

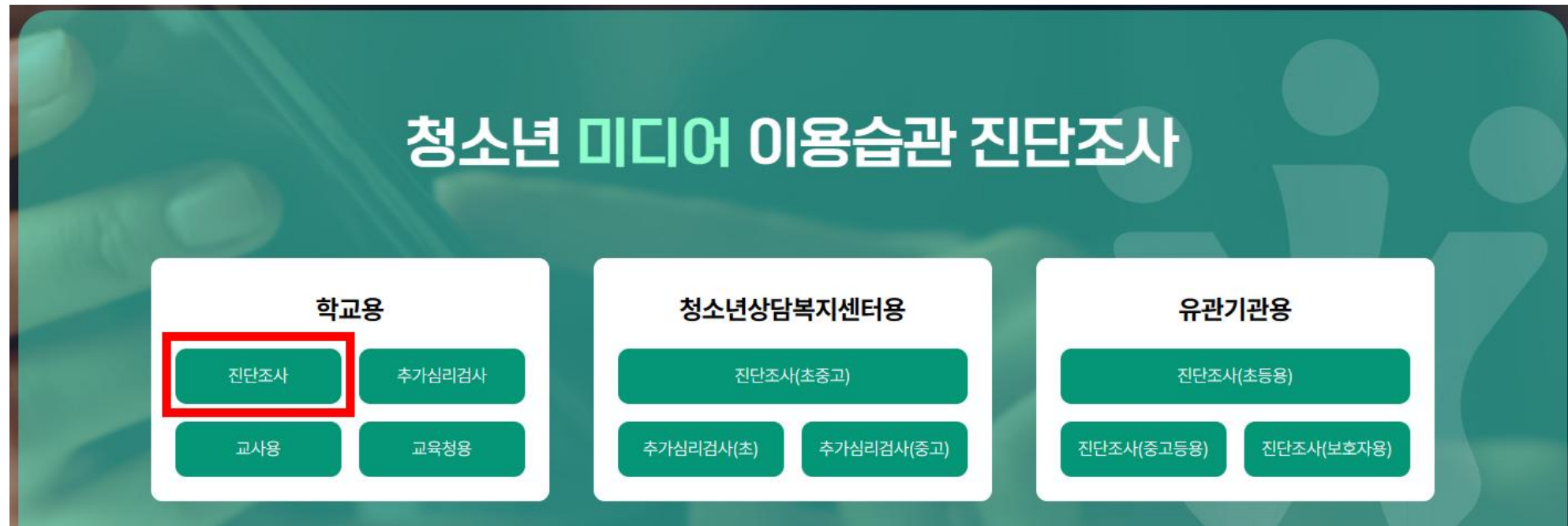
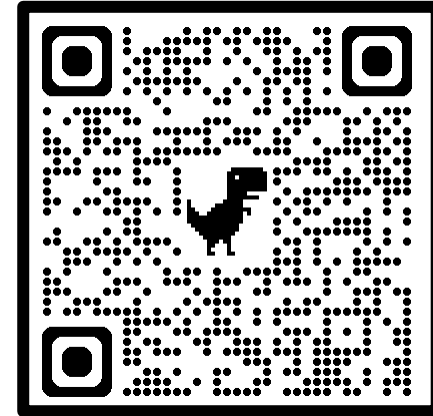
청소년 미디어 이용습관 진단조사

실시방법 안내

- 중등1학년, 고등1학년 학생용 -

1. 진단조사 사이트 접속하기

주소창에 <https://e-jindan.kr> 입력



2. 학교 검색하기



학교검색

학교검색

학교명 넣고 검색 버튼 또는 엔터를 눌러주세요. 학교명은 3자리 이상 입력하세요!

테스트



검색

← 학교이름 정확히 넣기 (유사 학교명 주의!)

초중고구분	학교명	사·도	시·군·구	선택
초등학교	테스트초등학교	부산광역시	해운대구	<input type="button" value="선택"/>
중학교	테스트중학교	부산광역시	해운대구	<input type="button" value="선택"/>
고등학교	테스트고등학교	부산광역시	해운대구	<input type="button" value="선택"/>

학교의 사·도, 시·군·구 모두 정확하게 확인해주세요.

3. 나의 정보 입력하기



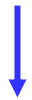
학교정보입력

학교정보입력

*아래의 내용을 입력한 후 '다음으로 가기' 버튼을 눌러주세요.
입력하신 정보는 진단조사 목적 외에 사용되지 않으며, 12월 말에 일괄 파기됩니다.

*비밀번호는 선생님께서 말씀해 주신 번호와 일치하게 입력해야 합니다.

선생님이 알려주신
4자리 암호 넣기



학년	반	번호	이름	성별	비밀번호
--- 학년 ---	--- 반 선택 ---	번호를 입력하세요 !	이름을 입력하세요 !	--- 성별 선택 ---	비밀번호를 입력하세요 !

나의 정보 입력하기

이전으로 가기

다음으로 가기

4. 입력 정보 확인하기



입력정보확인

입력정보확인

진단조사를 실시하기 전 마지막으로 학년, 반, 번호, 이름 등을 확인하는 단계입니다.
아래 정보가 정확하다면 [다음으로 가기] 버튼을 눌러 계속 진행하시면 됩니다.

입력 정보가 틀린 경우, '이전으로 가기'를 클릭하여 다시 입력하세요.
정보가 모두 맞는 경우 '다음으로 가기'를 클릭해주세요.

학교이름	학년	반	(올해)반번호	이름	성별
테스트초등학교	1학년	3반	2번	초테스트	남

* 입력한 정보가 틀린 경우, '이전으로 가기'를 클릭하여 다시 입력하세요.

이전으로 가기

다음으로 가기

5. 진단조사 실시하기

1) 인터넷 이용습관 진단조사 – 15문항

홈

청소년 인터넷 이용습관 진단조사

청소년 인터넷 이용습관 진단조사

본 조사는 여러분의 인터넷 이용습관을 알아보기 위한 것입니다. 이 조사에서 옳고 그른 답은 없습니다.
각 문항을 잘 읽고 “전혀 그렇지 않다(①) ~ 매우 그렇다(⑤)” 중에서 본인에게 가장 해당하는 번호에 체크해주세요.
문항에 대한 자세한 설명이 필요할 경우, 아래의 [자세한 설명] 내용을 읽어보세요.

번호	항목	전혀그렇지않다 (1)	그렇지않다 (2)	그렇다 (3)	매우그렇다 (4)
1	인터넷 사용으로 건강이 이전보다 나빠진 것 같다.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2	오프라인에서보다 온라인에서* 나를 인정해 주는 사람이 더 많다.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3	인터넷을 하지 못하면 생활이 지루하고 재미가 없다.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

15문항 설문 완료 시 [다음으로 가기] 버튼 클릭해주세요.

이전으로 가기

다음으로 가기

5. 진단조사 실시하기

2) 스마트폰 이용습관 진단조사 – 15문항

홈

청소년 스마트폰 이용습관 진단조사

청소년 스마트폰 이용습관 진단조사

본 조사는 여러분의 스마트폰 이용습관을 알아보기 위한 것입니다. 이 조사에서 옳고 그른 답은 없습니다.
각 문항을 잘 읽고 “전혀 그렇지 않다(①) ~ 매우 그렇다(④)” 중에서 본인에게 가장 해당하는 번호에 체크해주세요.
스마트폰을 사용하고 있지 않은 청소년들도 필수로 응답해야 합니다.
문항에 대한 자세한 설명이 필요할 경우, 아래의 [자세한 설명] 내용을 읽어보세요.

번호	항목	전혀그렇지않다 (1)	그렇지않다 (2)	그렇다 (3)	매우그렇다 (4)
1	스마트폰의 지나친 사용으로 (학교)성적이 떨어졌다.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2	가족이나 친구들과 함께 있는 것보다 스마트폰을 사용하고 있는 것이 더 즐겁다.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3	스마트폰을 사용할 수 없게 된다면 견디기 힘들 것이다.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

15문항 설문 완료 시 [다음으로 가기] 버튼 클릭해주세요.

이전으로 가기

다음으로 가기



한국청소년상담복지개발원
Korea Youth Counseling & Welfare Institute

5. 진단조사 실시하기

3) 사이버도박 진단조사 – 사이버도박 경험 여부 체크 6문항 + 도박문제 진단 10문항

청소년 사이버 도박문제 진단조사

본 조사는 여러분의 사이버 도박문제를 알아보기 위한 것이며, 치유서비스 제공 목적으로 이루어지고 있습니다.

※ 사이버도박 관련 문제로 고민이 있다면, 한국도박문제예방치유원 헬프라인 ☎1336에서 도움 받을 수 있습니다.

사이버도박(=온라인 돈내기 게임)이란? ① **사이버도박에 대한 설명 읽기**

설명
온라인에서 돈(또는 물건)을 걸고 이기는 경우 돈(물건)을 따고 질 경우 돈(물건)을 잃는 방식으로 진행되는 내기 게임을 의미합니다. (예. 카드, 화투, 스포츠 경기 내기, 복권/토토 등)

아래 보기 중 **지난 3개월 동안에** 해본 적 있는 것이 있다면 **모두 체크해 주세요.**

반드시 돈 또는 돈이 될만한 물건을 건 경우에만 해당됩니다. (돈내기 게임=사이버도박)

-	번호	항목
<input type="checkbox"/>	1	아래에 제시된 2~6번과 같은 돈내기 게임은 한 적 없다.
<input type="checkbox"/>	2	온라인(인터넷, 모바일) 스포츠 베팅(토토, 프로토)
<input type="checkbox"/>	3	온라인(인터넷, 모바일) 경마, 경륜, 경정, 소싸움
<input type="checkbox"/>	4	온라인(인터넷, 모바일) 복권 구입(파워볼, 더블잭마이더스, 트레저헌터, 트리플럭, 캐치미 등)
<input type="checkbox"/>	5	온라인(인터넷, 모바일) 돈내기 게임(카지노(바카라 등), 사다리, 달팽이, 그래프 등)
<input type="checkbox"/>	6	그 외 계좌이체를 통해 베팅하는 인터넷 돈내기 게임

② **지난 3개월 동안 경험 선택**

5. 진단조사 실시하기

3) 사이버도박 진단조사 – 사이버도박 경험 여부 체크 6문항 + 도박문제 진단 10문항

각 문항을 잘 읽고 최근 3개월을 사이에 가장 문제가 심각했던 때를 기준으로, 자신의 경험과 가장 가깝다고 생각되는 란에 체크해 주세요. (돈내기 게임=사이버도박)

번호	항목	없다 (0)	가끔있다 (1)	자주있다 (2)	거의항상있다 (3)
1	스스로 또는 주변의 권유로 돈내기 게임 시간을 줄이려 했지만 실패한 적이 있다.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
2	돈내기 게임을 하면 안 되는 상황(예: 수업, 업무, 건거나 운전 중)에 게임을 할 때가 있다.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
3	돈내기 게임 때문에 운동/취미/평소 좋아하던 것들에 대한 흥미나 그것들을 실제 하는 시간이 줄었다.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
4	돈내기 게임 때문에 친구나 가족들과 어울리며 보내는 시간이 줄었다.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
5	돈내기 게임 때문에 식사나 수면, 씻기(위생/외모관리) 등을 소홀히 하게 되었다.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
6	돈내기 게임 이용으로 인해 감정적 고통(분노, 불안, 우울 등)이나 스트레스를 경험하는데도 게임을 계속한다.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
7	돈내기 게임 이용으로 인해 친구나 가족 관계가 나빠지는데도 게임을 계속한다.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
8	돈내기 게임 이용으로 인해 학교나 직장활동에 지장이 생기는데도 게임을 계속한다.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
9	돈내기 게임 이용으로 인해 필요한 곳에 쓸 돈이 부족해짐에도 계속 돈을 쓰면서 게임을 한다.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
10	과도한 돈내기 게임 이용으로 인해 일상생활이나 대인관계, 학교나 직장생활 등에 심각한 문제가 발생한 적이 있다.	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

③ 10문항 설문 완료 시 [다음으로 가기] 버튼 클릭해주세요.

이전으로 가기

다음으로 가기

6. 스마트폰 정보 입력하기

홈

본인은 현재 스마트폰을 가지고 있습니까?

본인은 현재 스마트폰을 가지고 있습니까?

예, 제 이름으로 가입한 스마트폰을 가지고 있습니다.

예, 부모님 등 다른 사람의 이름으로 가입한 스마트폰을 가지고 있습니다.

아니오, 가지고 있지는 않으나 부모님 등 다른 사람의 스마트폰을 빌려 쓰곤합니다.

아니오, 스마트폰을 전혀 사용하지 않습니다.



← 나에게 해당하는 내용 선택

이전으로 가기

다음으로 가기

7. 진단조사 완료

홈

설문 작성 완료

설문 작성 완료

설문이 완료되었습니다.