및 안전요원 : 심사위원장 1명, 심사위원 4명, 안전요원 15명

IV 기대효과

1. 창의적인 미래 세대 육성
2. 4차산업혁명 관련 다양한 직업세계를 체험
3. 창의성에 대한 흥미와 관심 유발
4. 창의성 교육의 질적 향상 추구 및 정보 교류
5. 앞으로 창의융합촉제는 어린이 및 청소년의 과학에 대한 재능을 발굴하고 창의력을 증진시키고 대회의 홍보와 개최 등을 통해 과학교육의 중요성과 필요성을 전달 할 수 있는 과학문화행사로 한층 더 자리매김하고자 함

2017년 제4회 전라북도 창의융합축전 문의 :

- 1) 주소 : 전북 익산시 동서로49길 24-1
- 2) 전화 : 836-3383 팩스 : 063-831-3383 E-mail : steamsci@hanmail.net
- 3) 담당자 : 조 진 욱(010-3959-0280)

2017년

제4회 전라북도창의융합축전』 체험프로그램 모집

1. 공모 개요

- 공 모 명 : 4차산업 혁명 “체험하Go, 느끼Go, 즐기Go”
 체험 및 전시부스운영 프로그램 공모
- 주 최 : 창의융합교육연구회, 전북기계공업고등학교
- 운영기간 : 2017. 11. 5. 일요일. 10:00 ~ 17:00.
 (사전부스 설치 및 세팅 AM 9:00)
- 장 소 : 원광대학교 승리관 주변

II. 세부 내용

□ 공모 내용

- 공모 부문 : 체험 및 전시가 가능한 프로그램
 - 창의과학 체험 및 전시부스
 - 문화, 예술 등 체험 및 전시 부스
 - 4차산업 혁명 체험 및 전시부스
- : Drone / VR·AR / Robot /3D Printer
- 운영 대상 : 유 · 초 · 중 · 고 학생
- 공모팀 수 : 총 30팀 내외
- 기본제공 : 기본부스 3m*3m / 테이블(1,800*750)2개 / 의자6개,
기본전력 / 부스 현수막

□ 신청 방법

- 공모기간 : 2017. 9. 1.(금)~10. 28.(토)
- 신청방법 : 인터넷(이메일) 제출 -> **steamsci@hanmail.net**
- 제출서류 : 체험프로그램 운영 신청서(양식 1)

□ 2017년 제4회 전라북도창의융합축전 문의 : 

주소 : 전북 익산시 동서로49길 24-1

전화 : 063-836-3383 팩스 : 063-831-3383

E-mail : steamsci@hanmail.net

담당자 : 조 진 욱(010-3959-0280)