

2024.삼우초 [디지털 드로잉] 프로그램 연간 계획

프로그램명		디지털 드로잉	운영강사	이 * *
운영대상		삼우초 5~6학년	운영기간	2024.3월~12월 (36차)
지도목표		1. 디지털 드로잉 기본기 익히기 2. 디지털 드로잉을 통한 자기표현법 학습하기 3. 자신만의 이야기를 담은 툰 만들기		
주별 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3월	1	오리엔테이션	- 커리큘럼 소개 및 자기소개 - 드로잉 목표 정하기	
	2	드로잉 기본기	- 드로잉 어플 기능 이해	
	3	드로잉 기본기	- 라인 브러쉬를 사용하여 다양한 사물 그리기 - 다양한 표현법 습득하기	
	4	드로잉 기본기	- 면 브러쉬를 사용하여 다양한 사물 그리기 - 다양한 표현법 습득하기	
4월	5	드로잉 기본기	- 선화로 도형에서 동물 그리기 - 객체의 특징 찾는 법 이해하기	
	6	드로잉 기본기	- 면화로 도형에서 동물 그리기 - 질감, 색채를 통한 분위기 표현법 습득하기 - 레이어 시스템 이해하기	
	7	드로잉 기본기	- 동물 캐릭터 드로잉과 실사 드로잉 - 데포르메의 이해	
5월	8	어버이날 엽서 만들기	- 어버이날 엽서 만들기	
	9	드로잉 기본기	- 인체 드로잉을 통한 비율 학습	
	10	드로잉 기본기	- 인체 드로잉을 통한 다양한 감정 표현	
	11	드로잉 기본기	- 인체 드로잉을 통한 다양한 동작 표현	
6월	12	배경 드로잉	- 사진으로 그림 그리기 - 배경 요소의 구성 이해하기	
	13	배경 드로잉	- 사진으로 그림 그리기 - 다양한 브러쉬 활용하기	
	14	스토리 텔링 실습	- 캐릭터 디자인 실습 - 캐릭터 컨셉 드로잉	
	15	스토리 텔링 실습	- 캐릭터 디자인 실습 - 기본기 적용해보기	
7월	16	스토리 텔링 실습	- 캐릭터 디자인 실습	

			- 이벤트 부여하기	
	17	굿즈 만들기	- 굿즈 기획하기 (엽서/스티커/키링/이모티콘 등)	
	18	굿즈 만들기	- 굿즈 제작용 드로잉	
	19	일러스트 드로잉 실습	- 다양한 스토리텔링 요소 이해하기	
	20	일러스트 드로잉 실습	- 일러스트 드로잉 실습	
8월		여름방학		
9월	21	툰 드로잉 실습	- 마인드맵을 활용한 컨셉보드 그리기 - 스토리텔링 방법에 대해 이해하기 - 그림체, 직간접적 표현법 설정하기	
	22	툰 드로잉 실습	- 다양한 성격유형의 캐릭터 설정하기	
	23	툰 드로잉 실습	- 스토리보드 그리기	
10월	24	툰 드로잉	- 툰 드로잉	
	25	툰 드로잉	- 툰 드로잉	
	26	툰 드로잉	- 툰 드로잉	
	27	툰 드로잉	- 툰 드로잉	
11월	28	툰 드로잉	- 툰 드로잉	
	29	툰 드로잉	- 툰 드로잉	
	30	툰 드로잉	- 툰 드로잉	
	31	툰 드로잉	- 툰 드로잉	
12월	32	툰 드로잉	- 툰 드로잉	
	33	툰 드로잉	- 툰 드로잉	
	34	툰 드로잉	- 툰 드로잉	
	35	툰 드로잉 마무리	- 툰 드로잉 마무리	
	36	자작 툰 발표하기	- 결과물 발표하기	
● 학생들의 선호도 조사 후 주제는 바뀔 수 있습니다.				