

6월중 연구학교 업무 추진 일정표

학교명: 전주온빛중학교

순	연구위원 성명	업무추진내용	추진일정(월.일.)		비 고
			계획	실시	
1	***	• 연구 총괄	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
2	***	• 연구 관리	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
3	***	• 연구 관리	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
4	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 4단원(What is a memory?)의 주제와 관련하여 가장 기억에 남는 물건과 그 이유를 북크리에이터에 공유함(ChatGpt로 글감을 확인하고, Willbot을 활용하여 문법 교정, 구글번역기도 활용) 영어과 AI코스웨어 '원아워'를 활용하여 수업 진행 및 과제 제시, 글쓰기 연습(교정 기능), 온라인으로 단어 준비 확인 	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
5	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발: 교수·학습 과정안 작성 운영단계 현장협의 실시(6.13.) 실증수업 공개 실시(6.13.) 	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
6	***	<ul style="list-style-type: none"> 지능정보기술 및 교육정보기술 보급 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 연구학교 공개 수업 	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
7	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
8	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
9	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 에듀테크 활용 정보 검색, 전문서적 통한 자료 수집 및 글쓰기 수행평가 실시 개인별·모둠별 에듀테크 활용 형성평가 수업 설계 및 준비 	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
10	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
11	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
12	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
13	***	<ul style="list-style-type: none"> 개념 학습에 대한 수업 모형 설계 에듀테크 활용 교과서 밖 이야기 수업 설계 	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
14	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
15	***	<ul style="list-style-type: none"> 개념 학습에 대한 접근 방법 협의 에듀테크 활용 자료 수집 방법에 대한 수업 설 	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	

순	연구위원 성명	업무추진내용	추진일정(월.일.)		비 고
			계획	실시	
		계 및 자료 정리 포맷 협의			
16	***	• 땃커벨을 활용한 3,4월 학습 내용 정리	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
17	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
18	***	• 학생 중심 교수·학습 방법 개발 분과협의회, • 역량 중심 평가 및 수업 설계	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
19	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회 • 역량 중심 평가 및 수업 설계 • 땃커벨을 활용한 학생 참여형 수업 계획 및 진 행	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
20	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 수학 AI 코스웨어 활용 연수 시행 • AI코스웨어를 활용한 수업 설계 및 적용 • Padlet을 활용한 창체 동아리 활동 설계 및 적 용(활동 결과물 공유 및 감상 활동)	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
21	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • AI코스웨어를 활용한 수업 설계 및 방과후교과 보충수업에 적용	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
22	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • AI코스웨어를 활용한 수업 설계 및 적용 • 수학 AI 코스웨어 활용 연수 시행	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
23	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 수학 AI 코스웨어 활용 수업 실천	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
24	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
25	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
26	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 디지털 활용수업을 위한 수업 모형 탐색 • 학생 참여를 높이는 에듀테크 활용 프로그램 수업 적용(구글 수업과제 및 게시판 이용, 캔 바 포스터 만들기 활동 전개, 땃커벨 보드 활 용) • 에듀테크 직무연수 참여	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
27	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크를 이용한 과학예술융합평가 고안	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
28	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
29	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 디지털 활용수업을 위한 수업 모형 탐색 • 학생 참여를 높이는 에듀테크 활용 프로그램	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	

순	연구위원 성명	업무추진내용	추진일정(월.일.)		비 고
			계획	실시	
		탐색 및 수업 적용 방안 모색			
30	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 디지털 활용	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
31	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
32	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 학생 참여를 높이는 에듀테크 활용 수업 적용 방안 모색	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
33	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크 활용 프로그램 탐색 및 수업 적용 방 안 설계	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
34	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
35	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
36	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
37	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
38	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크 활용 프로그램 탐색	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
39	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • 에듀테크 활용 프로그램 탐색 및 수업 연구	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
40	***	• 실증 수업 준비 및 자료 제작 • 수업 참관기 토대로 수업 평가	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
41	***	• 실증 수업 준비 및 공개 • 전시회 리플렛 제작 수행을 위한 캔바, 패들렛 프로그램 활용 교수·학습 방법 개발 • 분과협의회, 수업 설계	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
42	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • Book Creator를 활용한 본문 수업 -학생 참여 도를 높이는 에듀테크 활용 수업 연구 • 퀴즈앤을 활용하여 본문 내용확인 • Classcard를 통한 단어 학습 • AI 코스웨어 원아워 사용 본문 문장 학습, 더 빙	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
43	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
44	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 • Classcard 통한 단어 학습 및 퀴즈배틀 • MS Teams Collaboration Space 활용 조별 본문 공동 해석 • AI 코스웨어 원아워 사용 본문 문장 문법 복습	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	

순	연구위원 성명	업무추진내용	추진일정(월.일.)		비 고
			계획	실시	
		• 퀴즈앤을 활용한 문법 복습 문제 풀기			
45	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 AI 코스웨어(원아워)를 활용한 쓰기 수행평가 피드백 및 진행, 배운 내용 복습 쌍방향 프로그램(퀴즈앤)을 사용한 수업 전 복습 및 쓰기 수행평가 조건 확인 	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
46	***	<ul style="list-style-type: none"> 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계 학생의 수업 참여도를 높이는 메타버스 및 다양한 에듀테크 활동 개발 및 설계 	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	
47	***	• 교수·학습 방법 개발 분과협의회, 수업 설계	6.1.-6.30.	6.1.-6.30.	