

(주) 로보그램인공지능로봇연구소

연구소: 강원도 춘천시 강원대학길1 강원대학교 공과대학 공학 6관 116호

(전화: 1833-4086)

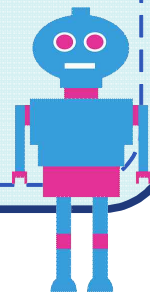
문서번호: Robogram_2023-130호

수신처: 학교장 귀하

참조: 컴퓨터 및 정보화 선생님

제목: 코드리터러시 양성을 위한 메타버스 & 인공지능 코딩캠프

안녕하세요. 코딩교육콘텐츠 개발 전문 기업 (주)로보그램에서 여름방학을 이용하여
메타버스 세계와 인공지능 알고리즘을 학생들이 쉽고 재미있게 배울 수 있는
메타버스 & 인공지능 코딩캠프를 온라인에서 무료로 진행하고자 하니
희망하시는 학생들의 많은 지원 부탁드립니다.
감사합니다.



(주)로보그램 인공지능 로봇연구소에서는

로블록스 엔진을 이용하여 가상세계를 디자인하고 친구들과 협업하여 스토리를 창조
하며 자신만의 아이디어를 3D로 쉽게 구현하는 과정을 통해 알고리즘을 재미있게 배울 수
있는 메타버스 블록코딩 교육콘텐츠를 개발하여 국내 200여 개의 학교에 서비스를 진행
하고 있습니다.

스마트폰과 인공지능 아바타를 이용하여 이미지데이터를 수집·가공·학습모델을 제작·
블록 코드로 결과값을 예측하도록 학습시키는 머신 러닝을 재미있고 쉽게 체험할 수 있는
AI 블록코딩 교육콘텐츠를 개발하여 국내 150여 개의 학교에 서비스를 진행하고 있습니다.

(주)로보그램인공지능로봇연구소 대표 성창경



코드리터러시 양성을 위한 메타버스 & 인공지능 코딩캠프

제4회 메타버스 & 인공지능 코딩캠프

캠프 형태	평일 주5일 하루 2시간으로 진행(주 10시간) / 온라인만 가능				
접수기간	23.06.05(월) ~ 23.07.09(일)				
대상자	초등학생(4학년이상) · 중학생 · 고등학생이면 누구나 참여 가능				
수강 대상	class 1 (초등 4.5학년) class 2 (초등 6, 중등 1학년) class 3 (중등 2학년~고1) class 4 (심화과정-기초과정 이수자)				
수강 기간	23.07.24 ~ 08.18 평일 5일 정해진 하루 2시간으로 진행(주 10시간) 초/중/고 각각 편성				
		1차 7.24~7.28	2차 7.31~8.4	3차 8.7~8.11	4차 8.14~18
	09:30~11:20	class 1,2,3,4	class 1,2,3,4	class 1,2,3,4	class 1,2,3,4
	13:00~14:50	class 1,2,3	class 1,2,3	class 1,2,3	class 1,2,3
	16:00~17:50	class 1,2,3	class 1,2,3	class 1,2,3	class 1,2,3
수강 인원	반당 25명				
수업 내용	잼S		로블록스 3D 게임을 제작하며 메타버스 체험		
	로보미 앱		스마트폰을 이용한 인공지능 코딩학습		
	로보미 아바타 앱		PC기반 머신러닝 체험 코딩교육		
연계 과정	교육 수료 후 민간 자격증 주니어 게임 코딩 마스터 or 주니어 창작메이커 코딩 마스터 응시 자격 부여				
수강료	정가 88,000원 ➡ 방학 기간 내 무료로 진행 ※단, 라이선스 발급 비용과 자격증 발급비용은 별도				
라이선스 발급비	66,000원 [◆필수◆ 1인당 개별부담, 교재비 포함] ※라이선스는 수업 시작일 기준 4주간 유효 ※교재는 개별 배송(신청한 캠프 기간 1주일 전 배송 예정) (단, 배송 완료 후 취소 시 8,000원의 배송 수수료 발생)				
자격증 발급비	선택사항 (자격검정 응시료 없음, 합격자만 별도 부과) 주니어 게임 코딩 마스터 2급 : 40,000원 / 1급 : 60,000원 주니어 창작메이커 코딩 마스터 2급 : 40,000원 / 1급 : 60,000원 ※ 1급은 2급 자격증 소지자만 응시 가능				
접수 방법	www.robogramrobot.kr [쇼핑몰➡ 캠프안내(방학 기간을 활용한 코딩캠프)] 회원/비회원 구분 없이 학생 1인당 개별적 구매				

담당자 (주) 로보그램 플랫폼 사업부 홍정아 연구원 (T. 1833-4086)

사이트주소 www.robogramrobot.kr (카테고리 쇼핑몰 ➡ 캠프 안내 참조)

코딩캠프 수업 안내

캠프	챗S	스마트폰용 AI 로보미 앱	PC용 AI 로보미 아바타
1일차	1. 로블록스, 스튜디오 소개, 파트 설명, 파트 다루기 (선택, 이동, 스케일, 회전, 색, 재질) 2. 파트 다루기 응용 - 책상, 나무 만들기 앵커, 챗S 소개	1. 로보미와 인공지능 2. 로보미 조작해보기 (블록 알아보기)	1. 로보미와 인공지능 2. 로보미 조작해보기 (블록 알아보기)
2일차	1. 장애물 만들기 1(움직이는 장애물) 2. 장애물 만들기 2(움직이는 장애물 2, 폭발, 킬 파트, 충돌, 투명도)	1. 물체 찾기 및 응용 2. 숫자 찾기 및 응용	1. 얼굴 인식 기초 2. 줄음 감지
3일차	1. 변수 1(변수 소개, 투명도 조절) 2. 변수 2(변수를 이용한 캐릭터 코딩)	1. 문자 찾기 및 응용 2. 브랜드 로고 찾기	1. 마스크 확인 2. 얼굴에 화풍 적용해보기
4일차	1. 도구 1(도구 체험, 속도 도구 만들기) 2. 도구 2(도구 만들기 2)	1. 마스크 유무 확인 2. 표정 인식하기 3. 가면 그리고, 씩우기(AR)	1. 사물인식 (YOLO) 2. 모델 생성 및 인식
5일차	1. 개발자 전용 순간이동 도구 만들기, ClickDetector 2. 게임 게시 후, 서로 만든 게임 바꿔 플레이 해보기	미정 (숫자 야구 만들기 or 가위 바위 보 or 화재 발생 시 경고하기)	1. 데이터 수집 및 가공 2. 사물인식

자격증 발급

■ 민간 자격 등록 번호
2020-005186호

주니어게임코딩마스터
1급 / 2급



■ 민간 자격 등록 번호
2020-002691호

주니어창작메이커코딩마스터
(스마트폰 AI 앱) 1급 / 2급



■ 민간 자격 등록 번호
2020-002691호

주니어창작메이커코딩마스터
(아바타 AI 앱) 1급 / 2급



❖ 자세한 내용은 홈페이지 참조