

5월중 연구학교 업무 추진 일정표

학교명: 전주온빛중학교

순	연구위원 성명	업무추진내용	추진일정(월.일.)		비 고
			계획	실시	
1	***	• 연구 총괄	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
2	***	• 연구 관리	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
3	***	• 연구 관리	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
4	***	<ul style="list-style-type: none"> • 퀴즈앤을 활용한 학생 발표 문장 전체 공유 • 클래스 카드의 퀴즈 배틀로 단어를 재미있게 학습하기 • 그림책으로 감성을 자극하고 4단원 교과서 읽기 부분을 북크리에이터 활용하는 수업 계획 및 진행 • 영어과 AI코스웨어 '원아워'를 활용하여 수업 진행 및 과제 제시, 오프라인 형태의 단어시험을 온라인으로 전환하여 채점이 수월해짐. 	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
5	***	<ul style="list-style-type: none"> • 교수·학습 방법 개발: 교수·학습 과정안 작성 • 교육정보기술 교원연수(5.22. 교사 연수의 날) 이수 • 운영단계 현장협의 및 실증수업 공개 업무 추진 	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
6	***	<ul style="list-style-type: none"> • 지능정보기술 및 교육정보기술 보급 • 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 영어 AI코스웨어 선정 완료 • 수업에 필요한 기기 구입 및 대여 • 에듀테크 프로그램 구입 	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
7	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
8	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
9	***	<ul style="list-style-type: none"> • 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크 및 전문서적 활용(정보 검색 등) 자료 수집 및 글쓰기 수행평가 실시 • 개인별·모둠별 에듀테크 활용 형성평가(퀴즈앤, 텅커벨) 수업 설계 및 준비 	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
10	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
11	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
12	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
13	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	

순	연구위원 성명	업무추진내용	추진일정(월.일.)		비 고
			계획	실시	
14	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
15	***	• 개념 학습에 대한 접근 방법 협의 • 에듀테크 활용 자료 수집 방법에 대한 수업 설계 및 자료 정리 포맷 협의	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
16	***	• 땡커벨을 활용한 3,4월 학습 내용 정리	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
17	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
18	***	• 학생 중심 교수·학습 방법 개발 분과협의회, • 역량 중심 평가 및 수업 설계	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
19	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회 • 역량 중심 평가 및 수업 설계 • 땡커벨을 활용한 학생 참여형 수업 계획 및 진행	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
20	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 수학 AI 코스웨어 활용 연수 시행	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
21	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 수학 AI 코스웨어 활용 연수 시행 • AI코스웨어를 활용한 수업 설계 및 방과후교과 보충수업에 적용	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
22	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • AI코스웨어를 활용한 수업 설계 및 적용 • 수학 AI 코스웨어 활용 연수 시행	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
23	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 수학 AI 코스웨어 활용 연수 시행	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
24	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
25	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
26	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 디지털 활용수업을 위한 수업 모형 탐색 • 학생 참여를 높이는 에듀테크 활용 프로그램 탐색 및 수업 적용 방안 모색	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
27	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
28	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
29	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 디지털 활용수업을 위한 수업 모형 탐색 • 학생 참여를 높이는 에듀테크 활용 프로그램 탐색 및 수업 적용 방안 모색	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
30	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
31	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	

순	연구위원 성명	업무추진내용	추진일정(월.일.)		비 고
			계획	실시	
32	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 학생 참여를 높이는 에듀테크 활용 수업 적용 방안 모색 	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
33	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 에듀테크 활용 프로그램 탐색 및 수업 적용 방안 설계 	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
34	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
35	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
36	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
37	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
38	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 에듀테크 활용 프로그램 탐색 	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
39	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
40	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
41	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
42	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 Book Creator를 활용한 본문 수업 -학생 참여도를 높이는 에듀테크 활용 수업 연구 퀴즈앤을 활용하여 본문 내용확인 Classcard를 통한 단어 학습 	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
43	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
44	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 AI 코스웨어 선정을 위한 시범 활용 Classcard 통한 단어 학습 Book creator 활용 본문 공동 학습 MS Teams 활용 공동작업 시도 	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
45	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 AI 코스웨어 시험적으로 교실에 적용 쌍방향 프로그램(퀴즈앤)을 사용한 수업 전 	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
46	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 학생의 수업 참여도를 높이는 메타버스 및 다양한 에듀테크 활동 개발 및 설계 	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	
47	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 	5.1.-5.31.	5.1.-5.31.	