

(주) 로보그램 인공지능 로봇연구소

연구소: 강원도 춘천시 강원대학길1 강원대학교 공과대학 공학 6관 116호
(전화: 1833-4086)

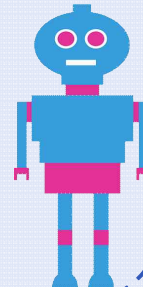
문서번호: Robogram_2024-031호

수신처: 정보부장 선생님 귀하

참조: 디지털 교과담당 선생님

제목: 겨울방학 실시간 온라인 코딩캠프에 참여할 디지털 꿈나무를 찾습니다.

- 귀교의 무궁한 발전을 기원합니다.
- 당사는 강원대학교 SW 중심대학 사업단 내에 연구소를 보유하고 있는 에듀테크 벤처 기업입니다.
- AI 코딩교육콘텐츠 개발전문 기업 (주)로보그램에서 **겨울방학**을 이용하여 빠르게 변화하는 기술혁명시대에 필수적으로 요구되는 디지털 리터러시를 기르고 창의적 사고력에 기반한 알고리즘을 학생들이 쉽고 재미있게 배울 수 있는 **로블록스 잼S & 로보미 AI 코딩캠프**를 온라인에서 무료(수업료)로 진행하고자 하니 희망하는 학생들의 많은 지원 부탁드립니다. 감사합니다.




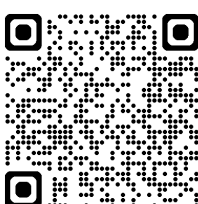
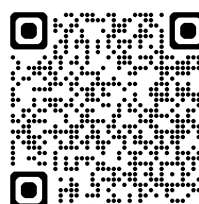
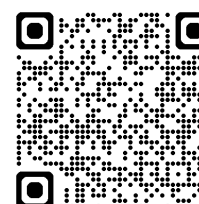
(주)로보그램인공지능 로봇연구소 대표 성창경



온라인 실시간 겨울방학 디지털 리터러시 코딩캠프

제7회 로블록스 잼S & 로보미 AI 코딩캠프

캠프 형태	평일 주5일 하루 2시간으로 진행(주 10시간) / 온라인 실시간 화상 강의(줌)				
접수기간	24.11.25(월) ~ 12.31(화)				
대상자	초등학생(4학년이상) · 중학생 · 고등학생이면 누구나 참여 가능				
수강 기간	24.01.06~25.02.21 평일 5일 정해진 하루 2시간으로 진행(주 10시간)				
		시간	1차 1.6~1.10	2차 1.13~17	3차 1.20~1.24
	잼S	09:30~11:30	class A : 기초입문 class B : 기초입문 class : 초급1	class A : 기초입문 class B : 기초입문 class : 초급1	class A : 기초입문 class B : 기초입문 class : 초급1
		13:10~15:10	class : 기초입문 class : 초급1	class : 기초입문 class : 초급1	class : 기초입문 class : 초급1
		시간	4차 2.3~2.7	5차 2.10~2.14	6차 2.17~2.21
		09:30~11:30	class : 기초입문 class : 초급1 class : 초급2	class : 초급2 class : 초급3	class : 초급3
		13:10~15:10	class : 초급2	class : 초급3	
		시간	1차 1.6~1.10	2차 1.13~17	3차 1.20~1.24
	로보미	09:30~11:30	class A : 모바일 class B : 모바일	class A : 아바타 class B : 아바타	class A : 모바일 class B : 모바일
		13:10~15:10	class : 아바타	class : 모바일	class : 아바타
		시간	4차 2.3~2.7	5차 2.10~2.14	6차 2.17~2.21
		09:30~11:30	class A : 아바타 class B : 아바타	class A : 모바일 class B : 아바타	class A : 아바타 class B : 모바일
		13:10~15:10	class : 모바일		
수강 인원	반당 25명 ※ class A : 초 · 중학생 / class B : 중 · 고등학생 / class : 통합(초 · 중 · 고)				
수업 내용	잼S		로블록스 3D 게임 제작 블록코딩앱		
	로보미 모바일 앱		모바일용 머신러닝 체험 블록코딩앱		
	로보미 아바타 앱		PC기반 머신러닝 체험 블록코딩앱		
	※ 잼S의 경우 각 단계는 이전 단계를 수강 완료해야만 신청하실 수 있습니다. - 기초입문 : 예제①-기초예제 11편(잼S 수업 경험 없는 신규 학생 신청) - 초급1 : 예제②-기초예제 5편(예제1 또는 기존 잼S 방학캠프 과정 이수 학생 신청 가능) - 초급2 : 예제③-기초예제 5편(예제2 과정 이수 학생 신청 가능) - 초급3 : 예제④-기초예제 5편(예제3 과정 이수 학생 신청 가능)				

연계 과정	교육 수료 후 민간 자격증 주니어 게임 코딩 마스터 or 주니어 창작메이커 코딩 마스터 응시 자격 부여
수강료	정가 88,000원 ➡ 방학 기간 내 무료로 진행 ※단, 라이선스 발급 비용과 자격증 발급 비용은 별도
라이선스 발급비	66,000원 [◆ 필수 ◆ 1인당 1개 / 개별부담 / 웹교재비 포함] <ul style="list-style-type: none"> 라이선스는 2종류가 있습니다.(앱 라이선스 + 교재 라이선스) 라이선스가 발급되면 앱과 웹교재 라이선스가 동시에 발급됩니다.(캠프시작일 발급) 앱라이선스는 수업시작일 기준 4주간 유효합니다. 웹교재 라이선스는 수업시작일 기준 6개월간 유효합니다. 겨울방학 온라인 실시간 특강은 1강좌에 1회 라이선스 발급으로 참여 가능합니다. 추가 강좌 신청 시에는 라이선스도 추가로 구매하셔야 합니다. 이번 강의부터 교재는 웹교재로 제공되기 때문에 별도 오프라인으로는 발송되지 않습니다.
자격증 발급비	<ul style="list-style-type: none"> 선택사항(자격 검정 응시로 없음, 합격자만 별도 부과) [잼S] 주니어 게임코딩 마스터 2급 : 44,000원 / 1급 : 66,000원 [로보미] 주니어 창작메이커 코딩 마스터 2급 : 44,000원 / 1급 : 66,000원 ※ 1급은 2급 자격증 소지자만 응시 가능 ※ 배송비 3,500원 별도(상장케이스 신청 시) 
접수 방법	<p>[쇼핑몰 ➔ 특강 ➔ 방학특강] http://www.robogramrobot.kr/goods/goods_list.php?cateCd=001014001 회원/비회원 구분 없이 학생 1인당 1개 개별적 신청</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  [잼S] </div> <div style="text-align: center;">  [로보미 아바타] </div> <div style="text-align: center;">  [로보미 앱] </div> </div>

담당자 (주) 로보그램 플랫폼 사업부 홍정아 선임 연구원 (T.1833-4086)
사이트주소 www.robogramrobot.kr

붙임1 예시) 로블록스 잼S 게임 제작 코딩 캠프 - 예제1

기간		수업 주제	수업 내용
1 일 차	09:30 ~ 11:30	고양이 게임	<ul style="list-style-type: none"> ◆로블록스 스튜디오 기본 사용법 익히기 ◆고양이를 우리에 잡아서 가두는 게임 만들기
2 일 차	09:30 ~ 11:30	공피하기 색이 변하는 계단 소리나는 블록	<ul style="list-style-type: none"> ◆경기장을 디자인하고 경기장 안에서 공 피하는 게임 만들기 ◆밟으면 색이 변하는 계단 만들기
3 일 차	09:30 ~ 11:30	크기가 변하는 블록 신호등	<ul style="list-style-type: none"> ◆크기가 랜덤하게 변하는 블록 만들기 ◆시간차로 색깔이 변하는 신호등 만들기
4 일 차	09:30 ~ 11:30	함정발판 엘리베이터	<ul style="list-style-type: none"> ◆밟으면 빠지는 함정발판 만들기 ◆위아래로 움직이는 엘리베이터 만들기
5 일 차	09:30 ~ 11:30	움직이는 발판 속도증가/순간이동	<ul style="list-style-type: none"> ◆양옆으로 움직이는 발판 게임 만들기 ◆장착하면 속도가 빨라지고 순간이동 할 수 있는 도구 만들기
자격증 발급	자격 검정(온라인 시험) (*수강생들 대상으로 선택사항) ❖시험 일정은 추후 신청자 개별 공지함		민간 자격 등록번호 제2020-005186호 학생:주니어게임코딩마스터 1급/2급 <ul style="list-style-type: none"> ◆필기 - 20문항 테스트 ◆실기 - 간단한 3D 게임 제작

붙임1 예시) 로보미 AI 코딩 캠프 - 모바일

기간		수업 주제	수업 내용
1 일 차	09:30 ~ 11:30	AI 블록학습	<ul style="list-style-type: none"> ◆데이터를 출력 블록으로 확인해보기 ◆연산 블록을 사용하여 숫자 연산을 학습해 보기 ◆변수/반복문/목록 블록학습 하기
2 일 차	09:30 ~ 11:30	AI 블록학습	<ul style="list-style-type: none"> ◆조건문 블록 학습하기 ◆TTS블록으로 음성데이터 출력하기 ◆STT블록으로 음성데이터 입력하기
3 일 차	09:30 ~ 11:30	객체인식	<ul style="list-style-type: none"> ◆이미지데이터를 이용한 물체인식 체험하기 ◆숫자데이터를 이용한 숫자인식 체험하기 ◆영어글자데이터를 이용한 글자인식 체험하기
4 일 차	09:30 ~ 11:30	데이터학습	<ul style="list-style-type: none"> ◆이미지데이터를 이용하여 모델학습파일을 직접 제작하고 인식을 측정해 보기
5 일 차	09:30 ~ 11:30	로보미 기능 블록체험	<ul style="list-style-type: none"> ◆이미지데이터를 이용한 AR체험 ◆야구게임 만들기 ◆사칙연산기 만들어 보기
자격증 발급	자격 검정(온라인 시험) (*수강생들 대상으로 선택사항) ❖시험 일정은 추후 신청자 개별 공지함		민간 자격 등록번호 제2020-002691호 학생:주니어창작메이커코딩마스터(스마트폰AI앱) 1급/2급 <ul style="list-style-type: none"> ◆필기 - 20문항 테스트 ◆실기 - 간단한 프로그램 제작

붙임1 예시) 로보미 AI 코딩 캠프 - 아바타

기간		수업 주제	수업 내용
1 일 차	09:30 ~ 11:30	AI 블록학습	<ul style="list-style-type: none"> ◆데이터를 출력블록으로 확인해 보기 ◆연산블록을 사용하여 숫자연산을 학습해 보기 ◆변수/반복문/목록/조건문 블록학습 하기
2 일 차	09:30 ~ 11:30	얼굴인식	<ul style="list-style-type: none"> ◆아바타앱을 이용한 카메라 제어 ◆얼굴데이터를 이용한 줄음감지 ◆얼굴데이터를 이용한 표정분석
3 일 차	09:30 ~ 11:30	얼굴인식 데이터학습1	<ul style="list-style-type: none"> ◆style transfer 체험하기 ◆deep fake 체험하기 ◆데이터 수집 및 데이터 가공하기 체험
4 일 차	09:30 ~ 11:30	데이터학습2	<ul style="list-style-type: none"> ◆전처리 데이터를 활용한 모델학습 체험 ◆학습모델 생성 및 인식을 측정 ◆데이터 보정 및 인식을 개선하기 체험
5 일 차	09:30 ~ 11:30	객체인식	<ul style="list-style-type: none"> ◆motion detect 기술기반 앱 기능 체험하기 ◆hand detection 가상키보드 체험하기 ◆음성인식 체험하기
자격증 발급	자격 검정(온라인 시험) (*수강생들 대상으로 선택사항) ❖시험 일정은 추후 신청자 개별 공지함		민간 자격 등록번호 제2020-002691호 학생:주니어창작메이커코딩마스터(아바타AI앱) 1급/2급 <ul style="list-style-type: none"> ◆필기 - 20문항 테스트 ◆실기 - 간단한 프로그램 제작