

# [ 창의보드 ] 연간계획서

프로그램명	창의보드		지도강사	유복희
대상	1~2학년		지도기간	2025.3.4.~2026.2.28.
지도목표	보드게임 활동을 통해 공감 능력과 학습에 대한 흥미를 높이고 스트레스 해소와 사회성 및 집중력을 향상하는 데 도움이 되고자 한다.			
연간지도계획				
월	주	주제	학습내용	비고
3	1	오리엔테이션	자신을 표현해 보고 게임하면서 지켜야 할 규칙 알고 게임하기	
	2	용의 선물	거미와 용을 피해 점의 수가 같은 보물 많이 모으기	
	3	늑대와 양떼들	양들을 안전한 우리로 보내기 위해 상호 협력하기	
	4	슬리핑퀸즈	카드 속에 숨겨진 힘과 왕의 역할을 알고 여왕카드 획득하기	
	5	슈퍼라이노	벽과 지붕 카드를 이용한 안전하고 튼튼한 구조물 쌓기	
4	1	개구리뿔집기	아마존 개구리 토큰을 이용해 자신의 땅을 많이 확보하기	
	2	프레젠티	선물 카드를 공손한 표현으로 받거나 거절하는 방법 알기	
	3	종이사파리	숫자 합이 가장 작은 자신만의 사파리 만들기	
	4	스킵피티	공간 안에서 점프하여 이동하는 방법 알고 스킵퍼 모으기	
	5	고피쉬	우주와 태양계에 대해 알고 게임을 통해 용어 쉽게 익히기	
5	1	레겐보겐실랑계	뱀의 머리 몸통 꼬리를 연결하여 가져가기	
	2	바이러스헌터	바이러스에 대해 알고 바이러스 카드 사용방법 이해하기	
	3	쉐입업	도형 조각 연결법을 알고 도형 조각으로 보드판 채우기	
	4	바다동물장기	동물들의 능력을 이용해 목표지점까지 빠르게 이동하기	
	5	치킨차차	그림의 위치를 파악하여 알과 팔각카드에서 같은그림 찾기	
6	1	드래곤의탄생	알에 새겨진 숫자를 모아 트로피 획득하기	
	2	탑뎃	카드의 조건을 파악하여 마법소품을 쌓아 카드 획득하기	
	3	도블	다양한 방법으로 같은 그림을 찾아내어 카드 획득하기	
	4	배틀쉽	자신의 목초지를 넓히기 위한 이동 방향전략 생각하기	
	5	숲속의 음악대	카드마다 정해진 행동을 하거나 말썽쟁이가 되어 방해하기	
7	1	라마	라마와 함께 마이너스 점수를 없애기 위한 전략 세우기	
	2	보츠와나	와일드 사파리에서 벌어지는 동물들의 심리전에 동참하기	
	3	마법의미로	벽에 부딪히지 않고 마법사를 이동하는 방법 알기	
	4	다빈치코드	상대방이 숨긴 암호를 풀기 위해 숨겨진 숫자 예측하기	
	5	파이프수선공	파이프를 연결하는 법을 알고 공간을 빈틈없이 채우기	

8	1	로봇얼굴맞추기	친구가 말하는 지시를 잘 듣고 기억하여 보드판에서 찾기	
	2	아즈텍	문자와 색에 맞춰 돌을 쌓아 아즈텍 신전 만들기	
	3	달무티	효율적인 카드 관리로 자신의 카드를 가장 빨리 버리기	
	4	아이스쿨	반장과 개구쟁이들의 역할을 이해하고 물고기 획득하기	
	5	펭귄파티	8층 피라미드가 완성되기 전에 자신의 카드 모두 사용하기	
9	1	퀴클	타일의 패턴을 인지하고 관찰하고 연결하여 문제해결하기	
	2	루트	상선의 금화를 모으기 위한 해적들의 치밀한 전략 세우기	
	3	셀레스티아	여행자 타일을 고르고 위험을 극복하여 비행선에 태우기	
	4	딕싯	이야기꾼이 되어 자신의 감정을 이야기로 만들기	
	5	타코켓고트	자신의 카드 더미를 가장 빠르게 손을 올려 제거하기	
10	1	타코켓고트	자신의 카드 더미를 가장 빠르게 손을 올려 제거하기	
	2	몬스터	반쪽으로 나뉜 몬스터를 포획하기 위한 전략 세우기	
	3	카르카손	프랑스의 카르카손 성을 만들고 길을 놓아 점수 만들기	
	4	더마인드	생명과 수리검 카드를 사용하여 오름차순 만들기	
	5	초밥대왕	회전테이블에 놓인 음식을 선택해 가장 높은 점수 만들기	
11	1	블링블링보석	카드에 표시된 보석을 모아 블링블링 보석 획득하기	
	2	인지니어스	육각형 타일이 연결되는 방법을 이해하고 계산 방법 알기	
	3	헥서스	조각의 모양과 구조를 알고 조각을 쌓아 3×3×3 완성하기	
	4	카리바	카리바호수에서 벌어지는 동물들의 자리싸움에서 살아남기	
12	1	아발론	상대방의 구슬을 게임판 밖으로 밀어내는 규칙 이해하기	
	2	제우스온더루즈	도망 다니는 제우스를 잡기 위해 카드 연산 방법 이해하기	
	3	뒤죽박죽 서커스	정해진 규칙에 따라 캐릭터들을 쌓으며 미션카드 수행하기	
	4	스트림스	숫자타일을 오름차순으로 길게 연결하여 점수 획득하기	
	5	라비린스	타일 속 보물을 연결하는 방법을 이해하고 빨리 보물찾기	
1	1	라비린스	움직이는 미궁 속의 길을 더듬어 연결하여 보물찾기	
	2	루미큐브	적절한 조커의 사용과 숫자 타일 조합으로 타일 버리기	
	3	스플렌더	모아놓은 보석토큰으로 카드를 구입하여 15점 획득하기	
	4	포레스트	숲과 나무를 알아보는 지구환경을 생각하는 게임	
	5	공룡박사	공룡 뼈를 발굴하고 그 뼈를 잘 맞춰 공룡 완성하기	
2	1	블로커스	폴리오미노 조각을 많이 사용하여 공간 채우기	
	2	마라케시	정사각형 한 면과 달도록 양탄자 깔고 디르함 지불하기	
	3	우노	카드 속 숫자와 색깔의 의미를 알고 빨리 카드 사용하기	
	4	티키토폴	액션카드를 활용하여 자신의 원하는 위치에 티키토폴 올리기	

※ 아이들의 흥미와 보다 나은 수업을 위해 보드게임은 변경 될 수 있습니다.

## [ 보드게임 ] 연간지도계획서

프로그램명		보드게임	지도강사	박미선
대 상		1-2학년	지도기간	2025.3.4.~ 2026.2. 28
지도목표		보드게임을 통해 소통과 협업, 문제 해결, 수리 능력, 스트레스 해소 사회성 발달에 도움을 줄 수 있다.		
월	주	주제	학습내용	비고
3	1	토끼와당근	토끼와 당근수가 같고, 해당카드의 액션을 취하면서 먼저 종을 치며 추리력, 민첩성, 판단력, 규칙찾기등 을 향상시킨다.	
	2	잡잡	리듬과 손놀림의 속도, 정확도가 중요하며 집중력과 관찰력을 향상시킨다	
	3	젠가	친구들과 함께 젠가를 싸아보고 게임을 하면서 조심성과 집중력을 길러본다.	
	4	꿀렐레	규칙에 따른 카드 조합능력과 상황에 따른 문제해결력을 키운다.	
4	1	도블	같은 그림을 찾는 놀이로 집중력을 길러본다.(앗뜨거, 얼른 버려)	
	2	헥서스	도형의 모양과 구조를 분석하고 이해한다	
	3	헥서스	입체도형의 이동과정을 통해 공간지각력을 키울 수 있다	
	4	헥서스 응용	큐브의 모양을 통해 기하학적 사고력 및 창의력을 키울 수 있고 승리 조건에 맞춰 큐브를 효과적으로 쌓기 위해 수학적 사고력과 문제해결력을 키울 수 있다.	
5	1	우봉고	우봉고는 3개 또는 4개의 퍼즐 조각을 퍼즐판에 남지도, 모자라지도 않게 채우는 것을 목표로 하는 게임으로 기본규칙에 맞게 해본다	
	2	우봉고	퍼즐을 완성한 후, 가장 빠르게 풀거나 정확히 풀면 보석을 획득한다. 사고력과 집중력을 키운다	
	3	와일드사파리	게임이 진행되는 동안 동물의 가치는 오르내린다. 0-5까지의 숫자카드를 이용해 내가 모으는 동물의 점수를 최대로 만들어본다.	
	4	와일드사파리	자신이 획득한 동물들의 점수 합계를 가장 높게 만들어 승리하는 놀이이다.	
6	1	마라케시	자신의 양탄자가 많이연결되도록 해서 높은 점수 얻기게임으로 공간력을 기른다	
	2	마라케시	자신의 양탄자가 많이연결되도록 해서 높은 점수 얻기서 연산력을 기른다	
	3	만칼라	구슬의 위치변화를 통해 한 두 수 앞을 예측할 수 있다.	
	4	만칼라 응용	구슬의 이동 규칙을 통해 수학적인 사고력, 문제해결력을 향상시킨다	

월	주	주제	학습내용	비고
7	1	퀴클	여섯가지 색깔과 도형 인지하고 수학적 실전활용과 정수내기로 응용한다	
	2	티키토플	게임알을 원홀에 넣으며 공간지각능력, 판단력, 집중력을 향상시킨다.	
	3	티키토플	게임알과 타격알의 각도를 이용해 게임알을 넣을 수 있다.	
	4	티키토플응용	규칙에 맞게 게임알을 모아보며 집중력과 판단력을 길러본다.	
8	1	콤보칼라	게임의 룰이 쉽고 단순해서 온가족이 즐길 수 있는 놀이로 연산능력과 관찰력, 판단력을 길러본다.	
	2	도미노 탐험	수 연산과 공간 전략을 이해할 수 있으며 수와 식에 대해 이해한다	
	3	도미노 탐험 응용	공간지각력과 계획 능력을 향상하고 방향 감각을 발달시킨다.	
	4	디노 트레인	수 연산과 공간 전략을 이해하고 수와 식에 대해 이해한다	
9	1	두더지 땅파기	차례대로 구멍을 빠르게 찔러서 막는데 실제로 손을 사용하거나 도구를 이용해 정확히 맞춰야 한다.	
	2	두더지 땅파기	몇 번의 라운드 후 가장 많은 두더지를 잡은 사람이 승리하며 사고력향상 상황 판단력을 키운다.	
	3	사보타지	게임에 주어진 미션들이 있으며 각 미션을 해결한다. 창의력을 키운다.	
	4	사보타지	다른 팀이 방해하지 않고 주어진 미션을 모두 완수하면 미션을 완수한 팀이 승리한다. 협력과 의사소통을 키운다	
10	1	사목놀이	공간 지각력과 평면적 사고에서 입체적 사고로 발달시킬 수 있다.	
	2	사목놀이	문제 해결력을 발달시키고 한 수, 두 수 앞을 내다보는 예측 능력을 길러본다.	
	3	뉴피퍼	규칙에 따라 행동하고 숫자나 조건을 맞추어 점수를 얻는다. 조합을 통한 논리적이고 전략적인 사고력을 키운다.	
	4	우봉고 응용	우봉고는 3개 또는 4개의 퍼즐 조각을 퍼즐판에 남지도, 모자라지도 않게 채우는 것을 목표로 하는 게임으로 응용해서 해본다	
11	1	젼블로	젼블로의 스토리 텔링 및 기본 활용법을 이해한다.	
	2	젼블로	젼블로의 수학적 요소를 이해하고 실전활용법을 익힌다	
	3	배틀쉽	양을 많은 땅에 옮겨 가며 문제해결능력을 길러본다	
	4	배틀쉽	양을 이용해 4종류의 양을 획득하며 공간지각능력, 판단력, 집중력을 길러본다.	
12	1	부루마블	규칙을 배우고 퀴즈 맞추기를 통해 세계 여러나라를 알아보다.	
	2	부루마블	물을 지키면서 나라를 정복하고 거래를 통해 경제를 배운다.	
	3	도미노	공간능력과 연산을 함께 이용해 게임을 한다.	
	4	토끼와 당근응용	카드를 더하며 암산능력발달, 빠른 판단력과 종을 치는 순발력을 필요로 한다.	

월	주	주제	학습내용	비고
1	1	드레곤우드	카드를 조합해서 카드의 숫자 만큼 주사위를 굴러 그에 맞는 몬스터를 획득하며 사고력과 판단력을 길러본다.	
	2	드레곤우드심화	가장 점수를 많이 내거나, 먼저 두 마리의 드래곤을 쓰러뜨리는 플레이어가 승리하며 문제해결능력과 판단력을 길러본다.	
	3	스페이스X	게임알을 원홀에 넣으며 공간지각능력, 판단력, 집중력을 향상시킨다.	
	4	스페이스X	게임알과 타격알의 각도를 이용해 게임알을 넣어본다.	
2	1	스페이스X	규칙에 맞게 게임알을 모아보며 집중력과 판단력을 길러본다.	
	2	배틀쉽 응용	양을 이동해 4종류의 양을 획득하며 공간지각능력, 판단력, 집중력을 길러본다.	
	3	젠가	집중력을 기르고 또다른 모양의 탑쌓기에 도전한다.	
	4	소감나누기, 파티	자신의 생각을 표현하고 사회성을 길러본다.	

# [창의보드] 연간계획서

프로그램명		창의보드	지도강사	강혜인
대 상		1~2학년	지도기간	2025.3.4.~2026.2.28.
지도목표		다양한 보드게임을 통해서 목적의식을 가지고 사회성, 인성, 사고력, 문제해결능력 등을 배우고 훈련하면서 집중력을 향상시키고 전력적인 사고와 논리적으로 생각하는 능력을 키운다.		
연간지도계획				
주	주 제		학 습 내 용	
3월	1	개구리 알먹기	- 게임 시작과 동시에 레버를 눌러 알을 많이 가져온다 - 가장 많은 알을 획득해본다.	
	2	도블	- 카드에서 공통된 그림을 찾고 소통과 협력을 통해 집중력을 높이고 반응 속도를 기르는데 도움이 된다	
	3	샤크호와 보물의 섬	- 보드게임 샤크호와 보물의 섬 게임 방법을 익히고, 규칙에 맞게 게임을 진행해본다.	
	4	티키토프 / 분수막대	- 자신이 원하는 위치키에 티키토프를 놓기 위한 전략을 사용함으로 문제 해결 능력과 공간 지능을 향상시킨다.	
4월	5	캐치스케치 / 컬러카드	- 그림을 그려 답을 맞추고 특징만 골라 창의적인 그림으로 게임해본다.	
	6	달무티 / 퀴즈네르막대	- 가장 높은 카드를 뽑은 사람이 달무티가 되어 원하는 자리에 앉고 달무티 왼쪽에 그 다음 순으로 차례대로 앉아 게임해본다. - 역할 놀이 영역	
	7	루핑플레인	- 눈과 손의 순간적인 판단력을 사용한다 - 손의 힘의 감각사용으로 소근육발달이 향상된다	
	8	펭귄트랩	- 룰렛이 가르킨대로 망치로 얼음을 떨어뜨려 펭귄이 밀으로 떨어지지 않도록 해본다	

주	학 습 주 제	주 요 학 습 내 용
5월	9 퀵도미노	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 해당지역을 5*5타일 안에 지역을 연결하려 전략적인 사고 능력을 향상해본다</li> <li>- 지형에 있는 왕관의 개수의 곱셈을 통해 연산 능력이 향상 된다</li> </ul>
	10 할리갈리	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 똑같이 카드를 나눠가진 후에 한 종류의 과일이 다섯 개가 되면 종을 치고 바닥의 모든 카드를 가져감으로 순발력 향상에 도움이 된다</li> </ul>
	11 루미큐브	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 숫자와 조합을 이용해 점수를 계산하는 과정에서 수리적 사고가 발달한다</li> </ul>
	12 별똥별을 따라서	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 보드게임 별똥별을 따라서 게임 방법을 익히고, 규칙을 이해하며 협력하는 과정에서 사회성을 기를 수 있다</li> </ul>
6월	1 상어아일랜드	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 난파선이 된 배에서 상어에게 잡히지 않도록 금화를 많이 주워본다</li> </ul>
	2 클루	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 단서에 대해 추리해보면서 논리적으로 사고하며 문제 해결 능력을 향상해본다</li> </ul>
	3 몽키(falling monkey)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 눈과 손의 협응력, 소근육이 발달된다</li> <li>- 집중력을 기른다</li> </ul>
	4 숲속의 음악대 / 테이크잇이지	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 특정 토끼들의 연주하는 모습을 보며 각 토끼의 음악 악기를 파악해본다.</li> <li>- 각 토끼마다 해당되는 행동을 하며 판단능력이 향상된다.</li> </ul>



주		학 습 주 제	주 요 학 습 내 용
7월	6	패턴블록	- 보드게임 패턴블록 게임 방법을 익히고, 규칙에 맞게 게임을 진행해본다.
	6	킹도미노	- 지형타일의 숫자를 파악하여 오름차순으로 배열해본다
	7	토끼경주2	- 기존의 토끼를 갈지 새로운 토끼를 참여시킬지 문제해결능력을 향상시킨다
	8	블록트릭스	- 같은 색의 블록을 3개 이상 조합하여 목표를 달성해보면서 창의력인 사고가 발단된다
8월	9	게으른 농부빌	- 2개의 주사위를 굴려 조건에 해당되는 채소를 뽑아 확인하고, 기억력을 수반하여 채소를 모은다
	10	치킨차차 / 선두레이싱카	- 같은 그림을 찾는 활동을 통해 시각적 인지력이 향상된다
	11	프렌즈 캐치캐치	- 같은 캐릭터 5장을 모아 라이언인형을 잡고 게임을 진행해본다.
	12	슬리핑 퀴즈	- 잠자는 공주들을 깨우고 공주를 모으면서 간단한 수학적 사고를 기를 수 있다



주		학 습 주 제	주 요 학 습 내 용
9월	1	공룡은 무슨색일까	- 카드의 그림에 사용된 색들을 빠르게 파악하여 결과를 보고 필요한 색 또는, 없어야 하는 색을 확인하여 조건에 맞는 카드를 찾아 내려놓는다
	2	초밥왕	- 자신이 원하는 카드를 선택하면서 다른 친구의 선택도 고려하는 과정에서 소통하며 최적의 조합을 맞춰본다
	3	토끼 릴레이 경주	- 토끼를 뛰어넘어가며 이동하면서 자신의 말을 목적지까지 도달하는 과정중 문제해결능력이 향상된다
	4	루핑플레인	- 눈과 손의 순간적인 판단력을 사용한다 - 전략적인 사고와 집중력 향상
10월	5	쿼리도 / 6점 도미노	- 자신의 말을 상대방의 진영으로 이동시키고 상대방의 경로를 방해하기 위해 벽을 적절히 배치하면서 전략적인 사고가 증진 된다
	6	BATTLE SHIP	- 자신의 턴에 양을 이동시키고, 새로운 양을 배치해본다
	7	스머프메모리게임	- 이미지를 보고 추론을 통한 연상능력이 향상된다
	8	셈셈 피자가게	- 덧셈과 뺄셈을 사용하여 연산능력이 향상된다 - 연산 능력을 활용하여 판단력이 높아진다

주	학 습 주 제	주 요 학 습 내 용
11월	9 톡톡우드맨 / 픽셀	- 가로와 세로가 만나는 지점을 생각하는 과정에서 좌표와 공간의 이해를 기른다
	10 흔들흔들 피자토픽	- 토픽을 흔들어 피자에 올리는 과정에서 손과 눈의 협응력을 기르고 손재주를 발휘한다
	11 고고!페이스 루빅큐브	- 숫자를 조합하고 상대방의 움직임을 예측하는 과정에서 문제 해결 능력과 논리적 사고를 기른다
	12 로보77	- 덧셈과 뺄셈을 사용하여 연산능력 향상에 도움이 된다
12월	1 딕싯	- 그림을 보고 연상단어를 말하는 활동을 통해 어휘력을 증대시킨다
	2 시퀀스	- 해당카드에 맞는 보드판의 위치에 마커를 놓고 팀전을 이루어 상호작용으로 협력해본다
	3 우봉고 / 루미큐브 한글워드	- 도형 조각을 사용하여 특정한 모양을 완성하는 활동을 하면서 다양한 조합을 시도하고 창의력을 발휘할 수 있다
	4 출동! 젤리몬	- 젤리몬 10마리중 빠진 젤리몬이 누구인지 신속하게 먼저 찾아내어 가장 많은 별카드를 획득한다

주	학 습 주 제	주 요 학 습 내 용
1월	5 wiss toy / 할리갈리컵스	- 보드게임 wiss toy / 할리갈리컵스 게임 방법을 익히고, 규칙에 맞게 게임을 진행해본다.
	6 우노카드	- 조건을 이해하고 규칙을 익힌다. - 특수기능 카드 활용으로 문제해결 능력이 향상된다
	7 젬블로	- 블록의 개수와 모양을 파악하여 남은 개수 파악하는 연 산능력이 향상된다 - 1-5조각 브록을 여러 가지 방법으로 연결하면서 사고력 과 창의력이 향상된다
	8 초코별은 공사중	- 초코 타일에 그려진 모양에 맞게 연결한 후 토피코튼을 올려놓으면서 의사결정을 하는 사고가 발달된다
2월	9 최고의 농부	- 세 부분으로 나누어져 있는 채소카드로 채소의 전체 모 양을 만들어 가장먼저 4개의 별토큰을 획득한다
	10 젠가	- 블록을 조심스럽게 쌓고 제거하는 활동을 하며 손과 눈 의 세밀한 운동능력을 발전 시킬 수 있다
	11 꽃송이로 숨어	- 자신에게 필요한 주사위를 선택하여 길을 이동하면서 4 마리의 쥐를 가장먼저 꽃송이에 도착시킨다
	12 라운	- 자음과 모음 타일로 다양한 단어를 만들어본다

# [ 전래놀이 ] 연간계획서

프로그램명	전래놀이	지도강사	임해영
대 상	1~ 2학년	지도기간	2025.3.4.~2026.2.28
지도목표	전래놀이를 통해 운동 능력과 기초체력을 향상 시키고, 친구들 간의 사회성과 친밀감, 배려심을 키운다.		

## 연간 지도 계획

월	주	주 제	학습 내용	재료
3월	1	마음을 여는 놀이	O.T활동(규칙, 안전, 인사나누기), 이름맞추기, 집중놀이박수	스티커
	2	체육놀이	스트레칭, 기초체력 테스트, 가위바위보 달리기	
	3	표현놀이	술래잡기(얇은뱅이, 얼음땡, 쥐 · 고양이놀이)	접시콘
	4	전래놀이	여우야 여우야~, 도깨비야 뭐하니, 열발뛰기	
4월	1	체육놀이	공을 이용한 놀이(공주고받기, 패스하기, 툭겨잡기)	공
	2	표현놀이	가위바위보 왕찾기, 가위바위보 축구, 최면걸기	바둑알
	3	전래놀이	달팽이, 돼지몰이	마스킹테이프, 백업, 저금통2 개
	4	체육놀이	지우개피구	칠판지우개
	5	표현놀이	꼬리잡기, 알에서 통닭까지, 과일바구니	조끼, 마커
	1	전래놀이	늑대야 몇시니?, 신호등, 어부술래잡기	

연간 지도 계획

차시	주	주 제	학습 내용	재 료
5월	1	전래놀이	산가지 놀이	산가지
	2	전래놀이	손바닥치기, 상어 술래잡기, 별달그리기	나무젓가락
	3	전래놀이	동대문 열어라, 문지기, 공기놀이	공기돌
6월	1	체육놀이	홀라후프 돌리기, 이어 달리기, 별 만들기	홀라후프
	2	표현놀이	손님모셔오기, 개미산책, 별칭놀이	풍선 2개
	3	전래놀이	사방치기, 비행기	원마커, 비석
	4	체육놀이	공(패스하기, 튕기기, 던지기, 골대 넣어보기)	공
7월	1	표현놀이	눈치코치 만세 놀이, 손병호 놀이, 말쟁이 놀이	
	2	전래놀이	윷놀이, 점수내기 윷놀이	윷세트
	3	체육놀이	스트레칭, 플라잉 디스크(기본자세, 던지기 받기, 목표물 맞추기, 원안에 넣기, 멀리 날리기)	달걀판, 탁구공
	4	표현놀이	이구동성, 자음놀이, 중심잡기(비행기, 나무)	
8월	1	전래놀이	신랑방에 불켜라, 8자놀이	마스킹테이프
	2	체육놀이	달리기, 바턴 이어달리기	바턴
	3	표현놀이	피자를 지켜라, 드라큐라 악수하기	원마커

연간 지도 계획

차시		주 제	학습 내용	재료
9월	1	전래놀이	비석치기, 비석 컬링	비석
	2	체육놀이	파라슈트놀이( 제기 뿔기기, 색깔별 자리이동, 모양 만들기)	파라슈트
	3	표현놀이	햄버거 쌓기, 보물 나르기	콩주머니, 마커, 접시콘
	4	전래놀이	산가지, 제기차기, 투호던지기	산가지막대, 제기, 투호
10월	1	체육놀이	긴 줄 놀이 림보, s자 뛰어넘기, 단체 줄넘기	긴 줄
	2	표현놀이	가위바위보 다리 벌리기, 막대 자리 바꾸기, 49찾기	종이, 펜
	3	전래놀이	딱지 만들기, 딱지치기	색종이
	4	체육놀이	가랑이축구(손, 발), 단체 공물기, 원피구	공
11월	1	표현놀이	집중박수(나는 내가 좋다. 짹지와 박수 만들기)	
	2	전래놀이	실뜨기, 모기야~모기야~, 고누놀이	실뜨기
	3	체육놀이	피구(원 피구, 왕 피구)	공
	4	표현놀이	팔빙수, 샐러드, 과일바구니	원마커
12월	1	전래놀이	신발멀리 던지기, 신발뺏기	
	2	체육놀이	축구(스트레칭, 기본 발동작, s자 드리블, 게임)	공

## 연간 지도 계획

12월	3	표현놀이	바나나 술래잡기, 비겁한 술래잡기, 원발들고 콩콩	접시콘
	4	전래놀이	어미 새 아기 새, 무궁화 꽃이 피었습니다. 38선	
1월	1	체육놀이	출라후프 빙고 놀이, 후프 돌리기, 후프 뛰어넘기	출라후프
	2	표현놀이	도둑새를 잡아라, 라이언 일병 구하기, 바둑알 맞추기	바둑알, 라이언판
	3	전래놀이	돈가스, 진 치기, 다방구	
	4	체육놀이	변형 발야구(발야구 기본설명, 변형 발야구 놀이)	접시콘, 공
2월	1	표현놀이	풍선나르기, 퀴즈놀이( 언어, 신체), 신문지 격파	풍선, 신문지
	2	체육놀이	공놀이 (공을 이용한 신호등놀이, 무궁화 꽃이 피었습니다.)	공
	3	전래놀이	여왕벌 닭싸움	
	4	전래놀이	씨름(손가락 씨름, 손바닥 씨름, 허벅지씨름, 돼지씨름)	마스킹테이프

★ 맞춤형 프로그램 운영상황에 따라 차시계획안과 다르게 수업이 진행될 수 있습니다.

★ 수업을 해나가는 과정에서 필요에 의해 순서가 바뀌어 진행될 수 있습니다.



## [ 전래놀이 ] 연간계획서

프로그램명	전래놀이		지도강사	남궁 숙
대상	1~2학년		지도기간	2025.3.4.~2026.2.28
지도 목표	다양한 놀이를 통해 놀이의 규칙을 이해하고 준수하며 창의력과 자신감을 향상시킬 수 있으며 공동체 의식과 배려하는 마음을 갖도록 한다.			
연간 지도 계획				
월	주	주제	학습 내용	비고
3	1	전래놀이와 규칙	인사 및 놀이를 통해 전래놀이 특징 이해하기	
	2	달팽이 놀이	안과 밖에서 달려가다가 만나면 인사와 예절 익히기	
	3	얼음 땡	술래가 잡으러 오면 얼음하고 외치기	
	4	짜궁술래 놀이	짜궁 술래로 친구와 친해지기	
4	1	자동차고누	고누의 유래와 상대방의 수를 읽기	
	2	무궁화꽃이 피었습니다	무궁화꽃이 피었습니다를 외치는 술래 몰래 걸어가기	
	3	모서리 숨박꼭질	술래 몰래 1,2,3,4 각자 정한 방에 들어가 숨기	
	4	어미새와 아기새	어미새와 아기새가 되어 협동하여 목적지 도착하기	
	5	안경 놀이	술래에게 잡히면 나도 함께 술래가 되어 협동심 놀이	
5	1	비빔밥 놀이	5가지 재료를 통한 자리를 옮기는 놀이	
	2	혼자 고누	자기와의 싸움에서 인내심 기르기	
	3	말미잘 놀이	술래에게 잡힌 친구는 말미잘이 되어 같이 술래	
	4	8자 놀이	8자 모양 놀이로 순발력을 기르는 놀이	
6	1	여기 쌍육	짝을 이루어 주사위로 던져 숫자로 놀아보기	
	2	고양이와 쥐 1	고양이와 쥐가 되어 술래잡기 놀이	
	3	진치기	술래에게 잡힌 친구가 있는 진을 쳐주는 놀이	
	4	알까기 술래	술래에게 체이면 두팔과 다리를 벌리고 서 있는 놀이	

7	1	여우놀이	쫓고 쫓기는 놀이	
	2	수건돌리기	동그랗게 앉아 서로 순발력과 민첩성 기르기	
	3	바나나 술래 1	바나나 놀이로 술래 놀이	
	4	떡장수 놀이	떡장수와 문답놀이를 통해 어휘력 키우는 놀이	
	5	막지치기	막지를 접고 팀전을 통해 협동심 기르기	
8	1	달팽이 놀이 응용	편 놀이로 가위바위보의 운에 따라 승부 겨루기	
	2	칠교놀이	색종이를 이용하여 칠교조작을 접어보고 모양 창안	
	3	땅따먹기	종이위에 그리며 땅따먹기 놀이	
	4	짜궁 바꾸기 놀이	두명이 짜궁하고 있다가 짜궁 바꾸는 놀이	
9	1	꿀패놀이	꿀패의 패를 맞추는 전통적인 놀이	
	2	고양이와 쥐 2	고양이와 쥐가 되어 뿔망치로 하는 놀이	
	3	무궁화꽃이 피었습니다	무궁화 꽃이 피었습니다.이용한 술래잡기	
	4	진놀이	각각 진을 두고 진에게 먼저 떠난 상대방을 쫓는 놀이	
10	1	강강술래(대문놀이)	노래에 맞춰 부르고 끝나면 잡혀 뒤를 잇는 놀이	
	2	망쭈기	깨금발로 하늘에 갔다 다시 제자리로 돌아오는 협동심	
	3	광통 술래놀이	술래에게 잡힌 친구를 위해 순발력과 판단력 놀이	
	4	그물 술래잡기	그물(술래)에게 잡히면 함께 그물이 되어 잡기	
11	1	참고누	선조들의 지혜를 배우는 놀이	
	2	까막잡기	안대를 끼고 촉각, 청각을 이용해 누구인지 맞추는 놀이	
	3	비석치기 1	신체를 이용하여 유연성을 증대시키기	
	4	비석치기 2	신체를 이용하여 단계별로 놀아보기	
12	1	화가투(세시풍속)	1~12월의 세시풍속으로 하는 놀이	
	2	바나나 술래 2	바나나 놀이로 술래 놀이(2,3단계)	
	3	한걸음 술래	한 걸음씩 움직이며 술래를 피해 도망가기	
	4	열발 뛰기	술래가 말해주는 발수에 따라 움직이며 미션 수행하기	
	5	산가지	산가지를 때어내며 집중력을 기르는 놀이	

1	1	개뽕다귀 놀이	편 놀이로 서로의 형을 겨루는 놀이	
	2	앞은뱅이	술래가 오면 앞은뱅이를 외치며 앉는 놀이	
	3	왕 짱구	첫 번째 친구의 구호를 따라 하며 순발력 놀이	
	4	용호쌍육	옛 어른들의 지혜를 배워요	
2	1	협동 제기	보자기로 얼마만큼 중심을 잡는지 협동심 기르기	
	2	윷놀이	우리 선조들이 했던 윷놀이	
	3	스무고개	스무고개로 무엇인지 알아맞히는 놀이	
	4	꼬리따기	가위 바위 보로 꼬리따기 하기	

\* 놀봄학교 프로그램 운영상황에 따라 차시계획안과 다르게 수업이 진행될 수 있습니다.

\* 수업을 해나가는 과정에서 필요에 의해 순서가 바뀌어 진행될 수 있습니다.

## [전래놀이] 연간계획서

프로그램명	전래놀이		지도강사	김귀남
대 상	1~2학년		지도기간	2025.3.4.~2026.2.28.
지도목표	즐거운 전래놀이를 통해 친구들과 어울리며 함께 노는 즐거움을 알게 하고 놀이의 규칙을 지키는 습관과 서로 배려하고 공감하며 존중하는 가운데 사회성 및 여러 가지 영역의 발달이 이루어지도록 한다.			
연간 지도 계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1주	마음열기 사고력 통찰력	전래놀이 이해. 코코코	아자카드
	2주	사고력 통찰력	고누놀이(우물고누)	고누판. 말.
	3주	공간 감각	작은 산가지 놀이	작은 산가지
	4주	순발력	비빔밥	자리시티지
4	1주	집중력, 힘과 거리 조절	날아라! 들어가라!(고리 던지기)	고리. 고리대.
	2주	순발력	달팽이 놀이	원마커
	3주	사고력	주사위 산가지	산가지
	4주	팀 놀이	한걸음 술래잡기	풍선
1주	콩!콩!콩! 콩주머니 옮기기		콩주머니	
5	2주	민첩성 집중력 몸의 균형 잡기	고무신 던지기	고무신
	3주		구슬치기	구슬
	4주		사방치기	콩주머니
	6	1주	사고력 통찰력	고누놀이(호박고누)
2주		몸의 균형 및 조절능력	얼음! 땡!	
3주		사고력 집중력	산가지 떼어내기	산가지
4주		소근육 발달	코끼리 공기 놀이	공기
7	1주	몸의 균형 잡기	비석치기(컬링, 볼링)	비석
	2주	순발력.	경찰 도둑	마스킹 테이프
	3주	표현, 규칙.	여우야 여우야 뭐하니?	
	4주	공간감각 사고력	칠교놀이	칠교

8	1주	순발력	친구야 구해줘	숫자카드
	2주	재치 눈치	꽃 찾기 놀이	
	3주	정확도 집중력	제기 차기(멀리 보내기, 빙고)	제기
	4주	수리력	주사위 산가지	주사위 숫자판 산가지
9	1주	사고력 통찰력	고누놀이(혼자고누)	고누판 말
	2주	협응성 민첩성	무궁화 꽃이 가위 바위 보	
	3주	거리와 힘조절 능력	돈까스	
	4주	친구관계 형성. 조정력	씨름(팔씨름, 손바닥씨름)	
10	1주	사고력 통찰력	고누놀이(참고누)	
	2주	협응성 유연성	고무줄놀이	고무줄
	3주	박자감	바나나 킥	
	4주	공간 감각놀이	땅 따먹기	실리핀 마스킹테이프
11	1주	배려 협동	고양이와 쥐	가면
	2주	사고력 수리력 통찰력	용호쌍륙	흑돌 백돌 주사위, 판
	3주	규칙지키기(준법) 창의력	무궁화 꽃이 피었습니다(응용)	
	4주	유연성, 박자감	강강술래(손치기 발치기)	
12	1주	창의력 탐구력	마술 실뜨기/짜공과 실뜨기	실뜨기 실
	2주		칠교로 동화만들기	칠교
	3주	소근육 대근육	달고나 놀이	달고나 가위
	4주	협응력	뒤집어라 훌쩍 넘어간다.	딱지
1	1주	순발력, 몸의 균형 조절.	썩!썩!썩! (죽방울 놀이)	솔방울 실 PT병
	2주	조정력 순발력	빙그르르(팽이 놀이)	팽이
	3주	수리력	너도 나도 윷 놀이	윷 윷판 말
	4주	협동 배려	알까기	알판, 알
2	1주	사고력 통찰력	고누놀이(줄고누)	고누판 말
	2주	나눔	도웁시다.	카드
	3주	몸의 균형 놀이	비석치기(비행기 떡장수 장군...)	비석
	4주	협동	전래놀이 모음전	
※ 놀이는 상황에 따라 변경 될 수 있습니다.				

## [ 그림책 ] 연간계획서

프로그램명	그림책	지도강사	백수영
대 상	1~ 2학년	지도기간	2025.3.4.~2026.2.28
지도목표	책읽기와 다양한 독후 활동을 통해 사고력과 창의적 문제 해결 능력을 키우고,바람직한 독서 습관을 형성하여 독서의 즐거움을 경험하도록 한다.		

월	주	차 시	주제	학습내용	비고
3	1	1	오리엔테이션	인사 나누기	
		2	책이란	장르별 도서 소개	
	2	3	다양성	『넌 토끼가 아니야』	색종이
		4	NIE	NIE	신문
	3	5	다양성	『무리』	활동지
		6	교재	교재	교재
	4	7	자존감	『살색은 다 달라요』	OHP필름, 색연필, 매직
		8	NIE	NIE	신문
4	1	1	자존감	『분홍 소녀 파랑 소년』	도화지, 색연필
		2	교재	교재	교재
	2	3	배려	『별집이 너무 좁아』	편지지
		4	NIE	NIE	신문
	3	5	봄	『봄』	도화지, 크레파스
		6	교재	교재	교재
	4	7	봄	『채소이발소』	활동지
		8	NIE	NIE	신문
	5	9	가족	『아빠의 마음 날씨』	활동지, 풀

5	1	1	교재	교재	교재
	2	2	대체공휴일	대체공휴일	
		3	NIE	NIE	신문
	3	4	가족	『돼지책』	감정카드, 카드종이
		5	교재	교재	교재
	4	6	건강	『농부할아버지와 아기 채소들』	활동지
		7	NIE	NIE	신문
	5	8	자연	『내일의 동물원』	
		9	교재	교재	교재

6	1	1	자연	『북극곰에게 냉장고를 보내야겠어』	
		2	교재	교재	교재
	2	3	환경보호	『상자 세상』	이면지, 싸인펜
		4	NIE	NIE	신문
	3	5	환경보호	『소원』	학습지
		6	교재	교재	교재
	4	7	환경보호	『소원』	색도화지, 색연필, 마카
		8	NIE	NIE	신문
7	1	1	환경보호	『아주 이상한 물고기』	도화지, 색연필
		2	교재	교재	교재
	2	3	환경보호	『작지만, 위험한 빨대』	색종이, 싸인펜
		4	NIE	NIE	신문
	3	5	환경보호	『캔, 우리 다시 만나자』	포스트잇
		6	교재	교재	교재
	4	7	생태	『너는 어떤 씨앗이니?』	빙고판, 도화지, 색연필
		8	NIE	NIE	신문
	5	9	생태	『너는 어떤 씨앗이니?』	탁구공, 목공풀
		10	교재	교재	교재



8	1	1	계절	『몽글몽글 편의점』	학습지
		2	NIE	NIE	신문
	2	3	계절	『열두 달 나무 아이』	
		4	교재	교재	교재
	3	5	자아정체성	『나는요,』	활동지
		6	NIE	NIE	신문
	4	7	자기조절	『네 기분은 어떤 색깔이니?』	활동지, 색연필
		8	교재	교재	교재

9	1	1	자기조절	『마음아 안녕』	책놀이책
		2	교재	교재	교재
	2	3	자기조절	『감정 호텔』	책놀이책
		4	NIE	NIE	신문
	3	5	자존감	『나는 빵점!』	학습지
		6	교재	교재	교재
	4	7	자존감	『나는 빵점!』	
		8	NIE	NIE	신문
	5	9	자기조절	『걱정 상자』	색종이, 상자
10	1	1	교재	교재	교재
	2	2	추석	추석	
		3	대체공휴일	대체공휴일	
	3	4	배려	『울지 마, 동물들아!』	카드
		5	교재	교재	교재
	4	6	배려	『강아지똥』	학습지
		7	NIE	NIE	신문
	5	8	배려	『강아지똥』	색연필
		9	교재	교재	교재

11	1	1	소통	『싫다고 말하자!』	
		2	교재	교재	교재
	2	3	소통	『빌려준다고 했는데...』	사과나무
		4	NIE	NIE	신문
	3	5	소통	『나쁜 말 먹는 괴물』	학습지
		6	교재	교재	교재
	4	7	소통	『핑!』	도화지, 싸인펜
		8	NIE	NIE	신문

12	1	1	우정	『내가 보여?』	OHP필름, 유성매직,
		2	교재	교재	교재
	2	3	우정	『궁디팡팡』	
		4	NIE	NIE	신문
	3	5	우정	『친구의 전설』	
		6	교재	교재	교재
	4	7	표현	『오늘 더 다정해져요』	편지지
		8	크리스마스	크리스마스	
	5	9	교재	교재	교재
1	1	1	신정	신정	
	2	2	자아실현	『나만의 박물관』	학습지
		3	NIE	NIE	신문
	3	4	자아실현	『내가 나를 골랐어!』	활동지
		5	교재	교재	교재
	4	6	자아실현	『난 커서 어른이 되면 말이야』	활동지
		7	NIE	NIE	신문
	5	8	자아실현	『꿈꾼다는 건 뭘까?』	클레이
		9	교재	교재	교재

2	1	1	자아실현	『봉봉이의 아주 특별한 모자』	색도화지
		2	교재	교재	교재
	2	3	자아실현	『슈퍼거북』	학습지
		4	NIE	NIE	신문
	3	5	설날	설날	
		6	교재	교재	교재
	4	7	기대	『완두』	엽서
		8	수료식	수료식	수료증

# [그림책] 연간계획서

프로그램명	그림책	지도강사	공영신
대상	1~2학년	지도기간	2025.3.4.~2026.2.28
지도 목표	그림책으로 책놀이와 독서논술을 통해 사고력과 창의적 표현력을 향상		

연간지도계획				
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1	자기소개 친구이름 알기	*도서:김수한무 "자기소개 및 규칙 정하기 -선생님은요!!!~ -날말중 자신의 이름 찾아보기 - 나는요 ~~(나를 소개합니다.)	
	2	친구 얼굴 익히기	- 친구들 이름으로 날말 만들기 - 날말로 문장 만들기 - 친구 이름 맞추기 활동	
	3	친구와 관계 맺기	*도서: 거울 속에 누구요? -거울 속 친구 따라하기 *도서: 코끼리 미용실- 나는 헤어디자이너	
	4	클레이, 종이접기	*도서: 초코공과 젤리공-클레이로 공 만들기 *도서: 걱정상자- 나의 걱정 종이 접어 날리기	
4	1	감정알기	*도서: 소피아의 화를 푸는 방법- 나만의 화 풀기 -감정카드로 여러 감정을 표현해 보기	
	2	환경	*도서: 고래들의 산책 - 환경오염과 기후변화 - 종이컵 청소도구 만들어 휴지 줍기	
	3	규칙, 협동	*도서: 내일 또 싸우자- 풀싸움, 팽이 놀이 - 다양한 협동 활동	
	4	자음,모음 익히기	*도서: ㄱㄴㄷ뽀뽀- 음식으로 자음 익히기 - 자음, 모음 익히기, 날말 놀이 활동	
	5	꾸미기	*도서: 사계절 -사계절 꾸미기 *도서: 도깨비를 빨아버린 우리엄마-옷,양말꾸미기	
5	1	나의 꿈	*도서: 꾸다드디어 알을 낳다 -나의 꿈 표현하기 - 계란판, 탁구공 놀이활동	
	2	색, 기억력	*도서: 프레드릭 - 색의 소중함, 나도 시인~ *도서: 깜빡깜빡 도깨비- 기억력 게임	
	3	징검다리	*도서: 개울개울 징검다리- 징검다리 활동 *도서: 색깔을 훔치는 마녀- 활동지	
	4	날말 알기	*도서: 날말 공장나라 -날말로 문장 만들기 - 문장 만들기 활동	

11	1	협동	*도서: 재주 많은 다섯 친구 - 친구의 소중함, 다양한 협동 놀이 활동	
	2	미덕	*도서: 검피아저씨의 뱃놀이 - 동물친구들 기차여행 *도서: 돼지왕 - 왕의 미덕과 덕행	
	3	종이활동	*도서: 두루마리 화장지 - 휴지 놀이 활동 - 종이 활동	
	4	어휘력	*도서: 끝말잇기- 초성 게임, 끝말 놀이 - 어휘, 문해력 활동	
12	1	나와 가족	*도서: 나의 방구석 - 나의 방 꾸미기 *도서: 나 - 나와 가족	
	2	새해 다짐	*도서: 마음먹기 - 새해 마음 먹기 - 새해 계획 세우기 (나의 다짐)	
	3	크리스마스	*도서: 크리스마스 기적 - 선물 접기 - 크리스마스 카드 만들기	
	4	어휘력	*도서: 늑대가 뭐래? - 글씨 쓰고 맞추기 - 어휘, 문해력 활동	
1월	1	가정	*도서: 돼지책 - 집안일 실천하기 *도서: 아 진짜 - 긍정적인 감정 표현법	
	2	설날	*도서: 설날 한상 - 설날 음식과 전통 놀이 알아보기	
	3	우리 몸	*도서: 너희가 똥을 알아 - 활동지 *도서: 배가 꾸르르 - 몸 소화기관 알아보기	
	4	어휘력	* 도서- 낱말 먹는 고래 - 어휘, 문해력 활동	
2월	1	자연	*도서: 해파리 버스 - 바다 표현하기 *도서: 개구리가 알을 낳았어 - 개구리의 성장 과정	
	2	농부달력	*도서: 농부 달력 - 24절기 알아보기	
	3	사랑, 꿈	*도서: 똑똑해지는 약- 사랑의 약 *도서: 커졌다 - 나의 꿈~	
	4	속담	- 속담카드 (속담 알아보기) - 수업 소감 발표 및 글쓰기	

- 상황에 따라 수업 내용이 변경될 수 있습니다.

월	주	주 제	학 습 내 용	비고
6	1	역할놀이, 소망	*도서: 꽃을 선물할게 - 역할놀이 거미줄, 거미 만들기 *도서: 으라차차 큰일꾼- 내가 이루고 싶은 일들	
	2	풍선	*도서: 기억의 풍선 - 풍선 활동	
	3	꾸미기	*도서: 감기걸린 물고기 - 아귀 접어 꾸미기 *도서: 종이 한 장 - 종이 활동	
	4	초성문제	*도서: 내마음 ㅅ ㅅ ㅇ- 초성문제 만들기 - 초성 낱말 맞추기	
7	1	영웅	*도서: 영웅을 찾습니다- 소중한 영웅들 찾기 - 컵 놀이활동	
	2	여름과일	*도서: 수박맨 -여름 과일 알아보기 - 무슨 과일 좋아하니? 활동	
	3	만들기, 전통놀이	*도서: 공꾸는 뽕권 - 뽕권 만들기 *도서: 무궁화 꽃이 피었습니다.-전통놀이 알아보기	
	4	어휘력	*도서: 끝말잇기 - 어휘, 문해력 활동	

8	1	여름간식	*도서: 아이스크림 걸음- 12카드 활동 *도서: 팔빙수의 전설 - 팔빙수 만들어 표현하기	
	2	우산, 사물	*도서: 아, 비 온다- 우산 활동 *도서: 아씨방 일곱동무 - 7가지 사물 중요성	
	3	협동, 기부	*도서: 수박장수 - 수박장수 활동 *도서: 뭔가 특별한 아저씨 -기부 실천 약속증	
	4	어휘력	*도서: 낱말 공장 - 어휘, 문해력 활동	
9	1	추석	*도서:추석- 추석에 대해 알아보기 - 강강술래 놀이	
	2	감정	*도서: 소피가 화나면 정말 화나면 -신문지로 감정 표현하기	
	3	자연	*도서:모모모- 모심기 놀이 *도서: 열두 달 나무 아이 - 나의 생일 나무	
	4	어휘력	*도서: 근데 그 애기 들었어 -이구동성 - 어휘, 문해력 활동	
10	1	학교, 운동회	*도서: 학교 가는 길 - 여러 장소 표현 *도서:노을수프- 가을 운동회	
	2	음식 문화	*도서: 보이니? - 다른 나라 음식 문화 알아보기 *도서: 오싹 오싹 편의점-약속에 대한 의견 나누기	
	3	전래동화	*도서: 열두 띠 이야기 - 열두 띠 알아보기 *도서: 팔죽할머니와 호랑이 - 전통요리 알아보기	
	4	어휘력	*도서: 훨훨간다 - 의성어, 의태어 -어휘, 문해력 활동	

## [그림책] 연간계획서

프로그램명	그림책	지도강사	윤미선
대상	1~2학년	지도기간	2025.3.4.~2026.2.28
지도 목표	그림책을 통해 독서의 즐거움을 알고 종합적이고 창의적인 학습 경험을 쌓을 수 있다.		

연간지도계획					
월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	비고
3	1	1	자기표현	자신에 대해 생각하고, 자신을 소개하는 글을 쓴다.	
		2			
	2	1	자기 수용	내 삶의 이야기 쓰기	
		2			
	3	1	자존감	누구에게나 빛나는 한 가지는 있다	
		2			
	4	1	정체성 탐구	은유와 상징으로 자기표현 하기	
		2			
4	1	1	의사소통	너와 나 사이에 놓는 소통의 다리	
		2			
	2	1	협동	협동으로 쌓아올리는 우리들의 세상	
		2			
	3	1	언어생활	타인에게 상처 주지 않는 말	
		2			
	4	1	갈등해결	갈등을 현명하게 해결하는 방법	
		2			



월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	비고
5	1	1	부모님 연구	우리가 몰랐던 부모님	
		2			
	2	1	가족의 의미	함께 만들어 가요. 우리집	
		2			
	3	1	가계도 호칭	생각보다 넓은 가족의 범위	
		2			
	4	1	가족의 의미	세상에는 다양한 형태의 가족이 있어요	
		2			
6	1	1	이웃 인식	이웃과 더불어 살아가는 법	
		2			
	2	1	우리동네	우리 동네, 눈을 크게 뜨고 둘러봐요	
		2			
	3	1	우리 지역	나는야 우리 지역 전문가	
		2			
	4	1	우리 나라 상징	자랑스러운 대한민국을 소개합니다	
		2			

월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	비고
7	1	1	신체활동	그림책, 눈으로만 읽지 말고 몸으로 읽자	
		2			
	2	1	상상변형	소품과 몸을 활용해 뭐든 될 수 있는 연극	
		2			
	3	1	감정표현	연극으로 만나는 다양한 마음	
		2			
	4	1	연극공연	그림책 한권으로 대본없이 연극하기	
		2			
8	1	1	학교폭력	학교 폭력 이전 멈춰	
		2			
	2	1	아동학대	아동학대는 먼 곳에 있지 않다	
		2			
	3	1	재난	재난에 대처하는 우리의 자세	
		2			
	4	1	사이버 의존	사이버 과잉, 의존, 어디부터 잘못된 걸까?	
		2			

월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	비고
9	1	1	생태감수성	자연에 다가가며 생태 감수성을 길러요	
		2			
	2	1	공존	지구를 위한 공존은 '인간 중심'에서 벗어나는 것부터	
		2			
	3	1	기후변화	이제는 기후변화를 제대로 알고 해결해나가야 할 때	
		2			
	4	1	생태시민	지구를 위해 내 삶을 바꿔나가는 '생태 시민' 되기	
		2			
10	1	1	읽기쓰기	모든 공부의 기초, 바르고 정확하게 읽고 쓰기	
		2			
	2	1	말놀이	문해력을 쑥쑥 키워주는 말놀이	
		2			
	3	1	일기, 생활문 쓰기	일기와 생활 문, 평범한	
		2			
	4	1	독서 감상문 쓰기	탁월한 읽기×쓰기 종합 활동, 독서 감상문	
		2			

월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	비고
11	1	1	난민	난민, 내가 살던 곳을 떠나야 한다면?	
		2			
	2	1	민주주의	민주주의와 시민, 세상을 바꿔나가는 힘은 나에게서부터	
		2			
	3	1	아동노동	아동 노동 착취, 내가 알뜰해질 수 있었던 이유	
		2			
	4	1	세계여행	세계여행, 달라도 너무 달라! 어디부터 가볼까?	
		2			
12	1	1	일상속 예술	'예술가 안경' 으로 일상을 낯설게 바라보는 방법	
		2			
	2	1	음악활동	음악 이론과 일상의 조화로운 이중주	
		2			
	3	1	미술활동	아름다움을 새롭게 정의하는 미술	
		2			
	4	1	사회참여 미술	사회참여 미술로 세상을 바꿔 봐요	
		2			

월	주	차시	학습주제	지 도 내 용	비고
1	1	1	직업의 의미	우리가 직업을 가져야 하는 이유	
		2			
	2	1	직업의 세계	급변하는 직업의 세계 이해하기	
		2			
	3	1	진로 탐색	구체적이고 실제적인 진로 탐색	
		2			
	4	1	진로 설계	내 인생의 꿈을 담아 진로 설계하기	
		2			
2	1	1	지적 장애 • 통합	지적 장애, 구체적인 삶과 통합을 위하여	
		2			
	2	1	자폐성 장애 • 갈등	자폐성 장애, 우리는 모두가 '같은 사람'	
		2			
	3	1	시청각 장애 • 소통	시청각 장애, 세상과 소통하는 다양한 방법	
		2			
	4	1	지체 장애 • 차별	지체 장애, 차별 없는 세상 만들기	
		2			

# [놀이체육] 연간계획서

프로그램명		놀이체육	지도강사	박성훈
대상		1~2학년	지도기간	2025.3.4.~2026.2.28.
지도목표		◦ 협력수업, 개인과제, 조별과제, 개인피드백, 집단피드백 ◦ 활동에 필요한 규칙을 알고 활동에 열심히 참여하였는가? ◦ 단체활동을 통해 사회성, 협동심, 단결심이 길러졌는가? ◦ 활동하면서 친구를 배려하고 이해하려고 노력하였는가?		
연간지도계획				
월	주	주 제	내 용	비고 (준비물)
3	1	기본체육놀이 (달리기, 유연성)	오리엔테이션 성장체조(준비운동·정리운동) 가위바위보 금은동 달리기 가위바위보 왕금은동 달리기 앞으로 넓히기 체육놀이 옆으로 넓히기 체육놀이 준비·정리운동 놀이	처음에는 가볍게, 점차적으로 무겁게, 서서히 가볍게 (물통, 수건)
	2	기본체육놀이 (달리기, 유연성)	짝체조 앞으로 넓히기 체육놀이 옆으로 넓히기 체육놀이 앞으로, 옆으로 넓히기를 활용한 징검다리넓히기 성장체조(준비운동·정리운동)	
	3	기본체육놀이 (달리기, 유연성)	가로달리기(숫자) 세로달리기(음식) 빙고마라톤달리기 유연성체육놀이 성장체조(준비운동·정리운동)	
	4	기본체육놀이	성장체조(준비운동·정리운동) 스카프 낙하산 체육놀이 스카프 뭉친 후 받기 머리위 던진 후 박수치기 스카프 던지고 신체부위잡기 (머리, 손등, 어깨) 후프 미션(빈백, 셔플콕, 미사일)	

월	주	주 제	내 용	비고 (준비물)
4	1	기본체육놀이 (개인줄넘기)	앞으로넘기 뒤로넘기 한발, 양발뛰기 도망가! 잡아라!(줄래놀이) 성장체조(준비운동·정리운동)	
	2	기본체육놀이 (편스틱, 유연성)	성장체조(준비운동·정리운동) 편스틱 균형잡기(토너먼트) 편스틱 이동해보기 편스틱 던져서 받기 편스틱 다리사이 큰 돌아오기	
	3	중급체육놀이 (편스틱, 달리기)	성장체조(준비운동·정리운동) 의자왕달리기 편스틱 친구랑 배려던지기 편스틱 고리 지그재그 드리블 편스틱 낚시 편스틱 다리사이 큰 돌아오기	
	4	기본체육놀이 (복신주사위, 달리기)	성장체조(준비운동·정리운동) 4명의 왕 가위바위보 달리기 복신주사위 던지고 받기 복신주사위 손채기, 발채기차기 복신주사위 저글링(2개, 3개) 점보컵 복신주사위 놀기(1-4단계)	
5	1	중급체육놀이 (암호 숫자 풀기)	1~3까지 암호 숫자 풀기 1~5까지 암호 숫자 풀기 1~7까지 암호 숫자 풀기 1~10까지 암호 숫자 풀기 성장체조(준비운동·정리운동)	처음에는 가볍게, 점차적으로 무겁게, 서서히 가볍게 (물통, 수건)
	2	중급체육놀이 (암호 숫자 풀기, 후프골프)	성장체조(준비운동·정리운동) 1~7까지 암호 숫자 풀기 1~10까지 암호 숫자 풀기 후프 골프(빈백) 후프 골프(서플록)	
	3	중급체육놀이 (후프골프)	후프 골프(빈백) 후프 골프(축구공) 후프 골프(배구공) 후프 골프(농구공) 후프 골프(빈백, 축구공, 배구공, 농구공) 성장체조(준비운동·정리운동)	
	4	중급체육놀이 (볼링)	1:1 점시곤 볼링 상자볼링 배구공볼링 비치발리볼 볼링 작은공 볼링 성장체조(준비운동·정리운동)	
6	1	중급체육놀이 (플라잉디스크)	포핸드그립 파워그립 포핸드던지기 백핸드던지기 표적을 향해 백핸드던지기 1:1 플라잉 디스크 던지고 잡기 1:1:1 플라잉 디스크 던지고 잡기 성장체조(준비운동·정리운동)	
	2	중급체육놀이 (점보컵플라잉디스크)	1개의 표적을 향해 던지기 3개 업스택 이후 던지기 6개 업스택 이후 던지기 10개 업스택 이후 던지기 성장체조(준비운동·정리운동)	
	3	중급체육놀이 (올라후프, 조끼 플라잉 빙고)	333플라잉빙고 4444플라잉빙고 333조끼빙고 4444조끼빙고 성장체조(준비운동·정리운동)	
	4	기본체육놀이	월드컵 가위 바위 보 의자왕 가위 바위 보 가위 바위 보 더하기 가위 바위 보 빼기 성장체조(준비운동·정리운동)	



월	주	주 제	내 용	비고 (준비물)
7	1	기본체육놀이 (미니후프)	성장체조(준비운동·정리운동) -후프 손목돌리기, 손목돌리기 위아래, 손목돌려 오른손 왼손, 되돌리기, 돌리고 잡기, 몸넘기(머리어깨허리무릎) -후프릴레이, 한발달리기, 두발달리기, 모듬발 발런발 달리기, 몸 통과 달리기 -후프를 활용한 고리던지기 게임	처음에는 가볍게, 정차적으로 무겁게, 서서히 가볍게 (윷통, 수건)
	2	기본체육놀이 (숨털공)	성장체조(준비운동·정리운동) 숨털공 두손 위로던지고 받기 숨털공 한손 위로던지기 숨털공 박수치고, 땅짚고 받기 숨털공 농구게임 (점시큰활용, 컵, 점보컬:한사람씩10개던지기) 숨털공 멀리던지기 미니후프 숨털공 낚시, 숨겨진 숨털공 찾기, 숨털공표적던지기 숨털공 방치우기(놀이형피구)	
	3	기본체육놀이 (스포츠스타킹)	스피드컵 컵엘리베이터, 컵나누기합치기 컵슈팅 5개(앞뒤로) 컵슈팅 6개(앞뒤로) 컵 표현활동 미션1~미션5까지 따라하기	
	4	중급체육놀이 (미니게이트볼)	성장체조(준비운동·정리운동) 콘세워놓고 달리기 콘세워놓고 주사위달리기 허들성장달리기 허들 모듬발 성장점프 미니게이트볼 1:1 미니게이트볼 가로한줄 통과하기 미니게이트볼 1단계-5단계 미니게이트볼 1개-5개	
8	1	중급체육놀이 (뉴스포츠:토스볼)	토스볼 굴리기 토스볼 바운드 던지기 토스볼 뿌려 던지기 토스볼 규칙 살펴 보기 성장체조(준비운동·정리운동)	
	2	중급체육놀이 (뉴스포츠:토스볼)	원형타겟 토스볼(굴리기,바운드,던지기) 원형타겟 토스볼 15점 만들기 성장체조(준비운동·정리운동)	
	3	중급체육놀이 (미션 공 밀어넣기)	성장체조(준비운동·정리운동) 풍선 손바닥으로 위로 뺏기기 풍선 머리, 어깨, 배, 발로 뺏기기 표적맞추기(1-9) 공 플라잉디스크	
	4	중급체육놀이 (미션 공 밀어넣기)	성장체조(준비운동·정리운동) 피라미드 가위바위보 게임 토스볼 표적에 넣기 표적맞추기(1-9) 토스볼 미션볼링 토스볼 컵볼링	

월	주	주 제	내 용	비고 (준비물)
9	1	기본체육놀이 (탁구공)	성장체조(준비운동·정리운동), 훌라후프 떨어지는 탁구공 잡기 계란판 빙고연습(1:1) 탁구공 정보컵 넣기(1~4단계) 탁구공 계란판 넣기(1~4단계) 탁구공 계란판 삼목, 사목, 오목 경기하기(정보컵 위에 계란판)	처음에는 가볍게, 점차적으로 무겁게, 서서히 가볍게 (물통, 수건)
	2	중급체육놀이 (공, 스톤)	성장체조(준비운동·정리운동) 다양한 가위바위보 이해하고 대결해보기(손바닥 위 바위, 하이파이브, 하이텐, 발로, 은뿔, 점핑잭) 공으로 볼링하기 스톤으로 볼링하기, (1~3단계) 미니피구	
	3	상급체육놀이 (컬링)	성장체조(준비운동·정리운동) 컬링규칙 이해하기 컬링경기	
	4	중급체육놀이 (고리피구)	성장체조(준비운동·정리운동) 금은동가위바위보 고리던지기, 고리피구	
10	1	중급체육놀이 (볼로볼, 달리기)	성장체조(준비운동·정리운동) 1~3단계 가위바위보, 칭찬팔찌 획득하기 몸으로 하는 운동기구 점핑잭 10회 스쿼트 5회, 점핑잭 3회 원마커를 활용해 달리기 원마커를 활용해 한발뛰기 원마커와 모동발뛰기와 점핑잭 볼로볼 잡기와 던지는 방법 이해하기	
	2	중급체육놀이 (스피드스택스, 계란판)	성장체조(준비운동·정리운동) 스피드스택스 3-3-3 스피드스택스 기록측정 계란판 빙고 미니피구	
	3	중급체육놀이 (스피드스택스, 계란판)	성장체조(준비운동·정리운동) 스피드스택스 3-6-3 스피드스택스 기록측정 계란판 빙고 계란판 삼목 계란판 오목	
	4	중급체육놀이 (토스볼)	성장체조(준비운동·정리운동) 원형표적 토스볼 1. 개인경기, 모동경기	
11	1	기본체육놀이 (가위바위보게임)	성장체조(준비운동·정리운동) 칭찬팔찌 획득게임(가위바위보게임, 의자왕게임), 미니피구	
	2	상급체육놀이 (개인줄넘기, 단체줄넘기)	성장체조(준비운동·정리운동) 훌라후프, 개인줄넘기, 단체줄넘기 dot지불	
	3	상급체육놀이 (피구 변형경기)	피구 변형게임 규칙 설명 (굴리거나, 바운드해서 맞아야 아웃) 땅볼 피구 성장체조(준비운동·정리운동)	
	4	상급체육놀이 (피구 변형경기)	땅볼피구, 공주, 왕자 피구 수호천사 피구, 장체조(준비운동·정리운동)	

월	주	주 제	내 용	비고 (준비물)
12	1	상급체육놀이 (피구)	학교체육 피구 규칙 설명 학교체육 피구경기 성장체조(준비운동·정리운동)	비고 (준비물) 처음에는 가볍게, 점차적으로 무겁게, 서서히 가볍게 (물통, 수건)
	2	상급체육놀이 (빅민턴, 패드민턴)	풍선을 활용 손바닥 위로 치기 풍선을 활용 손등 위로치기 풍선을 활용 손바닥, 손등 연속 위로치기 1:1 풍선 치기 성장체조(준비운동·정리운동)	
	3	상급체육놀이 (빅민턴, 패드민턴)	풍선을 활용 패드민턴 손바닥 위로치기 풍선을 활용 패드민턴 손등 위로치기 풍선을 활용 손바닥, 손등 패드민턴 연속 위로치기 1:1 패드민턴 풍선 치기 성장체조(준비운동·정리운동)	
	4	상급체육놀이 (빅민턴, 패드민턴)	풍선을 활용 빅민턴 손바닥 위로치기 풍선을 활용 빅민턴 손등 위로치기 풍선을 활용 손바닥, 손등 빅민턴 연속 위로치기 1:1 빅민턴 풍선 치기 성장체조(준비운동·정리운동)	
1	1	상급체육놀이 (농구:드리블 종합 릴레이)	공을 들고 반환점 돌아오기 공을 바운드하면서 반환점 돌아오기 출발선 미션(한다리공돌리기, 두다리모아공돌리기, 8자돌리기, 허리돌리기, 목돌리기) 성장체조(준비운동·정리운동)	
	2	기본체육놀이 (팔찌 획득)	성장체조(준비운동·정리운동) 가위바위보 팔찌 획득하기 왕 가위바위보 팔찌 획득하기 미니피구	
	3	기본체육놀이 (팔찌 획득)	성장체조(준비운동·정리운동) 칭찬팔찌 획득하기 게임 가위바위포 팔찌 획득하기 기차놀이 민지피구	
	4	기본체육놀이 (비석치기, 달리기)	바톤 이어달리기 비석치기 (1-10단계) 성장체조(준비운동·정리운동)	
2	1	기본체육놀이 (투호, 비석치기, 달리기)	가로세로 복합 달리기 투호 던지기 비석치기 (1-10단계) 성장체조(준비운동·정리운동)	
	2	상급체육놀이 (피구)	피구 던지고 받기 연습 피구 경기 성장체조(준비운동·정리운동)	
	3	상급체육놀이 (긴줄넘기)	미션임파서블(긴줄피하기) 긴줄 릴레이 달리기 8자 오는줄로 지나가기 8자 오는줄로 넘기 성장체조(준비운동·정리운동)	
	4	상급체육놀이 (보체게임)	표적에 공을 던지기 표적에 공을 굴리기 표적에 공을 바운드하기 보체경기하기 성장체조(준비운동·정리운동)	

## [놀이체육] 연간계획서

프로그램명		놀이체육	지도강사	서경석
대 상		1~2학년	지도기간	2025.3.4.~2026.2.28.
지 도 목 표		학생들의 안전 및 건강한 소통 통합놀이 지향		
월	주	주 제	학 습 내 용	비고
3	1	인사 - 뉴스포츠	컵 스피드게임	
	2	원형스포츠	원형판 스피드	
	3	플라잉 디스크 1	플라잉디스크 - 던지고 잡기	
	4	플라잉디스크 2	플라잉디스크 - 게임 (플라잉 공 등)	
4	1	피구 놀이	피구 - 기본 피구	
	2	변형 피구	피구 - (왕 피구, Time 피구 등)	
	3	티볼	티볼 - 치기, 잡기, 달리기, 종합	
	4	티볼	티볼 - 게임	
5	1	단체줄넘기	줄넘기놀이 뛰기	
	2	줄다리기	줄다리기	
	3	미니운동회	미니게임	
	4	공 주머니놀이	높이 던져서 주고받기	
	5	배드민턴	배드민턴놀이	

※운영 시간 및 장소에 따라 프로그램 교육 진행 상황에  
달라 질수 있습니다.

월	주	주 제	학 습 내 용	비고
6	1	배드민턴	배드민턴놀이	
	2	농구	농구 골넣기 놀이	
	3	미니컵	미니컵 쌓기 놀이	
	4	볼링	볼링놀이	
	5	낙하산 응용하기	•낙하산활동하기(풍선, 짐볼)	
7	1	줄다리기	•타이어 줄다리기	
	2	종합놀이	•아이소파를 이용 통해 게임	
	3	2인3각	•장애물 달리기(2인3각)	
	4	단체게임	•레크게임단체게임(줄다리기)	
	5	풍선배구	•풍선 놀이	
8	1	패드민턴	놀이게임식으로 하기	
	2	색천놀이	•색 천 당기기, 뛰기	
	3	볼링	볼링 놀이 및 핀놀이	
	4	민속놀이	다양한 민속놀이	
	5	출라후프	출라후프 점프 놀이	
9	1	탱탱볼	탱탱볼 튕겨서 공넣기 놀이	
	2	고깔 뒤집기	고깔놀이 공받기	
	3	아이소파	아이소파 점프하기	
	4	낙하산	•낙하산활동하기(풍선, 짐볼)	
	5	풍선놀이	•풍선 배드민턴 활동하기	

※운영 시간 및 장소에 따라 프로그램 교육 진행 상황에  
달라 질수 있습니다.

월	주	주 제	학 습 내 용	비고
10	1	고깔 뒤집기	고깔놀이 공받기	
	2	아이소파	아이소파 점프하기	
	3	낙하산	•낙하산활동하기(풍선, 짐볼)	
	4	풍선놀이	•풍선 배드민턴 활동하기	
	5	종합스포츠	종합스포츠	
11	1	다트 놀이	다트 점수 내기	
	2	림보	림보놀이	
	3	슈퍼보드	날아라 슈퍼보드 놀이	
	4	파라슈트	파라슈트 두더지 게임	
	5	축구	2팀으로 나누어 승부차기 및 추국	
12	1	풋 살	풋살 게임 및 지도	
	2	발 피구	발피구 스포츠	
	3	스카프 잡기	스카프 놀이 (꼬리잡기)	
	4	비석놀이	쌓기,도미노놀이	
	5	핸들카파 놀이	당기기,통과하기	
1	1	민속놀이	제기,투호 기타놀이	
	2	피구 놀이	피구게임	
	3	풍선아트 놀이	풍선놀이 및 나눠주기	
	4	티볼	티볼 게임 지도	
	5	이어달리기	달리기 게임	
2	1	개인줄넘기	줄넘기 시합	
	2	뉴스포츠 통합1	뉴스포츠 통합놀이1	
	3	뉴스포츠 통합2	뉴스포츠 통합놀이2	

※운영 시간 및 장소에 따라 프로그램 교육 진행 상황에  
달라 질수 있습니다.

# [놀이체육]연간계획서

프로그램명	놀이체육	지도강사	김은아
대상	1~2학년	지도기간	2025.3.4.~2026.2.28
지도 목표	*안전하고 재미있게, 규칙을 지키며 몸도 튼튼! 마음도 튼튼!		

연간지도계획				
월	차시	주제	학습내용	비고
3월	1주	O.T	만나서 반가워!!안전교육과 규칙 만들기	
	2주	친구와 함께	친구와 손잡고 반환점 돌아오기 (순발력)	콘
	3주	너구리와 다랑쥐	너구리(술래)를 피해 도망다니는 활동	스틱, 원마커
	4주	크로스 홈	0~4까지의 숫자판을 순서대로 밟는 경기	원마커
4월	1주	색판 런	투팀을 나눠 색판을 뒤집고 돌아오는 활동	색판
	2주	아이스크림 나르기	집중력을 발휘해 전달하는 활동	콘2, 공2
	3주	한마음 달리기	짝과 함께 훌라우프 통과 후 공을 잡고 달리기	훌라우프, 공
	4주	인기 활동	앞 차시 중 인기 활동 다시 해보기	
5월	1주	스피드전	술래가 활동을 지정하고 시작하는 랜덤 활동	편스틱
	2주	달팽이	라인을 따라 이기면 전진, 지면 다시 시작	콘,라인테이프
	3주	풍선 나르기	풍선 튕기며 반환점 돌아오기	풍선, 콘
	4주	인기 활동	앞 차시 중 인기 활동 다시 해보기	
6월	1주	왕관을 지켜라	머리에 접시콘을 올리고 술래를 피해 도망다니기	접시콘
	2주	순발력 활동	머리~ 어깨~ 무릎~ 발~ 팀조끼 잡기	팀조끼
	3주	릴레이 액션	색판 뒤집고, 공 10번 튕기고 달려오기	색판

	4주	인기 활동	앞 차시 중 인기 활동 다시 해보기	
7월	1주	주사위 달리기	던져서 나온 숫자 달려오기	주사위공
	2주	원마커 풍당풍당	선생님이 부르는 숫자를 뛰어넘는 활동	원마커
	3주	풍선 제기차기	풍선으로 제기 차기 (기록갱신)	풍선
	4주	인기 활동	앞 차시 중 인기 활동 다시 해보기	
8월	1주	릴레이 액션	1. 달리기 2. 줄넘기 10개(릴레이) 3. 색판뒤집기	색판
	2주	원마커 데칼코마니	거울모드로 원마커 위에서 똑같은 손과 발 옮기기	원마커
	3주	정보스택스	높게 쌓기. 많이 획득하기	정보스택스
	4주	인기 활동	앞 차시 중 인기 활동 다시 해보기	
9월	1주	순발력 활동	가운데 있는 물통 빨리 잡기	큰
	2주	줄넘기	친구와 함께 2인 줄넘기	줄넘기
	3주	얼음맹 피구	얼음맹과 피구를 접목한 활동	피구공
	4주	인기 활동	앞 차시 중 인기 활동 다시 해보기	
10월	1주	꼬리 잡기	개인전, 두명, 세명, 팀전, 부활전 꼬리 뺏기 활동	꼬리
	2주	몸으로 말해요	몸과 소리로 표현해서 창의력 기르기	
	3주	스피드 전	술래잡기(모두 정해진 시간동안 술래해보기)	편스틱
	4주	인기 활동	앞 차시 중 인기 활동 다시 해보기	
11월	1주	토끼와 개	정해진 구역으로 이동하면서 터치하기	편스틱
	2주	원마커	콩주머니를 던져 원마커 땅 따먹기	원마커
	3주	안전공 농구	안전공으로 하는 3분 4명 미니 농구(바구니에)	안전농구공
	4주	인기 활동	앞 차시 중 인기 활동 다시 해보기	
12월	1주	스피드 전	알까기 술래잡기	편스틱
	2주	협동 활동	보자기를 이용해 팀원과 함께 제기 뒤흔기기	보자기
	3주	안전공 축구	안전공으로 하는 3분 4명 미니축구	안전축구공
	4주	인기 활동	앞 차시 중 인기 활동 다시 해보기	

※ 상기일정은 수업상황에 따라 변경될 수 있습니다.