

“두렷한 통합과 혁신! 원광대학교”

2023년 「Ticket to the Dream」 청소년 해커톤 경진대회 운영계획(안)

2023. 09

센터명	SW가치확산센터
센터장	소인미 교수
연구원	오윤창



1. 사업명 : 2023 「Ticket to the Dream」 청소년 해커톤 경진대회

2. 목적

- 미래 개발자인 청소년들의 창의적인 아이디어를 활용하여 해커톤 경진대회를 개최하여 SW중심사회 가치 확산 및 SW성공 역량 함양
- 제한된 시간 내에 아이디어 기획부터 개발까지 직접 하는 해커톤을 개최함으로써 학생들의 동기부여 및 성취감 고취
- 팀원들과 협업하여 협동심을 기르며 하나의 결과물을 만들어 낼 수 있는 기회 확대

3. 프로그램 운영 계획 ※사업단 사정에 의해 변동될 수 있음

가. 지원대상 : 호남권 청소년(17세~19세), 팀당 3~4명 최대 13개팀

(1개학교당 최대2개팀, 무소속청소년팀 신청가능)

나. 장 소 : 익산 유스호스텔

다. 추진일정 : 2023. 10.06.(금) ~ 10. 08.(일) _ 2박 3일

라. 대회주제 : ICT융복합기술활용 로봇제작 및 로봇배틀 경진대회

마. 신청방법 : 이메일접수 (dbsckd4021@wku.ac.kr) / 팀별로 취합하여 팀별접수

바. 신청기간 : 2023.09.30.(토) 까지 _ 선착순 모집

4. 기대효과

- 학생들의 창의력 및 도전 정신을 고취시키고, 자율적 학습 분위기 조성
- SW에 대한 관심과 흥미 유발 및 향후 SW교육 참여 확대
- 전공능력과 실무능력을 갖춘 창의적 인재를 육성하고, 이를 통해 향후 기업에 필요한 양질의 미래인력을 육성할 수 있는 토대마련
- 숨어있는 개발자 자원 발굴 및 학생들의 개발역량 강화
- 참가자들이 결과물을 함께 나누고 즐기는 해커톤 과정을 통해 학생들에게 풍부한 지적 자극과 다른 사람들의 새로운 생각들을 접할 수 있는 기회를 제공

5. 시상금 세부내역

항목		상세내용	금액(원)	비고
캠프 경진 대회	대상	1,000,000X1팀	1,000,000	
	최우수상	800,000X2팀	1,600,000	
	우수상	600,000X2팀	1,200,000	
합계			3,800,000	
최종 금액			3,800,000	

6. 대회 일정

일 시		프로그램	주 제	장 소
10/06 (금)	17:00 ~ 17:40	출석체크 및 방배정	출석체크 및 방배정	1층 로비
	18:00 ~ 19:00	저녁	저녁 식사	은혜관
	19:00 ~ 22:00	1차 교육	ICT 기술 활용 교육 (아두이노 활용법)	
	22:00 ~ 24:00	팀별 개발	팀별 회의 및 개발	
10/07 (토)	08:00 ~ 09:00	아침	아침 식사	은혜관
	09:00 ~ 12:00	2차 교육	3D모델링 기법 교육	
	12:00 ~ 13:00	점심	점심 식사	
	13:00 ~ 17:00	팀별 개발	팀별 회의 및 개발	
	17:00 ~ 18:00	중간발표	진행사항 발표 및 피드백	
	18:00 ~ 19:00	저녁	저녁 식사	
	19:00 ~ 20:30	이벤트 게임	이벤트 게임	
	20:30 ~ 24:00	팀별 개발	팀별 회의 및 개발	
10/08 (일)	08:00 ~ 09:00	아침	아침 식사	은혜관
	09:00 ~ 11:30	시상식 준비	결과보고서 작성 및 발표준비	
	12:00 ~ 13:00	점심	점심 식사	
	13:00 ~ 14:00	결과물 제출	최종 결과물 제출 및 보고서 제출	
	14:00 ~ 16:00	시상식 진행	심사 및 수상자 발표	
	16:00 ~ 17:00	대회 종료	사진 촬영 및 대회 정리	

※ 차량지원 및 버스는 운행하지 않습니다.

7. 프로그램 참석자 참고사항

1) 숙박 및 식사

가. 숙소는 참가 학생 성비를 반드시 고려하고 코로나로부터 안전할 수 있도록 최대한 넓은 8인실을 다량 확보

나. 모든 숙박시설은 사전 점검하여 학생들이 편히 숙박할 수 있도록 사전 협조 완료
다. 프로그램 진행 중 식사는 불편함이 없도록 하며, 적정 칼로리를 섭취할 수 있는 수준으로 적기에 충분한 양을 제공. (하루 3식, 생수 및 음료 포함)

(식사는 용역업체 측에서 제공하는 조식, 중식, 석식을 이용)

라. 교육 중 섭취할 수 있는 간단한 스낵과 생수를 충분히 매일 제공

2) 코로나 대응 지침

- 코로나 확진자 및 확진의심자는 귀가조치 및 온라인 참여 조치

3) 기타사항

- 노트북 및 태블릿 등 대회에 필요한 장비는 개별준비
- 개발자 및 전문가 등을 멘토로 해당 경진대회 주제와 관련된 기개발제품 시연 및 경진대회 작품 개발과정에 필요한 필수 기술등을 특강을 통해 학생들에게 제공
- 유스호스텔내에는 삼푸, 바디워시, 치약, 비누 이외에 별도 어메니티는 구비되어 있지 않습니다.

8. 기대효과

- 학생들의 창의력 및 도전 정신을 고취시키고, 자율적 학습 분위기 조성
- SW에 대한 관심과 흥미 유발 및 향후 SW교육 참여 확대
- 전공능력과 실무능력을 갖춘 창의적 인재를 육성하고, 이를 통해 향후 기업에 필요한 양질의 미래인력을 육성할 수 있는 토대 마련
- 숨어있는 개발자 자원 발굴 및 학생들의 개발역량 강화
- 참가자들이 결과물을 함께 나누고 즐기는 해커톤 과정을 통해 학생들에게 풍부한 지적 자극과 다른 사람들의 새로운 생각들을 접할 수 있는 기회를 제공

9. 문의사항

원광대학교 SW중심대학사업단 오 윤 창

063-850-5285 / 010 - 9312 - 8301

[붙임 1] 참가 신청서

2023 원광대 SW중심대학사업단

「Ticket to the Dream」

온라인 청소년 해커톤 경진대회

참가 신청서

참가자 정보	이름		연락처	
	학교		학년 / 반	
	생년월일		이메일주소	
	참가팀명		역할	팀장/팀원

※ 개인정보 수집, 이용에 대한 동의(V 체크)

☐ 개인정보 수집, 이용

- 2023 「Ticket to the Dream」 온라인 청소년 해커톤 경진대회 지원을 위한 개인정보 수집 및 이용에 동의합니다.

본인은 원광대학교 SW중심대학사업단에서 실시하는
2023 「Ticket to the Dream」 청소년 온라인 해커톤 경진대회에
참가하고자 다음과 같이 참가신청서를 제출합니다.

20 년 일 일

신청자 (서명)

보호자 (서명)

원광대학교 SW중심대학사업단장 귀하

■ 개인정보 수집 · 이용에 관한 동의					
① 개인정보의 수집 · 이용 목적 - 이 동의서에 의하여 수집되는 개인정보는 SW중심대학사업단을 위하여 사용하게 됩니다.					
② 수집되는 개인정보 항목 - 이름, 생년월일, 성별, 주소, 연락처(청소년 및 보호자), 이메일, 주민등록번호 또는 외국인등록번호(여행자보험용), 출신국가					
③ 보유 및 이용기간 - 제출된 개인정보는 SW중심대학사업단 기간 동안 보존하게 되며, 이후 5년 동안 보존 후 폐기하게 됩니다.					
④ 비영리목적의 초상권 활용 - 참가자의 초상권은 SW중심대학사업단에서 다양한 자료를 위해 활용됩니다.					
<p>귀하는 위의 기재된 사항에 대하여 동의를 거부할 권리가 있습니다. 만약 동의를 하지 않을 때에는 SW중심대학사업단 관련 행사참여에 제한이 있을 수 있습니다.</p> <p style="text-align: center;">상기 개인정보 수집·이용 목적에 동의하십니까? 예() 아니오()</p>					
성명		생년월일		성별	여 / 남
주소					
이메일					
연락처	학생 :		보호자 :		
<p>개인정보의 수집, 이용목적, 수집하는 개인정보의 항목, 개인정보의 보유 및 이용기간, 파기 방법, 동의를 거부할 권리가 있다는 사실과 동의 시 혜택에 대해 안내받았으며, 위 내용에 동의합니다.</p> <p style="text-align: center;">20 년 월 일</p> <p style="text-align: right;"> 학생 (성명) (서명 또는 인) 보호자 (성명) (서명 또는 인) </p> <p style="text-align: center;">※ 만 14세 미만의 학생은 학부모·법정대리인 동의 필요</p>					
원광대학교 SW중심대학사업단					