

2024.삼우초 [디지털드로잉A] 프로그램 연간 계획

프로그램명			디지털 드로잉 A	운영강사	송 * *
운영대상			삼우초 3~4학년	운영기간	2024년 3월~12월 (36주)
지도목표			1. 디지털 드로잉을 할 수 있는 도구와 기초 기능을 배우고 익힌다. 2. 디지털 드로잉으로 나만의 작품을 완성한다. 2. 디지털 드로잉으로 그림책을 만든다.		
주별 지도 계획					
월	주	일	주 제	학 습 내 용	비고
3월	1	6	오리엔테이션	- 수업 목표 및 안내, 자기소개하기 - 디지털드로잉이란? 어떻게 그림을 그릴까?	태블릿, 그림 어플
	2	13	디지털 드로잉 기본 이해	- 태블릿에 드로잉 어플 ‘오토데스크’ 설치하기 - ‘오토데스크’ 기본 기능 이해하기	
	3	20	디지털 드로잉 기초 다지기	- 디지털 펜에 적응하기 - 브러쉬 타입 별 선 연습 (과일이나 야채그리기)	
	4	27	디지털 드로잉 기초 다지기	- 브러쉬 타입 별 그림 그리기 (연필 브러쉬, 파스텔 브러쉬, 페인팅 브러쉬)	
4월	5	3	디지털 드로잉 기초 다지기	- 면으로 그림 그리기 (꽃과 화분, 식물 그리기)	
	6	17	디지털 드로잉 기초 다지기	- 채우기로 간단하게 색 채워보기 (빵이나 디저트, 음식 그리기) - 팔레트 색 만들기	
	7	24	디지털 드로잉 기초 다지기	- 레이어 기능 이해하기 - 레이어 활용하여 그림그리기	
5월	8	8	디지털 드로잉 기초 다지기	- 그림에 글을 첨가하여 시너지 효과 내기 (어버이날, 스승의 날 엽서 만들기)	
	9	22	디지털 드로잉 창작 실습	- 나만의 엽서 디자인 하기	
	10	29	디지털 드로잉 창작 실습	- 나만의 캐릭터 그리기 (동물, 좋아하는 캐릭터)	
6월	11	5	디지털 드로잉 창작 실습	- 나만의 캐릭터 그리기	
	12	19	디지털 드로잉 창작 실습	- 풍경 그리는 방법 (덩어리로 이해하기) - 사진을 그림으로 그리기 (풍경 사진)	
	13	26	디지털 드로잉 창작 실습	- 사진을 그림으로 그리기 (풍경 사진)	
7월	14	3	디지털 드로잉 창작 실습	- 나의 그림일기	
	15	10	디지털 드로잉 창작 실습	- 나의 그림일기	

7월	16	17	디지털 드로잉 삼화 실습	- 굿즈 만들기에 대한 이해 (기획, 그림, 제작) - 굿즈 디자인하기	
	17	24	디지털 드로잉 삼화 실습	- 굿즈 디자인하기 및 제작하기	
8월	18	6	디지털 드로잉 삼화 실습	- 그림책의 이해 (종류, 특성 등) - 그림책 보기	
	19	7	디지털 드로잉 삼화 실습	- 그림책 팀 짜기 - 이야기씨앗 찾기 (마인드맵 그리기)	
	20	8	디지털 드로잉 삼화 실습	- 이야기씨앗 찾기 (더미북 만들기)	
	21	13	디지털 드로잉 삼화 실습	- 스토리보드 작성하기	
	22	14	디지털 드로잉 삼화 실습	- 썸네일 더미북 만들기	
	23	21	디지털 드로잉 삼화 실습	- 이야기가 담긴 그림 구상 및 러프 스케치	
	24	28	디지털 드로잉 삼화 실습	- 이야기가 담긴 그림 구상하기 및 러프 스케치	
9월	25	4	디지털 드로잉 삼화 실습	- 그림책 삼화 그리기	
	26	11	디지털 드로잉 삼화 실습	- 그림책 삼화 그리기	
	27	25	디지털 드로잉 삼화 실습	- 그림책 삼화 그리기	
10월	28	16	디지털 드로잉 삼화 실습	- 그림책 삼화 그리기	
	29	23	디지털 드로잉 삼화 실습	- 그림책 삼화 그리기	
	30	30	디지털 드로잉 삼화 실습	- 그림책 삼화 그리기	
11월	31	13	디지털 드로잉 삼화 실습	- 중간 합평하기	
	32	20	디지털 드로잉 삼화 실습	- 그림책 삼화 그리기	
	33	27	디지털 드로잉 삼화 실습	- 그림책 삼화 그리기	
12월	34	4	디지털 드로잉 삼화 실습	- 그림책 삼화 그리기	
	35	11	디지털 드로잉 삼화 실습	- 그림책 삼화 그리기 및 마무리	
	36	18	디지털 드로잉 삼화 실습	- 나의 그림책 발표하기, 다과회	
● 학생들의 선호도 조사 후 주제는 바뀔 수 있습니다.					