

7월중 연구학교 업무 추진 일정표

학교명: 전주온빛중학교

순	연구위원 성명	업무추진내용	추진일정(월.일.)		비 고
			계획	실시	
1	***	• 연구 총괄	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
2	***	• 연구 관리	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
3	***	• 연구 관리	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
4	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 단원 마무리 활동으로 '학생의 인생에서 가장 기억에 남는 소중한 물건 두가지'를 북크리에이터에 작성하고 공유하기 리딩게이트를 활용한 독서 및 독후 활동 교사의 인생책(Boy, Going Solo)을 학생들에게 소개하고 문학적 맥락을 활용한 수업 설계 	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
5	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 수정 및 보완 교직원 워크숍 업무 추진 - 1차(7.10.): 분임별 협의회, 교수·학습 방법 개발 성과 공유 및 협의 - 2차(7.22.): 전문가 초빙 교원 연수, 에듀테크 활용 수업 방안 공유 	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
6	***	<ul style="list-style-type: none"> 지능정보기술 및 교육정보기술 보급 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 연구학교 공개 수업 	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
7	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
8	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
9	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 에듀테크 활용 정보 검색, 전문서적 통한 자료 수집 및 글쓰기 수행평가 실시 개인별·모둠별 에듀테크 활용 형성평가 수업 설계 및 준비 	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
10	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
11	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
12	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
13	***	<ul style="list-style-type: none"> 개념 학습에 대한 수업 모형 설계 에듀테크 활용 교과서 밖 이야기 수업 설계 	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
14	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
15	***	• AI 및 Chat GPT를 활용한 수업 설계	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	

순	연구위원 성명	업무추진내용	추진일정(월.일.)		비 고
			계획	실시	
		• Chat GPT 활용을 위한 개념 학습 설계			
16	***	• 땡커벨을 활용한 3,4월 학습 내용 정리	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
17	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
18	***	• 학생 중심 교수·학습 방법 개발 분과협의회, • 역량 중심 평가 및 수업 설계	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
19	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회 • 역량 중심 평가 및 수업 설계 • 땡커벨을 활용한 학생 참여형 수업 계획 및 진 행	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
20	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 수학 AI 코스웨어 활용 연수 시행 • AI코스웨어를 활용한 수업 설계 및 적용 • Padlet을 활용한 창체 동아리 활동 설계 및 적 용(활동 결과물 공유 및 감상 활동)	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
21	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • AI코스웨어를 활용한 수업 설계 및 방과후교과 보충수업에 적용	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
22	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • AI코스웨어를 활용한 자료 제작 • 에듀테크를 활용한 수업 설계 및 적용(땡커벨)	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
23	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 수학 AI 코스웨어 보고서를 활용한 수업 • AI 코스웨어, 에듀테크 도구 활용수업 연수	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
24	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 디지털 활용수업을 위한 수업 모형 탐색(협업 및 토론 기능 활용) • 에듀테크 도구 실습 및 효과성 평가	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
25	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
26	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크 활용 프로그램 수업 적용(구글, 캔바, 땡커벨) • 에듀테크 직무연수 참여(카훗 땡커벨, 학생 주 도성이 살아있는 에듀테크 활용 수업, 상상은 영상이 된다! 디지털 미디어 리터러시 시대 쉽 게 만드는 영상 콘텐츠 수업)	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
27	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크를 활용한 2학기 개인 정보기기 활용	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	

순	연구위원 성명	업무추진내용	추진일정(월.일.)		비 고
			계획	실시	
		수업 자료 제작			
28	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
29	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 디지털 활용수업을 위한 수업 모형 탐색 • 학생 참여를 높이는 에듀테크 활용 프로그램 탐색 및 수업 적용 방안 모색	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
30	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 디지털 활용	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
31	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
32	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 학생 참여를 높이는 에듀테크 활용 수업 적용 방안 모색 • 학생 디지털 역량 강화를 위한 지도 방안 모색	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
33	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크 활용 프로그램 탐색 및 수업 적용 방 안 설계	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
34	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
35	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
36	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
37	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
38	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크 활용 프로그램 탐색	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
39	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크 활용 프로그램 탐색 및 수업 연구	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
40	***	• 실증 수업 준비 및 자료 제작 • 수업 참관기 토대로 수업 평가	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
41	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크 활용 프로그램 탐색 및 수업 연구	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
42	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • Book Creator를 활용한 본문 수업 -학생 참여 도를 높이는 에듀테크 활용 수업 연구 • 퀴즈앤을 활용하여 본문 내용확인 • Classcard를 통한 단어 학습 • AI 코스웨어 원아워 사용 본문 문장 학습, 더 빙	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
43	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
44	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	

순	연구위원 성명	업무추진내용	추진일정(월.일.)		비 고
			계획	실시	
		<ul style="list-style-type: none"> • Classcard 통한 단어 학습 및 퀴즈배틀 • MS Teams Collaboration Space 활용 조별 본문 공동 해석 • AI 코스웨어 원아워 사용 본문 문장 문법 복습 • 퀴즈앤을 활용한 문법 복습 문제 풀기 			
45	***	<ul style="list-style-type: none"> • 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • AI 코스웨어(원아워)를 활용한 쓰기 수행평가 피드백 및 진행, 배운 내용 복습 • 쌍방향 프로그램(퀴즈앤)을 사용한 수업 전 복습 및 쓰기 수행평가 조건 확인 	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
46	***	<ul style="list-style-type: none"> • 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 학생의 수업 참여도를 높이는 메타버스 및 다양한 에듀테크 활동 개발 및 설계 	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	
47	***	<ul style="list-style-type: none"> • 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 	7.1.-7.31.	7.1.-7.31.	