

# [온라인수업] 6학년 학습계획

2020년 5월 11일~5월 15일

교시	구분	월	화	수	목	금
1	과목	국어	국어	국어	실과	국어
	학습주제 (단원)	3. 발표할 내용 준비하기	4. 다양한 주장을 살펴볼 수 있다.	4. 논설문의 특성을 생각하며 글 읽기	3-2. 절차적 문제해결 (39~41쪽)	4. 논설문의 특성을 생각하며 글 읽기
	주요 활동	주제를 정해 발표할 내용을 간략히 정리한다.(교과서 104~106쪽)	주장과 근거를 생각하며 '동물원은 필요한가'를 읽고 나의 주장을 정리하기 (교과서118~123쪽)	'전통 음식의 우수성'을 읽고 글의 짜임과 글쓴이의 주장을 파악한다. (교과서124~127쪽)	절차적 사고 알아보기 -절차적 사고의 단계 및 장점 알아보기	'전통 음식의 우수성'의 서론, 본론, 결론을 정리하고 논설문의 특성을 알아본다. (교과서 128~129쪽)
	온라인 자료	<a href="#">구글 사이트</a>	<a href="#">구글 사이트</a>	<a href="#">구글 사이트</a>	① EBS 동영상 자료	<a href="#">구글 사이트</a>
	오프라인 활동	교과서 104~106쪽 해결하기	교과서 118~123쪽 해결하기	교과서 124~127쪽 해결하기	① 이습(EBS Software Learning Platform) 들어가보기 - <a href="https://www.ebssw.kr/">https://www.ebssw.kr/</a>	교과서 128~129쪽 해결하기
2	과목	수학	수학	체육	실과	체육
	학습주제 (단원)	도전수학: 각기둥과 각뿔 찾기 1 (2. 각기둥과 각뿔, 42~43쪽)	도전수학: 각기둥과 각뿔 찾기 2 (2. 각기둥과 각뿔, 42~43쪽)	3. 경쟁 - 영역형 경쟁 스포츠의 역사와 사건들을 감상하고 이해할 수 있다.	3-2. 절차적 문제해결 (39~41쪽)	3. 경쟁 - 영역형 경쟁 스포츠에서 활용되는 유형별 경기 기능과 과학적 원리를 이해할 수 있다.
	주요 활동	각기둥과 각뿔의 구성요소 사이의 규칙 찾기	각기둥과 각뿔의 구성요소 사이의 규칙 찾기	e학습터 - ①영역형 경쟁 스포츠의 역사 ②참고영상 : 운동 기구 및 시설 안전 규칙	생활 속 절차적 사고의 사례	e학습터 - 영역형 경쟁 스포츠의 과학적 이해
	온라인 자료	① e학습터 표준콘텐츠 ② e학습터 핵심동기유발 콘텐츠 ③ 수학 보충학습자료 1(EBS MATH) ④수학 보충학습자료 2(EBS MATH) ⑤ 각기둥과 각뿔의 구성요소 사이의 규칙 문제풀이	① '도전 수학: 각기둥과 각뿔을 찾아볼까요' 풀이 동영상 ② 수학 2단원 평가 [쉬움] 10문항 문제풀이	영역형 경쟁 스포츠의 역사와 사건들을 감상하고 이해하기.	① EBS 동영상 자료 ② EBS 동영상 자료	영역형 경쟁 스포츠에서 활용되는 유형별 경기 기능과 과학적 원리를 이해하기.
	오프라인 활동	① 수학익힘책 2단원 점검해보기	① 수학익힘책 2단원 점검해보기	①영역형 경쟁 스포츠의 역사와 사건 등을 이해하고 기억하기. ②학교 운동 기구 및 시설 안전규칙 기억하기.	① 이습(EBS Software Learning Platform) 들어가보기 - <a href="https://www.ebssw.kr/">https://www.ebssw.kr/</a>	학습정리에 있는 영역형 경쟁 스포츠의 과학적 원리 정리해보기.
3	과목	체육	사회	수학	수학	사회
	학습주제 (단원)	3. 경쟁 - 영역형 경쟁 스포츠의 뜻과 특성을 알 수 있다.	2. 일상생활과 민주주의	탐구수학_세계의 유명 건축물 살펴보기 (2. 각기둥과 각뿔, 46~47쪽)	수학 2단원 정리 및 평가	국회에서 하는 일을 알아봅시다. (3.민주 정치의 원리와 국가 기관의 역할)
	주요 활동	e학습터 - 영역형 경쟁 스포츠의 뜻과 특성	①교과서 46~48읽고 동영상 시청하며 문제 해결 ②탐구활동(49쪽) 1,2번 풀기	세계의 유명한 건축물을 살펴보고 자신만의 독특한 건축물을 구상해보기	수학 2단원 정리 및 평가	①e학습터 동영상 시청하기 ②교과서 54~56읽고 배움공책에 요약하기 ③57쪽 탐구활동(법률 제안서) 작성하고 사진 찍어 클래스팅 댓글달기
	온라인 자료	영역형 경쟁 스포츠의 뜻과 특성을 알아보기.	동영상, e학습터 문제풀이	① e학습터 표준콘텐츠 ② e학습터 핵심동기유발 콘텐츠	① 수학 2단원 정리 동영상 ② 수학 2단원 평가 20문항 문제풀이	동영상
	오프라인 활동	학습정리에 있는 영역형 경쟁 스포츠의 뜻과 특성을 정리해보기.	교과서 46~49	수학, 오랜만의 쉼~	① 수학 44~45쪽 해결하기	교과서 54~57

교시	구분	월	화	수	목	금
4	과목	과학	과학	과학	사회	영어
	학습주제 (단원)	여러 날 동안 달의 모양은 어떻게 달라질까요? (2. 지구와 달의 운동)	여러 날 동안 달의 위치는 어떻게 달라질까요? (2. 지구와 달의 운동)	지구와 달의 운동을 정리해 볼까요? (2. 지구와 달의 운동)	국민 주권의 의미를 알아봅시다 (3. 민주 정치의 원리와 국가 기관의 역할)	2. I Have a Cold
	주요 활동	1. 동기유발 2. 달의 모양변화 관찰하기 (실험관찰 17쪽) 3. 여러 날 동안 달의 모양 변화 정리하기 4. Q&A	1. e학습터 영상 시청 2. 실험관찰 활동 안내 3. 학습정리 및 다음시간 활동 안내	1. 단원정리 학습지 2. 선생님고 2단원 정리하기 3. 온라인 과제 안내	① e학습터 동영상 시청하기 ② 교과서 51~53쪽 고배움공책에 요약하기	① 영상 보면서 질병에 관련된 어휘 학습하기 ② 교과서 32쪽 수업영상 보며 문제풀기 ③ 교과서 33쪽 수업영상 보며 쓰기
	온라인 자료	제작 동영상(실험관찰 확인)	e학습터 영상, 제작 동영상, 디지털 교과서 (교사)	<a href="#">유튜브 동영상</a>	동영상	유튜브 동기유발 영상 -Disease and Hospital
	오프라인 활동		단원정리 학습지	과학 수업 설문지(네이버 폼), 단원정리 학습지	교과서 51~53	아픈 곳 묻고 답하기 연습
5	과목	영어	영어	음악	도덕	미술
	학습주제 (단원)	2. I Have a Cold	2. I Have a Cold	2. 느낌을 담아 -현악기와 천해지기(2)	1.(2) 자주적인 생활을 실천해 보아요	상상 그림 그리기
	주요 활동	① 영상 보면서 증상에 관련된 어휘 학습하기 ② 교과서 28~29쪽 수업영상 보며 읽고 쓰기 ③ 교과서 29쪽 수업영상 보며 이야기 따라하기	① 영상 보면서 병원에 관련된 어휘 학습하기 ② 교과서 30~31쪽 수업영상 보며 따라하기 ③ 교과서 31쪽 수업영상 보며 문제풀기	① 영상 보면서 서양의 현악기 학습하기 ② 교과서에 나온 현악기 연주곡 감상하기	① 영상 시청 및 교과서 13쪽 작성하기 ② 교과서 14쪽 해결하고 내가 찾은 자주적 인물과 행동 클래스팅 댓글에 달기	집에 있는 물건을 활용하여 상상 그림 그리기
	온라인 자료	유튜브 동기유발 영상 -Health Problems	유튜브 동기유발 영상 -Hospital	동영상	동영상	<a href="#">동영상 자료</a> *준비물: 연필, 지우개, 색칠도구, 온라인 학습장 과제장, 집에 있는 물건
	오프라인 활동	2단원 학습지 Make a Story 2번 읽기	4차시 학습지 Read and Write 풀고 정답 확인하기	43쪽의 현악기 연주곡 감상하기	교과서 12~14	온라인 학습장 과제장에 집에 있는 물건 활용하여 상상 그림 그리기
6	과목	실과	미술	잠깐의 쉼, 오늘은 스마트폰과 PC는 그만하고 책과 친해져 보기~!		음악
	학습주제 (단원)	3-1. 소프트웨어의 이해(36~37쪽)	1. 색의 속성과 특성을 활용하여 표현하기(교과서 11~15쪽)			3-3. 프로그래밍 요소와 구조 (43쪽)
	주요 활동	우리 생활 속 다양한 소프트웨어의 활용 알아보기	① 영상 보며 색의 속성과 특성 알아보기 ② <과제1> 색으로 내 모습 표현하고 클래스팅 게시글로 제출하기 ③ <과제2> 색의 속성 3가지 클래스팅 과제 제출방에 작성하기 *준비물: 온라인 학습장 과제장, 연필, 지우개, 색칠도구			영상 시청하며 교과서 14쪽의 금강산 노래부르기
	온라인 자료	① 동영상 자료 ② 소프트웨어 단원 1~2차시 형성평가 문제풀이	<a href="#">동영상 자료</a>			프로그래밍 알아보기 - 프로그램을 만드는 과정
	오프라인 활동	① 엔트리( <a href="https://playentry.org/#/">https://playentry.org/#/</a> ) 가입하기	① 교과서 11~15쪽 공부하기 ② 교과서 14쪽 참고하여 색의 속성을 이용해 내 모습을 표현하고 뒷면에 나의 장점 20개 적기			① 동영상 자료 ② 학습정리
6	과목	실과	미술	잠깐의 쉼, 오늘은 스마트폰과 PC는 그만하고 책과 친해져 보기~!		음악
	학습주제 (단원)	3-1. 소프트웨어의 이해(36~37쪽)	1. 색의 속성과 특성을 활용하여 표현하기(교과서 11~15쪽)			3-3. 프로그래밍 요소와 구조 (43쪽)
6	주요 활동	우리 생활 속 다양한 소프트웨어의 활용 알아보기	① 영상 보며 색의 속성과 특성 알아보기 ② <과제1> 색으로 내 모습 표현하고 클래스팅 게시글로 제출하기 ③ <과제2> 색의 속성 3가지 클래스팅 과제 제출방에 작성하기 *준비물: 온라인 학습장 과제장, 연필, 지우개, 색칠도구	잠깐의 쉼, 오늘은 스마트폰과 PC는 그만하고 책과 친해져 보기~!		영상 시청하며 교과서 14쪽의 금강산 노래부르기
	온라인 자료	① 동영상 자료 ② 소프트웨어 단원 1~2차시 형성평가 문제풀이	<a href="#">동영상 자료</a>			프로그래밍 알아보기 - 프로그램을 만드는 과정
6	오프라인 활동	① 엔트리( <a href="https://playentry.org/#/">https://playentry.org/#/</a> ) 가입하기	① 교과서 11~15쪽 공부하기 ② 교과서 14쪽 참고하여 색의 속성을 이용해 내 모습을 표현하고 뒷면에 나의 장점 20개 적기	잠깐의 쉼, 오늘은 스마트폰과 PC는 그만하고 책과 친해져 보기~!		① 동영상 자료 ② 학습정리
	온라인 자료	① 엔트리( <a href="https://playentry.org/#/">https://playentry.org/#/</a> ) 가입하기	① 교과서 11~15쪽 공부하기 ② 교과서 14쪽 참고하여 색의 속성을 이용해 내 모습을 표현하고 뒷면에 나의 장점 20개 적기			① 엔트리( <a href="https://playentry.org/#/">https://playentry.org/#/</a> ) 가입하기