

2024 영만초등학교 디지털+과학 캠프 운영계획

영만초등학교

1 추진 목적

- 가. 다양한 에듀테크를 활용하여 미래사회 인재양성을 위한 체험 중심의 교육 제공
- 나. 학생들이 스마트 기기를 활용하여 창의적 문제 해결, 의사소통 능력 배양
- 다. 학교교육과정 외 심화된 과학 활동을 통하여 과학에 대한 긍정적 마인드 형성
- 라. 전북의 디지털교육, 과학활동중점학교로서 지역의 학생들이 참여할 수 있는 프로그램 운영
- 마. 가족들과 함께하는 디지털+과학교실 운영을 통해 가족이 함께 과학을 배우는 즐거움을 느끼게함

2 추진 방침

- 가. 전북 도내 초등학교 학생 중 희망자를 받아서 수업 운영
- 나. 학생 등·하교를 위한 버스는 따로 운행하지 않음
- 다. 수업 태도가 좋지 않은 학생은 1회 경고(학부모 안내) 후 2회 경고 시 수업에 참여 제한(해당 학교 통보)
- 라. 1, 2, 3, 4, 5, 6학년 12명을 선발하여 운영함
- 마. 미달 인원의 추가 선발기회를 본교 학생에게 우선 부여함

3 세부 추진 계획

1. 운영개요

- 1) 행사명: 2024 제5회 영만초등학교 미래형 디지털+과학교실
- 2) 일 시: 2024.6.22.(토), 29일(토)/ 09:00~11:50
- 3) 장 소: 영만초등학교 융합과학 1실, 2실, 창의나래실 등
- 4) 대 상: 전북 도내 초등학생 1,2,3,4,5,6학년 학생 가족 과정별 12명 총 72명
- 5) 내 용: 다양한 교구와 스마트기기를 활용한 과학교실

| 순 | 일시 | 대상 | 프로그램 | 강사 |
|---|--|-----|--------------------------|----|
| 1 | 2024.6.22,29 (토) / 09:00~11:50 | 1학년 | 3D펜을 활용하여 생활 용품 만들기 | |
| 2 | | 2학년 | 3D펜을 활용하여 생활 용품 만들기 | |
| 3 | | 3학년 | 생성형 인공지능을 활용한 나만의 굿즈 만들기 | |
| 4 | | 4학년 | 생성형 인공지능을 활용한 나만의 굿즈 만들기 | |
| 5 | | 5학년 | 레고 스파이크 프라임으로 코딩 알아보기 | |
| 6 | | 6학년 | 코딩으로 미래의 스마트시티 만들기 | |

※ 별도의 차량 운영은 하지 않으니 학부모님께서 직접 인솔을 하셔야합니다.

2. 신청안내

- 1) 신청기간: 2024.5.29.(수) 9:00 ~ 5.31.(목) 24:00 (추가신청 6.3.(월) 09:00 ~ 6.5(수) 24:00)
- 2) 신청방법: 온라인접수()(**신청기간 내 과정별 선착순 마감**)
- 3) 참 가 비: 무료
- 4) 선정자는 6.7(금)에 개별 문자 안내 예정, 신청교에 공문 발송.
- 5) 신청정보 입력시 정보 오입력으로 인한 불이익은 학부모가 감수함.

3. 프로그램 시정 및 강의내용

1) 1학년

| 차시 | 내용 | 비 고 |
|----|-------------------|-----|
| 1 | 3D펜 안전 교육 및 사용 방법 | |
| 2 | 3D펜으로 기본 도형 만들기 | |
| 3 | 3D펜으로 안경 만들기(1) | |
| 4 | 3D펜으로 안경 만들기(2) | |

2) 2학년

| 차시 | 내용 | 비 고 |
|----|------------------|-----|
| 1 | 3D펜 기초 익히기 | |
| 2 | 3D펜을 활용하여 도형 만들기 | |
| 3 | 3D펜을 활용하여 안경 만들기 | |
| 4 | 3D펜을 활용하여 안경 만들기 | |

3) 3학년

| 차시 | 내용 | 비 고 |
|----|---------------------------|-----|
| 1 | 생성형 인공지능으로 나만의 동화 이야기 만들기 | |
| 2 | 내가 만든 동화를 이용해 동화책 만들어보기 | |
| 3 | 생성형 인공지능으로 나만의 캐릭터 만들어보기 | |
| 4 | 내가 만든 캐릭터로 기념 티셔츠 만들기 | |

4) 4학년

| 차시 | 내용 | 비 고 |
|----|---------------------------|-----|
| 1 | 생성형 인공지능으로 나만의 동화 이야기 만들기 | |
| 2 | 내가 만든 동화를 이용해 동화책 만들어보기 | |
| 3 | 생성형 인공지능으로 나만의 캐릭터 만들어보기 | |
| 4 | 내가 만든 캐릭터로 기념 티셔츠 만들기 | |

5) 5학년

| 차시 | 내용 | 비 고 |
|----|-----------------------------------|-----|
| 1 | 레고 스파이크 프라임을 활용한 로봇손 만들기(1) | |
| 2 | 레고 스파이크 프라임을 활용한 로봇손 만들기(2) | |
| 3 | 레고 스파이크 프라임 이동 모듈을 이용한 미션 수행하기(1) | |
| 4 | 레고 스파이크 프라임 이동 모듈을 이용한 미션 수행하기(2) | |

6) 6학년

| 차시 | 내용 | 비 고 |
|----|-----------------------------|-----|
| 1 | 마이크로비트 블록코딩 기본학습 | |
| 2 | 마이크로비트 센서를 이용하여 미션 수행하기(1) | |
| 3 | 마이크로비트 센서를 이용하여 미션 수행하기(2) | |
| 4 | 도시 문제를 해결하는 스마트시티 구상 및 코딩하기 | |

4. 학생안전 및 방역

1) 방역지침

- 교내 방역 지침에 따라 교실별 강사가 직접 소독
- 행사 참여 이전 코로나-19 의심 증상을 파악하여 행사 참여 제한
- 의심 증상이 발생하였을 경우, 행사 담당자(영만초 교사 신재우, 850-4844)로 통보하여야 함

2) 행사 중 발생하였을 경우

- 일시적 관찰실에서 격리 후 보호자와 연락하여 귀가 조치 및 선별진료소 안내

3) 행사 운영

- 교실 앞에서 손소독 후 입실
- 운영 후 간식은 귀가 후 섭취하도록 안내

5. 기대효과

- 1) STEAM, 디지털선도, 과학활동 중점학교로서 미래과학 중점이 되어 전북 지역 학생들에게 다양한 미래교육과 관련된 체험 제공
- 2) 교내 교원들의 개별 콘텐츠를 개발하여 추후 관내 교원들에게 연수 제공
- 4) 창의적 아이디어를 산출하여 학생들의 4차 산업혁명 시대의 미래교육과 SW 및 STEAM교육의 확산 가능
- 5) 미래교육과 디지털 콘텐츠 등 과학기술이 접목된 다양한 교구를 체험하여 미래사회의 역할을 키움



세계로!
미래로!
나아가는!

전화 : 850-4800

인성과 실력을 갖춘 창의적인 인재육성

영 만 교 육 통 신

2024-제97호

2024년 5월 23일

담당교사:신재우

2024학년도 디지털+첨단과학교실 프로그램 안내

안녕하십니까? 따사로운 봄이 지나고 무더운 여름이 찾아왔습니다. 모든 가정이 건강과 행복이 가득하길 바라며 본교에서 유익한 행사를 진행을 준비하였습니다.

영만초등학교는 전라북도의 디지털선도학교, 과학활동중심학교로 초등학교 학생들을 대상으로 드론, 로봇, VR, 메이커 교육 등 다양한 첨단과학교육을 진행하고 있습니다. 이번에는 아래와 같이 첨단과학교실을 준비하였습니다. 관심 있는 학생 및 학부모님께서서는 기한 내에 신청하시길 바랍니다

- 1) 일 시: 2024.6.22.(토)/6.29(토)/ 09:00~11:50
- 2) 장 소: 영만초등학교 융합과학 1실, 2실, 창의나래실 등
- 3) 대 상: 전북 도내 초등학생 1~6학년 학생 과정별 12명 총 72명
- 4) 내 용: 다양한 교구와 스마트기기를 활용한 디지털과학교실(세부 내용은 뒷면 참조)

| 순 | 일시 | 대상 | 프로그램 | 강사 | 장소 |
|---|--|-----|--------------------------|-----|-------|
| 1 | 2024.6.22,29 (토) / 09:00~11:50 | 1학년 | 3D펜을 활용하여 생활 용품 만들기 | 송민영 | 1-1 |
| 2 | | 2학년 | 3D펜을 활용하여 생활 용품 만들기 | 윤보라 | 1-2 |
| 3 | | 3학년 | 생성형 인공지능을 활용한 나만의 굿즈 만들기 | 이현이 | 3-1 |
| 4 | | 4학년 | 생성형 인공지능을 활용한 나만의 굿즈 만들기 | 신재우 | 4-4 |
| 5 | | 5학년 | 레고 스파이크 프라임으로 코딩 알아보기 | 정진홍 | 창의나래실 |
| 6 | | 6학년 | 코딩으로 미래의 스마트시티 만들기 | 이혜린 | 6-3 |

※별도의 차량 운영은 하지 않으니 학부모님께서 직접 인솔을 하셔야합니다.

2. 신청안내

- 1) 신청기간: 2024.5.29.(수) 9:00 ~ 5.31.(목) 24:00
- 2) 신청방법: 온라인 접수(<https://forms.gle/qKZ2Wihz2Epx3w59>)
(신청기간 내 과정별 선착순 마감)



- 3) 참 가 비: 무료
- 4) 선정자에게만 6.7(금)에 개별 문자 안내 예정, 선정자 신청교에 공문 발송.
- 5) 신청정보 입력시 정보 오입력으로 인한 불이익은 학부모가 감수함.

※ 이와 관련한 궁금하신 사항은 영만초등학교(전화 850-4844)로 문의하여 주시기 바랍니다.

2024. 5. 23.

영 만 초 등 학 교 장

<프로그램별 세부 일정>

1) (1-2학년)

| 차시 | 일시 | 내용 | 비 고 |
|----|--------------|------------------|-----|
| 1 | 2024.6.22. 토 | 3D펜 기초 익히기 | |
| 2 | 2024.6.22. 토 | 3D펜을 활용하여 도형 만들기 | |
| 3 | 2024.6.29. 토 | 3D펜을 활용하여 안경 만들기 | |
| 4 | 2024.6.29. 토 | 3D펜을 활용하여 안경 만들기 | |

2) (3-4학년)

| 차시 | 일시 | 내용 | 비 고 |
|----|--------------|---------------------------|-----|
| 1 | 2024.6.22. 토 | 생성형 인공지능으로 나만의 동화 이야기 만들기 | |
| 2 | 2024.6.22. 토 | 내가 만든 동화를 이용해 동화책 만들어보기 | |
| 3 | 2024.6.29. 토 | 생성형 인공지능으로 나만의 캐릭터 만들어보기 | |
| 4 | 2024.6.29. 토 | 내가 만든 캐릭터로 기념 티셔츠 만들기 | |

3) (5학년)

| 차시 | 일시 | 내용 | 비 고 |
|----|--------------|-----------------------------------|-----|
| 1 | 2024.6.22. 토 | 레고 스파이크 프라임을 활용한 로봇손 만들기(1) | |
| 2 | 2024.6.22. 토 | 레고 스파이크 프라임을 활용한 로봇손 만들기(2) | |
| 3 | 2024.6.29. 토 | 레고 스파이크 프라임 이동 모듈을 이용한 미션 수행하기(1) | |
| 4 | 2024.6.29. 토 | 레고 스파이크 프라임 이동 모듈을 이용한 미션 수행하기(2) | |

4) (6학년)

| 차시 | 일시 | 내용 | 비 고 |
|----|--------------|-----------------------------|-----|
| 1 | 2024.6.22. 토 | 마이크로비트 블록코딩 기본학습 | |
| 2 | 2024.6.22. 토 | 마이크로비트 센서를 이용하여 미션 수행하기(1) | |
| 3 | 2024.6.29. 토 | 마이크로비트 센서를 이용하여 미션 수행하기(2) | |
| 4 | 2024.6.29. 토 | 도시 문제를 해결하는 스마트시티 구상 및 코딩하기 | |