

방과후 (난타) 프로그램 연간계획

프로그램명	난타	지도강사	김두리 (인)
대상	1,2학년	지도시수	64 시간
지도기간	2018. 3. 6. - 2019. 2. 28.(64 차시 예정,방학 제외)		
지도목표	타악을 통해 신체의 협응능력을 기르고,난타의 기본장단과 변형장단을 응용한 작품을 연주함으로써 심미적 즐거움을 경험할 수 있다.		
차시별 지도 계획			
차시	주 제	학습 내용	비고
1	타악의 유래와 주변 소리탐색	학생 주변에서 소리나는 모든 사물의 소리들을 탐색하기	북,북채,반창대
2	악기다루는법, 인사장단	악기의 각 명칭과 다루는 법,인사장단 익히기	음향장치
3	타악의 기본자세와 매너	두드려서 소리나는 모든 악기들의 타법에 대해 알아보기	칠판
4	스윙의 기초	스윙의 4가지 기초, 각 스윙이 쓰이는 요소의 차이점알기	
5	강박과 약박구분하기	강박과 약박에 쓰이는 스윙, 한손과 양손 활용 하기.	
6	스윙의 기초,팔 무브먼트	다음 센박을 치기 위해 북채가 준비하는 바운드 지점 정확히 알기	
7	좌우세/우좌세,호흡법,시선처리	리듬 표현, 몸과 시선처리를 자유롭게 편안하게 구사하기	
8	337바리에이션	학생들이 익숙한 337 박수를 활용한 타악 창작 리듬의 표현	
9	기차놀이장단	양, 손으로 강/약박을 구분하여 절대 음감을 익히기	
10	타악퍼포먼스의 이해 와 실제	기차 놀이 장단을 이용한 타악 퍼포먼스의 활용 동작 표현하기	
11	기차놀이장단의 활용	기차놀이 장단을 응용한 동작으로 표현	
12	8연음의 활용	8연음을 익히고 8연음 절대 음감을 표현해 본다.	
13	4연음의 활용	4연음을 익히고 리듬으로 표현해 본다.	
14	대한민국 8bit리듬	“대한민국”을 8bit 리듬으로 표현해 보고 각 비트의 리듬의 차이알기	
15	절대음감찾기	4연음 강/약박 조절하여 절대 음감 찾기	
16	4연음동작표현	4연음 타악 동작 표현 및 호흡법	
17	3연음의 활용	3연음의 활용과 창의가락표현	
18	3연음의 활용Ⅱ	3연음의 활용Ⅱ 익히기	
19	짝북A/B, 엇가락주고받기	A/B팀으로 나누어 짝북과 엇가락 주고 받기	
20	변형가락 익히기	8연음을 활용한 변형가락 익히기	
21	8연음활용테치기	8연음 테치기 가락과 올바른 테치기의 기본	
22	2연음을 활용한 자진모리 가락Ⅰ	2연음 익히고 자진모리 가락의 이해	
23	자진모리 가락의 활용Ⅱ	자진모리 가락의 활용과 심화	
24	사물 모듬북 난타 작품Ⅰ	1학기 익힌 가락을 이용한 사물 모듬북 난타 작품Ⅰ	
25	모듬북 난타 작품Ⅰ 심화	1학기 익힌 가락을 이용한 사물 모듬북 난타 작품Ⅰ 심화	
26	모듬북 난타 작품Ⅰ 심화	1학기 익힌 가락을 이용한 사물 모듬북 난타 작품Ⅰ 심화	
27	8연음~2연음의 활용(주고받기)	8연음, 4연음, 2연음, 6연음의 차이 리듬을 A/B로 나누어 주고받기	
28	동살풀이 가락의 이해	동살풀이 가락 소개와 가락의 특징 알기	
29	동살풀이 가락의 활용	동살풀이 가락의 이해와 활용	
30	동살풀이 가락 따라잡기	동살풀이 가락 따라잡기	
31	휘모리 가락의 이해	휘모리 가락의 소개와 가락의 특징 알기	
32	휘모리 가락의 활용	휘모리 가락의 이해와 활용	

차시별 지도 계획

차시	주 제	학습 내용	비고
33	휘모리 주고받기	휘모리 가락의 주고 받기와 따라잡기	
34	동살풀이 & 휘모리 가락의 활용	동살풀이 가락과 휘모리 가락의 작품 활용	
35	타악퍼포먼스 이해하기	타악 퍼포먼스의 동작표현 이해	
36	타악퍼포먼스의 실제	타악 퍼포먼스의 활용 및 동작의 실제	
37	타악퍼포먼스	타악 퍼포먼스의 활용 ,동작 익히기, 시선처리	
38	타악퍼포먼스	타악 퍼포먼스의 활용 시선처리, 호흡법, 동작표현	
39	타악퍼포먼스	타악 퍼포먼스의 심화	
40	굿거리 가락의 이해	굿거리 가락을 소개하고 가락의 특징 이해	
41	굿거리 가락의 활용	굿거리 가락 익히기	
42	굿거리 가락의 심화	굿거리 가락의 심화 활동	
43	굿거리 가락의 심화 엇갈려 치기	굿거리 가락의 심화 와 엇갈려 치기	
44	모듬북 난타작품Ⅱ 이해	휘모리 장단 주고 받기	
45	모듬북 난타작품Ⅱ 활용	팀 나누어 주고 받기	
46	모듬북 난타작품Ⅱ 심화	퍼포먼스 동작 하며 장단 치기	
47	모듬북 난타작품Ⅱ 심화	강약,템포 조절하며 장단치기	
48	모듬북 난타작품Ⅲ	자진모리, 굿거리 , 동살풀이, 휘모리 사물가락을 응용	
49	모듬북 난타작품Ⅲ	사물 모듬북 난타 작품 따라잡기,	
50	모듬북 난타작품Ⅲ	시선, 호흡법, 자세교정 심화	
51	모듬북 난타작품Ⅲ	퍼포먼스 동작 심화	
52	모듬북 난타작품Ⅲ	자진모리, 굿거리 , 동살풀이, 휘모리 사물가락을 응용	
53	사물 모듬북 난타 작품Ⅳ	사물 모듬북 난타 작품 따라잡기,	
54	사물 모듬북 난타 작품Ⅳ	시선, 호흡법, 자세교정 심화	
55	사물 모듬북 난타 작품Ⅳ	퍼포먼스 동작 심화	
56	사물 모듬북 난타 작품Ⅳ	시선, 호흡법, 자세교정 심화	
57	사물 모듬북 난타 작품Ⅳ	자진모리, 굿거리 , 동살풀이, 휘모리 사물가락을 응용	
58	창작 타악 퍼포먼스	사물 모듬북 난타 작품 따라잡기, 시선, 호흡법, 자세교정 심화	
59	창작 타악 퍼포먼스	각각 다른 생활 도구들이 내는 소리들 찾기	
60	창작 타악 퍼포먼스	타악 리듬 찾아보기	
61	창작 타악 퍼포먼스	창작한 타악 리듬으로 작품 구성해보기	
62	창작 타악 퍼포먼스	친구들과 의견 조율하며 완성하기	
63	생활 도구를 이용한 타악 퍼포먼스 심화	연습하여 발표하기	
64	타악의 올림, 종강	사물 모듬북 난타/ 타악 퍼포먼스 발표 및 평가	

2018년도

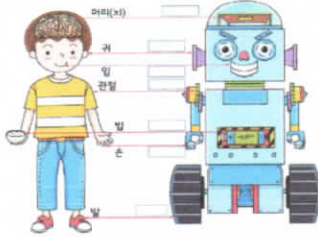
로봇과학 (로보로보)
연간 지도 계획

지도강사 : 강 희 영

익 산 오 산 남 초 등 학 교

월	주	주제	학습내용	비고
3	1	Robot Is..	<ul style="list-style-type: none"> • 로봇에 대한 정의 및 이해 • 로봇 부품의 명칭과 그 기능에 대하여 숙지 	
	2	EasyBot 조립하기	<ul style="list-style-type: none"> • 공구 종류 및 사용법 숙지 • 각 부품에 대한 조립법 이해 • 3핀케이블 연결방법 이해 • 조립시 주의사항 숙지 	
	3	HouseBot에 LED, Buzzer을 조립하기	<ul style="list-style-type: none"> • CPU 보드와 LED 보드를 사용하여 HouseBot제작하기 • CPU보드의 구성 요소와 그 역할 학습 • Portable PC의 조작법 및 RS-232C케이블의 설치 및 사용법 학습 • ON, OFF, Delay칩에 대하여 새롭게 학습 • LED/Buzzer 켜고 끄는 프로그래밍 과제 수행 	
	4	HelicopterBot으로 프로펠러 돌리기	<ul style="list-style-type: none"> • DC Motor를 사용하여 HouseBot 제작하기 • LED 보드, Buzzer 보드의 소개 및 원리 이해 • DC Motor 칩에 대하여 새롭게 학습 • DC Motor를 움직이는 프로그래밍 과제 수행 	
4	1	RaceBot 신나는 경주하기	<ul style="list-style-type: none"> • DC Motor 2개를 사용하여 RaceBot 제작하기 • DC Motor 소개 및 원리 이해 • DC Motor 칩에 대하여 학습 • 2개의 DC모터를 이용한 주행방법의 이해 • 다양한 주행 프로그래밍 과제 수행 	
	2	RabbitBot으로 경주하기	<ul style="list-style-type: none"> • RabbitBot을 제작하여 로봇의 기능을 알아보기 • DC모터 드라이브보드의 기능을 알아보기 • 반복/루프 칩에 대한 기능을 알아보기 	
	3	DancingBot으로 뒤통뒤통 춤추기	<ul style="list-style-type: none"> • DC Motor 2개를 사용하여 DancingBot 제작하기 • DC Motor Drive Board의 소개 및 역할 이해 • While 칩 설명 및 동작원리 이해 • 다양한 주행 프로그래밍 과제 수행 	
	4	창작로봇 만들기	<ul style="list-style-type: none"> • 짜여진 조립도가 없이 배웠던 LED, DC모터, 버저보드를 이용하여 창작로봇을 만들어 여러 가지 부품들의 활용과 이해도를 알아보기 	
5		BattleBot 만들기	<ul style="list-style-type: none"> • BattleBot 모든 부품을 자유롭게 사용하여 자신만의 로봇을 만들어 다른 친구들과의 겨루기를 통해 창의력과 자신감은 물론 성취감도 느낄 수 있는 로봇 	
		ControlBot으로 유선리모콘 조정하기	<ul style="list-style-type: none"> • 접촉센서보드를 사용하여 ControlBot 제작하기 • 접촉센서보드의 소개 및 원리이해 • 4개 접촉센서보드를 사용하여 유선리모콘 제작하기 • Contact S/W 칩 설명 및 동작원리 이해 • 유선리모콘의 동작 구현 및 주행방법 이해 • 접촉센서보드를 제어하는 프로그래밍 과제 수행 	
		창작로봇 만들기	<ul style="list-style-type: none"> • 짜여진 조립도가 없이 배웠던 LED, DC모터, 버저보드를 이용하여 창작로봇을 만들어 여러 가지 부품들의 활용과 이해도를 알아보기 	
		HittingBot으로 두더지를 잡자	<ul style="list-style-type: none"> • Led을 사용하여 HittingBot을 제작하기 • 랜던 칩에 대한 기능 알아보기 • 다양한 주행 프로그래밍 과제 수행 	

월	주	주제	학습내용	비고
6	1	DeliveryBot으로 물건 배달하기	<ul style="list-style-type: none"> • DeliveryBot을 IF칩으로 접촉센서보드를 사용해 보기 • 여러개의 IF칩을 사용하요 유선리모컨 프로그램을 작성해 보기 • 시간 안에 더 많은 목표물을 획득하는 경주해 보기 	
	2	SensingBot으로 장애물 감지하기	<ul style="list-style-type: none"> • 적외선센서보드를 사용하여 SensingBot 제작하기 • 적외선센서보드 소개 및 원리 이해 • 적외선센서보드를 통해 흰색 종이를 감지하는 방법 이해 • IF Else 칩 설명 및 동작원리 이해 • 적외선센서보드를 감지하는 프로그래밍 과제 수행 	
	3	BattleBot으로 배틀 경기하기	<ul style="list-style-type: none"> • BattleBot 모든 부품을 자유롭게 사용하여 자신만의 로봇을 만들어 다른 친구들과의 겨루기를 통해 창의력과 자신감은 물론 성취감도 느낄 수 있는 로봇 	
	4	KartBot을 무선리모컨으로 조종하기	<ul style="list-style-type: none"> • 적외선을 사용하여 신호를 주고받는 무선리모컨에 대해 알아보기 • 리모트컨트를 칩의 사용법을 알아보기 	
7	1	BattleBot으로 배틀 경기하기	<ul style="list-style-type: none"> • 다양한 재료를 사용하여 자신만의 BattleBot을 만들기 • 자유롭게 창의력을 발휘하여 자신만의 로봇으로 그동안 배운 내용을 활용 • 자신만의 로봇을 제어하는 프로그래밍 수행 	
	2	CanBot으로 험난한 지형을 통과해보기	<ul style="list-style-type: none"> • 캐터필러의 어원과 함께 캐터필러가 쓰이는 용도에 대해 알아보기 • 무선리모컨과 리모트 컨트롤 칩에 대해 알아보기 • CanBot으로 장애물을 넘어 이동하기 	
	3	TurtleBot으로 길 따라가기	<ul style="list-style-type: none"> • TurtleBot을 제작하여 로봇의 기능을 알아보기 • 라인트레이서의 구동원리를 이해하기 • 검은색과 흰색을 구분하여 라인을 따라가는 동작을 구현 • 적외선 센서를 이용해 다양한 주행 프로그래밍 수행 	
	4	ServoBot으로 장애물 치우기	<ul style="list-style-type: none"> • 서보모터와 무선리모컨을 사용하여 ServoBot 제작하기 • 서보모터 소개 • 서보모터의 동작원리 및 영점 찾는 방법 이해 • 서보모터로 전방의 장애물을 치우며 이동하는 동작 구현 	
8	1	AttackBot 공격판이 있는 배틀봇	<ul style="list-style-type: none"> • 서보모터를 사용하여 공격판을 사용하기 • 서보모터의 영점 찾기 직접 수행하기 • 배틀봇에 대해 알아보기 	
	2	AvoidBot으로 전방의 장애물을 피하기	<ul style="list-style-type: none"> • 적외선센서보드 3개를 사용해서 AvoidBot 만들어보기 • 건전지의 구조 및 작동 원리 소개 • 적외선센서보드 3개를 전방의 장애물을 감지하여 피하는 구동원리 이해 	
	3	나만의 창작 작품	<ul style="list-style-type: none"> • 무선 리모컨을 사용하여 자신만의 로봇을 제어하는 다양한 프로그래밍 수행 • 자신이 만든 가정용 로봇 발표하기 	
	4	FortressBot으로 물건을 던져보기	<ul style="list-style-type: none"> • 서보모터를 사용하여 FortreesBot 만들어 보기 • 투석기의 역사 소개 • 물건을 던지는 동작 구현 및 원리 이해 • 다양한 주행 프로그래밍 과제 수행 	

월	주	주제	학습내용	비고
9	1	RayBot으로 꼬리를 흔들며 헤엄치기	<ul style="list-style-type: none"> • RayBot을 제작하여 로봇의 기능을 알 수 있다 • 로봇물고기를 통해 물고기 지느러미의 장점을 이해 • 서보모터의 움직임 명령의 돌아오는 원리에 대해 이해 	
	2	AxeBot으로 풍선 터트리기 경기하기	<ul style="list-style-type: none"> • 서보모터를 사용하여 AxeBot 제작하기 • 휴먼노이드 로봇의 종류 및 특징 소개 • 서보모터를 움직여 풍선을 터뜨리는 동작구현 	
	3	GrabBot으로 물건 잡고 나르기	<ul style="list-style-type: none"> • 캐터필러와 서보모터를 사용하여 GrabBot 제작하기 • 로봇 손의 작동 원리 및 구조 이해 • 서보모터를 이용하여 제작한 Grab의 구동원리 이해 • 다양한 주행 프로그래밍 과제 수행 	
	4	나만의 로봇 만들기	<ul style="list-style-type: none"> • 다양한 재료를 사용하여 자신만의 로봇 만들기 • 자유롭게 창의력을 발휘하여 자신만의 로봇으로 그동안 배운 내용을 활용 • 자신만의 로봇을 제어하는 프로그래밍 수행 	
10	1	포크레인 LoaderBot	<ul style="list-style-type: none"> • 서보모터에 버킷을 연결 짐을 싣거나 내리는 동작해 보기 • 로더봇을 무선리모컨으로 조종 물건 운반하기 게임하기 • 산업용 로봇에 대해 알아보기 	
	2	창작로봇 만들기	 <ul style="list-style-type: none"> • 로봇이 사람과 같은 역할을 하기위해서 필요한 요소들을 이해해보기 • 자기만의 휴먼노이드 창작해보기 	
	3	4륜 자동차 로봇 InvertBot	<ul style="list-style-type: none"> • CPU보드 활용하기(12V) • 3호의 새로운 부품 살펴보기 • DC모터 4개 사용하여 강력한 힘을 느껴보기 	
	4	배틀무기와프레임을 사용한 배틀로봇 CombatBot	<ul style="list-style-type: none"> • 서보모터에 배틀무기와 프레임을 연결하여 작동해보기 • 서보모터의 회전범위를 설정하기 • 로봇공학자에 대해 알아보기 	
11	1	새로운 배틀무기를 이용 AttackBot	<ul style="list-style-type: none"> • 서보모터를 사용하여 공격판을 사용하기 • 서보모터의 영점 찾기 직접 수행하기 • 배틀봇에 대해 알아보기 	
	2	점프하며 이동하는 FrogBot	<ul style="list-style-type: none"> • 뒷다리의 DC모터 2개만을 사용하여 만들어보기 • 독특하게 회전하는 방법을 알아보고 친구들과 경주해보기 • 동물을 모방하여 만든 로봇에대해 알아보기 	
	3	충격을 감지하는 LancerBot 제작하기	<ul style="list-style-type: none"> • 로봇의 몸통에 접촉센서와 버저보드를 조립하기 • 몸통의 접촉센서가 눌리면 경고음이 울리며 뒤로 물러나는 동작을 구현해보기 • 랜서봇과 같은 펜싱에 대해 알아보기 	
	4	조향장치를 이용한 JeepBot 제작하기	<ul style="list-style-type: none"> • 서보모터를 사용하여 조향장치로 이용해보기 • 오프로드 및 자동차의 역사에 대해 알아보기 	

월	주	주제	학습내용	비고
12	1	동물로봇 창작하기	<ul style="list-style-type: none"> 다양한 부품을 사용하여 자신만의 동물로봇 제작하기 자유롭게 창의력을 발휘하여 자신만의 로봇으로 그동안 배운 내용을 활용하기 자신만의 로봇을 제어하는 프로그래밍 수행 	
	2	여러 개의 고무줄을 발사하는 GunBot 제작	<ul style="list-style-type: none"> 캐터필러휠을 사용해보고 고무줄을 장착해보기 서보모터를 이용하여 고무줄이 발사되는 원리 이해 타이어의 종류와 성능을 알아보기 	
	3	뒤동뒤동 동작하는 DinoBot 제작하기	<ul style="list-style-type: none"> 바퀴 축에 모터가이드를 연결하여 로봇의 몸체를 동작시켜보기 각자 좋아하는 공룡을 생각하며 꾸며보기 공룡로봇 중 하나인 '플레오' 로봇에 대해 알아보기 	
	4	나만의 로봇 만들기	<ul style="list-style-type: none"> 다양한 재료를 사용하여 자신만의 로봇 만들기 자유롭게 창의력을 발휘하여 자신만의 로봇으로 그동안 배운 내용을 활용 자신만의 로봇을 제어하는 프로그래밍 수행 	
1	1	3개의 DC모터를 각각 제어하는 TornadoBot	<ul style="list-style-type: none"> 모터드라이브 연결보드에 대해 알아보고 사용해 보기 인간형 로봇에 대해 알아보기 	
	2	조향장치로 움직이는 오토바이 SuperbikeBot	<ul style="list-style-type: none"> 서보모터를 조향장치를 사용해보기 오토바이의 역사와 오토바이를 탈수 있는 로봇에 대해 학습하기 	
	3	4륜 계단을 오를 수 있는 ClimbBot 제작하기	<ul style="list-style-type: none"> 버기타이어를 사용하여 제작하고 마찰력에 대해 알아보기 로봇의 무게중심에 대해 알아본다. 	
	4	SoccerBot으로 드리블 하기	<ul style="list-style-type: none"> 고속 DC모터를 사용하여 SoccerBot 제작하기 로봇축구의 동작 및 원리 이해 고속 DC모터의 사용법 이해 공을 드리블 및 슈팅하는 동작 구현 	
2	1	주사위를 던져주는 DiceBot으로 보드게임하기	<ul style="list-style-type: none"> 고속 DC모터와 소리센서보드를 사용 DiceBot 제작하기 소리센서보드의 원리 및 사용법, 사용 예 소개 소리센서보드의 사용법 이해 주사위를 던져주는 기능을 사용하여 Dice Game 하기 	
	2	배틀무기를 이용한 SpikeBot으로 배틀게임 하기	<ul style="list-style-type: none"> 스파이크봇을 제작하여 로봇의 기능 알아보기 DC모터와 고속모터의 회전속도와 회전력 이해 톱니모양의 배틀무기와 DC모터를 3개 사용하는 방법 이해 	
	3	곤충 BugBot 제작하기	<ul style="list-style-type: none"> 버그봇을 제작하여 로봇의 기능 알아보기 6개의 다리로 걷는 보행로봇에 대해 학습하기 Break(브레이크)칩을 이용하여 소리센서와 적외선센서가 장애물을 피하는 동작 구현하기 	
	4	경주용 FormulaBot 제작하기	<ul style="list-style-type: none"> 포뮬러봇을 제작하여 로봇의 기능 알아보기 포뮬러카 및 포뮬러 대회 소개 나만의 포뮬러카로 최고의 스피드 레이싱 왕 선발하기 	

2018 오산남초 바이올린 연간지도계획안

지도기간 : 3 월 ~ 12 월

지도대상 : (1. 2)학년

지도강사: 유문문

월	주	학습 주제	지도 내용	준비물/비고
3	1	악기 잡는법	바이올린 역사 이해, 명칭알기 몸에 악기 고정시키기	악기
	2	활 잡는법	활의 손가락위치 방향 익히기	“
	3	활 굿기	활쓰는 방향과 쓰는법 익히기	“
	4	활굿기 연습	활쓰는 방향과 쓰는법 익히기	“
4	1	음표 배우기	계명창 배우기	악보
	2	박자 배우기	다양한 음표박자를 배우기	“
	3	리듬 연습	박자를 배우기위해 리듬 치기 연습	“
	4	E현에 음계 배우기	계명창과 왼손1,2,3,4 손가락 번호 익히기	악기,악보
5	1	E현에서 활연습	줄 위치에 맞춰 활쓰는 연습	“
	2	E현에서 활과 손가락 연습	왼손과 오른손 혼합연습	“
	3	2박굿4박굿기,1박굿기연 습	왼손과함께 활속도 연습	“
	4	E현음계 연습	손가락 위치에 따라달라지는 음정익히기	“
	5	E현에서 응용 연습	E현에서 노래를 만들어서연습하기	“
6	1	A현에 음계 배우기	계명창과 왼손1,2,3,4 손가락 번호 익히기	“
	2	A현에서 활연습	옆줄 닫지안게 위치에 맞춰 활쓰는 연습	“
	3	A현에서 활과 손가락 연습	왼손과 오른손 혼합연습	“
	4	A현음계 연습	손가락 위치에 따라달라지는 음정익히기	“
7	1	A현에서 응용 연습	A현에서 노래를 만들어서연습하기	“
	2	A현 E현 활 바꾸기연습	활 쓰는 각도 익히기	“
	3	A현 E현 혼합연습	왼손과 오른손 혼합연습	“
	4	작은 별	A현과 E현에서 응용연습	“

월	주	학습주제	지도내용	준비물
9	1	복습하기	배웠던 내용들 복습하기	악기,악보
	2	작은 별	<작은별변주곡 >배우기	“
	3	동요 배우기	동요<곰세마리>배우기	“
	4	동요 배우기	동요<곰세마리>개인별 지도	“
10	1	노래 배우기	<기쁨의 노래>배우기	“
	2	노래 배우기	<기쁨의 노래>개인별 지도	“
	3	동요 배우기	동요<나비야>배우기	“
	4	동요 배우기	<나비야>개인별 지도	“
	5	동요 배우기	동요<학교>배우기	“
11	1	동요 배우기	<학교>개인별 지도	“
	2	D현에 음계 배우기	계명창과 왼손1,2,3,4 손가락 번호 익히기	“
	3	D현에서 활연습	옆줄 달지안게 위치에 맞춰 활쓰는 연습	“
	4	D현에서 활과 손가락 연습	왼손과 오른손 혼합연습	“
12	5	D현음계 연습	손가락 위치에 따라달라지는 음정익히기	“
	1	D현에서 응용 연습	A현에서 노래를 만들어서연습하기	“
	2	E현 A현 D현 활 바꾸기연습	활 쓰는 각도 익히기	“
	3	E현 A현 D현 혼합연습	왼손과 오른손 혼합연습	“
	4	작은 음악회	배웠던 노래들 연주 하기	“

2018 연간지도계획서

오산남초등학교

▶ 프로그램명 : 뉴스포츠			▶ 강사명 : 김수완	
분기	월	주	교육주제	세부교육내용
1	3	1	티볼	케치볼.땅볼포구/송구요령습득
		2	줄넘기	줄넘기 기초알기, 모동발로 뛰기 연습 ,구보로 뛰기 연습
		3	피구	피구 기초알기, 공 피하는 방법 및 패스연습 공 던지는 연습
		4	매트운동	여러 가지 방법으로 구르기 , 물구나무 서기
		5		
		1	평균대, 농구놀이	평균대 중심잡기 ,농구공을 튀기고 서로 패스해보기
		2	평균대, 축구놀이	평균대 위에서 바로 걷기, 축구공로 축구 기술 배우기
		3	평균대, 캐치볼놀이	평균대 점프하기, 캐치볼로 서로 공 주고 받아보기
		4	티볼	티 대에 볼 올려놓고 치기
		5		
	5	1	야구놀이	야구공 방망이로 쳐보기
		2	홀라후프 놀이	홀라후프 많이 돌려 보기,
		3	웜틀, 스폰지놀이	웜틀을 날아 구르기, 스폰지 로 여러 가지 게임하기
		4	티볼	2개 팀으로 나눠서게임
		5		
	6	1	줄넘기	이단 뛰기 연습 , 종합 연습
		2	꼬리 술래잡기	꼬리를 뺏는 술래잡기 놀이
		3	티볼	플라이 볼 잡기/베이스 런닝 요령 알기
		4	풍선놀이	풍선으로 다양한 놀이
		5		
2	7	1	고고밸런스, 캐치볼놀이	고고밸런스로 구브러진길 걸어보기, 캐치볼로 서로 공 주고 받아보기
		2	허들, 줄넘기놀이	허들을 두발과 한발로 뛰어보기, 줄넘기로 1단과 2단 뛰어보기
		3	반달매트, 모자놀이	반달매트 위에서 서서 중심잡기, 모자를 이용 여러 가지 게임하기
		4	평균대, 양궁놀이	평균대를 장애물을 피해서 걸어보기, 양궁을 표적에 맞추어보기
		5		
	8	1	평균대, 야구놀이	평균대 손짚고 옆으로 뛰어보기, 야구공 방망이로 쳐보기,
		2	사각매트, 홀라후프 놀이	사각매트로 보물 뺏기 게임하기, 홀라후프많이 돌려 보기,
		3	평균대, 야구놀이	평균대 손짚고 옆으로 뛰어보기, 야구공 방망이로 쳐보기,
		4	사각매트, 홀라후프 놀이	사각매트로 보물 뺏기 게임하기, 홀라후프많이 돌려 보기,
		5		

분기	월	주	교육주제	세부교육내용
3	9	1	골인넣기 게임	바구니 안으로 슈웅~~
		2	볼링놀이	동글동글 넘어지는 볼링핀
		3	풍선배드민턴	팔랑팔랑~ 움직이는 풍선배드민턴 게임
		4	장애물 건너 넘기	장애물 넘어가기
		5		
	10	1	공놀이	공주고 받기, 공 여러 가지 방법으로 옮기기
		2	줄넘기	줄넘기 기초알기, 모뎀발로 뛰기 연습 ,구보로 뛰기 연습
		3	피구	피구 기초알기, 공 피하는 방법 및 패스연습 공 던지는 연습
		4	매트운동	여러 가지 방법으로 구르기 , 물구나무 서기
		5		
	11	1	줄넘기	이단 뛰기 연습 , 종합 연습
		2	꼬리 술래잡기	꼬리를 뺏는 술래잡기 놀이
		3	협동게임	여러 가지 방법으로 하는 게임 놀이
		4	풍선놀이	풍선으로 다양한 놀이
		5		
4	12	1	평균대, 야구놀이	평균대 손짚고 옆으로 뛰어보기 ,야구공 방망이로 쳐보기
		2	사각매트, 훌라후프 놀이	사각매트로 보물 뺏기 게임하기, 훌라후프 많이 돌려 보기,
		3	웜틀, 스폰지놀이	웜틀를 날아 구르기, 스폰지로 여러 가지 게임하기
		4	매트, 크라켓놀이	매트위 다리벌려 앞구르기 해보기, 크라켓으로 공을 던지고 받아보기
		5		
	1	1	평균대, 농구놀이	평균대 중심잡기 ,농구공을 튀기고 서로 패스해보기
		2	평균대, 축구놀이	평균대 위에서 바로 걷기, 축구공로 축구 기술 배우기
		3	평균대, 캐치볼놀이	평균대 점프하기, 캐치볼로 서로 공 주고 받아보기
		4	웜틀, 체력측정	웜틀위 손짚고 앞구르기하기, 유연성, 지구력, 순발력 운동해보기
		5		
	2	1	풍선배드민턴	팔랑팔랑~ 움직이는 풍선배드민턴 게임
		2	사각매트, 훌라후프 놀이	사각매트로 보물 뺏기 게임하기, 훌라후프 많이 돌려 보기,
		3	평균대, 양궁놀이	평균대를 장애물을 피해서 걸어보기, 양궁을 표적에 맞추어보기
		4	피구	피구 기초알기, 공 피하는 방법 및 패스연습 공 던지는 연습

2018년 뉴스포츠 연간계획안

오산남초등학교

월	주	주 제	내 용	비고
3	1	오리엔 테이션	뉴스포츠의 이해	
	2	기초체 력	스트레칭 게임 및 기초체력향상 게임	
	3	플라잉 디스크	플라잉디스크 던지기, 받기	
	4	플라잉 디스크	공(플라잉디스크) - 얼티메이텀경기	
4	1	플라잉 디스크	협동성 기르기- 다함께 제기차기	
	2	순발력 향상 신체활 동	스케터볼	
	3	순발력 향상 신체활 동	폭탄피하기, 피구	
	4	순발력 향상 신체활 동	피구 변형게임	

월	주	주 제	내 용	비고
5	1	플로어 볼	규칙이해 및 기본기연습	
	2	플로어 볼	기본기 및 전술 익히기	
	3	플로어 볼	실전경기	
	4	티볼	티볼 이해 및 기본기 연습	
6	1	티볼	캐치볼, 배팅볼 익히기	
	2	티볼	전술 활용과 게임규칙 익히기	
	3	티볼	변형게임	
	4	티볼	실전경기	

월	주	주 제	내 용	비고
7	1	풋살	풋살 이해 및 기본기 연습	
	2	풋살	패스 및 슛 연습	
	3	풋살	변형게임	
	4	풋살	정식경기	
8	1	기초체력	단체 게임활동 및 기초체력향상 게임	
	2	표적경기	과녁 맞추기	
	3	스포츠스태킹	스포츠스태킹의 이해 및 기본기 연습	
	4	스포츠스태킹	스포츠스태킹 기록도전	

월	주	주 제	내 용	비고
9	1	패드민턴	패드민턴의 이해	
	2	패드민턴	기본기 연습	
	3	패드민턴	친구들과 경기해보기	
	4	패드민턴	친구들과 경기해보기	
10	1	스포츠 피구	스포츠피구의 이해 및 기본기 연습	
	2	스포츠 피구	역할 및 전략익히기	
	3	스포츠 피구	변형게임	
	4	스포츠 피구	실전경기	

월	주	주 제	내 용	비고
11	1	넷볼	넷볼 이해 및 기본기 연습	
	2	넷볼	패스해보기	
	3	넷볼	역할 및 전략익히기	
	4	넷볼	실전경기	
12	1	발야구	발야구의 이해 및 기본기 연습	
	2	발야구	킥연습 해보기	
	3	발야구	변형게임(주먹야구)	
	4	발야구	실전경기	