

[생활체육] 연간지도계획서

프로그램명	생활체육, 소도구 필라테스(요가)		지도강사	노*나
대 상	1~6학년		지도기간	2025년
지도목표	1. 다양한 프로그램을 통해 체육 활동에 흥미를 느끼게 한다. 2. 타인과 함께 놀이 체육 활동을 통해 협동심을 기를 수 있도록 한다. 3. 소도구를 이용한 필라테스를 통해 집중력과 운동능력을 향상시키도록 한다.			
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	필라테스 기본 호흡 및 자세	필라테스의 기본 호흡과 자세를 배우기	
	2주	매트 스트레칭	매트를 이용한 스트레칭과 필라테스 자세를 배우며 유연성 기르기	
	3주	짹 스트레칭	협동심과 유연성 향상	
	4주	음악 스트레칭	음악과 함께 몸을 움직여 스트레칭을 통해 유연성 기르기	
4	1주	소도구 필라테스(1)	미니볼을 이용해 신체 감각을 깨워 리듬을 활성화하기	
	2주	소도구 필라테스(2)	미니볼 스트레칭을 통해 유연성 기르기	
	3주	소도구 필라테스(3)	소도구를 이용한 유산소성 운동을 통해 지구력 향상	
	4주	소도구 필라테스(4)	웨이트볼을 활용한 근력운동을 통해 체력 증진	
5	1주	소도구 필라테스(5)	폼롤러를 이용한 스트레칭 및 유산소 운동	
	2주	음악과 줄넘기	음악을 이용하여 리듬에 맞춰 줄넘기를 하며 신체리듬 깨우기	
	3주	공을 이용한 놀이	짹과 함께하며 협동심이나 운동리듬을 익히기	
	4주	공 던지기 게임	공을 여러 방법으로 던지며 달리는 게임	
6	1주	피구	순발력과 민첩성 향상	
	2주	짹 피구	순발력과 협동심을 기르기	
	3주	발야구	발로 하는 스포츠를 통해 다리 감각과 근력 키우기	
	4주	제자리 멀리 뛰기	하체 힘과 순발력, 유연성 기르기	
7	1주	릴레이 미션 달리기	구간별 정해진 미션을 수행하며 달리기	
	2주	요가(1)	바른자세와 균형감각 향상을 위한 요가	
	3주	요가(2)	키가 쑥쑥 자라는 요가 - 성장판 자극	
	4주	요가(3)	창의력을 향상 시키는 요가 - 상상력을 키우고 표현능력을 향상시키는 요가하기	

8	1주	요가(4)	집에서도 할 수 있는 홈요가 배우기	
	2주	철봉매달리기	상체근력 발달 및 전반적인 체력 기르기	
	3주	줄다리기	팀을 나눠 줄을 당기며 협동심과 체력 기르기	
	4주	숫자 고깔콘 볼링	숫자가 적힌 고깔콘을 이용해 인지능력과 체력 향상	
9	1주	링던기지	원형 링을 골대에 맞추며 집중력 기르기	
	2주	릴레이 림보	긴 막대기를 통과하며 척추의 유연성 향상	
	3주	단체 줄넘기	긴 줄넘기를 이용해 단체로 뛰며 협동심 기르기	
	4주	색깔 뒤집기	팀을 나눠 상대방의 색깔판을 뒤집기	
10	1주	빙고게임	신체를 이용해 빙고판 맞추기	
	2주	홀라후프 달리기	홀라후프를 이용해 달리면서 집중력 향상	
	3주	장애물 달리기	장애물을 통과하며 집중력과 체력 향상	
	4주	이어달리기	순서 정한 후 달리기 -체력 향상	
11	1주	원바운드	손바닥을 이용해 공 튀기기	
	2주	풍선피구	풍선을 이용한 피구놀이	
	3주	홀라후프	홀라후프를 이용한 줄넘기 및 놀이체육	
	4주	수건돌리기	수건을 이용하여 게임 하기	
12	1주	복불복 피구	뱀기를 통해 다양한 형태의 공을 선택해 피구하기	
	2주	꼬리잡기	꼬리를 옷 같은 것으로 만들고 그것을 먼저 빼면 승리하는 게임	
	3주	공 뺏기 게임	각 진영에 공을 놓고 먼저 상대방 공을 자기편 진영으로 가지고 오면 승리하는 게임	
	4주	깃발 달리기	깃발을 이용하여 달리기 게임	
1	1주	한 발 씨름	팀을 이뤄 한 발로 뛰어 씨름하는 게임	
	2주	농구	농구의 기본 규칙 및 드리블 배우기	
	3주	농구	2인1조가 되어 패스연습 및 레이업슛 연습	
	4주	농구	팀을 나눠 농구 게임 하기	
2	1주	평균대를 이용한 놀이	평형성을 기르고 미적표현 능력을 길러준다.	
	2주	체력장	윗몸일으키기, 팔굽혀펴기, 달리기, 오래달리기	
	3주	암흑 길 찾기	2인1조로 하여 눈을 가리고 목표지점까지 친구의 손을 잡고 친구의 지시에 따라 가는 게임	
	4주	핸드볼	팀을 나눠 핸드볼 게임 하기	

[배드민턴] 연간지도계획서

프로그램명		배드민턴	지도강사	박*별
대 상		임실삼계초등학교	지도기간	2025.3~2025.12
지도목표		배드민턴의 기본 , 기초 지식을 이해하고 다양한 기술을 적절한 상황에서 수행할 수 있다.		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	오리엔테이션	(준비운동, 안전, 규칙설명)	
	2주	기본 스윙	포핸드 스윙, 백핸드 스윙을 익힌다.	
	3주	기본 스텝	효율적인 다양한 방향의 스텝을 익히고 수행한다.	
	4주	콕과 친해지기	친구와 함께 콕을 치며 감각을 익힌다.	
4	1주	서브	서브의 규칙을 이해한다.	
	2주	서브 기초	숏 서브 , 롱 서브를 친구와 함께 수행한다.	
	3주	서브 심화	정확한 자세를 통해 다양한 서브를 넣을 수 있다.	
	4주	서브	다양한 상황에서 적절한 서브를 선택하여 넣을 수 있다.	
5	1주	하이클리어 기본	하이클리어의 기본 동작을 익힌다.	
	2주	하이클리어	연속으로 하이클리어를 실시하며 스윙에 대한 교정이 이루어진다.	
	3주	하이클리어 심화	연속으로 하이클리어를 실시하며 스윙에 대한 교정이 이루어지며 정확한 자세를 취할 수 있도록 한다.	
	4주	드라이브 기본	용어의 이해 및 기본 자세를 이해한다.	
6	1주	드라이브	친구와 함께 드라이브를 연습하며 기본 스텝을 익힌다.	
	2주	드라이브 심화	드라이브를 수행하며 양쪽으로 오는 빠른 공을 치는 연습을 한다.	
	3주	헤어핀 기본	헤어핀의 용어를 이해한다.	
	4주	헤어핀	친구와 함께 헤어핀 게임을 하며 헤어핀을 실시한다.	
7	1주	헤어핀 심화	헤어핀의 기본 스텝을 익히며 다양한 방향으로 헤어핀 기술을 사용할 수 있도록 지도한다.	
	2주	스매시 기본	스매시의 기본 자세를 이해한다.	
	3주	스매시	친구와 함께 스매시를 실시하며 동작을 익힌다.	
	4주	스매시 심화	정확한 자세를 통해 스매시를 수행할 수 있다.	

8	1주	드롭샷 기본	드롭샷의 이해	
	2주	드롭샷	드롭샷을 친구와 함께 수행하며 익힌다.	
	3주	드롭샷 심화	드롭샷을 정확한 자세로 수행할 수 있다.	
	4주	드롭샷 게임	드롭샷 게임을 진행하며 드롭샷을 수행할 수 있다.	
9	1주	복식 게임	복식 게임의 규칙을 이해한다.	
	2주	복식 게임	복식 게임을 친구와 함께 실시한다.	
	3주	복식 게임	다양한 기술을 사용하며 복식 게임을 실시한다.	
	4주	복식 게임	공격 상황, 수비 상황 시에 위치를 이해한다.	
10	1주	단식 게임	단식 게임 규칙을 이해한다	
	2주	단식 게임	단식 게임을 친구와 같이 실시한다.	
	3주	단식 게임	다양한 기술을 사용하여 단식 게임을 실시한다.	
	4주	단식 게임	적절한 상황에 다양한 기술을 사용할 수 있도록 한다.	
11	1주	복식 게임 리그전	복식 게임 리그전을 수행하며 다양한 역할을 경험하고 선수처럼 경기에 참여한다,	
	2주	복식 게임 리그전	복식 게임 리그전을 수행하며 다양한 역할을 경험하고 선수처럼 경기에 참여한다,	
	3주	복식 게임 리그전	복식 게임 리그전을 수행하며 다양한 역할을 경험하고 선수처럼 경기에 참여한다,	
	4주	복식 게임 리그전	복식 게임 리그전을 수행하며 다양한 역할을 경험하고 선수처럼 경기에 참여한다,	
12	1주	복식 게임 리그전	복식 게임 리그전을 수행하며 다양한 역할을 경험하고 선수처럼 경기에 참여한다,	
	2주	복식 게임 리그전	복식 게임 리그전을 수행하며 다양한 역할을 경험하고 선수처럼 경기에 참여한다,	
	3주	복식 게임 리그전	복식 게임 리그전을 수행하며 다양한 역할을 경험하고 선수처럼 경기에 참여한다,	
	4주	복식 게임 리그전	복식 게임 리그전을 수행하며 다양한 역할을 경험하고 선수처럼 경기에 참여한다,	









[피아노] 연간지도계획서




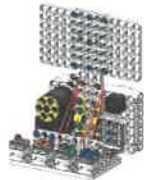
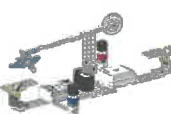
프로그램명		피아노	지도강사	문*선
대 상		1~4학년	지도기간	2025년 3월~2026년 2월
지도목표		몸 전체에 무리가 없는 자세와 손가락 쓰기, 올바른 속도, 강약조절이 자유롭게 되도록 하여 연주하는 소리 전체가 고르게 되도록 익히며 기초단계를 익힌 후 원하는 곡을 골라 연습하여 즐겁게 연주할 수 있도록 합니다.		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	바른자세와 손모양	피아노 건반, 손가락 번호, 양손자리	
	2주	검은건반연습	원손인사, 오른손인사, 돼지 꿀꿀	
	3주	검은건반연습	강아지 멍멍, 박 노래, 팔빙수	
	4주	흰건반과 다섯손가락연습	티라노 사우르스, 애기 걸음마	
4	1주	흰건반과 다섯손가락연습	시소, 징검다리, 이박 저박	
	2주	흰건반과 다섯손가락연습	불자동차, 어깨동무, 길 조심	
	3주	흰건반과 다섯손가락연습	빨강 멍충 파랑건너요, 핫 크로스 번	
	4주	흰건반과 다섯손가락연습	누구일까, 기쁨의 노래	
5	1주	높은음자리보표 연습	도깨비도, 도레도레 친구	
	2주	높은음자리보표 연습	비행기, 도레미파솔 노래	
	3주	높은음자리보표 연습	4분의 4박자-세발자전거	
	4주	낮은음자리보표 연습	도라지 도, 낮은음자리표 도레미파솔 노래	
6	1주	낮은음자리보표 연습	돌아 돌아, 장난감 기차, 망치소리	
	2주	낮은음자리보표 연습	가을바람, 인사노래, 거미	
	3주	큰보표연습	따라가기, 귀여운 아기 상어	
	4주	큰보표연습	롤러 코스터, 바둑이 방울, 나는 기쁘다	
7	1주	음정연습	달팽이, 사이좋은친구, 병원차	
	2주	음정연습	북극 곰 사냥놀이, 올라간 코	
	3주	음정연습	사이좋게 놀자, 나팔소리, 이를 닦자	
	4주	여름방학	여름방학	





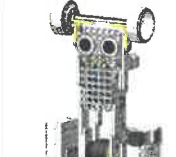

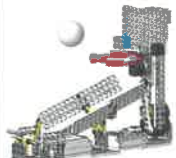

8	1주	여름방학	여름방학	
	2주	여름방학	여름방학	
	3주	여름방학	여름방학	
	4주	셈표지키기	셈여림표- 옆집강아지, 기차놀이, 물레방아	
9	1주	셈표지키기	망치소리, 개구리, 아름다운 종소리	
	2주	셈표지키기	딩동댕, 나비야, 나는 고양이	
	3주	4분의 3박자 연습	잠자리, 기러기, 노래하자춤추자, 봄나비	
	4주	원솔 '솔'음 반주하기	산타클로스 오시네, 꿀짜기의 시냇물	
10	1주	원솔 '솔'음 반주하기	구두, 뭉게구름, 춤	
	2주	레가토 주법	바이엘 12, 13번	
	3주	레가토 주법	게이름 부르기, 크리스마스 종	
	4주	불임줄 연주하기	꿈속의 고향, 숫자노래, 참새	
11	1주	화음반주연습	망고노래, 들로 산으로	
	2주	화음반주연습	도미짬, 징글벨, 쥐를 잡자	
	3주	스타카토 연주하기	누구일까, 새들의 결혼식, 딱따구리	
	4주	솔음자리 다섯음연습	한발두발, 빗방울, 솔라시도레 노래	
12	1주	솔음자리 다섯음연습	여름이다, 행진곡	
	2주	솔음자리와 도음자리	게이름과 음이름	
	3주	솔음자리와 도음자리	봄바람, 캠핑, 빼꾸기, 신호등	
	4주	겨울방학	겨울방학	
1	1주	겨울방학	겨울방학	
	2주	겨울방학	겨울방학	
	3주	펼침화음 반주연습	빠르기말, 바이엘 17, 18번	
	4주	펼침화음 반주연습	거미, 산책, 다람쥐	
2	1주	4분의 2박자 연습	인사 노래, 어린이 노래	
	2주	8분음표 연습	소풍날, 달, 물레방아	
	3주	8분음표 연습	당신은 누구십니까, 숲 속의 샘터, 징글벨	
	4주	마무리	1년동안 배운 내용 복습 및 마무리	

2025학년도 방과후학교 연간지도계획서









레고 박*영강사

강좌명		레고		
교육대상		1학년~6학년	지도강사	박 * 영
교육시간		화 1:00~1:40	지도기간	2025.03~2026.02
지도목표		체계적인 커리큘럼으로 각 단계마다 수준별 학습을 통하여 창의력과 사고력을 향상시키고, 오류수정 과정을 통해 문제해결능력을 배양		
활동 교재 및 교구		프로보 커넥트		
주	학 습 주 제		주 요 학 습 내 용	
3월	1	아기돼지 도니 	<ul style="list-style-type: none"> • 로봇 수업 시 주의사항에 대해 알아보기 • 블럭의 명칭과 핀틀 사용방법에 대해 알아보기 • 아기 돼지 도니 조립 시 필요한 부품 수량을 확인하고, 조립도를 보며 조립하기 	
	2	아기새로봇 버디 	<ul style="list-style-type: none"> • DC모터의 원리와 구조에 대해 알아보기 • 버디 조립 시 주의사항과 필요한 부품 수량 확인하기 • 조립도를 보며 버디 조립하기 • 버디를 동작시켜 보면서 동작원리 이해하기 	
	3	물개로봇 토토 	<ul style="list-style-type: none"> • 물개의 특징에 대해 이야기해보기 • 배터리블럭의 기능과 역할에 대해 알아보기 • 토토 조립 시 필요한 부품 수량 확인 및 조립하기 • 토토의 동작과 원리에 대해 알아보기 	
	4	토끼로봇 로빗 	<ul style="list-style-type: none"> • 토끼의 움직임과 생김새에 대해 알아보기 • 각종 핀들의 특징과 조립방법 익히기 • 조립도를 보고 로빗 조립하기 • 로빗의 동작과 원리에 대해 알아보기 	
4월	1	원숭이로봇 우키 	<ul style="list-style-type: none"> • 전선의 기능과 역할에 대해 알아보기 • 케이블을 연결하는 방법 알아보기 • 우키 조립 시 필요한 부품 수량 확인 및 조립하기 • 우키를 동작시켜 보면서 동작원리 이해하기 	
	2	개구리로봇 크록 	<ul style="list-style-type: none"> • 개구리의 특징과 생태계에 대해 알아보기 • 크록 조립 시 주의사항과 필요한 부품 수량 확인하기 • 조립도를 보며 크록 조립하기 • 크록을 동작시켜 보면서 미션 수행하기 	
	3	강아지로봇 몽이 	<ul style="list-style-type: none"> • 개의 특징에 대해 알아보기 • 부품 중 힌지블럭A와 힌지블럭B의 차이점 알기 • 조립도를 보며 몽이 조립하기 • 몽이를 동작시켜 보면서 물건 옮기기 미션 수행하기 	
	4	배틀로봇 어퍼 	<ul style="list-style-type: none"> • 배틀로봇의 특징과 경기방법에 대해 알아보기 • 모터블럭 2개와 스위치블럭 1개를 이용하여 어퍼 조립하기 • 모터블럭 조립 시 기준을 맞춰야 하는 이유 알아보기 • 어퍼를 이용하여 배틀대회 열어보기 	

주		학 습 주 제		주 요 학 습 내 용
5월	1	보행로봇 워로우		<ul style="list-style-type: none"> • 건전지의 종류와 특징에 대해 알아보기 • 워로우 조립 시 주의사항과 필요한 부품 수량 확인하기 • 조립도를 보며 워로우 조립하기 • 워로우를 동작시켜 보면서 미션 수행하기
	2	땅굴로봇 터보		<ul style="list-style-type: none"> • 터널을 뚫는 TBM 장비에 대해 알아보기 • 터보 조립 시 주의사항과 필요한 부품 수량 확인하기 • 터보 조립 순서에 주의하며, 조립하기 • 터보를 동작시켜 보면서 동작원리 이해하기
	3	거미로봇 타란툴		<ul style="list-style-type: none"> • 거미의 종류와 특징에 대해 알아보기 • 거미의 독과 거미줄의 활용에 대해 알아보기 • 타란툴 조립방법에 주의하며, 조립하기 • 타란툴의 동작과 원리에 대해 알아보기
	4	공룡로봇 티라		<ul style="list-style-type: none"> • 공룡의 종류와 특징에 대해 알아보기 • 티라 조립 시 주의사항과 필요한 부품 수량 확인하기 • 티라 조립 순서에 주의하며, 조립하기 • 티라의 동작원리를 이해하고, 티라를 이용하여 경주하기
6월	1	기억력게임 탭탭		<ul style="list-style-type: none"> • 로봇의 기억장치에 대해 알아보기 • 탭탭 조립 시 주의사항과 필요한 부품 수량 확인하기 • 탭탭 조립 순서에 주의하며, 조립하기 • 탭탭 동작방법을 알고, 친구와 기억력 게임하기
	2	접시쌓기게임 웨이터리		<ul style="list-style-type: none"> • 로봇의 두뇌인 CPU블럭에 대해 알아보기 • CPU블럭의 구조와 각종 포트의 기능 알아보기 • 센서와 모터의 조립 방향에 주의하며 웨이터리 조립하기 • 웨이터를 이용하여 블럭 쌓기 게임하기
	3	CPR실습로봇 피아르		<ul style="list-style-type: none"> • 사람이 쓰러졌을 때 대처 방법에 대해 알아보기 • 심폐소생술의 중요성과 방법 알아보기 • 피아르 조립방법에 주의하며 조립하기 • 피아르를 이용하여 심폐소생술 해보기
	4	비행기게임 점핑에어		<ul style="list-style-type: none"> • 적외선 센서의 구조와 원리에 대해 알아보기 • 적외선 센서를 이용한 여러 가지 장치들 알아보기 • 각종 센서의 조립 방향에 주의하며 점핑에어 조립하기 • 점핑에어의 동작방법에 대해 알고, 미션 수행하기

주		학 습 주 제		주 요 학 습 내 용
7월	1	가위바위보 위너		<ul style="list-style-type: none"> • 랜덤 프로그램에 대해 알아보기 • 랜덤 기능이 적용된 예시 찾아보기 • 조립도를 보고 위너 조립하기 • 위너와 핸드 조종기를 사용하여 가위바위보 게임하기
	2	팔씨름게임 쉐이크스틱		<ul style="list-style-type: none"> • 로봇을 제어하는 방법에 대해 알아보기 • 프로그램의 정의와 다운로드 방법 알아보기 • 쉐이크스틱 조립 시 필요한 부품 수량을 확인하고, 조립하기 • 쉐이크스틱을 이용하여 팔씨름 게임하기
	3	외계인사격 레이저건		<ul style="list-style-type: none"> • 링크장치 구조와 동작원리에 대해 알아보기 • 링크장치가 사용된 예시 찾아보기 • 조립도를 보고 레이저건 조립하기 • 레이저건을 동작시켜 보면서 사격 게임하기
	4	하마게임 하몽		<ul style="list-style-type: none"> • LED블럭의 구조와 특징에 대해 알아보기 • LED가 사용된 물건 찾아보기 • 조립방법에 주의하며 하몽 조립하기 • 하몽을 동작시켜 보면서 순발력 게임하기
8월	1	역도게임 라차차		<ul style="list-style-type: none"> • 스위치의 종류와 기능에 대해 알아보기 • 우리 주변에서 스위치를 사용한 장치 찾아보기 • 라차차 조립 시 주의사항을 알고, 조립하기 • 라차차를 동작시켜 보면서 동작원리 이해하기
	2	스피드터치 해머샷		<ul style="list-style-type: none"> • 순발력과 민첩성의 뜻과 차이점을 알아보기 • 순발력과 민첩성이 필요한 운동 생각해보기 • 조립도를 보고 해머샷 조립하기 • 해머샷의 동작원리를 이해하고, 해머 게임하기
	3	테이블농구 슈터		<ul style="list-style-type: none"> • FND블럭의 기능에 대해 알아보기 • FND가 사용된 예시 찾아보기 • 슈터 조립 시 필요한 부품 수량을 확인하고, 조립하기 • 슈터를 이용하여 테이블 농구 게임하기
	4	나만의 창작로봇		<ul style="list-style-type: none"> • 만들고 싶은 로봇을 구상하고 설계도 그려보기 • 창작으로 로봇 제작하기 • 프로그램을 입력하여 로봇 동작하기 • 내가 만든 로봇을 친구들에게 소개하고 발표하기

주		학 습 주 제		주 요 학 습 내 용
9월	1	개미로봇 앤보		<ul style="list-style-type: none"> • RF리모컨과 RF수신보드에 대해 알아보기 • 개미의 특징에 대해 알아보기 • 앤보의 다리 조립에 주의하며, 개미 로봇 앤보 조립하기 • 앤보를 전, 후, 좌, 우로 이동시켜 보면서 경주하기
	2	청소로봇 워시		<ul style="list-style-type: none"> • 서보모터에 대해 알아보기 • 우리 주변에서 서보모터가 사용되는 예시 찾아보기 • DC모터와 서보모터의 조립 위치와 방향에 주의하며, 워시 조립하기 • 워시의 동작원리를 이해하고, 더러워진 바닥 청소해보기
	3	경찰바이크 싸이카		<ul style="list-style-type: none"> • 경찰의 다양한 이동 수단에 대해 알아보기 • 싸이카 조립 시 주의사항과 필요한 부품 수량 확인하기 • 조립도를 보며 싸이카 조립하기 • 싸이카 조향장치의 원리를 이해하고, 빨리 완주하는 게임하기
	4	투석기로봇 던저		<ul style="list-style-type: none"> • 투석기의 원리와 구조 알아보기 • 지레의 원리를 사용하는 도구 알아보기 • 조립도를 보고 투석기 로봇 던저 조립하기 • 던저의 동작원리에 대해 알고, 목표물 맞추기 미션 수행하기
10월	1	배틀로봇 러쉬		<ul style="list-style-type: none"> • 마찰력에 대해 알아보기 • 물체의 무게, 접촉면에 따른 마찰력 알아보기 • 러쉬 조립 시 주의사항을 확인하고, 조립도를 보며 조립하기 • 러쉬를 이용하여 밀어내기 배틀 시합해보기
	2	펜싱로봇 스피어		<ul style="list-style-type: none"> • 펜싱의 유래와 경기종목 알아보기 • 펜싱의 경기 룰과 득점 방식 알아보기 • 각 부품의 조립 방향에 주의하며 스피어 조립하기 • 스피어의 동작방법과 원리를 이해하고, 펜싱대회 열어보기
	3	4륜구동 터프		<ul style="list-style-type: none"> • 사륜구동과 이륜구동에 대해 알아보기 • 사륜구동과 이륜구동의 차이점 이해하기 • 조립도를 보고 사륜구동 로봇 터프 조립하기 • 터프를 조종하여 장애물 넘기 미션 수행하기
	4	복싱로봇 어택		<ul style="list-style-type: none"> • 무선으로 신호를 보내는 방법에 대해 알아보기 • 우리 주변의 무선통신에 대해 알아보기 • 각 부품이 조립되는 순서와 방향에 주의하며 어택 조립하기 • 어택의 동작방법과 원리를 이해하고, 복싱 시합해보기

주	학 습 주 제		주 요 학 습 내 용
11월	1	탐사머신 탐머	 <ul style="list-style-type: none"> 우주에서 우주복을 입는 이유 알아보기 우주 탐사선의 역할 알아보기 조립도를 보고 탐사머신 탐머 조립하기 탐머를 동작시켜 보면서 동작원리를 이해하고, 울퉁불퉁한 길과 장애물을 지나가는 미션 도전하기
	2	익룡로봇 까오기	 <ul style="list-style-type: none"> 익룡의 생김새와 특징 알아보기 익룡의 흔적과 역사에 대해 알아보기 까오기 조립 시 필요한 부품 수량을 확인하고, 조립하기 까오기를 동작시켜 보면서 미션 수행하기
	3	미사일발사 슈크	 <ul style="list-style-type: none"> 미사일이 목표물까지 도달할 수 있는 이유 알아보기 미사일의 구조와 비행원리에 대해 알아보기 조립도를 보고 미사일을 발사하는 슈크 조립하기 슈크의 미사일을 발사하여 목표물 맞추기 게임하기
	4	나만의 창작로봇	 <ul style="list-style-type: none"> 만들고 싶은 로봇을 구상하고 설계도 그리기 창작으로 로봇 제작하기 프로그램을 입력하여 로봇 동작하기 내 로봇을 친구들에게 소개하고 발표하기
12월	1	F1자동차 스피온	 <ul style="list-style-type: none"> F1자동차의 과학 원리에 대해 알아보기 공기저항을 줄여서 빠르게 이동하는 수단 알아보기 조립도를 보고 스피온 조립하기 스피온을 조종하며 레이싱 경주하기
	2	서스펜션카 락크	 <ul style="list-style-type: none"> 서스펜션에 대해 알아보기 서스펜션의 구조와 충격을 흡수하는 원리 알아보기 락크 조립 시 주의사항을 확인하고, 조립도를 보며 조립하기 주변에 책이나 물건을 쌓아서 장애물을 만들고, 장애물을 지나면서 목적지에 도착하는 미션 도전하기
	3	버킷굴삭기 블라스터	 <ul style="list-style-type: none"> 세계에서 제일 큰 중장비에 대해 알아보기 배거293의 구조와 굴착 과정 알아보기 캐터블럭과 캐터타이어를 이용하여 블라스터 조립하기 블라스터를 조종하여 종이컵 탑 무너뜨리기 등 다양한 미션 수행하기
	4	바이크로봇 스톰	 <ul style="list-style-type: none"> 고속모터블럭의 구조와 원리 알아보기 자전거의 기어 변속 원리 알아보기 각 부품이 조립되는 순서와 방향에 주의하며 스톰 조립하기 다양한 주행 코스를 준비하고, 스톰을 이용하여 레이싱 경주하기

주		학 습 주 제		주 요 학 습 내 용
1월	1	탱크로봇 CT-1		<ul style="list-style-type: none"> 캐터필러의 유래와 특징 알아보기 캐터필러가 사용된 장비 알아보기 조립도를 보고 포를 발사하는 CT-1 조립하기 CT-1의 동작방법과 원리를 이해하고, 포를 발사하여 목표물 맞히기
	2	스마트 모빌리티 몰리		<ul style="list-style-type: none"> 스마트 모빌리티에 대해 알아보기 주변에 있는 스마트 모빌리티 찾아보기 조립도를 보고 몰리 조립하기 몰리를 조종하면서 장애물을 피해 목적지에 도착하는 미션 수행하기
	3	공룡로봇 알로		<ul style="list-style-type: none"> 이족보행 로봇의 기술에 대해 알아보기 알로의 이족보행 원리 알아보기 각 전자부품의 케이블 연결에 주의하며 알로 조립하기 알로를 동작시켜 보면서 동작원리를 이해하고, 다양한 미션 수행하기
	4	운반로봇 딜리		<ul style="list-style-type: none"> 무인 운반 로봇에 대해 알아보기 무인 운반 로봇의 이동 원리 알아보기 각 부품이 조립되는 위치와 방향에 주의하며 딜리 조립하기 딜리를 이용하여 물건을 옮기는 미션 & 게임 수행하기
2월	1	지게차로봇 포리		<ul style="list-style-type: none"> 지게차의 역할과 원리에 대해 알아보기 지게차의 구조와 명칭 알아보기 조립도를 보고 지게차 로봇 포리 조립하기 포리를 이용하여 물건을 높은 곳으로 옮기거나 다른 곳으로 운반하기
	2	굴삭기로봇 카베이터		<ul style="list-style-type: none"> 굴삭기의 올바른 명칭에 대해 알아보기 굴삭기의 구조와 역할에 대해 알아보기 카베이터 조립 시 필요한 부품을 확인한 후, 조립하기 카베이터를 조종하여 흩어진 물건들을 한 곳으로 모으는 대결하기
	3	폐기물 처리로봇 로이		<ul style="list-style-type: none"> 쓰레기 재활용의 중요성 알아보기 캔이 재활용되는 과정 알아보기 로이 조립 시 주의사항을 알고, 조립도를 보며 조립하기 로이의 동작방법과 원리를 이해하고, 주변의 쓰레기를 모아서 휴지통으로 이동하는 미션 도전하기
	4	나만의 창작로봇		<ul style="list-style-type: none"> 만들고 싶은 로봇을 구상하고 설계도 그리기 창작으로 로봇 제작하기 프로그램을 입력하여 로봇 동작하기 내 로봇을 친구들에게 소개하고 발표하기

[미술공예] 연간지도계획서

프로그램명		미술공예	지도강사	박*희	
대 상		1 ~ 6 학년	지도기간	2025. 03. 05. ~ 2026. 02. 25	
지도목표		미술의 다양한 활동을 통해, 창의적인 표현능력과 사고방향을 키우고 미적 감각을 늘린다.			
연간 지도 계획					
월	주	주 제	학 습 내 용		비고
3	1주	나를 소개하기	도화지에 ‘나’를 표현하기		
	2주	명도, 채도	4b연필로 명암을 표현하고 채색하기		
	3주	도형 그리기 (소묘)	도형을 입체적이게 그리기		
	4주	면봉으로 나무 그리기	면봉을 활용하여 꽃나무 표현하기		
4	1주	풀 채색하기	물기를 조절하여 색 단계 표현하기		
	2주	행복을 그리는 화가	에바알머슨의 꽃 꾸미기		
	3주	바람부는 날	바람부는 날을 떠올리면서 그림으로 표현하기		
	4주	젠탱글	무늬와 패턴을 보고 따라하기		
5	1주	카네이션 꾸미기	카네이션을 만들어 도화지에 꾸미기		
	2주	유리잔 그리기 (소묘)	유리잔을 입체적이게 그리기		
	3주	밤하늘 표현하기	검정도화지에 밤하늘을 표현하기		
	4주	지문 그림 그리기	지문에 물감을 묻혀 그림그리기		
6	1주	행성 표현하기	검정도화지에 지퍼백과 물감으로 행성 표현하기		
	2주	난화 그리기	난화 기법을 활용하여 무의식 그림그리기		
	3주	연못 그리기	색종이로 물고기를 접어 나만의 연못 만들기		
	4주	동그라미 그림 그리기	동그라미만 활용하여 그림그리기		
7	1주	동그라미 물고기	동그라미로 지느러미 표현하기		
	2주	삼계탕 만들기	삼계탕 재료를 색칠하고 오려서 만들기		
	3주	과자봉지 그리기	좋아하는 과자를 떠올리며 그리고 꾸며주기		
	4주	어항 만들기	바닷속 생물을 그리고 오려서 어항 만들기		

8	1주	개구리 연못 만들기	도화지로 입체개구리 연못표현하기	
	2주	퍼즐 만들기	따뜻한색과 차가운색을 구분하여 퍼즐 만들기	
	3주	물놀이 그림 그리기	물놀이를 떠올리며 그림 그리기	
	4주	여름 과일 모자이크	모자이크로 과일 꾸미기	
9	1주	날아라 잠자리	잠자리를 만들어 빨대를 활용해 날리기	
	2주	색종이 고슴도치	색종이로 고슴도치 가시 표현하기	
	3주	단청무늬 협동화	오방색을 알아보고 단청무늬 꾸미기	
	4주	전통그림에 한복꾸미기	한지로 한복의 질감을 살려 꾸미기	
10	1주	추석그림 그리기	추석에 있었던 일을 떠올리며 그림그리기	
	2주	관찰그림	나뭇잎을 관찰하여 그림그리기	
	3주	가을나무 만들기	콜라주기법을 활용하여 가을나무 만들기	
	4주	낙엽왕관 만들기	색종이로 낙엽을 접어 왕관만들기	
11	1주	점묘화 그리기	점묘화의 뜻을 이해하고 점묘화 그리기	
	2주	마스킹테이프 모자이크	마스킹테이프로 모자이크 표현하기	
	3주	신비나무 꾸미기	따뜻한색과 차가운색을 구분하여 꾸미기	
	4주	밤하늘 그리기	점묘화기법을 활용하여 밤하늘 그리기	
12	1주	트리 협동화	협동화로 트리 만들기	
	2주	눈 결정 오리기	색종이로 눈 결정을 오린 후 꾸며주기	
	3주	겨울 리스 만들기	나만의 겨울 리스 만들기	
	4주	몬드리안 명화 따라하기	몬드리안 작품을 보고 따라하기	
1	1주	떡국 만들기	새해를 맞이하여 나만의 떡국 만들기	
	2주	지퍼백 풍경 그림 그리기	지퍼백에 풍경 그림을 그려 '눈내린 날' 표현하기	
	3주	나무젓가락 썰매장	나무젓가락을 이용해 썰매장 만들기	
	4주	눈 오는 날 그림 그리기	눈 오는 날을 떠올리며 그림 그리기	
2	1주	탈 꾸미기	종이 탈 위에 한지로 꾸며주기	
	2주	입체 복주머니 만들기	나만의 복주머니 만들기	
	3주	미래의 '나' 그리기	미래의 내 모습을 상상하며 그림 그리기	
	4주	수료식 꽃다발 만들기	나만의 사탕 꽃다발 만들기	

[종이접기] 연간지도계획서

프로그램명		종이접기	지도강사	박*희
대 상		1 ~ 2 학년	지도기간	2025. 03. 05. ~ 2026. 02. 25
지도목표		다양한 모양의 종이접기를 통해 눈과 손의 협응력을 높이며 좌뇌와 우뇌를 골고루 발달하고, 창의성과 집중력을 향상시킨다.		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	종이접기 이해	기본 접는 동작 알아보기	
	2주	새	참새, 펭귄 접기	
	3주	나무	나무, 입체나무 접기	
	4주	개나리	개나리, 나팔꽃 접기	
4	1주	새싹화분	새싹화분 접기	
	2주	나비	하늘을 훨훨 나는 나비 접기	
	3주	강아지, 집	개와 개의 집 접기	
	4주	돼지, 소	돼지, 소 접기	
5	1주	카네이션	색종이로 카네이션 만들기	
	2주	수탉과 암탉	수탉과 암탉 접기	
	3주	장미	색종이로 장미 발 만들기	
	4주	꽃 접시	색종이 5장으로 꽃 접시 만들기	
6	1주	티라노 사우르스	공룡 접기	
	2주	사슴벌레, 장수풍뎅이	사슴벌레, 장수풍뎅이 접기	
	3주	꽃 화관	꽃 화관 만들기	
	4주	브라키오 사우르스	공룡 접기	
7	1주	바나나	벗겨지는 바나나 접기	
	2주	매미, 풍뎅이	매미, 풍뎅이 접기	
	3주	고래, 돌고래	고래, 돌고래 접기	
	4주	개구리	점프하는 개구리 접기	

8	1주	비치 볼 접기	색종이로 비치 볼 접기	
	2주	시조새, 프테라노돈	하늘을 나는 공룡 접기	
	3주	구름, 비행기	구름과 비행기를 접어 하늘 장식하기	
	4주	보트, 노	보트, 노 접기	
9	1주	코스모스	코스모스 발 만들기	
	2주	코끼리, 토끼	코끼리, 토끼 접기	
	3주	연 꽃	연 꽃 접기	
	4주	감 화관	감을 접어 화관 만들기	
10	1주	한복	색종이 한복 접기	
	2주	송편	색종이로 송편 만들기	
	3주	단풍잎	가을 단풍잎 접기	
	4주	드라큘라	드라큘라 접기	
11	1주	소방차	소방의 날을 맞이하여 사다리 소방차 접기	
	2주	빼빼로	빼빼로 케이스와 빼빼로 접기	
	3주	귀신의 집 1	우산 도깨비, 유령 접기	
	4주	귀신의 집 2	애꾸눈 괴물, 목이 긴 귀신 접기	
12	1주	트리	트리 접기	
	2주	눈 결정 만들기	눈 결정으로 배경 만들기	
	3주	포인세티아	포인세티아 접기	
	4주	굴뚝 집, 산타	굴뚝 집과 산타클로스 접기	
1	1주	설 장식	여러 꽃들을 접어 설 장식 꾸미기	
	2주	매화	겨울 꽃 매화 접기	
	3주	눈송이	눈송이 접기	
	4주	눈사람	눈사람 접기	
2	1주	큐브	입체 큐브 접기	
	2주	팬이	입체 팬이 접기	
	3주	매직서클 만들기	색종이 여러 장으로 매직 서클 접기	
	4주	꽃다발	나만의 꽃다발 만들기	

[오카리나] 연간지도계획서

프로그램명		오카리나	지도교사	석*향
대 상		1-6학년	지도시수	
지도목표		오카리나 연주를 통해 음악적 소양을 기르고 아름다운 마음을 가꾼다.		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	오카리나에 대해 알아보기	오카리나의 유래와 명칭, 연주 기본자세	
	2주	텅잉과 호흡	텅잉(소리내기와 멈추는 법)과 호흡법 익히기	
	3주	텅잉	‘tu’ 혹은 ‘du’ 발음의 텅잉으로 논레가토 연습하기	
	4주	오른손 운지	도,레 음 운지와 텅잉	
4	1주	오른손 운지	미, 레, 도 - 비행기 곡을 이용한 운지법 연습	
	2주	오른손 운지	솔,파 - 응용 곡을 이용한 운지법 연습	
	3주	오른손 응용곡	솔,파,미,레,도 음계와 다양한 응용곡으로 연습	
	4주	차례가기	손가락을 하나씩 움직이면서 차례가기 음정 익히기	
5	1주	건너뛰기	손가락을 두 개씩 움직이며 건너뛰기 음정 익히기	
	2주	4번 손가락 독립	왼손 4번 손가락 스트레칭 5번으로부터 독립되도록 연습	
	3주	왼손 운지	라, 시 음 운지와 텅잉	
	4주	악기지탱	‘라’ 를 운지 하는 동시에 새끼손가락으로 악기 지탱 하기	
6	1주	왼손 운지	라, 시, 높은도 연습하기	
	2주	왼손 운지	왼손 차례가기, 건너뛰기 운지 연습과 음정 익히기	
	3주	옥타브	가온도 ~ 높은도(8도음정) 도약음 연습	
	4주	양손 연습	가온도 ~ 높은 도 음계 연습	
7	1주	양손 응용곡	양손 응용곡을 연습하고 반주에 맞춰 연주하기	
	2주	8분음표의 이해	8비트 빠르기 응용 곡 연습하기	
	3주	스케일의 이해와 연습	양손을 위한 스케일 연습 / 응용곡 연습	
	4주	개인별 연주	나만의 곡 발표하기	

8	3주	높은 레 운지	제제곡을 이용한 높은 레 운지 연습	
	4주	고음 호흡과 악기 지탱법	고음 호흡량 조절과 악기 지탱법 익히기	
9	1주	고음 운지법1	높은 미, 파 악기 지탱법, 운지법	
	2주	고음 운지법2	고음 응용곡 연습 하고 반주에 맞추기	
	3주	다장조 음계	다장조 각종 리듬 연습	
	4주	다장조 응용곡	다장조 응용곡 연습하고 반주에 맞춰 연주하기	
10	1주	종합연습곡	여러 가지 리듬을 이해하고 정확하게 연주하기	
	2주	상행과 하행 진행	다장조 음계의 상행과 하행 운지 익히기	
	3주	낮은 시, 라 운지법	운지 구멍을 정확히 막고 부드러운 호흡으로 연습	
	4주	저음 운지 연습곡	저음 운지 응용곡 연습	
11	1주	변화음 연습	조표와 임시표 이해하기	
	2주	파# 운지법	파# 변화음 익히고 운지 연습	
	3주	사장조 음계	사장조 스케일과 다양한 리듬의 응용곡 연습 하기	
	4주	사장조 응용곡	반주에 맞춰 연주하기	
12	1주	시b 운지법	시b 변화음 익히고 운지 연습	
	2주	바장조 음계	바 장조 스케일과 다양한 리듬의 응용곡 연습	
	3주	바장조 응용곡	반주에 맞춰 연주하기	
	4주	2중주곡 악보 보는 방법	2중주의 알토1과 알토2 악보 읽기	
1	1주	2중주 1	음역에 따라 성부의 역할을 나누어 각각의 성부를 연습	
	2주	2중주 2	친구와 짝을 이루어 2중주를 연습하고, 성부간의 조화로운 화음을 만들기	
	3주	2중주곡	다장조 2중주 응용곡 / 2중주곡의 아름다운 화음 이루기	
	4주	2중주곡	사장조 2중주 응용곡 / 2중주곡의 아름다운 화음 이루기	
2	1주	2중주곡	바장조 2중주 응용곡 / 2중주곡의 아름다운 화음 이루기	
	2주	독주곡 / 중주곡 연습	다장조 / 사장조 / 바장조 응용곡	
	3주	개인 레퍼토리	개인 레퍼토리 곡 정하고 연습하기	
	4주	발표 및 정리	배운 운지법과 텅잉을 정리하고 개인, 팀별 발표하기	

[우쿨렐레] 연간지도계획서

프로그램명		우쿨렐레	지도교사	석*향
대 상		1-6학년	지도시수	
지도목표		우쿨렐레를 통해 음악성과 창의성을 기르고 자신감 및 성취감을 기른다.		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	안녕? 우쿨렐레~	-우쿨렐레의 역사, 구조, 명칭 알아보기 -올바른 연주자세, 줄의 이름, 손가락번호 알아보기	
	2주	p 다운 스트로크 C코드 배우기	-엄지손가락 다운 스트로크 자세 익히기 -C코드 익히기 / 2비트, 3비트, 4비트 주법	
	3주	4분의2박자 연주법	-4분의2박자 연주법 배우기	
	4주	4분의4박자 연주법	-4분의4박자 연주법 배우기	
4	1주	F코드 배우기	-F코드 익히기 / F-C코드 체인지 -코드 누를 때 왼손자세 익히기	
	2주	C7코드 배우기	-C7코드 운지 익히기 / F-C-C7-F코드 체인지 -응용곡 연습	
	3주	작은세도막형식	-작은세도막형식 곡 배우기 -전주들고 연주하기	
	4주	G7코드 배우기	-G7코드 운지 익히기 / C-G7-C코드 체인지 -응용곡 연습	
5	1주	i 다운 스트로크	-검지손가락 다운 스트로크 자세 익히기	
	2주	마디쪼개는 법	-코드 나누어 치는법 배우기 -응용곡 연습	
	3주	C코드 패턴	-C코드 패턴 익히기 / C-F-G7-C코드 체인지	
	4주	다운, 업 스트로크	-다운, 업 스트로크 배우기 -8비트 다운, 업 스트로크 익히기	
6	1주	응용곡 연주	-다운, 업 스트로크 응용곡 연주하기	
	2주	여러 가지 8비트 리듬 스트로크	-8비트 리듬 응용 스트로크 익히기 -응용곡 연습	
	3주	콜페주법	-콜페주법 배우기(코드체인지와 콜페주법) -반복기호 알아보기	
	4주	악센트 스트로크	-4비트, 3비트 리듬에 악센트 넣어 연주하기 -못갓춘마디곡 연주하는 방법	
7	1주	Am코드 배우기	-Am코드 운지 익히기 / 코드 체인지 연습 -응용곡 연습	
	2주	Dm코드 배우기	-Dm코드 운지 익히기 / 코드 체인지 연습	
	3주	두도막 형식	-Dm응용곡 연습 -두도막 형식 곡 배우기	
	4주	Am, Dm코드 응용곡	-코드 체인지 연습 -응용곡 연습	

8	3주	1학기 배운코드 복습	-친구들과 연주하기	
	4주	E7코드 배우기	-E7코드 운지 익히기 / 코드체인지 연습 -응용곡 연습	
9	1주	G코드 배우기	-G코드 운지 익히기 / 코드 체인지 연습	
	2주	G코드 응용곡	-응용곡 연습	
	3주	왈츠리듬	-왈츠리듬 스트로크 배우기 -왈츠리듬 연주하기	
	4주	D코드, D7코드 배우기	-D, D7코드 운지 익히기 / 코드 체인지 연습	
10	1주	D, D7 응용곡	-응용곡 연습	
	2주	멜로디(타브 악보)	-타브악보 보는 법 배우기 -엄지(p)로 개방현 계이름 익히기	
	3주	다장조 음계 배우기	-타브 계이름 배우기(도-높은도) -타브 도~솔 익히기	
	4주	타브 익히기	-타브 솔~높은도 익히기	
11	1주	타브 익히기	-계이름 타브로 익히기(상행, 하행)	
	2주	타브와 코드 연주	-응용곡 타브와 코드(스트로크)로 연주하기	
	3주	칼립소 리듬	-칼립소 리듬 배우기	
	4주	칼립소 리듬	-칼립소 리듬 익히고 응용곡 연습	
12	1주	응용곡	-칼립소 리듬 응용곡 연주하기	
	2주	A7, A코드 배우기	-A7, A코드 운지 익히기 / 코드 체인지 연습	
	3주	A7, A코드 응용곡	-응용곡 연습	
	4주	스트로크	-다양한 스트로크 응용하여 연주하기	
1	1주	광총리듬(셔플리듬)	-셔플리듬 배우기	
	2주	셔플리듬 응용곡	-셔플리듬 응용곡 연주하기	
	3주	Em, CM7 코드 배우기	-Em, CM7코드 운지 익히기 / 코드 체인지 연습 -응용곡 연습	
	4주	고고리듬	-고고주법 배우기 / 응용곡 연습	
2	1주	폴카리듬	-폴카주법 배우기 / 응용곡 연습	
	2주	우쿨렐레 연주가	-Solo곡 연주하기	
	3주	우쿨렐레 연주단	-합주곡 연주하기	
	4주	발표 및 정리	배운 운지법과 텅잉을 정리하고 개인, 팀별 발표하기	

[방송댄스] 연간지도계획서



프로그램명	방송댄스	지도강사	이*화
대 상	삼계초등학교	지도기간	2025년 3월 - 2025년 12월

월	주	주 제	학 습 내 용
3	1	스트레칭을 통한 유연성 향상	- 부상 방지 스트레칭 진행 - 유연성 체크 및 바른자세 인지
	2	기본기 수업	- 상/하체 웨이브 동작 연습 - 목/어깨/가슴/골반 아이솔레이션 동작 연습
	3	기본기 수업	- 상.하체 바운스 동작 연습 - 발 스텝 익히기
	4	방송댄스 기초 평가	- 신체 가동성, 유연성 평가 - 기본기 동작 소화능력 평가
4	1	K-POP 안무 배우기	- 1절 초반부 안무 배우기
	2	K-POP 안무 배우기	- 1절 중반부 안무 배우기
	3	K-POP 안무 배우기	- 1절 하이라이트 안무 배우기 - 마무리 포즈
	4	K-POP 안무 영상촬영	- 복습 및 보완연습 - 학년별/ 그룹별 연습 - 영상촬영 진행
	5	K-POP 안무 배우기	- 1절 초반부 안무 배우기
5	1	K-POP 안무 배우기	- 1절 중반부 안무 배우기
	2	K-POP 안무 배우기	- 1절 하이라이트 안무 배우기 - 마무리 포즈
	3	K-POP 안무 영상촬영	- 복습 및 보완연습 - 학년별/ 그룹별 연습 - 영상촬영 진행
	4	K-POP 안무 배우기	- 1절 초반부 안무 배우기
6	1	K-POP 안무 배우기	- 1절 중반부 안무 배우기
	2	K-POP 안무 배우기	- 1절 하이라이트 안무 배우기 - 마무리 포즈
	3	K-POP 안무 영상촬영	- 복습 및 보완연습 - 학년별/ 그룹별 연습 - 영상촬영 진행
	4	K-POP 안무 배우기	- 1절 초반부 안무 배우기

7	1	K-POP 안무 배우기	- 1절 중반부 안무 배우기
	2	K-POP 안무 배우기	- 1절 하이라이트 안무 배우기 - 마무리 포즈
	3	K-POP 안무 영상촬영	- 복습 및 보완연습 - 학년별/ 그룹별 연습 - 영상촬영 진행
	4	K-POP 안무 배우기	- 1절 초반부 안무 배우기
	5	K-POP 안무 배우기	- 1절 중반부 안무 배우기
8	1	K-POP 안무 배우기	- 1절 하이라이트 안무 배우기 - 마무리 포즈
	2	K-POP 안무 영상촬영	- 복습 및 보완연습 - 학년별/ 그룹별 연습 - 영상촬영 진행
	3	K-POP 안무 배우기	- 1절 초반부 안무 배우기
	4	K-POP 안무 배우기	- 1절 중반부 안무 배우기
9	1	K-POP 안무 배우기	- 1절 하이라이트 안무 배우기 - 마무리 포즈
	2	K-POP 안무 영상촬영	- 복습 및 보완연습 - 학년별/ 그룹별 연습 - 영상촬영 진행
	3	K-POP 안무 배우기	- 1절 초반부 안무 배우기
	4	K-POP 안무 배우기	- 1절 중반부 안무 배우기
10	1	K-POP 안무 배우기	- 1절 하이라이트 안무 배우기 - 마무리 포즈
	2	K-POP 안무 영상촬영	- 복습 및 보완연습 - 학년별/ 그룹별 연습 - 영상촬영 진행
	3	K-POP 안무 배우기	- 1절 초반부 안무 배우기
	4	K-POP 안무 배우기	- 1절 중반부 안무 배우기
	5	K-POP 안무 배우기	- 1절 하이라이트 안무 배우기 - 마무리 포즈

11	1	K-POP 안무 영상촬영	- 복습 및 보완연습 - 학년별/ 그룹별 연습 - 영상촬영 진행
	2	K-POP 안무 배우기	- 1절 초반부 안무 배우기
	3	K-POP 안무 배우기	- 1절 중반부 안무 배우기
	4	K-POP 안무 배우기	- 1절 하이라이트 안무 배우기 - 마무리 포즈
12	1	K-POP 안무 영상촬영	- 복습 및 보완연습 - 학년별/ 그룹별 연습 - 영상촬영 진행
	2	K-POP 안무 배우기	- 1절 초반부 안무 배우기
	3	K-POP 안무 배우기	- 1절 중반부 안무 배우기
	4	K-POP 안무 배우기	- 1절 하이라이트 안무 배우기 - 마무리 포즈
	5	K-POP 안무 영상촬영	- 복습 및 보완연습 - 학년별/ 그룹별 연습 - 영상촬영 진행
1	1	K-POP 안무 배우기	- 1절 초반부 안무 배우기
	2	K-POP 안무 배우기	- 1절 중반부 안무 배우기
	3	K-POP 안무 배우기	- 1절 하이라이트 안무 배우기 - 마무리 포즈
	4	K-POP 안무 영상촬영	- 복습 및 보완연습 - 학년별/ 그룹별 연습 - 영상촬영 진행
2	1	K-POP 안무 배우기	- 1절 초반부 안무 배우기
	2	K-POP 안무 배우기	- 1절 중반부 안무 배우기
	3	K-POP 안무 배우기	- 1절 하이라이트 안무 배우기 - 마무리 포즈
	4	K-POP 안무 영상촬영	- 복습 및 보완연습 - 학년별/ 그룹별 연습 - 영상촬영 진행

[음악줄넘기] 연간지도계획서

1. 기본 사항

프로그램	음악줄넘기
시 간	14:40~16:10
장 소	강당
대 상	1~6학년
강 사	이*화

2. 운영 개요

목 표	○ 음악 줄넘기를 통하여 신체 협응력과 협동심을 기른다.
주요내용	○ 줄넘기 기본동작 및 응용동작을 배운다
교육방법	○ 설명 및 시연을 통하여 숙달 시킨다.
평가방법	○ 단계별 기본동작의 성취도를 평가한다.

3. 운영 계획

월	주	학습주제	학 습 내 용
3	1.2	음악줄넘기란 무엇인가	음악줄넘기의 기초 알기 모듬 구성 및 조장 선출
	3	개인 기초 기능 익히기 (좌, 우 이동뛰기) (전, 후 이동뛰기)	바닥에 줄을 세로로 놓고 모듬발로 이동 뛴다. 왼쪽부터 2박자 이동으로 뛰기와 연속 뛴다.
	4	개인 기초 기능 익히기 (줄 앞, 뒤 돌리기)	양쪽 손잡이를 합쳐서 오른쪽 손에 잡고 앞쪽으로 8박자 걷는다. 왼쪽으로 방향 전환하여 뒤로 8박자 돌린다.
	5	개인 기초 기능 익히기 (줄 몸 감아 풀기)	줄을 가슴 앞쪽으로 원을 그리며 감아 돌려서 다시 풀어준다.
4	1	개인 기능 익히기(초급) (제자리 줄 뛰기)	앞쪽으로 원을 그리며 줄이 땅에 정지된 상태에서 모듬발로 천천히 넘기를 한다.
	2	양발로 모아 뛰기	앞을 보며 줄 한번 돌려 한 번씩 연속으로 뛴다.
	3	구보로 뛰기	제자리에서 가볍게 뛴다는 자세로 줄을 넘는다.
	4	앞뒤 이동하며 뛰기	제자리에서 앞으로 가볍게 8박자 이동하여 뒤로 8박자 이동 뛴다.
5	1	앞뒤 벌렸다 붙여뛰기	발을 앞, 뒤로 벌려 왼발이 앞에 오도록 하여 뛴다. 가운데 모듬발로 붙여서 뛴다.

	2	좌우 벌렸다 붙여뛰기	어깨넓이만큼 양쪽 발을 벌려 뛴다. 가운데 모듬발로 붙여서 뛴다.
	3	가위바위보뛰기	처음에는 가위, 바위 뛰기를 한 다음 보, 바위 보 연속적으로 반복한다.
	4.5	넓적다리 들어뛰기	무릎을 90° 정도로 들어 굽혀 두 박자. 네 박자씩 발을 바꾸며 뛴다.
6	1.2	좌우 전후 번갈아 2박자뛰기	제자리에서 가볍게 왼발로 두 번, 오른발로 두 번씩 번갈아 뛴다.
	3	앞으로 흔들어내어뛰기	1에 다리를 뒤로 굽혔다가, 2에 다리를 앞으로 펴준다.
	4	앞에 내어 두 번씩뛰기	한발을 앞으로 내어 두 번씩 (두 박자만큼) 발끝을 바닥에 두드린다.
	5	넓적다리 들어 옆 내어뛰기	왼 무릎을 수직으로 90°들어 다음 오른 발 옆에 내어 뛴다.
7	1	넓적다리 들어 옆 내어뛰기	왼 무릎을 수직으로 90°들어 다음 오른 발 옆에 내어 뛴다.
	2	넓적다리 들어 무릎 펴 들기	무릎을 수직으로 들어 뛰기와 무릎 펴 들어 뛰기를 번갈아 한다.
	3	앞, 뒤 엇걸어 뛰기	1. 제자리에서 가슴 앞쪽에서 팔 엇걸기 2. 팔 엇걸어 발끝에 줄 걸기 3. 엇걸어 한 번에 줄 통과하기
	4.5	앞, 뒤 엇걸어 뛰기	1. 엇걸어 한 번에 줄 통과하기 2. 모듬발, 발 번갈아 엇걸어 연속 뛰기
8	1.2	되돌려 구보로 뛰기	되돌리기의 자세에서 줄이 왼쪽에서 오른쪽으로 줄을 둘 때 왼쪽 다리를 들어준다.
	3	되돌려 옆으로 흔들어 뛰기	왼쪽에서 오른쪽, 왼쪽으로 줄이 되돌릴 때 무릎을 편 상태에서 들어 준다.
	4.5	옆 휘둘러 뛰기	줄을 옆으로 휘둘러 가운데 지점에서 모듬발 번갈아 뛰기를 한다.
9	1.2	옆 펼쳐 번갈아 엇걸어 뛰기	줄 양쪽 옆으로 돌리기에선 펼쳐 손 번갈아 가운데서 점프하여 엇걸어 뛴다.
	3	뛰2단 기	양쪽 줄잡아 돌려 2단 연속 뛰기 한 번 뛰어 2단 뛰고 1박자 뛰기
	4	2단 뛰기	한 번 뛰어 2단 뛰고 1박자, 2단 뛰고 양손은 항상 허리 고정 연속 2단 뛰기
	5	두꺼비 줄 돌리기	좌, 우로 줄 휘둘리기에서 무릎사이로 줄을 돌려 뺀다.
10	1	파도 줄 돌리기	되돌리기 동작에서 오른팔 앞으로 줄을 감았다가, 왼쪽으로 방향 전환 시 뒤쪽으로 줄을 풀어 앞으로 뛴다.
	2	회오리 줄 돌리기	1. 줄을 옆으로 돌리며 방향전환 동시에 머리 위쪽으로 줄을 돌린다.
	3	회오리 줄 돌리기	2. 왼쪽으로 돌 때 오른손이 허리 쪽으로 가며 왼손을 머리 위쪽으로 줄을 돌린다.

	4.5	줄 주고받고 뛰기	1. 서로 마주보며 줄을 넘는다. 2. 줄을 앞으로 돌리는 사람은 앞사람의 뒤로 줄이 돌아갈 때 손잡이를 잡고 줄을 뒤로 돌리는 사람은 앞사람의 발 밑에서 등 뒤로 줄이 올라갈 때 손잡이를 잘 잡는다.
11	1	앞으로 나란히 뛰기)	1. 앞사람이 잘 보이므로 쉽고 오래 뛸 수 있다. 2. 뛰어들어 함께 뛸 때는 옆으로 출입하는 것이 좋다.
	2	옆으로 나란히 뛰기	1. 두 사람이 뛰는 타이밍을 잘 잡고 뛴다.
	3	옆으로 나란히 한사람 뛰기)	1. 옆으로 나란히 서서 한사람은 줄을 돌리고 한 사람은 줄 안에서 뛴다. 2. 서로 번갈아 가며 뛰어 본다.
	4.5	번갈아 연속 뛰기	1. 한사람은 오른손, 한사람은 왼손에 손잡이를 잡고 번갈아 뛴다. 50cm이상 벌어지면 걸리기 쉽다.
12	1.2	측면 돌려 함께 뛰기	1. 두 사람이 등을 마주 대고 선다. 2. 한사람은 왼손 한사람은 오른손으로 줄을 잡는다.
	3	세 사람 나란히 뛰기	1. 먼저 세 사람이 나란히 서서 뛰는 템포를 맞추어 본다. 2. 줄의 길이를 거드랑이나 어깨정도 길게 한다.
	4	줄 엮걸어 잡고 세 사람 뛰기)	1. 세 사람이 나란히 서서 안쪽 손잡이를 서로 바꿔 잡고 줄을 돌려서 뛴다.
	5	앞뒤 벌렸다 붙여 뛰기	발을 앞, 뒤로 벌려 왼발이 앞에 오도록 하여 뛴다. 가운데 모뎀발로 붙여서 뛴다.
1	1	좌우 벌렸다 붙여 뛰기	어깨넓이만큼 양쪽 발을 벌려 뛴다. 가운데 모뎀발로 붙여서 뛴다.
	2	되돌려 뛰기	1. 줄을 왼쪽 앞 돌리기에 왼손은 허리 뒤쪽으로 가져간다. 2. 오른손은 얼굴 앞쪽에서 머리 위쪽으로 원을 그린다.
	3	가위바위보 뛰기	처음에는 가위, 바위 뛰기를 한 다음 보, 바위 보 연속적으로 반복한다.
	4.5	앞, 뒤 방향 전환 뛰기	줄을 왼쪽으로 헛돌림과 동시에 몸도 함께 왼쪽방향으로 180°회전하기
2	1.2	넓적다리 들어 뛰기	무릎을 90° 정도로 들어 굽히 두 박자. 네 박자씩 발을 바꾸며 뛰는 것이 좋다.
	3	넓적다리 들어 무릎 펴 들기	무릎을 수직으로 들어 뛰기와 무릎 펴 들어 뛰기를 번갈아 한다.
	4	좌우 전후 번갈아 2박자 뛰기	제자리에서 가볍게 왼발로 두 번, 오른발로 두 번씩 번갈아 뛴다.
	5	앞에 내어 두 번씩뛰기	한발을 앞쪽으로 내어 두 번씩 (두 박자만큼) 발끝을 바닥에 두드린다.

[축 구] 연간지도계획서

프로그램명		축구	지도강사	최*우
대 상		전학년	지도기간	2025.03 ~ 2026.02
지도목표		학생들의 체력향상 및 교우관계 개선		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	경기의 규칙설명	경기속의 반칙상황을 재연을 통하여 교육	
	2주	기본기 연습	패스 및 컨트롤 훈련	
	3주	슛팅 연습	발등 세게 차기 연습	
	4주	체력 단련	기본 체력을 위하여 왕복 달리기 연습	
4	1주	실전경기	수준별 팀 형성후 시합	
	2주	헤딩 훈련	머리로 공을 원하는 곳으로 보내는 훈련	
	3주	전술 교육	전술에 맞는 위치에서 행동연습	
	4주	실전경기	팀 대항 시합으로 실전 응용 능력 확인	
5	1주	실전경기	수준별 팀 형성후 시합	
	2주	슛팅 연습	감아차기 연습	
	3주	세트피스 연습	코너킥 센터링 등을 활용하여 팀플레이 연습	
	4주	팀워크 연습	팀을 만들어 패스 연습	
6	1주	수비 연습	수비 시 올바른 행동과 자세 연습	
	2주	실전경기	팀 대항 시합으로 실전 응용 능력 확인	
	3주	볼 간수 훈련	일정 범위 내에서 내공을 지키는 훈련	
	4주	실전경기	수준별 팀 형성후 시합	
7	1주	슛팅 연습	발등 세게 차기 연습	
	2주	집중력 훈련	내공 지키기 훈련	
	3주	팀 플레이 연습	패스를 활용하여 팀플레이 연습	
	4주	기본기 연습	패스 주고 받기 및 컨트롤 연습	

8	1주	슛팅 연습	멀리 차는 슛팅 연습	
	2주	실전경기	팀 대항 시합으로 실전 응용 능력 확인	
	3주	볼 컨트롤 훈련	강하게 오는 공을 발에 맞추어 놓는 연습	
	4주	실전경기	수준별 팀 형성후 시합	
9	1주	기본기 연습	패스 및 컨트롤 훈련	
	2주	기본기 연습	리프팅 연습	
	3주	집중력 훈련	선을 따라 공물기 연습	
	4주	팀 플레이 연습	약속된 행동으로 팀플레이 연습	
10	1주	슛팅 훈련	원하는 방향으로 슛팅 훈련	
	2주	슛팅 연습	멀리 길게 차는 슛팅 연습	
	3주	개인기 훈련	상황에 맞는 드리블 연습	
	4주	실전경기	수준별 팀 형성후 시합	
11	1주	개인기 훈련	선을 따라 공물며 콘 피하기 연습	
	2주	기본기 연습	어깨 가슴 등으로 리프팅 연습	
	3주	팀 플레이 연습	팀을 만들어 패스 연습	
	4주	드리블 연습	위치된 콘을 피하여 드리블 연습	
12	1주	슛팅 훈련	여러각도의 공간에서 슛팅 연습	
	2주	기본기 연습	여럿이 마주 보고 패스 연습	
	3주	이론 훈련	기본지식 기초 규칙등을 교육	
	4주	슛팅 연습	멀리 길게 차는 슛팅 연습	
1	1주	미니게임	좁은 공간에서 드리블 위주의 경기 실시	
	2주	체력 훈련	수준별 체력 훈련	
	3주	슛팅 훈련	공간에서 슛팅 연습	
	4주	실전경기	수준별 팀 형성후 시합	
2	1주	실전경기	수준별 팀 형성후 시합	
	2주	체력 훈련	수준별 체력 훈련	
	3주	팀 플레이 연습	약속된 행동으로 팀플레이 연습	
	4주	기본기 연습	패스 주고 받기 연습	

[컴퓨터] 연간지도계획서

프로그램명		컴퓨터	지도강사	홍*진
대 상		1-3학년	지도기간	2025. 3 - 2026. 2
지도목표		1. 바른 타자법으로 타자연습을 할 수 있다. 2. 마우스와 키보드의 기능을 익히고 컴퓨터 프로그램의 기능을 활용할 수 있다. 3. 컴퓨터 기초활용기능을 학습하여 상황에 맞게 잘 활용할 수 있는 능력을 키운다.		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	처음 만나는 컴퓨터	컴퓨터 환경에 이해하기	
	2주	윈도우 환경 이해하기	컴퓨터를 구성하는 장치들을 이해할 수 있다.	
	3주	마우스사용&타자연습	마우스 잡는 방법과 동작을 이해할 수 있다.	
	4주	키보드사용&타자연습	특수키 사용방법을 이해할 수 있다.	
4	1주	앱실행&타자연습	설치된 앱을 실행, 제어할수 있다.	
	2주	창관리전화&타자연습	창 관리하고 전환 할 수 있다.	
	3주	바탕화면 및 테마 변경	바탕화면의 구성을 익히고 변경할수 있다.	
	4주	그림판&타자연습	그림판 활용방법 및 폴더 사용법을 알수 있다.	
5	1주	새폴더&타자연습	새로운 폴더를 만들고 이름을 변경,삭제 할 수 있다.	
	2주	폴더 이동&타자연습	파일들을 폴더별로 구분하여 이동할수 있다.	
	3주	폴더 복사&타자연습	파일들을 폴더별로 구분하여 복사할수 있다.	
	4주	파일찾기&타자연습	컴퓨터 속 숨어 있는 파일들을 찾을수 있다.	
6	1주	파일 삭제&타자연습	파일살제 및 복원하기	
	2주	메모장&타자연습	메모를 기록하고 꾸밀수 있다.	
	3주	인터넷탐색&타자연습	인터넷을 이용하여 탐색할수 있다.	
	4주	동화만들기&타자연습	그림판을 이용하여 동화를 만들 수 있다.	
7	1주	파일 압축&타자연습	파일 압축할수 있다.	
	2주	파일압축풀기&타자연습	파일압축풀고 삭제할수 있다.	
	3주	앱활용&타자연습	앱설치 및 삭제할수 있다.	
	4주	캡처활용&타자연습	원하는 이미지 캡처하고 삭제할수 있다.	

8	1주	인터넷탐색&타자연습	인터넷을 이용하여 검색할수 있다.	
	2주	인터넷탐색&타자연습	인터넷을 이용하여 검색하고 다운받을수 있다.	
	3주	계산기앱&타자연습	계산기앱 활용할수 있다.	
	4주	동화만들기&타자연습	그림판을 이용하여 동화를 만들 수 있다.	
9	1주	내친구파포왕	파워포인트 익히기	
	2주	한글 낱말카드	워드아트를 삽입하고 서식 설정할수 있다.	
	3주	예쁜 그림이 있는 동시	배경을 그림으로 채울수 있다.	
	4주	3D 동물의 왕국	개체를 복제하고 미세하게 이동할수 있다.	
10	1주	귀여운 인공지능 로봇	도형을 앞으로 가져오거나 뒤로 보낼수 있다.	
	2주	회장 선거 포스터	원하는 크기로 슬라이드의 크기 변경할 수 있다.	
	3주	생활 계획표	선을 이용하여 시간을 구분할 수 있다.	
	4주	안전한 생활 웹툰	도형을 그림으로 채울 수 있다.	
11	1주	생일 카드 만들기	표를 이용하여 속지를 만들 수 있다.	
	2주	오목게임	도형과 표를 이용하여 바둑판을 만들 수 있다.	
	3주	숨은 그림찾기게임	그림의 색을 변경할수 있다.	
	4주	어디까지 알고 있니	그림 글머리표와 문장 번호를 삽입할수 있다.	
12	1주	내친구 한글왕	그글꼴, 글자크기 속성등을 지정할 수 있다.	
	2주	사진앨범 만들기	편집 용지와 여백을 설정할 수 있다.	
	3주	계획표를 완성하라	개체를 언하는 방향을 기준으로 맞춤할 수 있다.	
	4주	칭찬스티커	도형에 글자를 입력할 수 있다.	
1	1주	가면만들기	다각평 편집으로 도형의 모양을 변경할 수 있다.	
	2주	시간표 만들기	줄 수 와 칸 수에 맞춰 표를 삽입 할 수 있다.	
	3주	보드 게임판 만들기	표에 줄, 칸 추가할 수 있다.	
	4주	그림일기장 만들기	표 배경을 그림으로 채울 수 있다.	
2	1주	이름표 만들기	여러 개의 개체를 하나의 개체로 묶을 수 있다.	
	2주	견학 보고서 만들기	만든 스타일을 다른 문장에 적용할 수 있다.	
	3주	태극기 만들기	개체 회전 기능을 활용할 수 있다.	
	4주	수식활용	수식을 이용해 계산할수 있다.	

[컴퓨터] 연간지도계획서

프로그램명		컴퓨터	지도강사	홍*진
대 상		4-6학년	지도기간	2025.3 - 2026.2
지도목표		개별 수준에 따라 ITQ 파워포인트, ITQ 한글 기능을 익히고 자격증 취득하기 위한 교육		
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	ITQ 파포 시험안내	시험출제 기준 및 답안 작성요령 설명	
	2주	슬라이드 유형 알아보기	슬라이드 삽입 및 레이아웃 변경	
	3주	슬라이드 마스터	슬라이드 마스터를 이용하여 도형, 그림 삽입	
	4주	표지 슬라이드	슬라이드 1표지-도형 점 편집, 워드아트 삽입	
4	1주	목차 슬라이드	슬라이드 2 - 도형편집, 그림삽입, 하이퍼링크	
	2주	슬라이드 표지, 목차	슬라이드1, 슬라이드 2	
	3주	텍스트/동영상	슬라이드 3 - 글머리기호, 동영상	
	4주	표 슬라이드	슬라이드 4 - 표, 표스타일, 도형삽입	
5	1주	차트 슬라이드	슬라이드 5- 차트삽입, 차트 편집, 도형서식	
	2주	도형 슬라이드	슬라이드 6 - 도형삽입, 스마트아트삽입	
	3주	모의고사 1회	슬라이드1, 슬라이드 2, 슬라이드3	
	4주	모의고사 1회	슬라이드 4, 슬라이드 5, 슬라이드 6	
6	1주	모의고사 2회	슬라이드1, 슬라이드 2, 슬라이드3	
	2주	모의고사 2회	슬라이드 4, 슬라이드 5, 슬라이드 6	
	3주	모의고사 3회	슬라이드1, 슬라이드 2, 슬라이드3	
	4주	모의고사 3회	슬라이드 4, 슬라이드 5, 슬라이드 6	
7	1주	기출문제 1회	슬라이드 1-6 완성	
	2주	기출문제 2회	슬라이드 1-6 완성	
	3주	기출문제 3회	슬라이드 1-6 완성	
	4주	기출문제 4회	슬라이드 1-6 완성	

8	1주	기출문제 5회	슬라이드 1-6 완성	
	2주	기출문제 6회	슬라이드 1-6 완성	
	3주	기출문제 7회	슬라이드 1-6 완성	
	4주	기출문제 8회	슬라이드 1-6 완성	
9	1주	ITQ 한글	유의사항 및 답안 작성 요령 설명	
	2주	스타일 만들기	내용 입력 할 수 스타일 변경하기	
	3주	표 만들고 캡션달기	표를 삽입하고 캡션 달기	
	4주	차트 만들기	차트 마법사를 이용하여 차트 변경하기	
10	1주	수식만들기	수식연집기 이용해서 수식 작성	
	2주	그리기 도구1	도형, 글상자 삽입	
	3주	그리기 도구2	그림, 글맵시 삽입	
	4주	문서내용입력	문서의 본문 입력하기	
11	1주	문서작성	문서 기관명, 머리말, 쪽번호매기기	
	2주	문서작성	제목, 본문, 문단번호, 표 기관명	
	3주	모의고사 1회	기능평가1, 2 - 스타일, 표, 차크, 수식, 그리기도구	
	4주	모의고사 1회	문서작성3 - 머리말, 제목, 그림삽입, 본문	
12	1주	모의고사 2회	기능평가1, 2 - 스타일, 표, 차크, 수식, 그리기도구	
	2주	모의고사 2회	문서작성3 - 머리말, 제목, 그림삽입, 본문	
	3주	모의고사 3회	기능평가1, 2 - 스타일, 표, 차크, 수식, 그리기도구	
	4주	모의고사 3회	문서작성3 - 머리말, 제목, 그림삽입, 본문	
1	1주	기출문제 1회	기능평가1,2 문서작성 3 완성	
	2주	기출문제 2회	기능평가1,2 문서작성 3 완성	
	3주	기출문제 3회	기능평가1,2 문서작성 3 완성	
	4주	기출문제 4회	기능평가1,2 문서작성 3 완성	
2	1주	기출문제 5회	기능평가1,2 문서작성 3 완성	
	2주	기출문제 6회	기능평가1,2 문서작성 3 완성	
	3주	기출문제 7회	기능평가1,2 문서작성 3 완성	
	4주	기출문제 8회	기능평가1,2 문서작성 3 완성	