9월중 연구학교 업무 추진 일정표

학교명: 전주온빛중학교

순	연구위원 성명	업무추진내용	추진일정(월.일.)		비고
			계획	실시	
1	***	• 연구 총괄	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
2	***	• 연구 관리	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
3	-				
4	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • '구글' 및 '패들렛'으로 본문 요약 및 이해 활동 • '리딩게이트'를 활용한 독서 및 독후 활동(환경 관련 도서 읽기) • '클래스카드 및 원아워를 활용한 단어 활동 • '북크리에이터'활용' 영작 및 공유	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
5	***	• 교수·학습 방법 수정 및 보완 • 연구학교 검증단계 현장협의 및 연구위원 실증 수업 공개(2학기) 업무 수행 • 연구학교 효과성검증 사후검사 업무 수행	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
6	***	• 지능정보기술 및 교육정보기술 보급 • 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
7	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
8	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
9	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 개인별·모둠별 에듀테크 활용 모둠 발표 수업 수행평가 진행 및 피드백	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
10	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크 활용 수업 연구 및 수행 평가 계획 수립	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
11	***				
12	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
13	***	• 개념 학습에 대한 수업 모형 설계 • 에듀테크 활용 교과서 밖 이야기 수업 설계	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
14	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
15	***	• AI 및 Chat GPT를 활용한 수업 설계 • Chat GPT 활용을 위한 개념 학습 설계	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
16	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크를 활용한 역사 인물 탐구 탐색	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
17	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	

순	연구위원 성명	업무추진내용	추진일정(월.일.)		비고
			계획	실시	
18	***	• 학생 중심 교수·학습 방법 개발 분과협의회 • 역량 중심 평가 및 수업 설계 • 1인용 스마트 기기와 띵커벨을 활용한 학생 참여형 수업 계획 및 진행	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
19	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회 • 역량 중심 평가 및 수업 설계 • 띵커벨을 활용한 단원 마무리 복습 진행 • 디지털 기기를 활용한 학생 참여형 수업 계획 및 진행	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
20	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 수학 AI 코스웨어 활용 연수 시행 • AI코스웨어를 활용한 수업 설계 및 적용 • Padlet을 활용한 창체 동아리 활동 설계 및 적용(활동 결과물 공유 및 감상 활동) • AlgeoMath와 Padlet을 활용한 수업 설계 및 적용	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
21	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • AI코스웨어를 활용한 수업 설계 및 방과후교과 보충수업에 적용 • 에듀테크활용 수업공개 실시 및 피드백	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
22	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • AI코스웨어를 활용한 자료 제작 • 에듀테크를 활용한 수업 설계 및 적용(띵커벨)	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
23	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • AI 코스웨어, 데스모스 도구 활용수업 연구 • 탐구형(실습) 수업 연구	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
24	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 디지털 활용수업을 위한 수업 모형 탐색(협업 및 토론 기능 활용) • 에듀테크 도구 실습 및 효과성 평가	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
25	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
26	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크 활용(구클, 띵커벨, 캔바) 모둠 협력 수업 적용 방안 적용 • 공개 수업 실시 및 피드백 • 생성형 AI 활용 연수 참여	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
27	***	• 에듀테크를 활용한 5E 모둠 순환학습, 프로젝	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	

순	연구위원 성명	업무추진내용	추진일정(월.일.)		비고
			계획	실시	
		트학습 개발 • 연구수업 실시 및 피드백			
28	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
29	***	• 디지털 활용수업을 위한 수업 모형 탐색 • 학생 참여를 높이는 에듀테크 활용 프로그램 탐색 및 수업 적용 방안 모색- 메타버스, 캔바. 패들렛, 온라인 학습지	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
30	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 디지털 기기를 활용한 종이 없는 수행평가	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
31	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
32	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 학생 참여를 높이는 에듀테크 활용 수업 적용 방안 모색 • 학생 디지털 역량 강화를 위한 지도 방안 모색	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
33	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크 활용 프로그램 탐색 및 수업 적용 방안 설계	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
34	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
35	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
36	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
37	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
38	***	• 에듀테크 활용 수업 설계 및 적용 • 공유문서를 활용한 모둠 활동 수업 설계	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
39	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크 활용 프로그램 탐색 및 수업 연구	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
40	***	• 수업 적용 가능한 에듀테크 연구 • 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
41	***				
42	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • MS Teams 활용한 읽기분석, 본문 협업 수업 - 학생 참여도를 높이는 에듀테크 활용 수업 연구 • Classcard를 통한 단어 학습, 문장 예습 복습 • AI Chatbot을 활용한 읽기 활동	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
43	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
44	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • Classcard 통한 단어 학습 및 퀴즈배틀	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	

순	연구위원 성명	업무추진내용	추진일정(월.일.)		비고
			계획	실시	
		• MS Teams Collaboration Space 활용 조별 본문 공동 해석 • AI 코스웨어 원아워 사용 본문 문장 문법 복습 • 퀴즈앤을 활용한 문법 복습 문제 풀기			
45	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • AI 코스웨어(원아워, 클래스카드)를 활용한 듣기, 읽기, 단어 개별화 학습 진행 및 쓰기 수행평가 피드백 진행 • 쌍방향 프로그램(퀴즈앤)을 사용한 수업 내용 복습 및 확인 • Nearpod, Wordwall을 활용하여 학생 참여 수업 개설 및 시행 • Notion을 활용하여 학교가 끝나고도 학생들이 영어 수업을 이어갈 수 있도록 노력	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
46	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 학생의 수업 참여도를 높이는 메타버스 및 다양한 에듀테크 활동 개발 및 설계	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	
47	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크 활용 프로그램 탐색 및 수업 연구	9.1.-9.30.	9.1.-9.30.	