

< 2학년 1반 원격수업 교수학습계획 안내 >

구분		1교시	2교시	3교시	4교시	5교시	6교시	7교시
3월 29일 (월)	과목	영어	과학	국어	역사	스쿨	음악	
	학습 주제	1과 본문 말하기	1-07.양금생성반응	(3) 공감하며 대화하기 1차시	춘추전국시대 /한과 흥노		진도아리랑	
	수업 유형	콘텐츠 활용 및 과제	콘텐츠 활용 및 과제	콘텐츠 이용	컨텐츠 이용		콘텐츠 이용	
3월 30일 (화)	과목	체육	정보	기술가정	영어	과학	국어	수학
	학습 주제	타바타(전신)	직업변화와 진로탐색	02.쾌적한 주거 환경과 안전	영어 듣기 연습	1단원 종합 정리 문제	(3) 공감하며 대화하기 2차시	교과서 54p 문제풀이
	수업 유형	콘텐츠 활용	콘텐츠 활용	콘텐츠 활용	콘텐츠 활용 및 과제	실시간 쌍방향 수업 / e학습터	콘텐츠 이용	콘텐츠 활용
3월 31일 (수)	과목	국어	역사	수학	과학	영어	체육	
	학습 주제	독서	아테네 민주정치 그리스문화	2.6 단항식과 다항식의 곱셈 나눗셈	2-01. 정전기	2과 word 학습	타바타(상체)1	
	수업 유형	콘텐츠 이용	컨텐츠 이용	콘텐츠 활용	콘텐츠 활용 및 과제	콘텐츠 활용 및 과제	콘텐츠 활용	
4월 1일 (목)	과목	수학	한문/일본어	한문/일본어	보건	기술가정	국어	자율
	학습 주제	교과서 58p 문제풀이 집중탐구	(한)12과본문및 13과한자쓰기/ (일)na행~ha행	(한)12과본문및 13과한자쓰기/ (일)ma행	생식기관과 2차성징	02.쾌적한 주거 환경과 안전	(3) 공감하며 대화하기 3차시	진로1 너를새롭게발견하기 및 생명존중교육
	수업 유형	콘텐츠 활용	(한,일)콘텐츠 활용 및 활동지	(한,일)콘텐츠 활용 및 활동지	콘텐츠 활용	콘텐츠 활용	콘텐츠 이용	콘텐츠 이용 및 활동지
4월 2일 (금)	과목	역사	체육	수학	과학	미술	기술가정	봉사
	학습 주제	알렉산드로스 제국 로마공화정	타바타(상체)2	단원마무리 풀이	2-02 ~03. 정전기유도	미술더하기	02.쾌적한 주거 환경과 안전	
	수업 유형	컨텐츠 이용	콘텐츠 활용	콘텐츠 활용	콘텐츠 활용 및 과제	콘텐츠 활용	콘텐츠 활용	

< 2학년 2반 원격수업 교수학습계획 안내 >

구분		1교시	2교시	3교시	4교시	5교시	6교시	7교시
3월 29일 (월)	과목	역사	영어	기술가정	국어	스쿨	보건	
	학습 주제	춘추전국시대 /한과 흥노	1과 본문 말하기	02.쾌적한 주거 환경과 안전	(3) 공감하며 대화하기 1차시		생식기관과 2차성징	
	수업 유형	컨텐츠 이용	컨텐츠 활용 및 과제	컨텐츠 활용	컨텐츠 이용		컨텐츠 활용	
3월 30일 (화)	과목	국어	체육	과학	수학	정보	역사	영어
	학습 주제	(3) 공감하며 대화하기 2차시	타바타(전신)	1-07.양금생성반응	교과서 54p 문제풀이	직업변화와 진로탐색	아테네 민주정치 그리스문화	영어 듣기 연습
	수업 유형	컨텐츠 이용	컨텐츠 활용	컨텐츠 활용 및 과제	컨텐츠 활용	컨텐츠 활용	컨텐츠 이용	컨텐츠 활용 및 과제
3월 31일 (수)	과목	체육	과학	기술가정	수학	국어	음악	
	학습 주제	타바타(상체)1	1단원 종합 정리 문제	02.쾌적한 주거 환경과 안전	2.6 단항식과 다항식의 곱셈 나눗셈	독서	진도아리랑	
	수업 유형	컨텐츠 활용	실시간 쌍방향 수업 / e학습터	컨텐츠 활용	컨텐츠 활용	컨텐츠 이용	컨텐츠 이용	
4월 1일 (목)	과목	미술	한문/일본어	한문/일본어	체육	과학	수학	자율
	학습 주제	미술더하기	(한)12과 본문 및 13과한자쓰기 (일)na행~ha행	(한)12과본문 및 13과한자쓰기 /(일)ma행	타바타(상체)2	2-01. 정전기	교과서 58p 문제풀이 집중탐구	진로1 나를세움계발견하기 및 생명존중교육
	수업 유형	컨텐츠 활용	(한,일)컨텐츠 활용 및 활동지	(한,일)컨텐츠 활용 및 활동지	컨텐츠 활용	컨텐츠 활용 및 과제	컨텐츠 활용	컨텐츠 이용 및 활동지
4월 2일 (금)	과목	과학	수학	국어	기술가정	역사	영어	봉사
	학습 주제	2-02 ~03. 정전기유도	단원마무리 풀이	(3) 공감하며 대화하기3차시	02.쾌적한 주거 환경과 안전	알렉산드로스 제국 로마공화정	2과 word 학습	
	수업 유형	컨텐츠 활용 및 과제	컨텐츠 활용	컨텐츠 이용	컨텐츠 활용	컨텐츠 이용	컨텐츠 활용 및 과제	

< 2학년 3반 원격수업 교수학습계획 안내 >

구분		1교시	2교시	3교시	4교시	5교시	6교시	7교시
3월 29일 (월)	과목	과학	수학	체육	영어	스쿨	역사	
	학습 주제	1-07.앙금생성반응	교과서 54p 문제풀이	타바타(전신)	1과 본문 말하기		춘추전국시대 /한과 흥노	
	수업 유형	콘텐츠 활용 및 과제	콘텐츠 활용	콘텐츠 활용	콘텐츠 활용 및 과제		컨텐츠 이용	
3월 30일 (화)	과목	과학	역사	체육	보건	국어	미술	수학
	학습 주제	1단원 종합 정리 문제	아테네 민주정치 그리스문화	타바타(상체)1	생식기관과 2차성징	(3) 공감하며 대화하기 1차시	미술 더하기	2.6 단항식과 다항식의 곱셈 나눗셈
	수업 유형	실시간 쌍방향 수업 / e학습터	컨텐츠 이용	콘텐츠 활용	콘텐츠 활용	컨텐츠 이용	콘텐츠 활용	콘텐츠 활용
3월 31일 (수)	과목	영어	기술가정	수학	국어	음악	과학	
	학습 주제	영어 듣기 연습	02.쾌적한 주거 환경과 안전	교과서 58p 문제풀이 집중탐구	독서	진도아리랑	2-01. 정전기	
	수업 유형	콘텐츠 활용 및 과제	콘텐츠 활용	콘텐츠 활용	컨텐츠 이용	컨텐츠 이용	콘텐츠 활용 및 과제	
4월 1일 (목)	과목	국어	수학	역사	기술가정	한문/일본어	한문/일본어	자율
	학습 주제	(3) 공감하며 대화하기 2차시	단원마무리 풀이	알렉산드로스 제국 로마공화정	02.쾌적한 주거 환경과 안전	(한)12과본문 및 13과한자쓰기 (일)na행~ha행	(한)12과본문 및 13과한자쓰기/ (일)ma행	진로1 나를세롭게발견하기 및 생명존중교육
	수업 유형	컨텐츠 이용	콘텐츠 활용	컨텐츠 이용	콘텐츠 활용	(한,일)콘텐츠 활용 및 활동지	(한,일)콘텐츠 활용 및 활동지	컨텐츠 이용 및 활동지
4월 2일 (금)	과목	체육	기술가정	과학	국어	영어	정보	봉사
	학습 주제	타바타(상체)2	02.쾌적한 주거 환경과 안전	2-02 ~03. 정전기유도	(3) 공감하며 대화하기 3차시	2과 word 학습	직업변화와 진로탐색	
	수업 유형	콘텐츠 활용	콘텐츠 활용	컨텐츠 활용 및 과제	컨텐츠 이용	컨텐츠 활용 및 과제	컨텐츠 활용	

< 2학년 4반 원격수업 교수학습계획 안내 >

구분		1교시	2교시	3교시	4교시	5교시	6교시	7교시
3월 29일 (월)	과목	미술	기술가정	역사	수학	과학	스쿨	
	학습 주제	미술더하기	쾌적한 주거 환경을 위한 조건(1)	춘추전국시대 /한과 흥노	교과서 54p 문제풀이	1-07.양금생성반응		
	수업 유형	컨텐츠 활용	컨텐츠 이용	컨텐츠 이용	컨텐츠 활용	컨텐츠 활용 및 과제		
3월 30일 (화)	과목	영어	국어	기술가정	체육	역사	수학	과학
	학습 주제	원어민 화상수업	(3) 공감하며 대화하기 1차시	쾌적한 주거 환경을 위한 조건(2)	타바타(전신)	아테네 민주정치 그리스문화	2.6 단항식과 다항식의 곱셈 나눗셈	1단원 종합 정리 문제
	수업 유형	실시간 쌍방향(zoom)	컨텐츠 이용	컨텐츠 이용	컨텐츠 활용	컨텐츠 이용	컨텐츠 활용	컨텐츠 활용 및 과제
3월 31일 (수)	과목	과학	음악	영어	역사	체육	국어	
	학습 주제	1단원 종합 정리 문제	진도아리랑	영어듣기 연습	알렉산드로스 제국 로마공화정	타바타(상체)1	독서	
	수업 유형	실시간 쌍방향 수업 / e학습터	컨텐츠 이용	컨텐츠 활용 및 과제	컨텐츠 이용	컨텐츠 활용	컨텐츠 이용	
4월 1일 (목)	과목	수학	체육	국어	과학	한문/일본어	한문/일본어	자율
	학습 주제	교과서 58p 문제풀이 집중탐구	타바타(상체)2	(3) 공감하며 대화하기 2차시	2-01. 정전기	(한)12과본문 및 13과한자쓰기 (일)na행~ha행	(한)12과본문 및 13과한자쓰기/ (일)ma행	진로1 나뭇새롭게발견하기 및 생명존중교육
	수업 유형	컨텐츠 활용	컨텐츠 활용	컨텐츠 이용	컨텐츠 활용 및 과제	(한,일)컨텐츠 활용 및 활동지	(한,일)컨텐츠 활용 및 활동지	컨텐츠 이용 및 활동지
4월 2일 (금)	과목	보건	영어	수학	기술가정	정보	국어	봉사
	학습 주제	생식기관과 2차성징	2과 word 학습	단원마무리 풀이	주생활과 관련된 안전사고의 예방 및 대처방안	직업변화와 진로탐색	(3) 공감하며 대화하기 3차시	
	수업 유형	컨텐츠 활용	컨텐츠 활용 및 과제	컨텐츠 활용	컨텐츠 이용	컨텐츠 활용	컨텐츠 이용	

< 2학년 5반 원격수업 교수학습계획 안내 >

구분		1교시	2교시	3교시	4교시	5교시	6교시	7교시
3월 29일 (월)	과목	수학	국어	과학	체육	기술가정	스쿨	
	학습 주제	교과서 54p 문제풀이	(3) 공감하며 대화하기 1차시	양금생성반응	타바타(전신)	쾌적한 주거 환경 을 위한 조건(1)		
	수업 유형	콘텐츠 활용	콘텐츠 이용	콘텐츠활용	콘텐츠 활용	콘텐츠 이용		
3월 30일 (화)	과목	역사	영어	정보	수학	과학	국어	미술
	학습 주제	춘추전국시대 /한과 흥노	원어민 화상 수업	직업변화와 진로탐색	2.6 단항식과 다항식의 곱셈 나눗셈	전기	(3) 공감하며 대화하기 2차시	미술 더하기
	수업 유형	컨텐츠 이용	실시간 쌍방향 (zoom)	콘텐츠 활용	콘텐츠 활용	콘텐츠활용	콘텐츠 이용	콘텐츠 활용
3월 31일 (수)	과목	음악	국어	기술가정	수학	역사	과학	
	학습 주제	진도아리랑	독서	쾌적한 주거 환경 을 위한 조건(2)	교과서 58p 문제풀이 집중탐구	아테네 민주정치 그리스문화	정전기유도	
	수업 유형	콘텐츠 이용	콘텐츠 이용	콘텐츠 이용	콘텐츠 활용	컨텐츠 이용	콘텐츠활용	
4월 1일 (목)	과목	보건	영어	체육	국어	역사	기술가정	자율
	학습 주제	생식기관과 2차성징	영어듣기 연습	타바타(상체)1	(3) 공감하며 대화하기 3차시	알렉산드로스 제국 로마공화정	주생활과 관련된 안전사고의 예방 및 대처방안	진로1 나를 새롭게 발견하기 및 생명존중교육
	수업 유형	콘텐츠 활용	콘텐츠 활용 및 과제	콘텐츠 활용	콘텐츠 이용	컨텐츠 이용	콘텐츠 이용	콘텐츠 이용 및 활동지
4월 2일 (금)	과목	영어	한문/중국어	한문/중국어	수학	체육	과학	봉사
	학습 주제	2과 word 학습	(한)12과 본문및 13과한자쓰기 (중) 3과 확인학습	(한)12과본문및 13과한자쓰기/ (중) 중국인의 성씨 와 이름표현	단원마무리 풀이	타바타(상체)2	전기발생	
	수업 유형	콘텐츠 활용 및 과제	콘텐츠활용및 활동지	콘텐츠활용및 활동지	콘텐츠 활용	콘텐츠 활용	콘텐츠활용	

< 2학년 6반 원격수업 교수학습계획 안내 >

구분		1교시	2교시	3교시	4교시	5교시	6교시	7교시
3월 29일 (월)	과목	체육	음악	기술가정	국어	수학	스쿨	
	학습 주제	타바타(전신)	진도아리랑	쾌적한 주거 환경을 위한 조건(1)	(3) 공감하며 대화하기 1차시	교과서 54p 문제풀이		
	수업 유형	콘텐츠 활용	콘텐츠 이용	콘텐츠 이용	콘텐츠 이용	콘텐츠 활용		
3월 30일 (화)	과목	과학	수학	국어	기술가정	영어	정보	보건
	학습 주제	양금생성반응	2.6 단항식과 다항식의 곱셈 나눗셈	(3) 공감하며 대화하기 2차시	쾌적한 주거 환경을 위한 조건(2)	원어민 화상 수업	직업변화와 진로탐색	생식기관과 2차성징
	수업 유형	콘텐츠활용	콘텐츠 활용	콘텐츠 이용	콘텐츠 이용	실시간 쌍방향 수업 (zoom)	콘텐츠 활용	콘텐츠 활용
3월 31일 (수)	과목	과학	체육	미술	역사	국어	영어	
	학습 주제	전기	타바타(상체)1	미술더하기	마우리아왕조	독서	영어듣기 연습	
	수업 유형	콘텐츠활용	콘텐츠 활용	콘텐츠 활용		콘텐츠 이용	콘텐츠 활용 및 과제	
4월 1일 (목)	과목	역사	국어	기술가정	영어	수학	과학	자율
	학습 주제	쿠산왕조	(3) 공감하며 대화하기 3차시	주생활과 관련된 안전사고의 예방 및 대처방안	2과 word 학습	교과서 58p 문제풀이 집중탐구	정전기유도	진로1 나를 새롭게 발견하기 및 생명존중교육
	수업 유형		콘텐츠 이용	콘텐츠 이용	콘텐츠 활용 및 과제	콘텐츠 활용	콘텐츠활용	콘텐츠 이용 및 활동지
4월 2일 (금)	과목	역사	한문/중국어	한문/중국어	체육	과학	수학	봉사
	학습 주제	굽타왕조	(한)12과 본문 13과한자쓰기/ (중) 3과 확인학습	(한)12과본문및 13과한자쓰기/ (중) 중국인의 성씨 와 이름표현	타바타(상체)2	전기발생	단원마무리 풀이	
	수업 유형		콘텐츠활용및 활동지/	콘텐츠활용및 활동지	콘텐츠 활용	콘텐츠활용	콘텐츠 활용	