

12월중 연구학교 업무 추진 일정표

학교명: 전주온빛중학교

순	연구위원 성명	업무추진내용	추진일정(월.일.)		비 고
			계획	실시	
1	***	• 연구 총괄	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
2	***	• 연구 관리	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
3	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 학년말 영화 활용 수업 설계 및 영어 도서 The Little Prince 읽기 활동(워드월, 패들렛, 클 로바더빙 활용)	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
4	***	• 연구학교 운영보고회 준비 및 참석 • KERIS 연구학교 업무 협조	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
5	***	• 지능정보기술 및 교육정보기술 보급 • 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크 활용 수업 연구 수업	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
6	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 단원 통합 에듀테크 수업 설	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
7	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크 활용 연구 및 계획	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
8	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 디지털 플랫폼을 활용한 교과간 융합 학급 문 집 제작 수업 계획	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
9	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크 활용 수업 연구 및 수행 평가 계획 수립	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
10	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
11	***	• 개념 학습에 대한 수업 모형 설계 • 에듀테크 활용 교과서 밖 이야기 수업 설계	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
12	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
13	***	• 교수 학습 방법 개발 분과 협의회 • Chat GPT 활용 수업 설계	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
14	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크를 활용한 역사 인물 탐구 탐색	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
15	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크를 활용한 학생 참여형 수업	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
16	***	• 학생 중심 교수·학습 방법 개발 분과협의회 • 역량 중심 평가 및 수업 설계	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	

순	연구위원 성명	업무추진내용	추진일정(월.일.)		비 고
			계획	실시	
		• 1인용 스마트 기기와 핑커벨을 활용한 학생 참여형 수업 계획 및 진행			
17	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회 • 역량 중심 평가 및 수업 설계 • 핑커벨을 활용한 단원 마무리 복습 진행 • 디지털 기기를 활용한 학생 참여형 수업 계획 및 진행	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
18	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • AI코스웨어를 활용한 수업 설계 및 적용 • 이지통계(온라인수학프로그램)을 활용한 수업 설계 및 적용	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
19	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • AI코스웨어를 활용한 수업 설계 및 방과후교과 보충수업에 적용 • 에듀테크 프로그램 탐색 및 숙지	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
20	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • AI코스웨어를 활용한 자료 제작 • 에듀테크 프로그램 탐색 및 숙지	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
21	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • AI 코스웨어, 데스모스 도구 활용수업 연구 • 탐구형(실습) 수업 연구	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
22	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 디지털 활용수업을 위한 수업 모형 탐색(협업 및 토론 기능 활용) • 에듀테크 도구 실습 및 효과성 평가	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
23	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
24	***	• 에듀테크 활용 과학 직업 탐색 활동 • 에듀테크 수업 결과 분석	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
25	***	• 에듀테크 활용 수업 자료 개발 • 에듀테크 프로그램 탐색 및 숙지	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
26	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
27	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 개념중심 수업 방법 및 개념 중심 학습 목표 개발 • 에듀테크 도구 실습 및 효과성 평가	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
28	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 디지털 기기를 활용한 종이 없는 수행평가	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	

순	연구위원 성명	업무추진내용	추진일정(월.일.)		비 고
			계획	실시	
		• 에듀테크 활용 단원별 수업 방안 연구			
29	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
30	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회 • 에듀테크 활용 수업 효과성 평가 • 에듀테크 활용 수업 평가 결과 적용한 수업 설계	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
31	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크 활용 프로그램 탐색 및 수업 적용 방안 설계	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
32	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
33	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
34	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
35	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
36	***	• 에듀테크 활용 수업 설계 및 적용 • 패들렛, 캔바를 활용한 수업성찰 및 자기평가	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
37	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크 활용 프로그램 탐색 및 수업 연구	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
38	***	• 아이패드 활용 학기말 수업 연구 및 적용	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
39	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • MS Teams 활용한 읽기분석, 본문 협업 수업 - 학생 참여도를 높이는 에듀테크 활용 수업 Classcard를 통한 단어 학습, 문장 예습 복습 • 퀴즈앤을 활용한 본문 내용 이해 점검 • Nearpod 활용 수업 연구	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
40	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
41	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • Classcard 통한 단어 학습 및 퀴즈배틀 • Google Classroom 활용 수업 연구 • Bitly, Nearpod, Wordwall 활용 수업 연구	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
42	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • AI 코스웨어(원아워, 클래스카드)를 활용한 듣기, 읽기, 단어 개별화 학습 진행 및 쓰기 수행평가 피드백 진행 • 쌍방향 프로그램(퀴즈앤)을 사용한 수업 내용 복습 • Nearpod, Wordwall을 활용하여 배운 내용 복습	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	

순	연구위원 성명	업무추진내용	추진일정(월.일.)		비 고
			계획	실시	
		<ul style="list-style-type: none"> • AI 코스웨어 (리딩게이트)를 활용하여 영어책 읽기로 전환기 수업 진행 • Notion을 활용하여 학교가 끝나고도 학생들이 영어 수업을 이어갈 수 있도록 노력 			
43	***	<ul style="list-style-type: none"> • 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 퀴즈앤 보드를 이용한 중국 간식 체험 • ZEP과 구글 슬라이드를 이용한 중국 음식의 역사와 유래, 관련 인물 알아보기 	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	
44	***	<ul style="list-style-type: none"> • 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 학생 참여를 높이는 에듀테크 활용 프로그램 탐색 및 수업 적용 방안 모색- 캔바, 패들렛을 활용하여 시짓기 	12.1.-12.31.	12.1.-12.31.	