

# 청소년 중독범죄

- 불법 사이버도박 · 마약중독 -

한 순간의 호기심이 평생의 상처로 남습니다



전주덕진경찰서





## 01 | 사이버 도박이란?

인터넷을 통해 제공되는 게임에 참여한 당사자가 재물을 걸고 우연한 승부에 의해 재물의 득실을 다투는 것



## 02 | 청소년 도박의 실태 및 문제점

- ▶ 최근 불법 웹툰 사이트, SNS에서 온라인 게임을 이용해 청소년들을 유혹하는 불법 사이버 도박 증가
- ▶ 코로나19 이후 청소년들의 스마트기기 이용이 증가하면서 사이버도박 노출 급증
- ▶ 투자사이트 또는 고수익 알바를 미끼로 한 도박사이트 성행, 도박을 유도하거나 대포통장을 제공하도록 요구
- ▶ 불법 도박 10대 청소년들 도박자금을 마련하기 위해 절도, 물품거래 사기, 협박, 불법자금 운반책까지 2차범죄로 확대



## 03 | 불법 사이버 도박의 유형





## 04 | 사이버 도박 사례 및 처벌



### ▶ 사례 1 (온라인 내기도박)

고교생 A는 SNS 광고로 접한 온라인 내기게임을 거의 매일하여 총 2천만원을 잃고, 도박자금 마련을 위해 친구들에게 도박사이트 홍보 및 모집활동을 한 혐의로 검거 (형법 도박장소개설 5년 이하의 징역 또는 3천만원 이하의 벌금)

### ▶ 사례 2 (불법 스포츠 토토)

고교생 B는 불법 스포츠 토토사이트에 가입 후 해외 야구, 축구 등 경기 승패에 배팅하여 6천만원 상당의 도박을 한 혐의로 검거  
(국민체육진흥법위반 5년 이하의 징역 또는 5천만원 이하의 벌금)



## 05 | 사이버 도박 중독예방



### 청소년 불법도박의 경로

- 친구나 선배 등 주변 지인의 권유 (불법도박을 할 경우 집단 내에서 쉽게 확산)
- 용돈벌이, 호기심 또는 SNS를 통한 도박광고
- 불법도박으로 큰 돈을 벌었다는 이야기에 자신도 쉽게 돈을 벌수 있다는 기대감



### 사이버 도박 예방법

- 도박은 중독적인 습벽으로써 종국적으로 돈을 딸 수 없는 구조 인식
- 스스로 도박을 할 수 없는 환경을 조성하여 회피
- 의료기관이나 전문 상담기관에 도움 요청





## 항정신성 의약품

(예: 식욕억제제, 마취제,  
수면제)



## 마약



## 대마

(예: 대마초)

## 01 | 마약이란?

중추신경계에 작용하면서 오용하거나 남용할 경우  
인체에 심각한 위해가 있다고 인정되는 약물

## 02 | 증가하는 청소년 마약사범



〈통계.대검찰청〉





## 03 | 청소년이 마약을 접하게 되는 원인

- ☒ 호기심때문에 자발적으로 직접 마약을 구매하여 투약
  - 온라인을 통해 마약을 쉽게 구할 수 있는 환경
- ☒ 주변 친구들의 권유로 마약을 시작
- ☒ 마약인지 모르고 마약을 하게 되는 경우
  - 식욕억제제 펜타민 · 디에타민(일명 나비약)
  - 기억력 상승, 집중력 강화, 공부 잘하는 약 등



## 04 | 마약의 심각한 부작용

- ✓ 호흡기능장애, 뇌세포 파괴, 각종 정신병(우울, 환청, 환각) 유발
- ✓ 단 한차례 사용만으로 중독으로 이어짐(의존성, 통제장애, 사회성 장애)
- ✓ 마약 구입을 위해 범죄 유발, 판단능력이 흐려지고 폭력성 높아짐
- ✓ 급격한 노화, 치아부식, 피부에 벌레가 기어다니는 '매스버그' 증상
- ✓ 상습적 투약할 경우 사망에 이르게 됨



## 05 | 청소년 마약 범죄 사례 및 처벌



### ▶ 사례 1

23년 2월, A양(16세)은 일명 ‘나비약’ 이라고 불리는 향정신성의약품인 ‘디에타민’ (식욕억제제)를 구입, SNS를 통해 다른 청소년에게 불법 판매해 검거  
(디에타민 매매 !! ▶마약류관리에관한법률위반 5년 이하의 징역 또는 5천만원 이하의 벌금)

### ▶ 사례 2

텔레그램을 통해 고수익 아르바이트에 현혹 된 B군은 아르바이트가 마약 판매 조직이 지시하는 곳에 마약을 던져두고 오는 ‘마약 운반책’ 이라는 사실을 알았지만 범행에 가담, 1건당 1~ 3만원의 수수료를 받아 채긴 혐의로 검거  
(마약류 운반 !! ▶마약류관리에관한법률위반 1년 이상의 징역)



## 06 | 마약으로부터 대처 방법

- + 호기심을 자극하는 광고 문구에 관심 가지지 않기
- + 친구의 권유나 유혹 단호히 거절하기
- + 관련광고나 SNS 적극 차단하기
- + 모르는 사람이 건네는 음료 마시지 않기
- + 온라인을 통해 비정상적으로 판매되는 약은 사지도 쓰지도 말기





청소년 마약, **호기심의 시작은 중독의 시작!**

청소년 불법 사이버도박, **게임이 아닌 범죄입니다.**

중독성 범죄로부터 안전한 사회 우리 함께 만들어요 ^^

**사이버도박  
마약신고는**



**전주덕진경찰서**