

4월중 연구학교 업무 추진 일정표

학교명: 전주온빛중학교

순	연구위원 성명	업무추진내용	추진일정(월.일.)		비 고
			계획	실시	
1	***	• 연구 총괄	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
2	***	• 연구 관리	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
3	***	• 연구 관리	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
4	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
5	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 수학 AI 코스웨어 활용 연수 시행	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
6	***	• 지능정보기술 및 교육정보기술 보급 • 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 영어, 수학, 정보교과 AI코스웨어 선정 중 • 수업에 필요한 기기 구입 및 대여 • 에듀테크 프로그램 구입	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
7	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
8	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
9	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
10	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
11	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
12	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
13	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
14	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
15	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
16	***	• 땡커벨을 활용한 3,4월 학습 내용 정리	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
17	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
18	***	• 학생 중심 교수·학습 방법 개발 분과협의회, • 역량 중심 평가 및 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
19	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
20	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 수학 AI 코스웨어 활용 연수 시행	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
21	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 수학 AI 코스웨어 활용 연수 시행	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
22	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • AI코스웨어를 활용한 수업 설계 및 적용 • 수학 AI 코스웨어 활용 연수 시행	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
23	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	

순	연구위원 성명	업무추진내용	추진일정(월.일.)		비 고
			계획	실시	
		• 수학 AI 코스웨어 활용 연수 시행			
24	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
25	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
26	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 디지털 활용수업을 위한 수업 모형 탐색 • 학생 참여를 높이는 에듀테크 활용 프로그램 탐색 및 수업 적용 방안 모색	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
27	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
28	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
29	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
30	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
31	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
32	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
33	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
34	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
35	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
36	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
37	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
38	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
39	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
40	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
41	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
42	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
43	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
44	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • AI 코스웨어 선정을 위한 시범 활용	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
45	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
46	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	
47	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	4.1.-4.30.	4.1.-4.30.	