



『2022 H!GH HERITAGE 메타버스 맵 메이킹 대회』 참가자 모집 공고

세계유산도시기구 아시아·태평양 지역사무처(OWHC-AP)에서 세계유산도시를 메타버스 공간으로 구현하여 “세계유산의 역사·문화적 의미와 가치를 확산”하고자 『2022 H!GH HERITAGE 메타버스 맵 메이킹 대회』에 참여할 참가자를 아래와 같이 모집하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

1 대회 개요

1-1. 대회 개요

구분	상세내용
대회명	2022 H!GH HERITAGE 메타버스 맵 메이킹 대회
대회주제	내 손으로 짓는 세계유산도시
참가대상	세계유산을 사랑하는 고등학생 (개인) *1인 1점 출품, 중복출품 불가
대회플랫폼	게더타운 (https://www.gather.town/)
문의처	와이비에스에듀 사회적협동조합 전화: 02-6952-6684 이메일: ybsedu@llit.kr
주최	세계유산도시기구 아시아·태평양 지역사무처(OWHC-AP)
주관	와이비에스에듀 사회적협동조합



1-2. 공모일정

구분	일정	비고
신청서 접수	22.08.12.(금)~09.12.(월) 24:00	2. 대회신청방법 참고
맵 제작	22.08.12.(금)~10.16.(일) 24:00	게더타운 맵 제작
결과물 제출 마감	10.16.(일) 24:00	신청서 접수자 대상으로 결과물 제출방법 별도 안내
심사	10월 3주	세계유산과의 연관성 50점 창의성 및 심미성 30점 활용가능성 20점
결과발표	10월 4주	개별문자·이메일 안내
상장·상품 발송	11월 1~2주	

※상기 내용은 대회 운영 상황에 따라 변경될 수 있음

2 대회 신청방법

제출방법	<p>① 하단 링크를 통해 메타버스 맵 제작대회 참가신청서 접수 https://forms.gle/jVAo7TESar5yM7gu7</p> <p>② 게더타운을 활용하여 나만의 세계유산도시 구축</p> <p>③ 게더타운 맵 주소 제출</p> <p>*참가신청서 마감 3일 이내에 신청서 접수자를 대상으로 메타버스 맵 제작 결과물 제출방법 별도 안내 예정 (문자·이메일 안내)</p>
------	---



3 심사방법 및 기준

○ 심사일정 - 10월 3주 진행

○ 심사기준

평가부문	평가항목	배점
세계유산과의 연관성	세계유산의 가치를 충분히 반영하고 있는가?	50점
창의성 및 심미성	맵 구성 및 운용방식 등이 창의적인가?	30점
활용가능성	세계유산 관련 콘텐츠 등으로 활용가능한가?	20점
합계		100점

○ 시상내역 - 총 7명 시상(대상, 최우수상, 장려상)

상훈	수상인원	시상
대상	1명	경주시장 명의 상장 및 아이패드 미니(1개)
최우수상	1명	경주시장 명의 상장 및 애플워치(1개)
장려상	5명	경주시장 명의 상장 및 문화상품권(1매)
합계	7명	

○ 결과발표 - 10월 4주

(*개별문자·이메일 안내)

4 가산점 부여 기준

○ 가산점은 아래의 기준에 따라 부여되며 메타버스 공간 심사 점수와 가산점을 합친 점수가 **100점 만점을 초과할 수 없음**
(예시)

메타버스 공간 심사 점수 90점 + 가산점 5점 = 95점

메타버스 공간 심사 점수 95점 + 가산점 5점 = 100점

메타버스 공간 심사 점수 100점 + 가산점 5점 = 100점으로 간주

○ 본 공고 4P에 기재된 가산점 부여기준 [1]과 [2]를 **중복적용할 수 없음**



○ 가산점 부여 기준

1. 2022년 H!GH HERITAGE 어깨동무캠프 참가자

개요	2022년 H!GH HERITAGE 어깨동무캠프 참가자에게 가산점 부여
가산점 대상	2022년 H!GH HERITAGE 어깨동무캠프 참가확인서 수령자 (※참가확인서 수령 관련 문의는 운영사무국으로 문의) (※운영사무국: 와이비에스에듀, 02-6952-6684, ybsedu@lit.kr)
접수방법	① 2022년 H!GH HERITAGE 어깨동무캠프 참가자 전용 신청서 접수 ② 게더타운 맵 주소 제출 시 [어깨동무캠프 참가자] 선택 (※어깨동무캠프 참가자 전용 신청서: 운영사무국 문의)
가산점	5점

2. OWHC-AP 세계유산 메타버스 공간 활용자

개요	OWHC-AP 세계유산 메타버스 공간에 접속하고 공간을 적극적으로 활용한 자에게 가산점 부여						
인증방법	<p>① 2022년 H!GH HERITAGE 어깨동무캠프 메타버스 공간 접속 [접속링크: https://zep.us/play/DKReoe]</p> <p>② 하단 미션 중 하나를 수행 (택1, 중복적용불가)</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>구분</th><th>미션 상세내용</th></tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Mission 1</td><td>지역사무처(6곳 중 1곳 이상) 탐방 및 SNS 인증사진 게재</td></tr> <tr> <td>Mission 2</td><td>‘세계유산’ 4행시 작성</td></tr> </tbody> </table> <p>※지역사무처란? 세계유산도시지구 지역사무처를 기준으로 다양한 세계유산을 구현해놓은 공간입니다. 북서유럽북아메리카, 라틴아메리카, 남유럽지중해, 중앙동유럽, 아시아태평양, 유로아시아로 총 6개의 공간으로 구성되어 있습니다.</p> <p>③ 미션 수행 결과를 미션필드에 위치한 우체통을 통해 접수</p>	구분	미션 상세내용	Mission 1	지역사무처(6곳 중 1곳 이상) 탐방 및 SNS 인증사진 게재	Mission 2	‘세계유산’ 4행시 작성
구분	미션 상세내용						
Mission 1	지역사무처(6곳 중 1곳 이상) 탐방 및 SNS 인증사진 게재						
Mission 2	‘세계유산’ 4행시 작성						
가산점	3점						



미션 세부사항

[Mission 1] 지역사무처 탐방 및 SNS 인증사진 게재

개요	메타버스 공간에 구현된 지역사무처(총 6개) 중 1곳 이상을 탐방하고 탐방하는 모습을 사진/영상으로 캡처 또는 녹화하여 개인 SNS에 업로드하는 미션입니다.
수행장소	지역사무처, 미션필드 우체통
참여방법	<ul style="list-style-type: none">- 메타버스 공간에 구현된 6개의 지역사무처 중 1곳 이상 탐방- 탐방하는 모습을 사진/영상으로 캡처 또는 녹화- 필수해시태그와 함께 개인 SNS에 사진/영상 업로드 (필수해시태그: #HIGH_HERITAGE #메타버스맵메이킹대회 #세계유산 #OWHC_AP)- 미션필드에 위치한 우체통을 통해 미션 수행 결과 인증
참고사항	<ul style="list-style-type: none">- 사진/영상을 업로드한 SNS계정이 비공개일 경우 미션 수행여부를 확인하는데 어려움이 있습니다. 반드시 공개계정에 업로드해주세요.

[Mission 2] '세계유산' 4행시 작성

개요	'세계유산'으로 4행시를 작성하여 제출하는 미션입니다. 미션필드에 위치한 우체통을 통해 제출할 수 있습니다.
수행장소	미션필드 우체통
참여방법	<ul style="list-style-type: none">- '세계유산'으로 4행시 작성- 미션필드에 위치한 우체통을 통해 본인이 작성한 4행시를 제출

[참고1] 2022년 HIGH HERITAGE 어깨동무캠프 메타버스 공간 구성



순번	공간명	공간설명
1	미션필드	세계유산도시 지역사무처 본부인 캐나다 퀘벡을 구현 (우체통 위치=★표시된 곳)
2	국제회의장	팀별로 의견을 나누는 회의장
3	지역사무처(6곳)	세계유산도시기구 지역사무처 기준으로 다양한 세계유산을 구현 (북서유럽북아메리카, 라틴아메리카, 남유럽지중해, 중앙동유럽, 아시아태평양, 유로아시아)
4	OUV전시관	2022년 HIGH HERITAGE 메타버스 어깨동무캠프 참가자들이 직접 제작한 세계유산 콘텐츠 전시
5	세계유산연구소	세계유산 관련 단서를 바탕으로 방탈출게임 진행
6	OX게임존	세계유산 관련 OX게임 풀이
7	비밀공간	숨겨진 보물상자 속 세계유산 퀴즈 맞추기 미션 진행



5 유의사항

- 제출 마감일 이후에는 참가자가 제작한 메타버스 맵은 수정 불가함
- 대회 심사 및 평가결과는 공정성과 형평성을 기반으로 한 센터 고유의 권한이며
심사 결과를 신청자에게 별도로 공개하지 않음
- **저작권에 문제가 없는 무료 콘텐츠(일러스트, BGM 등)를 사용해야 하며**
공표된 저작물을 인용할 경우 저작자의 허락을 받고 대회 출품 목적 내에서 사용해야 함
 - ※ 유튜브 오디오 라이브러리, 한국저작권위원회 공유마당 등
 - ※ 음악 저작권 사항은 한국음악저작권협회(www.komca.or.kr) 문의
- 제출된 작품의 저작권, 명예훼손 등의 문제 발생 시 **모든 책임은 응모자에게 있음**
- 표절 작품은 시상하지 않으며, 입상 후 표절 사실이 밝혀지면 수상 취소 및 상금 환수진행
- 작품에 **잔인한 장면, 비속어 등을 넣는 경우 심사과정에서 감점 또는 제외**
- 접수된 작품은 반환하지 않으며 출품작에 대한 저작권(저작인격권과 저작재산권)은
응모자에게 있으나, 저작권 활용 동의를 받아 경주시가 저작재산권을 행사함