

11월중 연구학교 업무 추진 일정표

학교명: 전주온빛중학교

순	연구위원 성명	업무추진내용	추진일정(월.일.)		비 고
			계획	실시	
1	***	• 연구 총괄	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
2	***	• 연구 관리	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
3	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • '퀴즈앤' 협업보드를 활용하여 본문 이해 활동 (summary, paraphrase) • 퀴즈를 활용한 어법 피드백, 글쓰기 활동 • '원아워' 활용 본문 수업 • '워드월' 단어 배틀 활동	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
4	***	• 연구학교 결과보고서 작성 및 제출 • 연구학교 영상산출물 제작 및 제출	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
5	***	• 지능정보기술 및 교육정보기술 보급 • 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크 활용 수업 연구 수업 나	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
6	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
7	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
8	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 디지털 플랫폼을 활용한 교과간 융합 학급 문 집 제작 수업 계획	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
9	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크 활용 수업 연구 및 수행 평가 계획 수립	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
10	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
11	***	• 개념 학습에 대한 수업 모형 설계 • 에듀테크 활용 교과서 밖 이야기 수업 설계	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
12	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
13	***	• 올바른 미디어 사용 방법 연구 및 실천 방법 • 실제 기사 검색 및 Chat GPT 활용 수업 설계	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
14	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크를 활용한 역사 인물 탐구 탐색	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
15	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
16	***	• 학생 중심 교수·학습 방법 개발 분과협의회 • 역량 중심 평가 및 수업 설계 • 1인용 스마트 기기와 땀커벨을 활용한 학생	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	

순	연구위원 성명	업무추진내용	추진일정(월.일.)		비 고
			계획	실시	
		참여형 수업 계획 및 진행			
17	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회 역량 중심 평가 및 수업 설계 띵커벨을 활용한 단원 마무리 복습 진행 디지털 기기를 활용한 학생 참여형 수업 계획 및 진행 	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
18	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 AI코스웨어를 활용한 수업 설계 및 적용 Padlet을 활용한 동아리 활동 설계 및 적용(활동 결과물 공유 및 감상 활동) AlgeoMath와 Padlet을 활용한 수업 설계 및 적용 이지입체도형(온라인수학프로그램)을 활용한 수업 설계 및 적용 	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
19	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 AI코스웨어를 활용한 수업 설계 및 방과후교과 보충수업에 적용 	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
20	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 AI코스웨어를 활용한 자료 제작 에듀테크를 활용한 수업 설계 및 적용(띵커벨) 	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
21	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 AI 코스웨어, 데스모스 도구 활용수업 연구 탐구형(실습) 수업 연구 	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
22	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 디지털 활용수업을 위한 수업 모형 탐색(협업 및 토론 기능 활용) 에듀테크 도구 실습 및 효과성 평가 	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
23	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
24	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 개념중심 교수학습 방법 탐색 및 설계 에듀테크 수업 결과 분석 	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
25	***	<ul style="list-style-type: none"> 개념중심 수업 방법 및 개념 중심 학습 목표 개발 개념 중심 학습 목표 수업 적 	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
26	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
27	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 개념중심 수업 방법 및 개념 중심 학습 목표 	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	

순	연구위원 성명	업무추진내용	추진일정(월.일.)		비 고
			계획	실시	
		개발 • 에듀테크 도구 실습 및 효과성 평가			
28	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 디지털 기기를 활용한 종이 없는 수행평가	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
29	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
30	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 학생 참여를 높이는 에듀테크 활용 수업 적용 방안 모색 • 학생 디지털 역량 강화를 위한 지도 방안 모색	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
31	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크 활용 프로그램 탐색 및 수업 적용 방안 설계	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
32	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
33	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
34	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
35	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
36	***	• 에듀테크 활용 수업 설계 및 적용 • 패들렛, 캔바를 활용한 수업성찰 및 자기평가 • 구글폼을 활용한 학생 자기평가	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
37	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크 활용 프로그램 탐색 및 수업 연구	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
38	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
39	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • MS Teams 활용한 읽기분석, 본문 협업 수업 - 학생 참여도를 높이는 에듀테크 활용 수업 연구 • Classcard를 통한 단어 학습, 문장 예습 복습 • AI Chatbot을 활용한 읽기 활동	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
40	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
41	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • Classcard 통한 단어 학습 및 퀴즈배틀 • Google Classroom 활용 수업 연구 • Bitly, Nearpod, Wordwall 활용 수업 연구	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
42	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • AI 코스웨어(원아워, 클래스카드)를 활용한 듣기, 읽기, 단어 개별화 학습 진행 및 쓰기 수행평가 피드백 진행	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	

순	연구위원 성명	업무추진내용	추진일정(월.일.)		비 고
			계획	실시	
		<ul style="list-style-type: none"> • 쌍방향 프로그램(퀴즈앤)을 사용한 수업 내용 복습 및 확인 • Nearpod, Wordwall을 활용하여 학생 참여 수업 개설 및 시행 • Notion을 활용하여 학교가 끝나고도 학생들이 영어 수업을 이어갈 수 있도록 노력 			
43	***	<ul style="list-style-type: none"> • 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • Zep과 구글 슬라이드를 이용한 중국 음식의 유래 및 조리법 알기 • 퀴즈앤을 이용한 중국의 선물 문화 퀴즈 및 복습 • 워드월을 이용한 중국의 숫자 문화 퀴즈 및 복습 	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	
44	***	<ul style="list-style-type: none"> • 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 학생 참여를 높이는 에듀테크 활용 프로그램 탐색 및 수업 적용 방안 모색- 캔바, 패들렛을 활용하여 호짓기 	11.1.-11.30.	11.1.-11.30.	